

## Plano de Aulas

### Engenharia / Arquitetura / Tecnologia

|   |  |         |                  |       |                 |                             |
|---|--|---------|------------------|-------|-----------------|-----------------------------|
| Componente Curricular: Web Design   |  |         |                  | Cód.: | CP100           |                             |
| Coordenação do Ensino Básico: Alexandre Marcos de Mattos Pires Ferreira         |  |         |                  |       |                 |                             |
| Coordenadora da Engenharia da Computação: Andréa Lucia Braga Vieira Rodrigues   |  |         |                  |       |                 |                             |
| Professora: Angelina Vitorino de Souza Melaré / Marco Antonio Montebello Junior |  |         |                  |       |                 |                             |
| Código da turma: CP100TIN1  |  |         | Período: Noturno |       |                 |                             |
| Carga Horária   |  |         |                  |       |                 |                             |
| Teoria  |  | Prática |                  | EAD   | Estudo Dirigido | Total                       |
| 40 h  |  | 40 h    |                  | 0 h   | 0 h             | 80 h                        |
| Atualização   |  |         | Validação NDE    |       |                 | Nº Documento                |
| 07/08/2021  |  |         | 07/08/2021       |       |                 | Preenchimento<br>Regulação. |

#### 1 Planejamento de aulas do semestre

Data: 03/08/2021 – Profª Angelina

| <b>1 – Atividades Acadêmicas – Institucional – Conexão Docente</b>   |   |                 |
|--|---|-----------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |   |                 |
| Construir redes de relacionamento pessoal e profissional por meio da cooperação<br>Assumir a postura de permanente busca de atualização profissional |   |                 |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b> |
| Dinâmica para integração   | Não se aplica.                            |                 |
| <b>Tipo da aula:</b> Institucional   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |                 |

Data: 04/08/2021 – Profº Marco

| <b>1 – Atividades Acadêmicas - Institucional– Conexão Docente</b>  |                               |                 |
|--|-------------------------------|-----------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |                               |                 |
| Construir redes de relacionamento pessoal e profissional por meio da cooperação<br>Assumir a postura de permanente busca de atualização profissional |                               |                 |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b> | <b>Recursos</b> |

|                                    |   |  |
|------------------------------------|---|--|
| Dinâmica para integração           | Não se aplica.                            |  |
| <b>Tipo da aula:</b> Institucional | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |  |

Data: 10/08/2021 – Profª Angelina

| <b>2 – Apresentação do Plano de aulas e Introdução ao Conteúdo</b>  |   |                                    |
|---|---|------------------------------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |   |                                    |
| Conhecer o professor, o conteúdo que será estudado, os objetivos de aprendizagem, critérios de avaliação, e as referências utilizadas |   |                                    |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>                    |
| Aula expositiva dialogada   | Não se aplica.                            | Canvas<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |                                    |

Data: 11/08/2021 – Profº Marco

| <b>2 – Introdução aos conceitos de linguagem de marcação HTML (Estruturação do site-DOM, elementos)</b> |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>                                 |   |   |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site             |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada   | Não se aplica.                            | Computador; Canvas;<br>Visual Code;<br>Navegador Chrome |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 17/08/2021 – Profª Angelina

| <b>3 – Introdução aos conceitos de linguagem de marcação HTML (Estruturação do site-DOM, elementos)</b> |                               |   |
|---|-------------------------------|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>                                 |                               |   |
| Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação.                       |                               |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b> | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada aplicada  | Não se aplica.                | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |

|                              |   |
|------------------------------|---|
| <b>Tipo de aula:</b> Prática | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |
|------------------------------|---|

Data: 18/08/2021 – Profº Marco

| <b>3 – Conhecer e utilizar elementos de listas e organização de elementos</b>     |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>           |   |   |
| Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação. |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada   |   | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 24/08/2021 – Profª Angelina

| <b>4 – Conhecer e utilizar elementos de listas e organização de elementos</b>  |   |   |
|--|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |   |   |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site<br>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;<br>Organizar elementos, títulos, listas |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada com atividade prática  | Não se aplica.                            | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 25/08/2021 — Profº Marco

| <b>4 – Conhecer e utilizar elementos de hyperlinks, imagem e vídeo</b>  |  |  |
|---|--|--|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |  |  |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site<br>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;<br>Conhecer e criar elementos de imagem e vídeo;<br>Trabalhar com hiperlinks |  |  |

