

Módulo RESTART

1. Identificação do Problema

Ideia do Projeto: Sistema em Nuvem (**CLOUDVIGIA: LIXO ZERO**) que usa IA para combater o descarte irregular de resíduos em cidades de diversos tamanhos.

Descrição do Problema:

A maioria dos alagamentos é causada pelo descarte irregular de lixo nas vias públicas, que acaba obstruindo bueiros, bocas de lobo e sistemas de drenagem. Quando esses resíduos impedem o escoamento adequado da água da chuva, o volume acumulado aumenta rapidamente, resultando em enchentes que afetam o trânsito, os imóveis e a segurança da população.

Stakeholders:

- Moradores de cidades de diversos tamanhos
- Secretarias de Limpeza Urbana
- Cooperativas e ONGs
- Empresas Parceiras

Justificativa:

A implementação de uma plataforma tecnológica escalável que auxilie no monitoramento e na gestão do descarte de resíduos pode contribuir para reduzir alagamentos ao evitar a obstrução dos sistemas de drenagem urbana.

2. Levantamento de Requisitos

Requisitos Funcionais:

- O sistema deve permitir que os usuários registrem pontos de obstrução de bueiros, bocas de lobo e sistemas de drenagem;
- O sistema deve informar pontos de coleta de resíduos;
- O sistema deve exibir as cidades com coleta em nuvem já implementada.

Requisitos Não Funcionais:

- O sistema deve ser acessível via dispositivos móveis;
- O sistema deve garantir a privacidade e segurança dos dados dos usuários;
- Gamificação, redução de impostos.

MVP (Produto Mínimo Viável):

- Mapa exibindo pontos de obstruções informados pelos usuários e pontos de coleta de resíduos.

3. Planejamento Ágil

Backlog de Tarefas:

1. Pesquisa e Levantamento de Requisitos(relatório de bugs / melhorias).

- Objetivo: Coletar dados sobre descarte irregular, mapear stakeholders e definir requisitos funcionais e não funcionais do sistema.
- Responsáveis: Fabiano e Diego

2. Definição da Arquitetura e Infraestrutura em Nuvem

- Objetivo: Documentar a arquitetura (API Gateway, S3, Lambda, Rekognition, DynamoDB, SNS) e criar o diagrama técnico.
- Responsável: Julio e Diego

3. Protótipo de Interface Trello

- Objetivo: Montar o quadro de sprints no Trello.
- Responsável: Julio

4. MVP: Implementação do Fluxo de Denúncia + Testes e Apresentação

- Objetivo: Planejar a implementação de todo estudo teórico do MVP (fluxo: envio → armazenamento → processamento → notificação) e executar testes funcionais, usabilidade e preparar apresentação.
- Responsável: Tenório

Sprints:

Sprint 1 - Planejamento e Protótipo

Itens a entregar na sprint:

- Documento de Pesquisa
- Levantamento de Requisitos
- Protótipo inicial.
- Diagrama da arquitetura.
- Mapeamento de Stackholders
- Estudo teórico

Donos das tarefas: Diego Gonçalves, Tenório Silva , Julio Leite, Fabiano.

Sprint 2 - Implementação do MVP

Itens a entregar na sprint:

- Definição de fluxo de dados
- Definição de regras
- Protótipo do desenho da arquitetura
- Refinamento
- Plano de notificações

Donos das tarefas: Diego Gonçalves, Tenório Silva , Julio Leite, Fabiano.

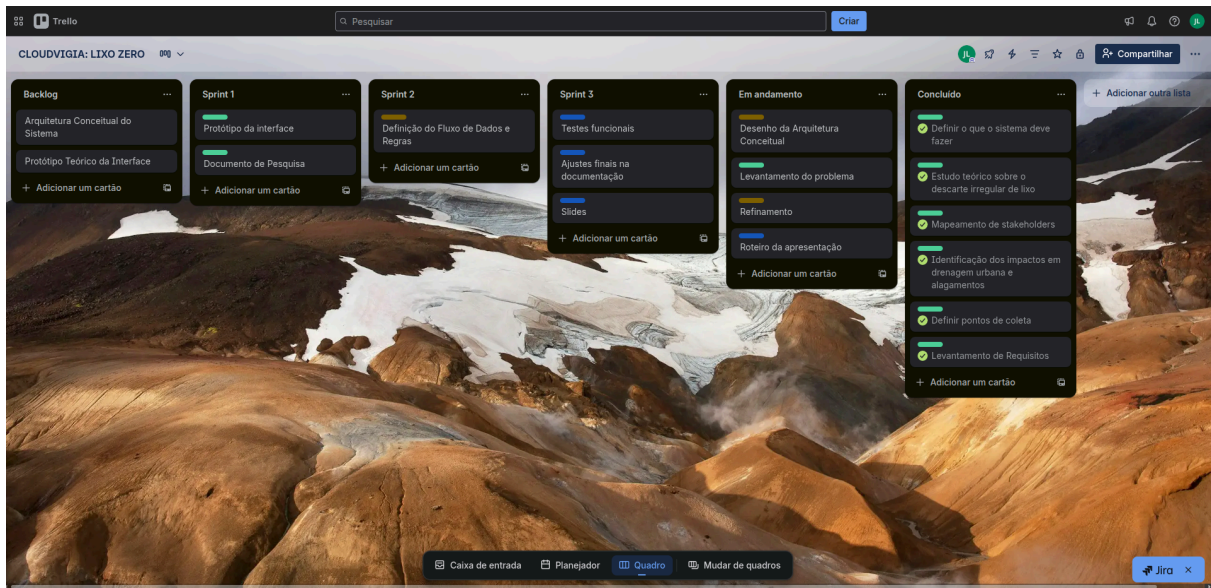
Sprint 3 - Testes, Ajustes e Preparação da Apresentação

Itens a entregar na sprint:

- Testes funcionais e de usabilidade
- Ajustes finais na documentação.
- Slides
- Roteiro da apresentação.

Donos das tarefas: Diego Gonçalves, Tenório Silva , Julio Leite, Fabiano.

Quadro:



<https://ibb.co/JFt4fGW1>

Equipe:

Diego Gonçalves, Tenório Silva , Julio Leite, Fabiano.