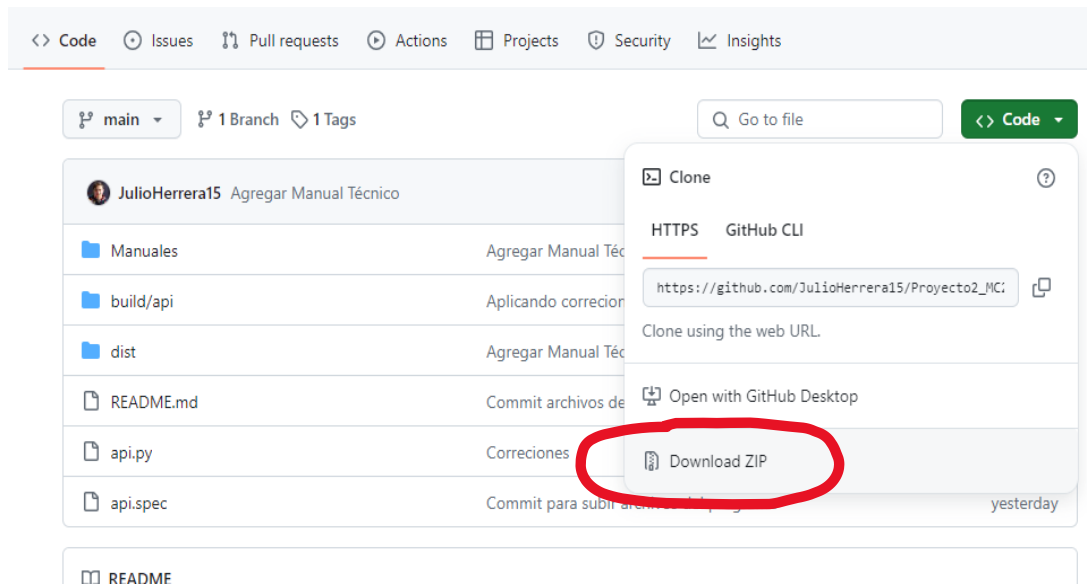


## **MANUAL DE USUARIO**

1. Para poder ejecutar el programa no es necesario utilizar ningún tipo de IDE adicional a su sistema debido a que se cuenta con un archivo ejecutable para su fácil acceso.
2. Para iniciar el programa primero debe descargar el archivo proporcionado en el repositorio.



3. Una vez descargado el archivo necesita descomprimir la carpeta e ingresar a la carpeta llamada "dist".

build	✓	29/04/2024 19:30	Carpeta de archivos	
dist	✓	29/04/2024 19:30	Carpeta de archivos	
Manuales	✓	29/04/2024 19:30	Carpeta de archivos	
api	✓	29/04/2024 19:30	Python File	7 KB
api.spec	✓	29/04/2024 19:30	Archivo SPEC	1 KB
README	✓	29/04/2024 19:30	Archivo de origen ...	1 KB

4. Abra el archivo que se encuentra en esta y lo primero que visualizará es esta ventana.

Algoritmos de Búsqueda en Grafos	✓	29/04/2024 19:31	Aplicación	38,047 KB
----------------------------------	---	------------------	------------	-----------

Vertice:

Agregar vertice

Arista inicio:      Arista fin:

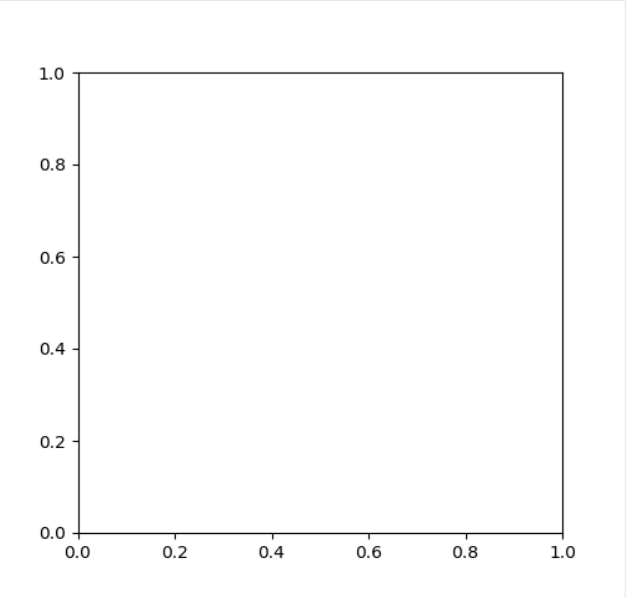
   

Agregar arista

Info de datos agregados (consola)

Dibujar grafo      Búsqueda en anchura

Búsqueda en profundidad



5. Para comenzar a crear su grafo el primer paso es ingresar las aristas que conformen su grafo, nombrándolos con letras o números según sea su preferencia.

Vertice:

Agregar vertice

6. Para ir agregando cada vértice escribe en el cuadro de texto el nombre y oprime el botón agregar vértice.

Vertice:

Agregar vertice

7. Para visualizar lo vértices agregados puede oprimir el botón "Dibujar grafo".

Vertice:

Agregar vertice

Arista inicio:      Arista fin:

Agregar arista

Info de datos agregados (consola)

Dibujar grafo

Busqueda en anchura

Busqueda en profundidad

8. Para poder ingresar las aristas necesita ingresar en los cuadros según corresponda el vértice inicial y el vértice final. Para agregar la arista oprime el botón "Agregar arista".