| Estratégias de ensino        | Atividade desenvolvida                    | Recursos  |
|------------------------------|---|---|
| Aula expositiva dialogada    | <b>AC1 – parte 1 – 50% da AC1</b>         | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 31/08/2021– Profª Angelina

| <b>5– Conhecer e utilizar elementos de hyperlinks, imagem e vídeo - Hospedagem de Sites</b>  |   |   |
|--|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |   |   |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site<br>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;<br>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites; |   |   |
| Estratégias de ensino  | Atividade desenvolvida                    | Recursos  |
| Aula expositiva dialogada com atividades práticas  | Não se aplica.                            | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 01/09/2021– Profº Marco

| <b>5– Conceitos de CSS</b>   |   |   |
|--|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |   |   |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site<br>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;<br>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites; |   |   |
| Estratégias de ensino  | Atividade desenvolvida                    | Recursos  |
| Aula expositiva dialogada  | Não se aplica.                            | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 07/09/2021 – Feriado Independência do Brasil – Profª Angelina

| <b>6 – Atividade de Reposição de Feriado</b>  |                                  |  |
|---|----------------------------------|--|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |                                  |  |
| <p>Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site</p> <p>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;</p> <p>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;</p> |                                  |  |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>    | <b>Recursos</b>  |
| Desenvolvimento de página HTML  | Atividade de fixação de conteúdo | Computador; Canvas; Navegador Chrome; Visual Studio Code; Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Reposição  |                                  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.  |

Data: 8/09/2021 – Profª Marco

| <b>6- Criação de Formulários</b>  |  |   |
|---|--|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |  |   |
| Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites.        |  |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>                                | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada   | Documentação do projeto<br><b>AC2 – Parte 1 – 30% da AC2</b> | Computador; Canvas; Navegador Chrome; Visual Studio Code; Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  |  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.   |

Data: 14/09/2021– Profª Angelina

| <b>7 – Criação de Formulários</b>   |                               |                     |
|---|-------------------------------|---------------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |                               |                     |
| <p>Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site</p> <p>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;</p> <p>Identificar e utilizar diferentes elementos de formulário;</p> |                               |                     |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b> | <b>Recursos</b>     |
| Aula expositiva dialogada com aplicação de atividades práticas  |                               | Computador; Canvas; |

|                              |   |   |
|------------------------------|---|---|
|                              |   | Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 15/09/2021– Profº Marco

| <b>7– Criação de Tabelas</b>   |   |   |
|--|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |   |   |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site<br>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;<br>Identificar e utilizar diferentes elementos de formulário; |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada  | Não se aplica.                            | Computador;<br>Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 21/09/2021– Profª Angelina

| <b>8 – Criação de tabelas</b>   |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Trabalhar com tabelas   |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada com aplicação de atividades práticas          |   | Computador;<br>Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 22/09/2021 – Profº Marco

| <b>8– Automação da aplicação do CSS – Framework Bootstrap</b>           |  |  |
|---|--|--|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |  |  |
| Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;        |  |  |

| Trabalhar com tabelas                             |   |   |
|---|---|---|
| Estratégias de ensino                             | Atividade desenvolvida                    | Recursos  |
| Aula expositiva dialogada com aplicações práticas | <b>AC1 – parte 2 – 50% da AC1</b>         | Computador;<br>Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica                      | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 28/09/2021 – Profª Angelina

| <b>9 – Automatização da aplicação do CSS – Framework BootsStrap</b>                                       |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>                                   |   |   |
| Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;<br>Utilizar frameworks de automatização; |   |   |
| Estratégias de ensino   | Atividade desenvolvida                    | Recursos  |
| Desenvolvendo aplicações práticas   | Não se aplica                             | Computador;<br>Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 29/9/2021 – Profº Marco

| <b>9 – Automatização da aplicação do CSS – Framework BootsStrap</b>                                       |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>                                   |   |   |
| Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;<br>Utilizar frameworks de automatização; |   |   |
| Estratégias de ensino   | Atividade desenvolvida                    | Recursos  |
| Aula expositiva dialogada   | Não se aplica                             | Computador;<br>Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 05/10/2021 – Profª Angelina

| <b>10 – Desenvolvimento de Site – HTML/CSS/ Bootstrap</b>   |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |   |   |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site;<br>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;<br>Utilizar frameworks de automatização; |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada   |   | Computador;<br>Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 06/10/2021 – Profª Marco

