

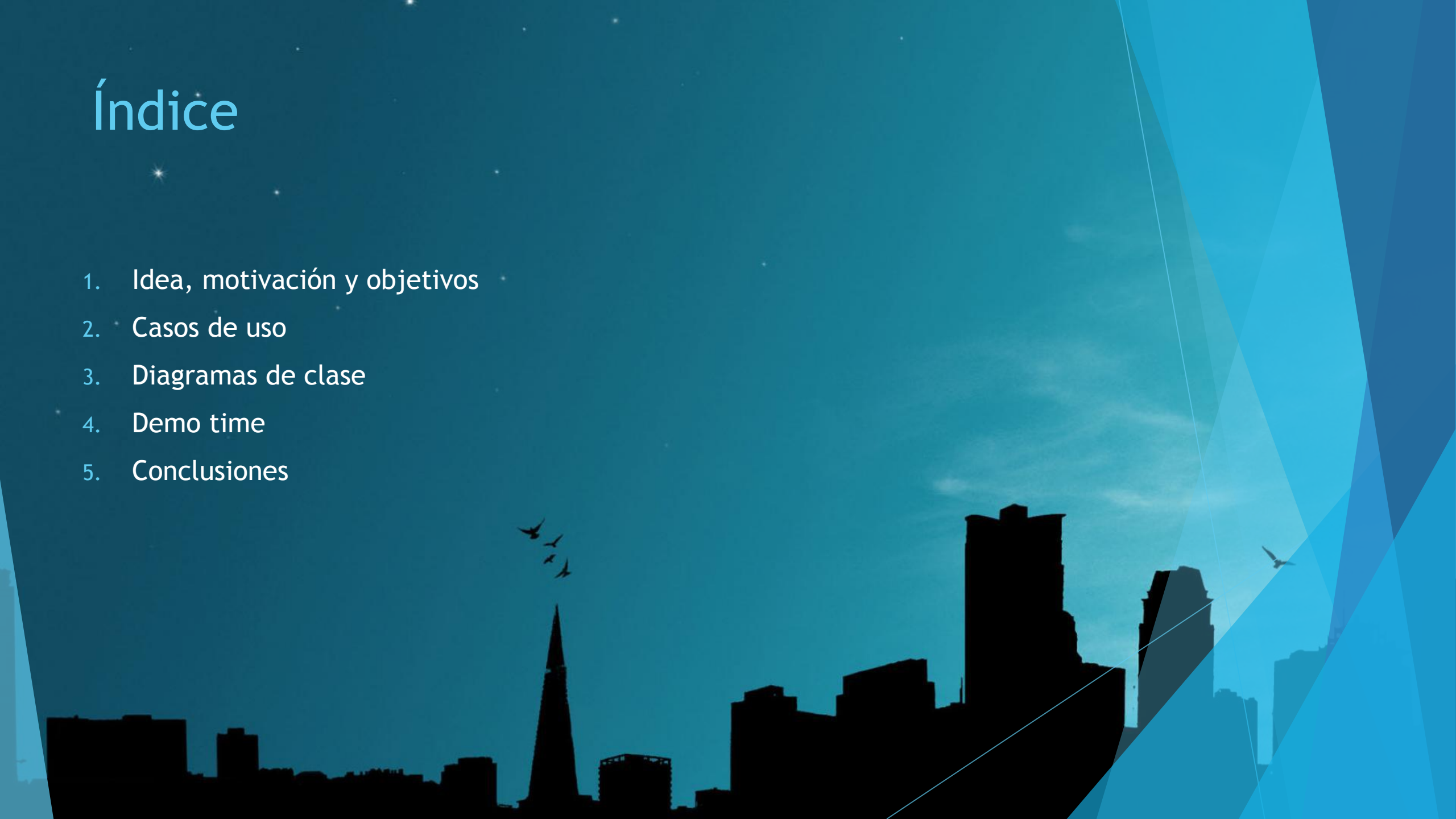
# “Change Your City”

Cambia tu ciudad, cambia tu vida...



