

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA
DE BAJA CALIFORNIA**
Facultad de ingeniería



Omar Alexander Vea Flores
1195387

LICENCIATURA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES TALLER DE LINUX

PRÁCTICA #11

Editor Vi

12/04/2023

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

INTRODUCCIÓN

A continuación en esta práctica veremos el comando de editor vi, vi es un editor de pantalla completa que funciona totalmente en modo texto, esto quiere decir que requiere de mandos de texto para realizar todas las acciones que se lleven a cabo dentro de él.



PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

DESARROLLO

1. Cree un directorio llamado ejerciciosvi.

```
tl618@vsistemas:~$ cd ejercicios-vi  
tl618@vsistemas:~/ejercicios-vi$
```

insertamos mkdir para crear un directorio

2. Copie los archivos calculadoras.txt y programa.c al directorio ejerciciosvi que se encuentran en /externos/home/clases/compartido.

```
cp: cannot stat 'calculadora.txt': No such file or directory  
tl618@vsistemas:~$ cp calculadoras.txt ejercicios-vi/  
tl618@vsistemas:~$ cp programa.c ejercicios-vi/  
tl618@vsistemas:~$ cd ejercicios-vi  
tl618@vsistemas:~/ejercicios-vi$ ls  
calculadoras.txt  programa.c  
tl618@vsistemas:~/ejercicios-vi$ |
```

insertamos cp el nombres de los archivos y ponemos el nombre al directorio que queremos mandar

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

3. Abra el archivo calculadoras.txt en vi desde la línea de mandos y salga de él.

```

t618@vstistemas: ~/ejercicios
calculadoras.txt
Calculadoras para Linux
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras,
convertidores de moneda y aplicaciones matematicas programables.

Calculadora 1. Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones,
el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los numeros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
1,1 Top
  
```

insertamos vi y el nombre del archivo que queremos abrir

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

4. Entre al editor y abra el archivo calculadoras.txt dentro del editor.

```

t618@vstistemas: ~/ejercicios
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones uiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.

Calculadora 4. Genius
http://linexedu.educarex.es/index.php/Genius (web no oficial)
Aplicacion avanzada para hacer calculos y algoritmos complejos (similar a Matlab). Permite resolver sistemas de
ecuaciones, realizar cuentas, calculos y programar algoritmos medida. Tienes aplicaciones similares a esta en el
articulo sobre matematica avanzada.
Contiene una guia muy completa para aprender a usarlo y es apto para principiantes sin muchos conocimientos sobre
el tema.
~
~
~|
-- INSERT --
86,2 Bot
ME00000000 +1.08%
Buscar
10:20 p. m. 10/04/2023

```

entramos al editor del archivo y insertamos i para poder editar

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

5. Cambie al modo orden y practique los mandos de desplazamiento.

```

http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones uiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.

Calculadora 4. Genius
http://linexedu.educarex.es/index.php/Genius (web no oficial)
Aplicacion avanzada para hacer calculos y algoritmos complejos (similar a Matlab). Permite resolver sistemas de
ecuaciones, realizar cuentas, calculos y programar algoritmos medida. Tienes aplicaciones similares a esta en el
articulo sobre matematica avanzada.
Contiene una guia muy completa para aprender a usarlo y es apto para principiantes sin muchos conocimientos sobre
el tema.
~
~
~
j|
-- INSERT --
86,2 Bot

```

nos cambiamos al modo orden y practicamos los mandos de desplazamiento

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

6. Salga del editor sin salvar el archivo. Qué mando se utilizó?

```

t1618@vsistemas: ~/ejercicios  X  +  v

Calculadoras para Linux
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras,
convertidores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1.Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones,
el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propositos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
:q|

```

inserte :q! para salir sin guardar los cambios realizados

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

7. Abra nuevamente el archivo calculadora.txt haga cualquier modificación en él y salga del editor descartando los cambios.

```

tl618@vsistemas: ~/ejercicios
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria, cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico, avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes, funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas, exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin funciones demasiado avanzadas.

Calculadora 4. Genius
http://linexedu.educarex.es/index.php/Genius (web no oficial)
Aplicacion avanzada para hacer calculos y algoritmos complejos (similar a Matlab). Permite resolver sistemas de ecuaciones, realizar cuentas, calculos y programar algoritmos medida. Tienes aplicaciones similares a esta en el articulo sobre matematica avanzada.
Contiene una guia muy completa para aprender a usarlo y es apto para principiantes sin muchos conocimientos sobre el tema.
~ hola mundo jajajajaj
~
~
:q!

