



Nome do Professor:

Alexandre Guassi Junior

Nome da disciplina:

**Usina de Projetos Experimentais
Engenharia Contemporânea**

Horário da aula

Quarta-Feira: 21h – 22h40

Estudo dirigido

Quinta-feira: 21h – 22h40

Ementa da disciplina

Elaboração de projeto experimental pautado no padrão ABNT, utilizando conhecimentos teóricos, metodológicos e éticos sob orientação docente. Compreensão e aplicação de Gestão de Projetos - Tradicional e Ágil; Design Thinking e Técnicas de Ideação; Gestão do Produto, bem como ferramentas digitais para gestão de projeto na resolução de problemas reais.

Objetivos de aprendizagem da disciplina

Abordar os conceitos de gestão de projetos experimentais pautado no padrão ABNT em consonância com as diretrizes do plano de sustentabilidade da instituição, visando o bem estar da comunidade. Compreender e aplicar as definições de Gestão de Projetos - Tradicionais e Ágeis e Design Thinking para solucionar situações-problema relacionados com a engenharia.

Composição das notas

Notas lançadas pelo professor

AC1

Peso 15%
Atividades contínuas
definidas pelo professor

AC2

Peso 30%
Atividades contínuas
definidas pelo professor

AF

Peso 45%
Avaliação Final

AC1

Até
1,50 pontos

AC2

Até
3,00 pontos

AF

Até
4,50 pontos

Nota institucional

AG

Peso 10%
Plugin – 60%
Teste de Progresso –
40%

AG

Peso 10%
Até 1,00 ponto
Sendo: até 0,60 Plugin
até 0,40 TP

Nota AC1

❏ Prazo para lançamento da nota 03/Outubro

Item	Atividade	Peso	Data
1	Entrega parcial do Projeto Escrito seguindo o <i>template</i> disponibilizado.	100%	22/09

Nota AC2

 **Prazo para lançamento da nota – 27/Novembro**

Item	Atividade	Peso	Data
1	Atividades Complementares	33%	20/11
2	Entrega da Prova de Conceito	67%	17/11

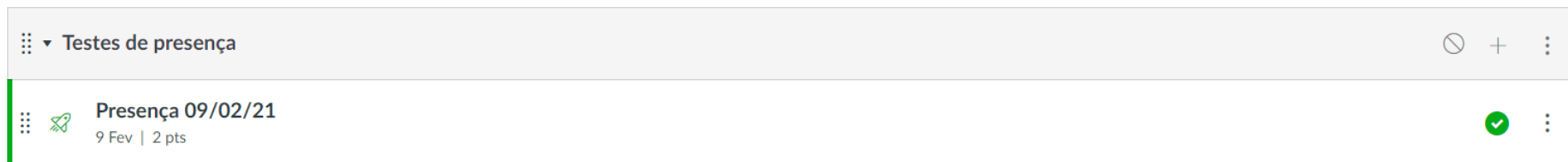
Avaliação Final

Item	Atividade	Peso	Data
1	Arguição	50%	13/12 a 18/12
2	Projeto Escrito	50%	05/12

❑ A disciplina de Upx não tem Avaliação Substitutiva.

Registro da frequência

- ❑ A chamada será realizada ao final da aula, os alunos presentes estarão dispensados de realizar a tarefa do Canvas referente a presença.
- ❑ Para os alunos não presentes em aula, será disponibilizado uma atividade no Canvas, que estará disponível por uma semana, e não contará como nota na média final do aluno.
- ❑ A identificação da atividade será a data da aula, como exemplo abaixo:



Bibliografia Básica

1. HALLIDAY, David; RESNICK, Robert; WALKER, Jearl. **Fundamentos de física 2**. 8º ed. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2009.
2. CRUZ, Fábio. **Scrum e Agile em projetos guia completo: conquiste sua certificação e aprenda a usar métodos ágeis no seu dia a dia**. 2. ed. atual. Rio de Janeiro: Brasport, 2018. 406 p.
3. Dinsmore, Paul Campbell, **Gerência de programas e projetos**. São Paulo, SP: Pini, 1992.

Bibliografia Complementar

1. DINSMORE, Paul Campbell. **Gerência de programas e projetos**. São Paulo: Pini, 1992.
2. YOUNG, Hugh D.; FREEDMAN, Roger A. **Física 2**. 12. ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2008.
3. JEWETT JR., John W.; SERWAY, Raymond A. **Física para cientistas e engenheiros 2**. 3. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2012.
4. SUTHERLAND, John; SUTHERLAND, Jeffrey Victor. **Scrum a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo**. 2 ed. Rev. Rio de Janeiro: LeYa, 2016.
5. HELDMAN, Kim. **Gerencia de projetos: guia para o exame oficial do PMI**. 3. ed. rev. atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.