# Índice

1. Idea, motivación y objetivos
2. Casos de uso
3. Diagramas de clase
4. Demo time
5. Conclusiones



# ¿Quiénes somos?

- ▶ Estudiantes de Ingeniería de Software en la Universidad de Málaga



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA





# Idea

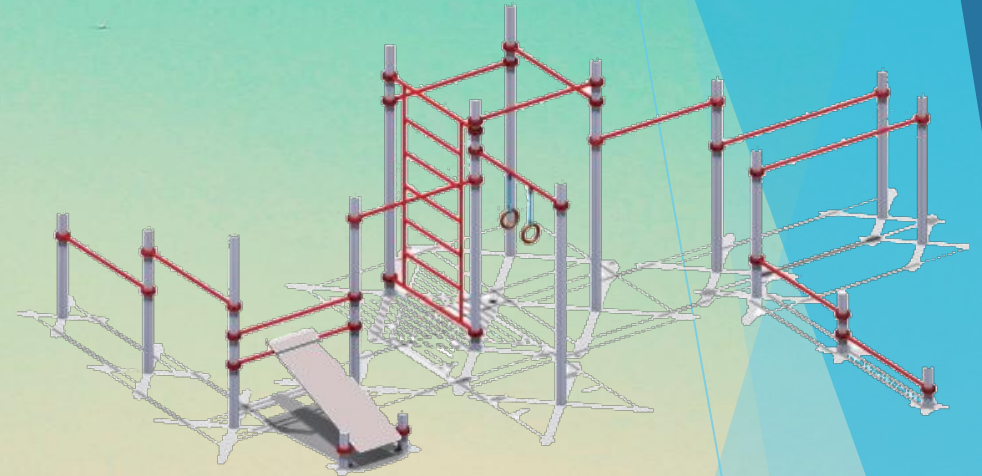
- ▶ Detectar y solventar desperfectos en la ciudad





# Idea

- ▶ Planteamiento de proyectos a nivel local (recogida de firmas)



# Motivación

- ▶ Falta de comunicación entre ciudadanos y el ayuntamiento
- ▶ Representación de las ideas de todos los ciudadanos
- ▶ Mejora de los servicios de las ciudades





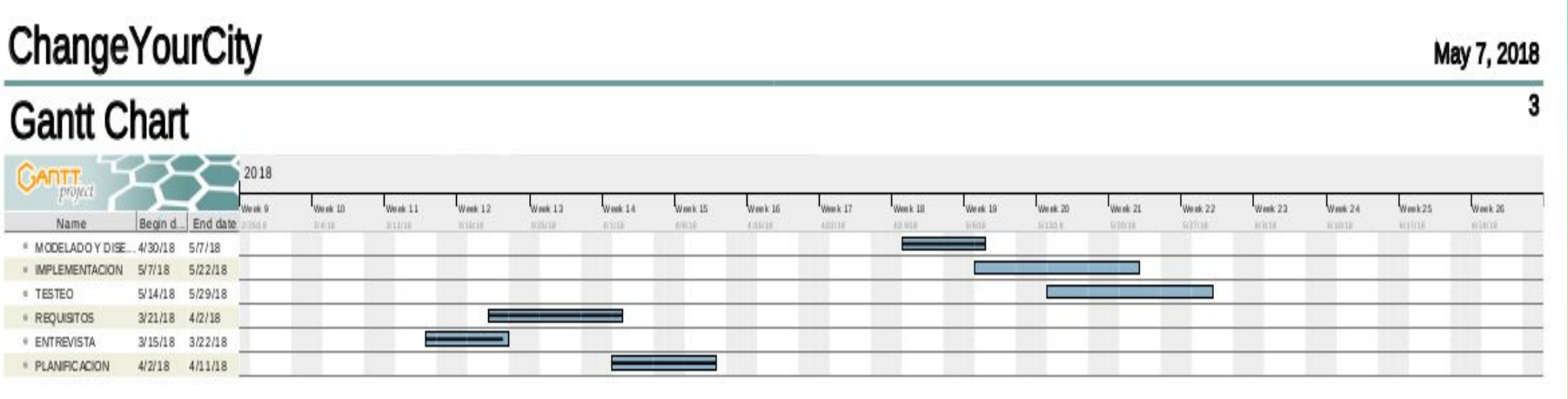
# Objetivos



- ▶ Plataforma para recoger todas las propuestas
- ▶ Apoyo directo de los proyectos por los ciudadanos
- ▶ Verificación de los desperfectos por los ciudadanos
- ▶ Relación con los ayuntamientos de cada municipio

