



Web Design

Disciplina: Web Design

Código da Turma: CP100TIN1 – CP100TIN2

Professores:

Teoria: Marco Antonio Montebello Jr. - marco.montebello@facens.br

Prática: Angelina Vitorino de Souza Melaré - angelina.melare@facens.br

Horário das aulas:

- Teoria: quarta-feira – Profº Marco
- Prática: terça-feira - Profª Angelina

Quem sou eu ...

EMENTA DA DISCIPLINA

Introdução aos conceitos de linguagem de marcação. Criação de tabelas, formulários e de elementos para imagens e vídeos.

Estruturação com DOM. Introdução aos conceitos com folhas de estilo. Linguagem de manipulação de DOM. Frameworks para renderização responsiva

Objetivos de aprendizagem da disciplina

1. Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;
2. Identificar e organizar tabelas utilizando estrutura de cabeçalho, linhas e colunas;
3. Identificar e utilizar diferentes elementos de formulário;
4. Conhecer e criar elementos de imagem e vídeo;
5. Empregar conceitos de elementos de linguagem de marcação e folhas de estilo para construção de sites;
6. Aplicar animações com folha de estilos em elementos de linguagem de marcação;
7. Verificar aspecto visual na renderização responsiva das animações e elementos DOM;
8. Utilizar frameworks para automatizar funções com linguagem para manipulação de DOM (Javascript);
9. Utilizar frameworks para renderização responsiva;

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Conceitos gerais de desenvolvimento de sites
- Linguagem de marcação HTML
- Estruturação do site- elementos básicos
- Hyerlink, imagens e vídeos.
- Tabelas
- Formulários
- Criação de estilo da página - CSS
- Criação de funcionalidades/ interação do site – JavaScript
- Conceito de frameworks e bibliotecas.

Sistema de avaliação Institucional

O sistema de avaliação da FACENS compreende:

- AC1 – Avaliação Continuada 1 – peso 15% da média final;
- AC2 – Avaliação Continuada 2 – peso 30% da média final;
- AG – Avaliação Geral – peso 10% da média final – Avaliação individual envolvendo todo o conteúdo do curso.
- AF – Avaliação final – peso 45% da média final – Avaliação individual envolvendo todo o conteúdo da disciplina.

$$\text{Média Final} = (\text{AC1} * 0,15) + (\text{AC2} * 0,30) + (\text{AG} * 0,10) + (\text{AF} * 0,45)$$

Composição das notas

Notas lançadas pelo professor

Nota Institucional

AC1

Peso 15%

Atividades contínuas
definidas pelo professor

AC2

Peso 30%

Atividades contínuas
definidas pelo professor

AF

Peso 45%

Avaliação Final

AG

Peso 10%

SEAT – 60%
Teste Progresso – 40%

AC1

Até
1,50 pontos

AC2

Até
3,00 pontos

AF

Até
4,50 pontos

AG

Até 1,00 ponto

Avaliação Substitutiva - SUB

Nota AC1

❏ Prazo para lançamento da nota 03/10

Item	Atividade	Peso	Data
1	Avaliação teórico prática no formato de teste individual via Canvas	50%	25/8
2	Avaliação teórico prática no formato de teste individual via Canvas	50%	22/9

Nota AC2

❏ Prazo para lançamento da nota – 27/11

Item	Atividade	Peso	Data
1	Documentação do projeto	30%	8/9
2	Entrega e Apresentação do Projeto do Site	70%	23 e 24/11

Nota AG

Item	Atividade	Peso	Data
1	Teste de Progresso	60%	18 a 23/10
2	Plugin/SEAT	40%	16 a 19/11

Nota AF

Item	Atividade	Peso	Data
1	Avaliação Final	100%	01/12 e 08/12

Registro da frequência

- ❑ **A Atividade será disponibilizada por uma semana.**

A atividade de frequência será disponibilizada no Canvas em todas as aulas teórica se práticas.

A ausência da realização da atividade será revertida em falta no dia da atividade.

BIBLIOGRAFIAS

Bibliografia Básica

1. LEMAY, Laura; COLBURN, Rafe; TYLER, Denise ((colab.)). Aprenda a criar páginas Web com HTML e XHTML em 21 dias. São Paulo, SP: Pearson Education, 2002. 1110 p. ISBN 8534614288.
2. CARDOSO, Márdel Vinicius de Faria. Desenvolvimento Web para o ensino superior. Rio de Janeiro: Axcel Books, 2004. 277 p. ISBN 857323220X.
3. TERUEL, Evandro Carlos. HTML 5 guia prático. 2. São Paulo Erica 2014 1 recurso online ISBN 9788536519296.

Bibliografia Complementar

1. MILETTO, Evandro Manara. Desenvolvimento de software ii introdução ao desenvolvimento Web com HTML, CSS, Javascript e PHP. Porto Alegre Bookman 2014 1 recurso online ISBN 9788582601969.
2. HAROLD, Elliotte R. Refatorando HTML. Porto Alegre Bookman 2010 1 recurso online ISBN 9788577806706.
3. PINTO, Marcos José. Adobe Edge Animate CC animação e interatividade para a Web. São Paulo Erica 2014 1 recurso online ISBN 9788536518602.
4. CRANE, Dave; PASCARELLO, Eric; JAMES, Darren. Ajax em ação. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2007. 452 p. ISBN 8576051095.
5. FLANAGAN, David. JavaScript o guia definitivo. 6. Porto Alegre Bookman 2014 1 recurso online ISBN 9788565837484

<http://minhabiblioteca.facens.br/LoginFacens.aspx>



Plano de Aula

Canvas - Organização