| <b>10 – Desenvolvimento de Site – HTML/CSS/ Bootstrap</b>   |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |   |   |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site;<br>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;<br>Utilizar frameworks de automatização; |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada   |   | Computador;<br>Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: 1B, 2B e 1C |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 12/10/2021 – Feriado Nossa Senhora Aparecida - Profª Angelina

| <b>11 – Atividade de Reposição de Feriado</b>   |                               |                 |
|---|-------------------------------|-----------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |                               |                 |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site;<br>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;<br>Utilizar frameworks de automatização; |                               |                 |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b> | <b>Recursos</b> |



|                                |   |   |
|--------------------------------|---|---|
| Desenvolvimento de página HTML | Atividade de fixação de conteúdo          | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br><br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Reposição | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 13/10/2021– Profº Marco

| <b>11– Introdução ao JavaScript/ DOM</b>                                |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Construção de funcionalidades e interação no site                       |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada   | Não se aplica.                            | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br><br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 19/10/2021 – Profª Angelina

| <b>12– Teste de Progresso - AG</b>   |   |                 |
|--|---|-----------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |   |                 |
| Contribuir com a Avaliação das competências interdisciplinares.  |   |                 |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b>   | <b>Recursos</b> |
| Avaliação integrativa envolvendo os conteúdos abordados ao longo do curso, vistos de maneira integrada, contextualizada e acumulativos | Avaliação individual envolvendo todo o conteúdo do curso<br><br><b>Teste de Progresso - 60% da AG</b> |                 |
| <b>Tipo de aula:</b><br>Institucional/Avaliativa   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.   |                 |

Data: 20/10/2021 – Profº Marco

| <b>12 – Teste de Progresso - AG</b>                                     |  |  |
|---|--|--|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |  |  |
| Contribuir com a Avaliação das competências interdisciplinares.         |  |  |

| Estratégias de ensino  | Atividade desenvolvida  | Recursos |
|--|---|----------|
| Avaliação integrativa envolvendo os conteúdos abordados ao longo do curso, vistos de maneira integrada, contextualizada e acumulativos | Avaliação individual envolvendo todo o conteúdo do curso<br><br><b>Teste de Progresso - 60% da AG</b> |          |
| <b>Tipo de aula:</b><br>Institucional/Avaliativa   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.   |          |

Data: 26/10/2021 – Profª Angelina

| <b>13 – Introdução ao JavaScript</b>                                    |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Construção de funcionalidades e interação no site                       |   |   |
| Estratégias de ensino   | Atividade desenvolvida                    | Recursos  |
| Aula expositiva dialogada aplicada                                      | Não se aplica.                            | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 27/10/2021 – Profº Marco

| <b>13 – Estrutura de Linguagem JavaScript/ DOM</b>                      |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Construção de funcionalidades e interação no site                       |   |   |
| Estratégias de ensino   | Atividade desenvolvida                    | Recursos  |
| Aula expositiva dialogada   |   | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 02/11/2021 – Feriado Finados - Profª Angelina

| <b>14 – Atividade de Reposição de Feriado</b>                           |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Construção de funcionalidades e interação no site                       |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Desenvolvimento de página HTML  | Atividade de fixação de conteúdo          | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Reposição  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 3/11/2021– Profº Marco

| <b>14– Estrutura de Linguagem JavaScript/ Funções / Eventos</b>         |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Construção de funcionalidades e interação no site                       |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada   | Não se aplica.                            | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 09/11/2021 – Profª Angelina

| <b>15 – Estrutura de Linguagem JavaScript/ Funções / Eventos</b>        |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Construção de funcionalidades e interação no site.                      |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada aplicada com atividades práticas              | Não se aplica.                            | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 10/11/2021 – Profº Marco

| <b>15 – Estrutura de Linguagem JavaScript/ Funções / Eventos</b>        |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Construção de funcionalidades e interação no site.                      |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Aula expositiva dialogada   |   | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Teórica  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 16/11/2021 – Feriado Proclamação da República - Profª Angelina

| <b>16 – Atividade de Reposição de Feriado</b>                           |   |   |
|---|---|---|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b> |   |   |
| Construção de funcionalidades e interação no site.                      |   |   |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b>   |
| Desenvolvimento de Projeto  | Atividade de fixação de conteúdo          | Computador; Canvas;<br>Navegador Chrome;<br>Visual Studio Code;<br>Bibliografia: B1, B2, C1 |
| <b>Tipo de aula:</b> Reposição  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |   |