# Planificación

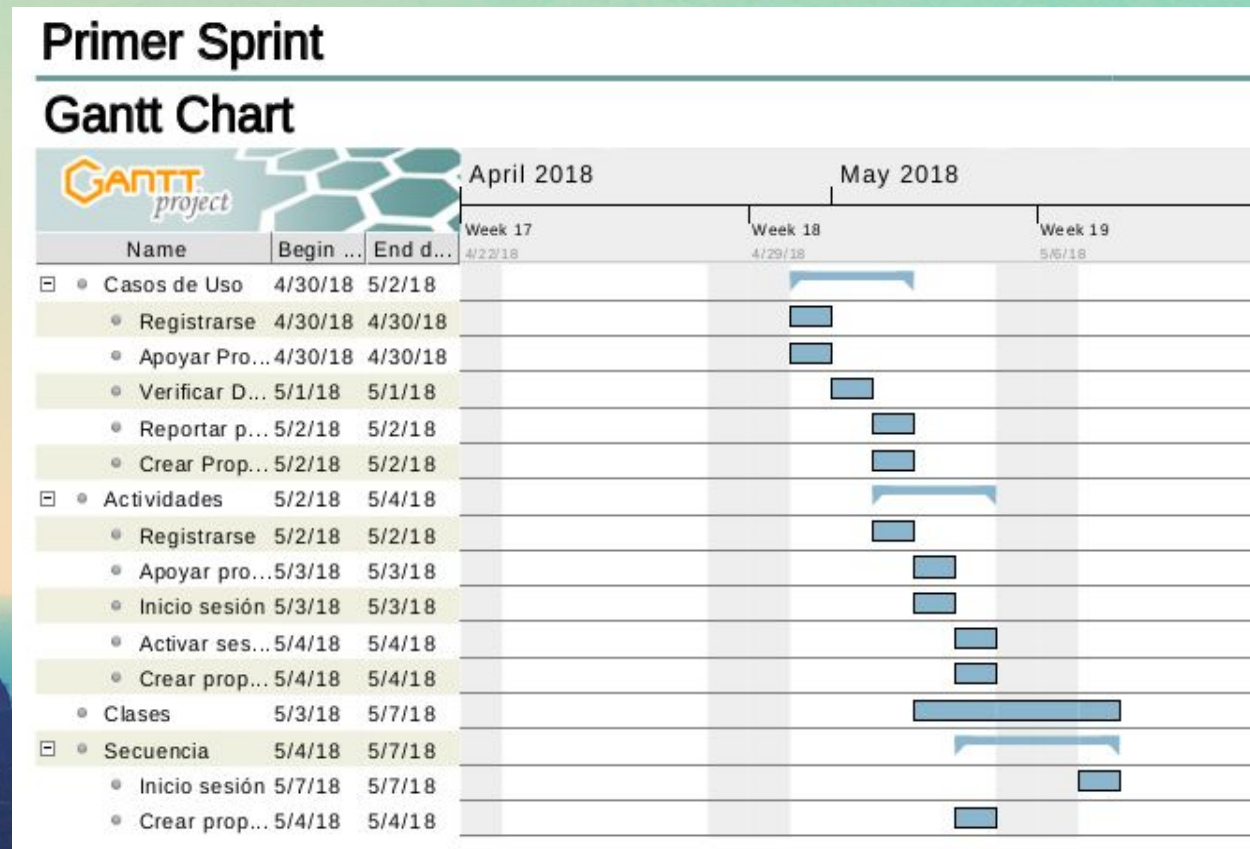
Planificación general:





