**Las animaciones CSS3** permiten animar la transición entre un estilo CSS y otro. Las animaciones constan de dos componentes: un estilo que describe la animación CSS y un conjunto de fotogramas que indican su estado inicial y final, así como posibles puntos intermedios en la misma.

Las animaciones CSS tienen tres ventajas principales sobre las técnicas tradicionales de animación basada en scripts:

1. Son muy fáciles de usar para animaciones sencillas, puedes hacerlo incluso sin tener conocimientos de Javascript.
2. La animación se muestra correctamente, incluso en equipos poco potentes. Animaciones simples realizadas en Javascript pueden verse mal (a menos que estén muy bien hechas). El motor de renderizado puede usar técnicas de optimización como el "frame-skipping" u otras técnicas para que la ejecución de la animación se vea tan suave como sea posible.
3. Al ser el navegador quien controle la secuencia de la animación, permitimos que optimice el rendimiento y eficiencia de la misma, por ejemplo, reduciendo la frecuencia de actualización de la animación ejecutándola en pestañas que no estén visibles.

Las subpropiedades de animation son:

animation-delay

Tiempo de retardo entre el momento en que el elemento se carga y el comienzo de la secuencia de la animación.

animation-direction

Indica si la animación debe retroceder hasta el fotograma de inicio al finalizar la secuencia o si debe comenzar desde el principio al llegar al final.

animation-duration

Indica la cantidad de tiempo que la animación consume en completar su ciclo (duración).

animation-iteration-count

El número de veces que se repite. Podemos indicar infinite para repetir la animación indefinidamente.

animation-name

Especifica el nombre de la regla @keyframes que describe los fotogramas de la animación.

animation-play-state

Permite pausar y reanudar la secuencia de la animación

animation-timing-function

Indica el ritmo de la animación, es decir, como se muestran los fotogramas de la animación, estableciendo curvas de aceleración.

animation-fill-mode

Especifica qué valores tendrán las propiedades después de finalizar la animación (los de antes de ejecutarla, los del último fotograma de la animación o ambos).

Una vez configurado el tiempo de la animación, necesitamos definir su apariencia. Esto lo haremos estableciendo dos fotogramas más usando la regla [@keyframes](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/@keyframes). Cada fotograma describe cómo se muestra cada elemento animado en un momento dado durante la secuencia de la animación.

Desde que se define el tiempo

Ejemplo:

Texto

Descripción generada automáticamente

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/CSS\_animations/Using\_CSS\_animations