Data: 17/11/2021– Profº Marco

| <b>16 – Atividades Acadêmicas - Plugin</b>                                       |   |                 |
|--|---|-----------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>          |   |                 |
| Construir redes de relacionamento pessoal e profissional por meio da cooperação. |   |                 |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b>             | <b>Recursos</b> |
| Dinâmica para integração   | <b>Institucional - 40% da AG</b>          |                 |
| <b>Tipo de aula:</b> Institucional   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |                 |

Data: 23/11/2021 – Profª Angelina

| <b>17 – Projeto – Desenvolvimento e Apresentação</b>  |   |                 |
|---|---|-----------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |   |                 |
| Construir redes de relacionamento pessoal e profissional por meio da cooperação<br>Assumir a postura de permanente busca de atualização profissional<br>Ter atitude ética, colaborativa e resiliente. |   |                 |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>                               | <b>Recursos</b> |
| Apresentação de Projetos  | Entrega do Projeto<br><br><b>AC2 – Parte 2 – 70% da AC2</b> |                 |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.                   |                 |

Data: 24/11/2021 – Profº Marco

| <b>17 – Projeto – Desenvolvimento e Apresentação</b>  |   |                 |
|---|---|-----------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>   |   |                 |
| Construir redes de relacionamento pessoal e profissional por meio da cooperação<br>Assumir a postura de permanente busca de atualização profissional<br>Ter atitude ética, colaborativa e resiliente. |   |                 |
| <b>Estratégias de ensino</b>  | <b>Atividade desenvolvida</b>                               | <b>Recursos</b> |
| Apresentação de Projetos  | Entrega do Projeto<br><br><b>AC2 – Parte 2 – 70% da AC2</b> |                 |
| <b>Tipo de aula:</b> Prática  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.                   |                 |

Data: 30/11/2021 – Profª Angelina

| <b>18 – Avaliação final da disciplina (Averiguar o resultado da aprendizagem)</b>  |  |                          |
|--|--|--------------------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |  |                          |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site<br>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;<br>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;<br>Utilizar frameworks de automatização;<br>Construção de funcionalidades e interação no site;<br>Ter atitude ética, colaborativa e resiliente. |  |                          |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b>                                | <b>Recursos</b>          |
| Avaliação somativa   | Avaliação individual e sem consulta,<br>realizada via Canvas | Computador<br><br>Canvas |

|                                 |   |  |
|---------------------------------|---|--|
|                                 | <b>Aplicação da AF</b>                    |  |
| <b>Tipo de aula:</b> Avaliativa | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |  |

Data: 01/12/2021 – Profº Marco

| <b>18 – Avaliação final da disciplina (Averiguar o resultado da aprendizagem)</b>  |   |                          |
|--|---|--------------------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |   |                          |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site<br>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;<br>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;<br>Utilizar frameworks de automatização;<br>Construção de funcionalidades e interação no site;<br>Ter atitude ética, colaborativa e resiliente. |   |                          |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b>   | <b>Recursos</b>          |
| Avaliação somativa   | Avaliação individual e sem consulta, realizada via Canvas<br><br><b>Aplicação da AF</b> | Computador<br><br>Canvas |
| <b>Tipo de aula:</b> Avaliativa  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.   |                          |

Data: 07/12/2021 – Profª Angelina

| <b>19 – Avaliação final da disciplina (Averiguar o resultado da aprendizagem)</b>  |   |                          |
|--|---|--------------------------|
| <b>Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes</b>  |   |                          |
| Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site<br>Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;<br>Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;<br>Utilizar frameworks de automatização;<br>Construção de funcionalidades e interação no site;<br>Ter atitude ética, colaborativa e resiliente. |   |                          |
| <b>Estratégias de ensino</b>   | <b>Atividade desenvolvida</b>   | <b>Recursos</b>          |
| Avaliação somativa   | Avaliação individual e sem consulta, realizada via Canvas<br><br><b>Aplicação da AF</b> | Computador<br><br>Canvas |
| <b>Tipo de aula:</b> Avaliativa  | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.   |                          |

Data: 08/12/2021 – Profº Marco

**19 – Avaliação final da disciplina (Averiguar o resultado da aprendizagem)**
**Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes**

Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site  
 Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;  
 Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;  
 Utilizar frameworks de automatização;  
 Construção de funcionalidades e interação no site;  
 Ter atitude ética, colaborativa e resiliente.