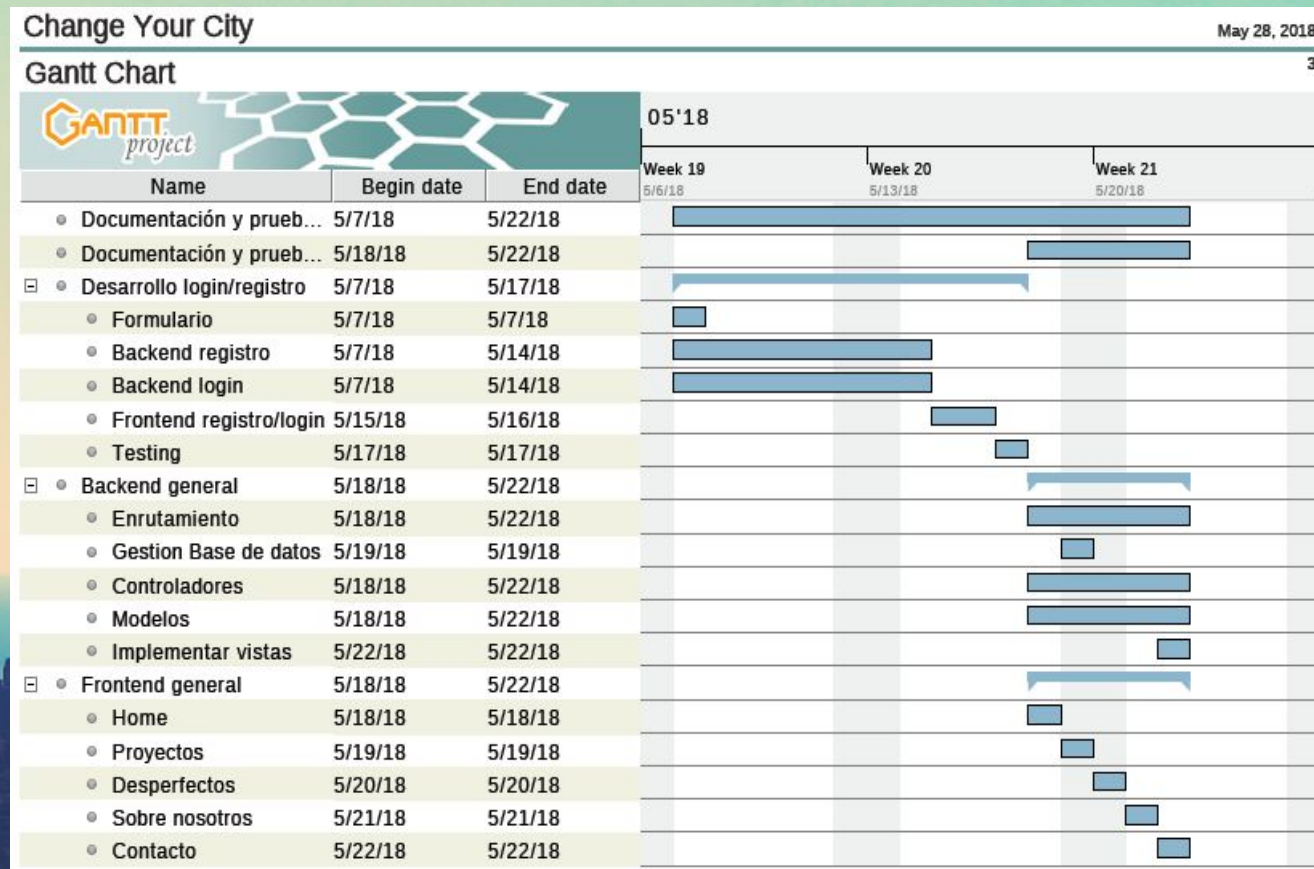
# Planificación

## Primer Sprint:



# Planificación

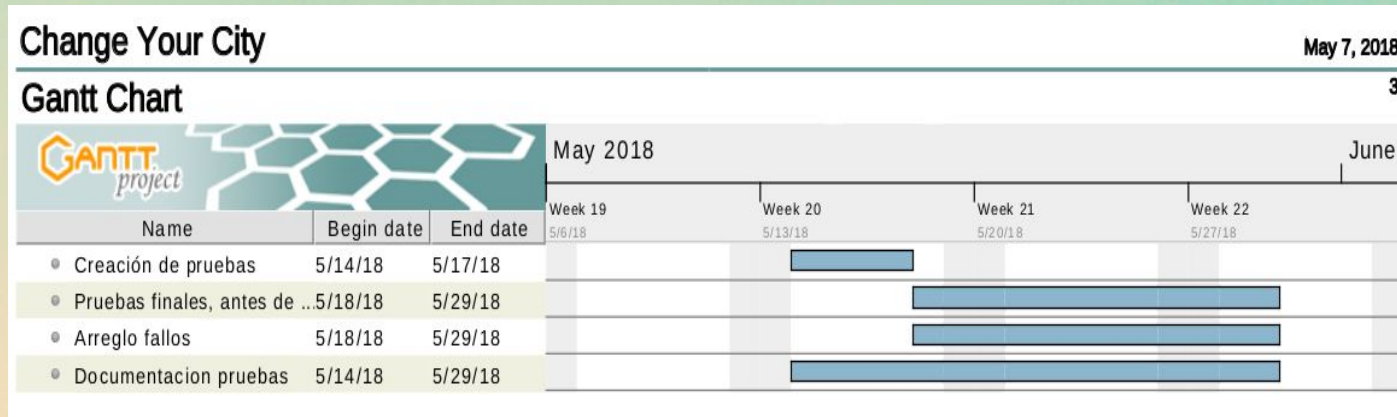
## Segundo Sprint:



