Casos de uso



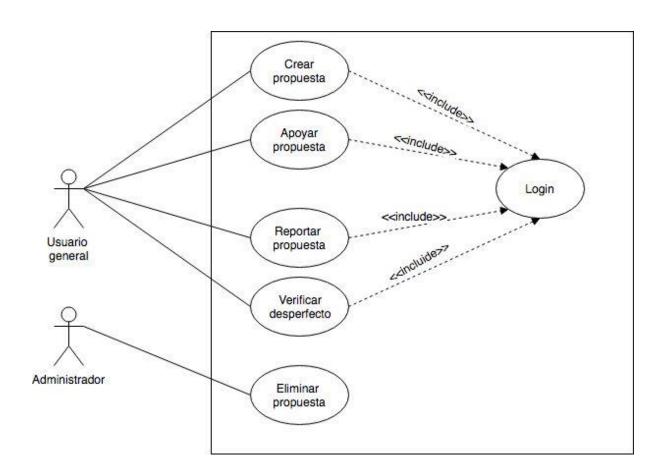
Directed by:

- Carlos Lobato
- Pablo Gamarro Lozano
- Julio Mérida Hoyos
- Jesus Martin
- Francisco Jimenez
- Jose Ramón Casero
- Adrian Sevilla

Change Your City

<u>Índice</u>

Casos de uso. 3-8



Versión:	1.0
Dependencias:	RF1
Actores:	Usuario.
Descripción:	Llevar a cabo el registro y verificación en la página web.
Entradas:	Datos necesarios para efectuar el registro.
Salidas:	Resultado del registro: verificado/denegado. Si es denegado por campos incompletos, indicar los campos pendientes.
Secuencia:	 El sistema mostrará un formulario con los campos necesarios para efectuar el registro. Nombre. Apellidos. Correo electrónico. DNI. Código postal. Municipio. Dirección. Telefóno. (opcional) (Apodo)? El usuario rellena los campos y procede a terminar el registro. El sistema comprobará que los datos son correctos y enviará un email de confirmación al correo proporcionado por el usuario. Una vez verificado, el sistema almacenará la información del usuario en la base de datos.
Pre-condición:	El usuario ha decidido formar parte de la comunidad aceptando términos y condiciones.

Versión:	1.0
Dependencias:	U-RF2.2, U-RNF5, S-RF2.2
Actores:	Usuario.
Descripción:	Apoyar cualquier propuesta.
Entradas:	Click en el botón de apoyo.
Salidas:	Aumentar el número de apoyos hacia la propuesta en uno.
Secuencia:	 El usuario entrará en alguna propuesta desde la página correspondiente. Se le proporcionará un botón de apoyo entre otras herramientas. El usuario presiona el botón y aumenta el contador de apoyos.
Pre-condición:	El usuario habrá realizado el login, y además deberá residir en el municipio en el cual se quiere realizar la propuesta

Versión:	1.0
Dependencias:	U-RF3-RNF5, S-RF3.1
Actores:	Usuario.
Descripción:	Verificar cualquier desperfecto.
Entradas:	Click en el botón de verificar.
Salidas:	Aumentar el número de verificaciones hacia la propuesta en uno.

Secuencia:	 El usuario entrará en alguna propuesta desde la página correspondiente. Se le proporcionará un botón de verificar entre otras herramientas. El usuario presiona el botón y aumenta el contador de verificar siendo de referencia para el municipio.
Pre-condición:	El usuario habrá realizado el login, y además deberá residir en el municipio en el cual reside el desperfecto que se quiere verificar.

Versión:	1.0
Dependencias:	U-RF3-RNF5, S-RF3.1
Actores:	Usuario.
Descripción:	Reportar cualquier propuesta.
Entradas:	Click en el botón de reportar.
Salidas:	Aumentar el número de reportes hacia la propuesta en uno.
Secuencia:	 El usuario entrará en alguna propuesta desde la página correspondiente. Se le proporcionará un botón de reportar entre otras herramientas. El usuario presiona el botón y aumenta el contador de reportes siendo de referencia para el municipio.
Pre-condición:	El usuario habrá realizado el login, y además deberá residir en el municipio en el cual está la propuesta que se quiere reportar.

Versión:	1.0
Dependencias:	RF2.1
Actores:	Usuario general.
Descripción:	Crear Propuesta, el usuario crea una propuesta (ya sea tipo proyecto o desperfecto)
Entradas:	Datos necesarios para efectuar el registro.
Salidas:	Resultado del registro: verificado/denegado. Si es denegado por campos incompletos, indicar los campos pendientes.
Secuencia:	 1.El usuario introduce sus datos de usuario en la página web. 2.Se comprueban sus credenciales. 3.Se le redirige hacia la página principal. 3.Pulsa el botón de crear propuesta. 4.Se redirige al usuario a la página con el formulario Titulo, cuerpo). 5.El usuario rellena los diferentes campos. 6.Se envía la información y se guarda.
Pre-condición:	El usuario tiene que haber iniciado sesión.

Versión:	1.0
Dependencias:	RF3.2
Actores:	Administrador.
Descripción:	Destrucción de una propuesta falsa o irreverente.
Entradas:	Número de verificaciones y reportes.
Salidas:	Eliminación de la propuesta de la base de datos. Correo instantáneo al usuario de la propuesta informándole de lo sucedido y advirtiéndole de que subir propuestas falsas podría conllevar el baneo de la cuenta.
Secuencia:	 Una propuesta obtiene unos números de reporte altos. El administrador al revisar las listas de verificaciones, reportes se da cuenta de esta propuesta. Revisa la propuesta. Al darse cuenta de que no se ajusta a lo establecido en las normas, la elimina. El Sistema envía el mensaje de aviso al usuario que creó la propuesta. Hace uso de su juicio, y juzga si ha sido intencionado o no si ha sido intencionado se anotará que este usuario ha cometido una falta.
Pre-condición:	La propuesta tiene un número de reportes alto.