| Estratégias de ensino           | Atividade desenvolvida   | Recursos                 |
|---------------------------------|--|--------------------------|
| Avaliação somativa              | Avaliação individual e sem consulta, realizada via Canvas<br><br>Aplicação da AF | Computador<br><br>Canvas |
| <b>Tipo de aula:</b> Avaliativa | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.  |                          |

Data: 14/12/2021– Profª Angelina

**20 – Avaliação Substitutiva**
**Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes**

Conhecer as ferramentas, as linguagens e os conceitos básicos do desenvolvimento de um site  
 Identificar e aplicar elementos da estrutura básica de uma linguagem de marcação;  
 Empregar conceitos de folhas de estilo para construção de sites;  
 Utilizar frameworks de automatização;  
 Construção de funcionalidades e interação no site;  
 Ter atitude ética, colaborativa e resiliente.

| Estratégias de ensino           | Atividade desenvolvida   | Recursos           |
|---------------------------------|--|--------------------|
| Avaliação somativa              | Avaliação individual e sem consulta, realizada via Canvas.<br><br>Aplicação AS | Computador; Canvas |
| <b>Tipo de aula:</b> Avaliativa | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica.                                      |                    |

Data: 15/12/2021 – Profº Marco

**20 – Devolutiva e esclarecimento de dúvidas**
**Objetivos de aprendizagem - Competências, habilidades e atitudes**

Criar e propor soluções utilizando o paradigma de programação estruturada;

| Entender e empregar as funções básicas, bibliotecas da linguagem de programação C, os operadores aritméticos, relacionais e lógicos;<br>Entender conceitos e aplicar estrutura de decisão e repetição;<br>Empregar conceitos de armazenamento e manipulação de matriz;<br>Estruturar e otimizar os programas em funções; |   |                    |
|--|---|--------------------|
| Estratégias de ensino  | Atividade desenvolvida                    | Recursos           |
| Devolutiva de atividades   | Não se aplica                             | Computador; Canvas |
| <b>Tipo de aula:</b> Revisão   | <b>Roteiro de Prática:</b> Não se aplica. |                    |

## 2 Critérios de Avaliação

### 2.1 Composição da Média

$$\text{Média Final} = (AC1 * 0,15) + (AC2 * 0,30) + (AG * 0,10) + (AF * 0,45)$$

| Avaliação | Descrição   | Peso média final |
|-----------|---|------------------|
| AC1       | Avaliação Continuada 1  | 15%              |
|           | Média da nota das atividades desenvolvidas conforme Plano de Aulas ao longo do período                            |                  |
| AC2       | Avaliação Continuada 2  | 30%              |
|           | Média da nota das atividades desenvolvidas conforme Plano de Aulas ao longo do período                            |                  |
| AG        | AG – Avaliação Geral,<br>De acordo com as orientações institucionais  | 10%              |
| AF        | Avaliação Final   | 45%              |
|           | Prevista no calendário institucional<br>Avaliação individual envolvendo todo o conteúdo da componente curricular. |                  |

### 2.2 Composição das Notas



**Avaliação Continuada 1 – AC1 – Profª Angelina**

| Item | Atividade  | Peso | Data |
|------|--|------|------|
| 1    | Avaliação teórico prática no formato de teste individual via Canvas Parte I  | 50%  | 25/8 |
| 2    | Avaliação teórico prática no formato de teste individual via Canvas Parte II | 50%  | 22/9 |

**Avaliação Continuada 2 – AC2 – Profª Angelina**

| Item | Atividade                      | Peso | Data       |
|------|--------------------------------|------|------------|
| 1    | Documentação do projeto        | 30%  | 8/9        |
| 2    | Projeto Entrega e Apresentação | 70%  | 23 e 24/11 |

**Avaliação Geral – AG – Institucional**

| Item | Atividade          | Peso | Data       |
|------|--------------------|------|------------|
| 1    | Teste de Progresso | 60%  | 18 a 23/10 |
| 2    | Plugin/SEAT        | 40%  | 16 a 19/11 |

**Avaliação Final – AF - Profª Angelina**

| Item | Atividade       | Peso | Data          |
|------|-----------------|------|---------------|
| 1    | Avaliação final | 100% | 01/12 e 08/12 |

**Avaliação Substitutiva – AS – Profª Angelina**

| Item | Atividade              | Peso | Data  |
|------|------------------------|------|-------|
| 1    | Avaliação Substitutiva | 100% | 15/12 |