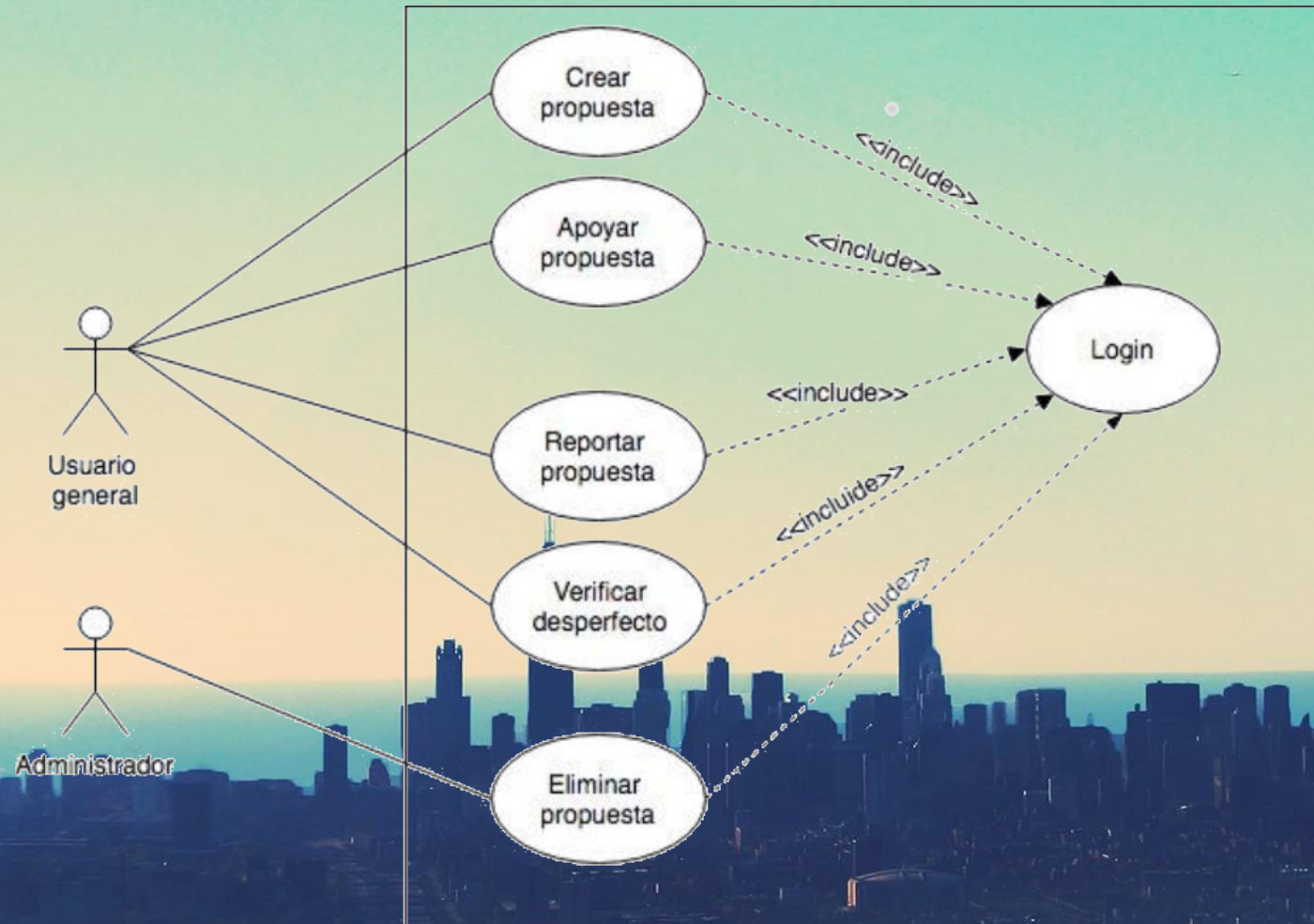


# Planificación

Tercer  
Sprint:

