

Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Câmpus Pato Branco Disciplina de Fundamentos de Programação Professora Mariza Miola Dosciatti Curso de Engenharia de Computação



Lista 3 - Funções

Exercícios para sala de aula - Revisão

- 1) Fazer funções para:
- a) Mostrar os múltiplos de *y* entre 1 (se for o caso) e *x*, sendo *x* o valor até o qual os múltiplos de *y* devem ser mostrados. A função recebe por parâmetro o número e valor que representa "múltiplo de". Por exemplo: parâmetros 10 (como *x*) e 2 (como *y*) significa os múltiplos de 2 entre 1 e 10.
- b) Somar os múltiplos de *y* entre 1 (se for o caso) e *x*, sendo *x* o valor até o qual os múltiplos devem ser somados. Por exemplo: parâmetros 10 (como *x*) e 2 (como *y*) significa somar os múltiplos de 2 entre 1 e 10. O resultado da soma deve ser retornado da função.

Fazer um programa que:

- a) Leia dois valores sendo que o primeiro representa o limite final do intervalo (o limite inicial é 1) e o segundo valor representa "múltiplo de".
- b) Leia três valores, sendo que o primeiro e o segundo representam, respectivamente, o limite inicial e final de um intervalo e o terceiro valor representa "múltiplo de". Utilize as duas funções, criadas anteriormente, para apresentar a saída da forma como apresentado a seguir. Nesse exemplo os valores para os limites inferior e superior são 10 e 13 e o "múltiplo de" é 2.

10 = 2 4 6 8 10 => Soma: 30

11 = 2 4 6 8 10 => Soma: 30

12 = 2 4 6 8 10 12 => Soma: 42

13 = 2 4 6 8 10 12 => Soma: 42

Exemplo:

```
1 - Mostra e soma os multiplos de um numero
2 – Mostra e soma os multiplos dos numeros de um intervalo
Opcao: 1
Informe um numero: 12
Mostrar todos os multiplos de: 3
12 = 3 6 9 12 => Soma: 3
                      => Soma: 30
Deseja repetir o programa ($ ou N)? s
1 - Mostra e soma os multiplos de um numero
2 – Mostra e soma os multiplos dos numeros de um intervalo
Opcao: 2
Informe o valor do limite inferior de um intervalo: 10
Informe o valor do limite superior de um intervalo:
12
12
                     10
          4
              6
                  8
                              => Soma: 42
                              => Soma: 42
13 =
                  8
                     10
Deseja repetir o programa ($ ou N)? n
```

2) Fazer uma função para verificar se um número equivale a soma dos n primeiros ímpares iniciando em 1. Por exemplo, 9, é um número que tem essa característica porque 1 + 3 + 5 = 9 (soma dos n primeiros números ímpares iniciando em 1). Essa função recebe como parâmetro um valor inteiro e retorna 's' se o número equivale a soma dos n primeiros ímpares e 'n' caso não.

Fazer um programa que use essa função para:

- a) Ler um número inteiro informado pelo usuário é verificar se o mesmo tem essa característica.
- b) Mostrar todos os números que têm ou não têm essa característica e pertencem a um intervalo informado pelo usuário.

Exemplo:

```
    1 - Verifica se um numero equivale a soma dos impares
    2 - Verifica os numeros que equivalem a soma dos impares de um intervalo

Informe um numero: 9
9 = 1 3 5 => Equivale a soma dos impares
Deseja repetir o programa (S ou N)? s
1 - Verifica se um numero equivale a soma dos impares 2 - Verifica os numeros que equivalem a soma dos impares de um intervalo 0 \mathrm{pcao}\colon 1
Informe um numero: 5
5 = 1 3 5 => Nao equivale a soma dos impares
Deseja repetir o programa (S ou N)? s
1 - Verifica se um numero equivale a soma dos impares
2 - Verifica os numeros que equivalem a soma dos impares de um intervalo
Opcao: 2
Informe o valor do limite inferior de um intervalo: 1
Informe o valor do limite superior de um intervalo: 10

    Equivale a soma dos impares
    Nao equivale a soma dos impares
    Nao equivale a soma dos impares

                 => Equivale a soma dos impares

    Nao equivale a soma dos impares
    Nao equivale a soma dos impares

                     => Nao equivale a soma dos impares

    Nao equivale a soma dos impares
    Equivale a soma dos impares
    Nao equivale a soma dos impares

Deseja repetir o programa ($ ou N)?
```

3) (DESAFIO) Fazer um programa que receba um valor inteiro, que se refere a quantidade de linhas de um triângulo. Implementar no próprio programa uma função que recebe como parâmetro esse valor e imprime um triângulo.

Exemplo:

Deseja repetir o programa (S ou N)? n

4) (DESAFIO) Incremente o código da função do exercício anterior e transforme o triângulo em uma árvore de Natal, como mostrado no exemplo a seguir.

Exemplo:

Deseja repetir o programa (\$ ou N)? n

5) (DESAFIO) Fazer um programa que receba um valor inteiro, que se refere a quantidade de linhas de um triângulo e um valor do tipo *char*, que se refere ao tipo do triângulo (que pode ser preenchido ou vazado). Implementar no próprio programa uma função que recebe como parâmetros esses valores e imprime um triângulo como no exemplo a seguir.

Exemplo:

Deseja repetir o programa (S ou N)? n

6) Para saber se um número é feliz, você deve obter o quadrado de cada dígito deste número, em seguida você faz a soma desses resultados. A seguir o mesmo procedimento deve ser feito com o valor resultante desta soma. Se ao repetir o procedimento diversas vezes obtivermos o valor 1, o número inicial é considerado

Tomamos o 7, que é um número feliz:

```
7^{2} = 49
4^{2} + 9^{2} = 97
9^{2} + 7^{2} = 130
1^{2} + 3^{2} + 0^{2} = 10
1^{2} + 0^{2} = 1
```

feliz.

Podemos observar nesse exemplo que os números 49, 97, 130 e 10 também são felizes. Existem infinitos números felizes.

E um número triste? Como sabemos que um número não é feliz?

Desenvolva uma função que receba um número inteiro positivo e retorne 1 se o número for feliz e 0 se o número não for feliz. Elabore um programa que use essa função para determinar se um número é ou não feliz.

- 7) Use a função criada no exercício anterior para mostrar todos os números felizes existentes no intervalo de 1 até 500.
- 8) (DESAFIO) Desenvolva uma função que receba um número inteiro positivo e ímpar e imprima um diamante de asteriscos. Escreva um programa para validar a entrada e chamar a função.

Exemplo:

*

Deseja repetir o programa (S ou N)?