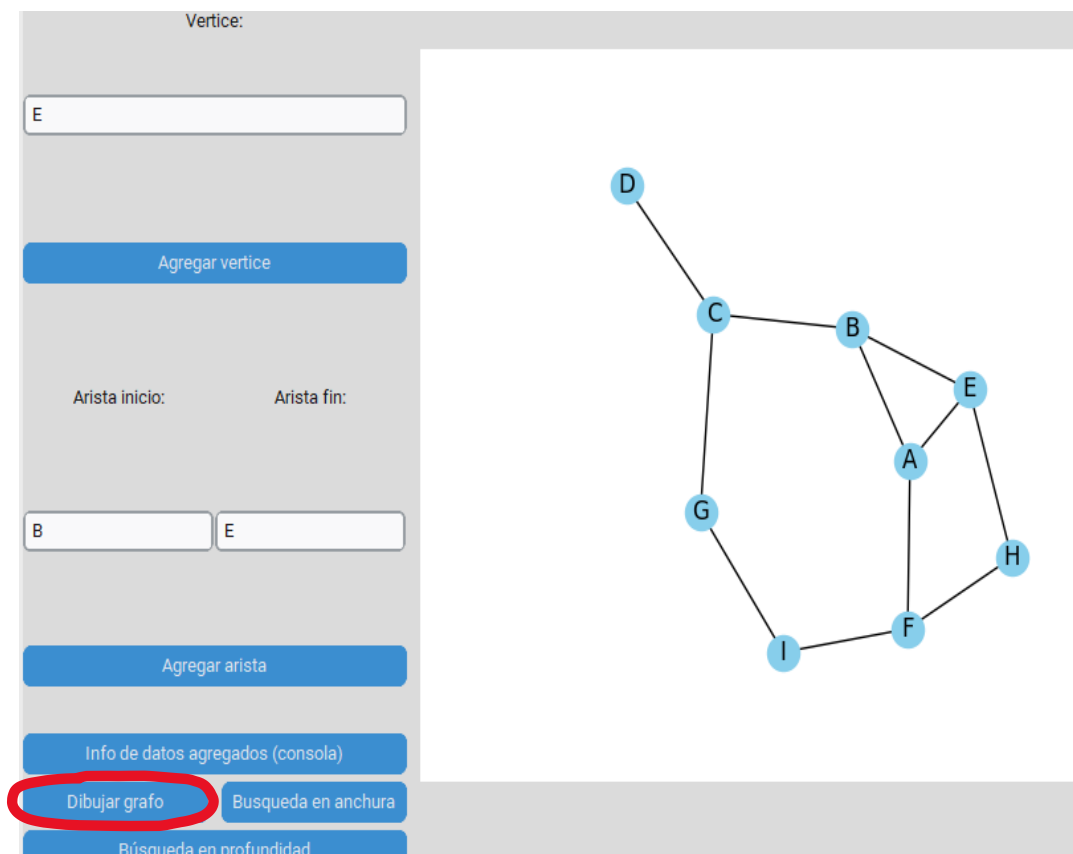


A

E

Agregar arista

9. Para visualizar la arista en el grafo debe oprimir "Dibujar grafo"



Vertice:

E

Agregar vertice

Arista inicio: Arista fin:

B E

Agregar arista

Info de datos agregados (consola)

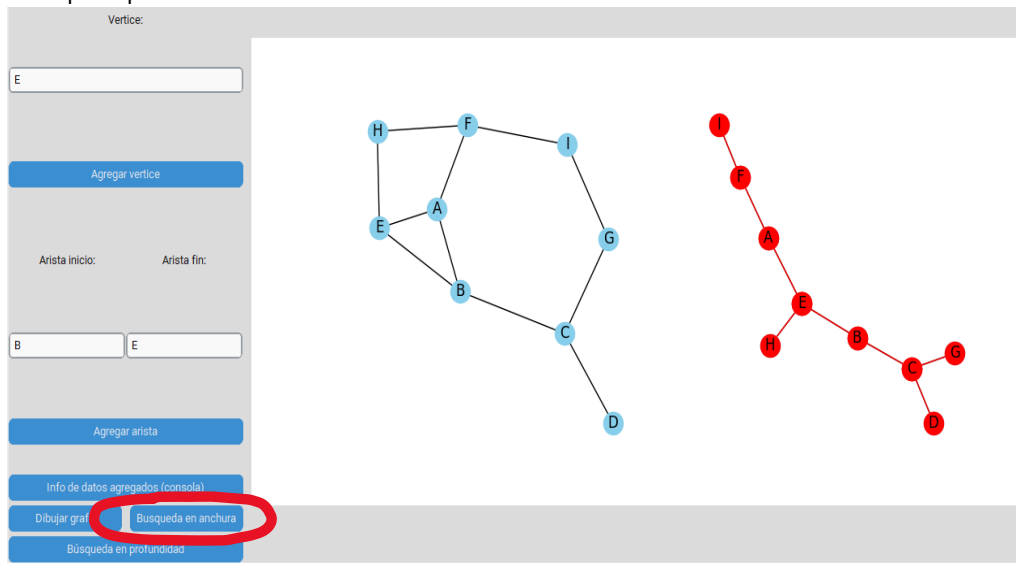
Dibujar grafo

Busqueda en anchura

Busqueda en profundidad

Graph visualization showing vertices A, B, C, D, E, F, G, H, I and edges connecting them.

10. Para realizar una búsqueda por anchura presione el botón "Búsqueda en anchura". El resultado de la búsqueda por anchura se mostrará del lado derecho de la ventana.



11. Para realizar una búsqueda en profundidad presione el botón "Búsqueda en profundidad". El resultado de la búsqueda en profundidad se mostrará del lado derecho de la ventana.

