

Propuesta

ChangeYourCity

Objetivo y motivación del proyecto

Nuestro objetivo es crear una plataforma de firmas online donde cada usuario pueda publicar propuestas al igual que firmar otras. Las propuestas han de ser detalladas y visualmente atractivas añadiendo fotografías de la misma. Posteriormente la idea con las firmas serían traspasadas al ayuntamiento correspondiente, reflejando en la aplicación el estado en el que se encuentra.

La motivación del proyecto viene propiciada dado que actualmente contamos con numerosos desperfectos en nuestra ciudad al igual que nos gustaría que se mejorase con ciertos servicios. El proceso actual para que una propuesta sea procesada por el ayuntamiento y/o demás instituciones es muy lento y poco eficaz, esto desemboca en que los habitantes acaben por no realizar ningún trámite y queden perjudicados.

Nosotros nos proponemos a solucionar esta situación actuado como intermediarios entre ambas partes, haciendo posible una comunicación sencilla y gráfica. Reunimos las peticiones de los habitantes evitando las repeticiones para hacer más fácil que nunca la labor del ayuntamiento de mantener un pueblo seguro a la par que bonito, proliferando la evolución rápida de las distintas comunidades y haciendo oír al pueblo.

Descripción de la idea y aplicación

ChangeYourCity consiste en una aplicación web enfocada a la mejora de las ciudades. Para ello tendrá dos apartados distintos, los desperfectos que pueda tener la ciudad y las propuestas para mejorarla.

En el primer apartado los usuarios podran subir fotos acompañadas de una breve descripción para señalar distintos problemas, a la vez que apoyar la causa de otros usuarios. El segundo apartado se corresponde con propuestas tales como la construcción de nuevos parques, zonas de ocio en la ciudad, etc.

En ambas partes los usuarios pueden apoyar cada desperfecto/propuesta estableciéndose un ranking por mayor número de firmas. Asimismo, se dispondrá de un sistema de verificación de desperfectos/propuestas, eliminación de desperfectos/propuestas repetidas, estado del trámite (obra en proceso, terminada, etc.).

La aplicación de la idea será una aplicación para móviles y navegadores con una caja central con las distintas propuestas y a un lado las propuestas aceptadas y solucionadas en distintos municipios y al otro el usuario, las propuestas a las que apoya y el número de firmas de cada una. Dentro de cada propuesta, las imágenes en una galería, la descripción como entradilla, la progresión y el estado actual de la propuesta, además de un botón de tamaño considerable para apoyar la idea. Siempre se podrá filtrar entre mostrar únicamente las propuestas de tipo desperfectos o las propuestas de mejora para la ciudad.

Enumeración del equipo de trabajo

- ❖ Francisco Jimenez Aguilera
- ❖ Pablo Gamarro Lozano
- ❖ Jesús Martín Ruiz
- ❖ Carlos Lobato Padilla
- ❖ Julio Mérida Hoyos
- ❖ Adrián Sevilla Arrabal
- ❖ José Ramón Casero Fuentes

La organización del trabajo será la división de tareas a subgrupos del equipo, dado que trabajar siete conjuntamente en una tarea la dificultaría por motivos de comunicación. Nos disponemos a tratar todas las tecnologías todos los miembros del grupo, dado que queremos aprenderlas y esto también facilitará el diseño y la corrección de errores, por lo que en principio no hay un establecimiento de roles.

Utilizaremos la metodología ágil de gestión de proyectos Scrum. Se realizará como mínimo una reunión por semana, donde se establecerán las tareas y se asignarán a subgrupos en función de disponibilidad de horarios y conocimientos.

Primera idea desde el punto de vista técnico de cómo abordar el problema

Usaremos HTML para el frontend y la complementaremos con CSS para darle un toque más simpático y cálido que anime a los usuarios a pasar más tiempo en la aplicación, leyendo y proponiendo. Para el backend nos serviremos de un lenguaje con el que ya estamos familiarizados, Java. Usaremos también el framework Spring.

Para guiarnos, repartir el trabajo y tener en cuenta las dependencias de las tareas a realizar utilizaremos el software Gantt.

MagicDraw para hacer el modelado de casos de uso y así estudiar los posibles escenarios que se den cuando un usuario quiere hacer uso de la aplicación y en el modelado de la base de datos.

Partes que se van y que no se van a realizar en la asignatura

En la asignatura desarrollaremos la idea base, una aplicación web donde se muestren los desperfectos que pueda tener la ciudad y las propuestas para mejorarla, con la posibilidad de firmar cada una. Desarrollaremos la creación de propuestas y publicación de desperfectos de modo que se incluya una descripción, ubicación y fotografías.

Fuera de la asignatura o en caso de que terminemos antes de lo previsto tenemos planteado implementar:

- ❖ Un sistema de eliminación de desperfectos/propuestas repetidas.
- ❖ Un sistema de verificación de desperfectos/propuestas, con el fin de que sean situaciones reales y serias.
- ❖ Dirigir propuestas a entidades públicas, tales como universidades, hospitales, etc. Cada una tendría un espacio propio donde estarían todas recogidas.