

Link:

https://drive.google.com/file/d/1I7MZIPKSux2_UHiKxT4o4LbkXyJu_ShT/view?usp=sharing

Informe - Práctico#3

Docente: Ing. Aldo Medina

Alumno: Julio Benitez

Criterios

Enviar Mensaje de recibido a cada cliente -> No logrado

Gestión de mensajes por medio de objetos remotos. -> Logrado

Enviar mensaje al cliente indicado -> No logrado, el programa funciona como un chat grupal, envía a todos

Gestión de comunicación por medio de objetos remoto-> Logrado

Correr diferentes instancias en diferentes hosts -> Logrado, en el video nuestro como corre en 3 clases

Enviar mensajes desde cada instancia -> Logrado, manda a todos desde cada instancia

Mostrar lista de clientes en ejecución-> Logrado

Mostrar mensaje enviado por cada cliente-> Logrado

Gestión de comunicación por medio de objetos remoto -> Logrado

Integración UI -> Logrado

Originalidad UI

Definir interfaces remotas -> Logrado, definir las clases de IClient y IServer

Generar jar para su distribución en chatServer y chat Client -> Logrado, se genera un jar de las interfaces

Comando de ejecución de cliente por medio de ant -> Hay un run-client, no tira ningún tipo de error, pero al ejecutar termina de manera automática

Comando de ejecución de servidor por medio de ant-> Hay un run-server, no tira ningún tipo de error, pero al ejecutar termina de manera automática