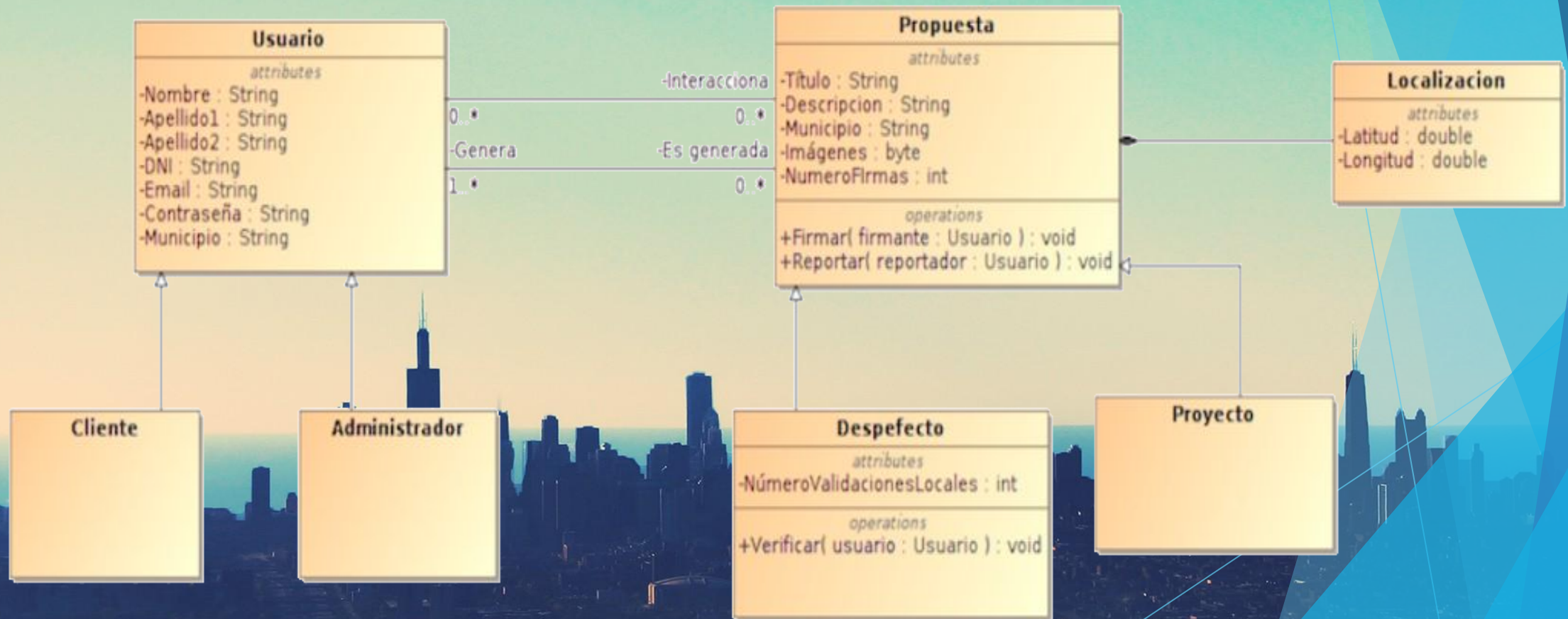


# Casos de uso



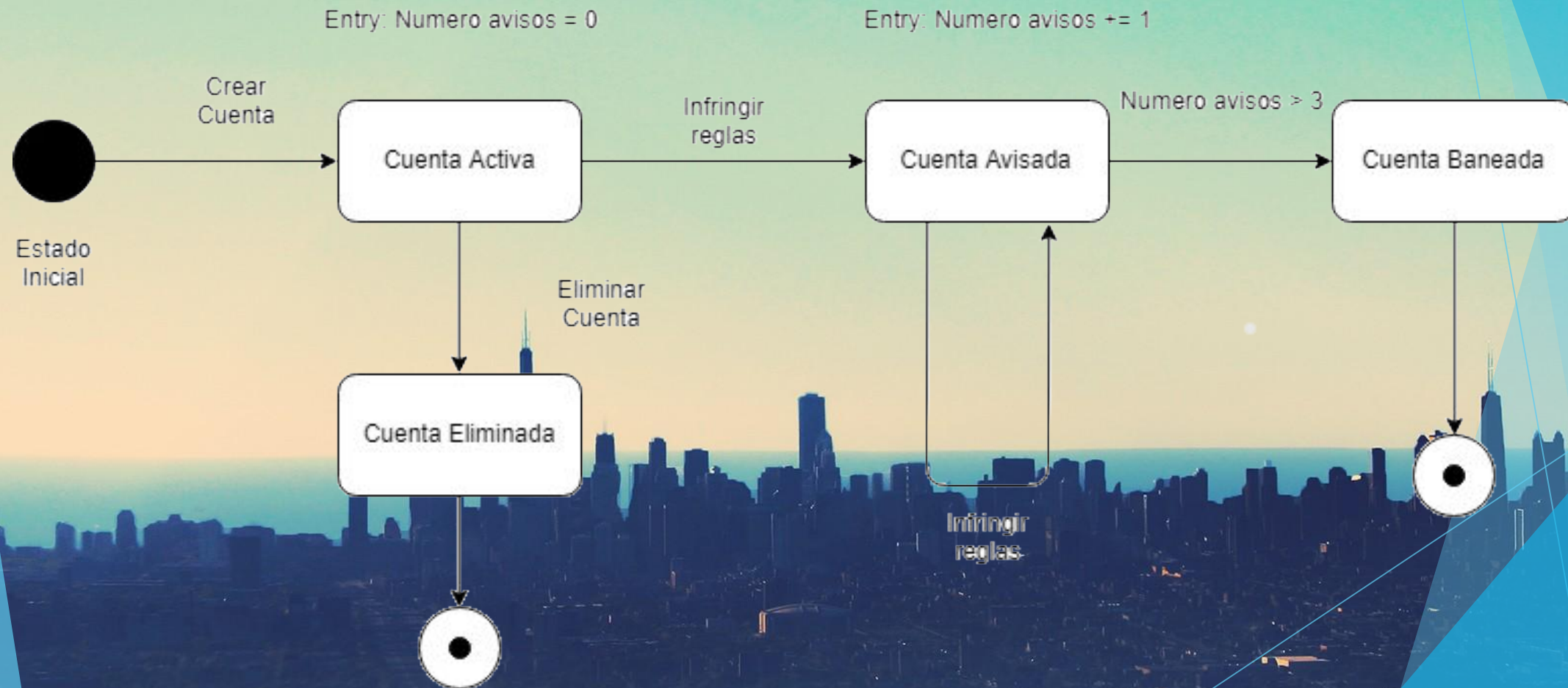


# Diagrama de clases



# Diagrama de Estado

## ► Específico de Cuentas de Usuario





# Análisis de Riesgos

RIESGOS Y TIPO DE RIESGOS	
Tipos de riesgos	Posibles riesgos
Estimación	1. Se subestima el tiempo necesario para la implementación de cada una de las partes del back-end / front-end.
Tecnológicos	1. La base de datos que usemos no será capaz de soportar un gran número de acciones simultáneas. 2. El código de cada programador es caótico lo que produce un mayor tiempo de desarrollo al dificultar la comprensión.
Personal	1. Alguien que tenía unos conocimientos más avanzados sobre una tecnología enferma y no puede asistir. 2. Por problemas personales una persona que tenía el cometido de aprender una tecnología concreta para la posterior implementación no ha podido cumplir con ello.
Requisitos	1. El cliente de nuestro producto pida un cambio en los requisitos en medio de un sprint. 2. Propuesta de nuevos requisitos que hagan muy complejo su implementación.
Organización	1. Un compañero tiene que colaborar en otra tarea que no es la suya porque los compañeros no pueden sacarla adelante, dejando así su tarea desorganizada y con retraso.
Herramientas	1. La herramienta que pasará el esquema de la base de datos a código no produce un resultado correcto.

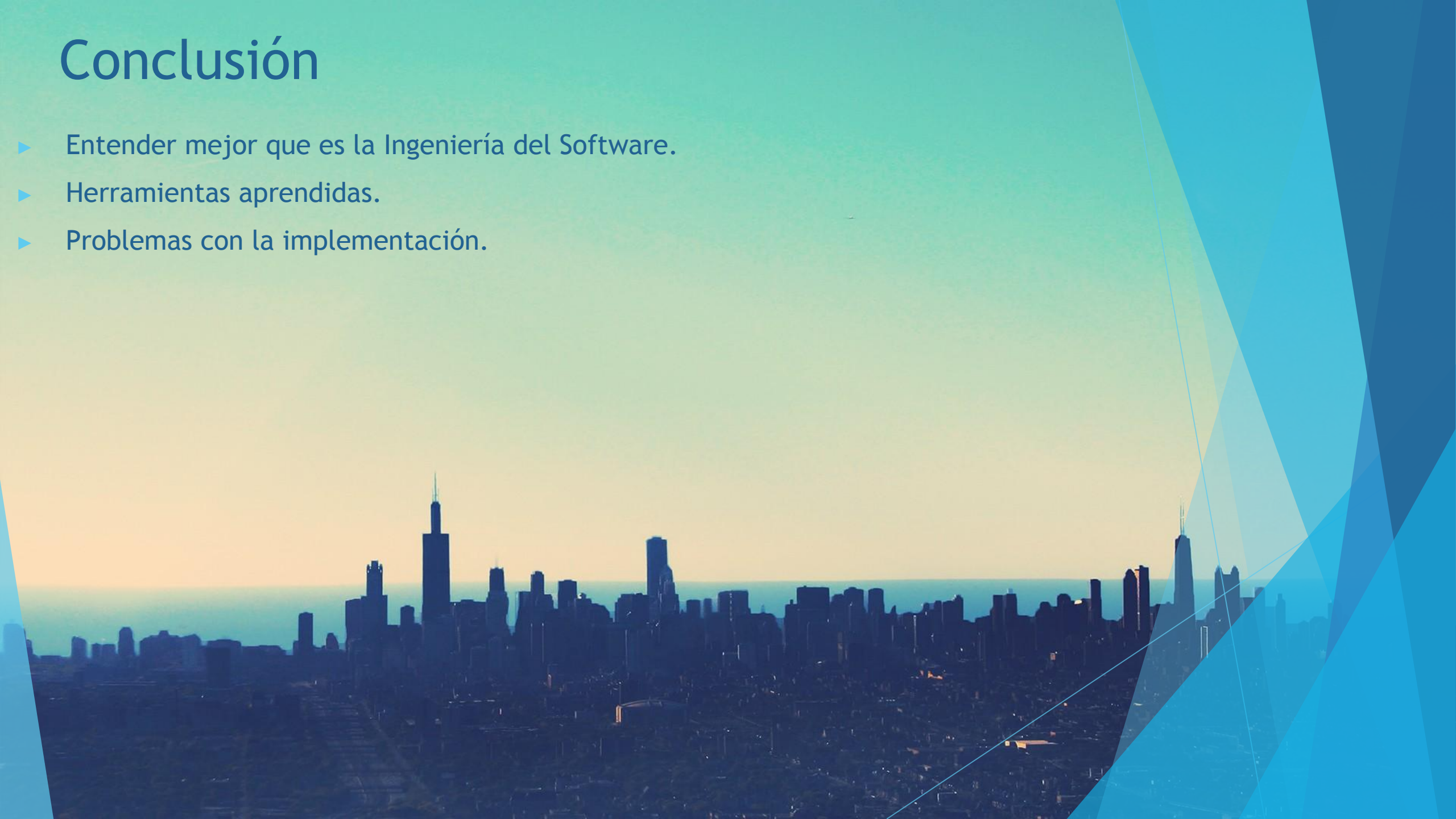
# Demo Time



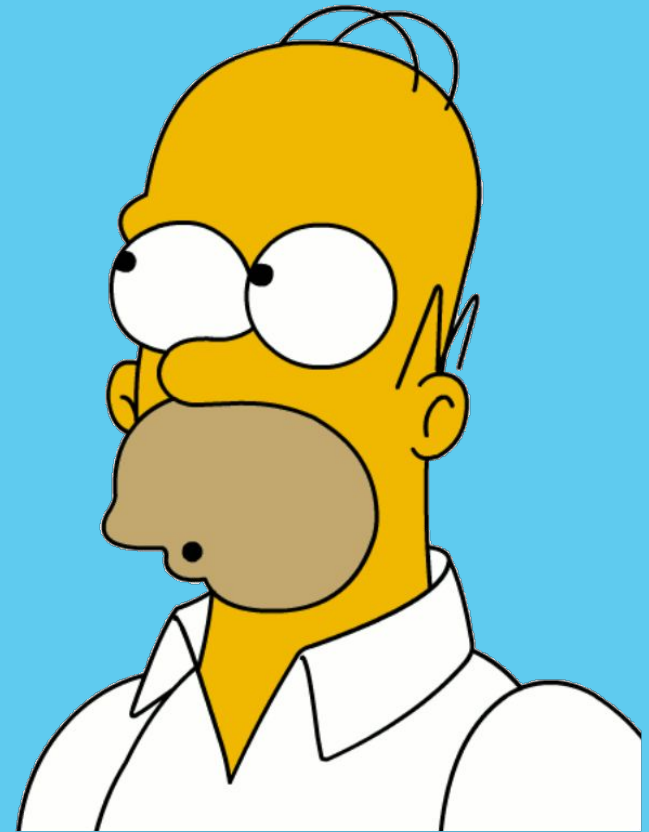


# Conclusión

- ▶ Entender mejor que es la Ingeniería del Software.
- ▶ Herramientas aprendidas.
- ▶ Problemas con la implementación.



¿Alguna pregunta?





¡Muchas Gracias por su atención...!

Contrataciones...  
[www.ChangeYourCity.com](http://www.ChangeYourCity.com)