```

abrimos el archivo insertamos cualquier palabra luego insertamos :q!
para salir sin guardar nada de lo que escribi o edite

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

8. Salve el archivo con un nuevo nombre y salga del editor.

```
tl618@vsistemas:~/ejercicios-vi$ vi calculadoras.txt
tl618@vsistemas:~/ejercicios-vi$ ls
calculadora calculadoras.txt programa.c
tl618@vsistemas:~/ejercicios-vi$ |
```

insertamos :w y el nuevo nombre del archivo para salvar el archivo con un nuevo nombre

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

9. Abra su archivo y copie al final del documento los párrafos Calculadora 2 y Calculadora 4.

```

ti618@vsistemas: ~/ejercicios
el tema.unque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
ndear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, mínimo, máximo, funciones estadísticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
científico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones uiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.

Calculadora 4. Genius
http://linexedu.educarex.es/index.php/Genius (web no oficial)

```

insertamos y en cada párrafo solicitado para copiar

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

10. Borre los párrafos Calculadora 2 y Calculadora 4 originales.

```

ti618@vsiestas: ~/ejercicios
el tema.unque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propositos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
ndear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
[riene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncan, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones uiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.

Calculadora 4. Genius
http://linexedu.educarex.es/index.php/Genius (web no oficial)
y 55,1 84%
27°C
Despejado
Buscar
11:18 p. m.
10/04/2023

```

insertamos dd para ir borrando por linea cada párrafo solicitado

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

11. Abra nuevamente el archivo calculadora.txt y vaya a la línea 27 (utilizando uno de los mandos de desplazamiento).

```

t618@vismas: ~
Calculadoras para Linux
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras,
convertidores de moneda y aplicaciones matematicas programables.

Calculadora 1. Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones,
el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propositos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

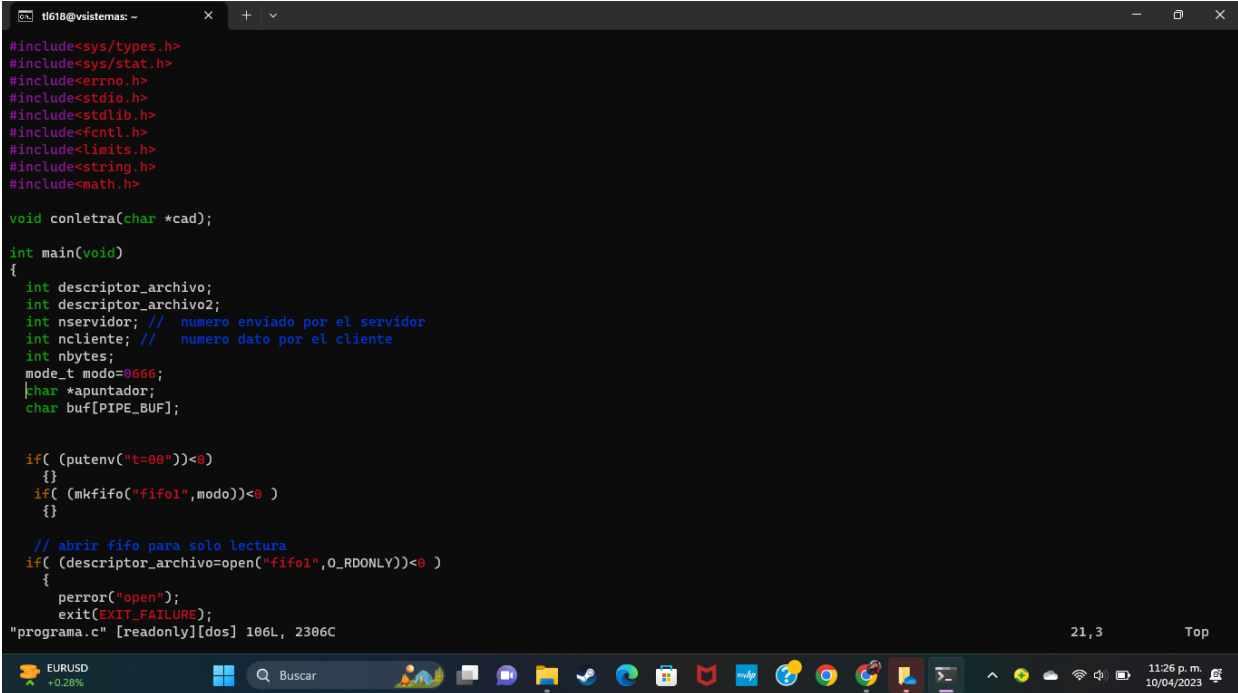
Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
"calculadoras.txt" [converted][dos] 86L, 5640C
27,1 Top

```

insertamos j para ir bajando linea hacia abajo

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

12. Abra el archivo programa.c (¿Qué diferencias observa entre ambos archivos?).



```
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    "programa.c" [readonly][dos] 106L, 2306C

    21,3 Top
```

que el archivo programa.c esta escrito en lenguaje c

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

13. Con mandos de desplazamiento posicione en el primer paréntesis de la línea 11 y encuentra al paréntesis que cierra .

```

tlf618@vsistemas: ~
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
"programa.c" [readonly][dos] 106L, 2306C

```

insertamos % para encontrar el primer paréntesis de la línea 11

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

14. Haga lo mismo con el primer corchete de la línea 22.'

```

tl618@vsistemas: ~/ejercicios
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {}

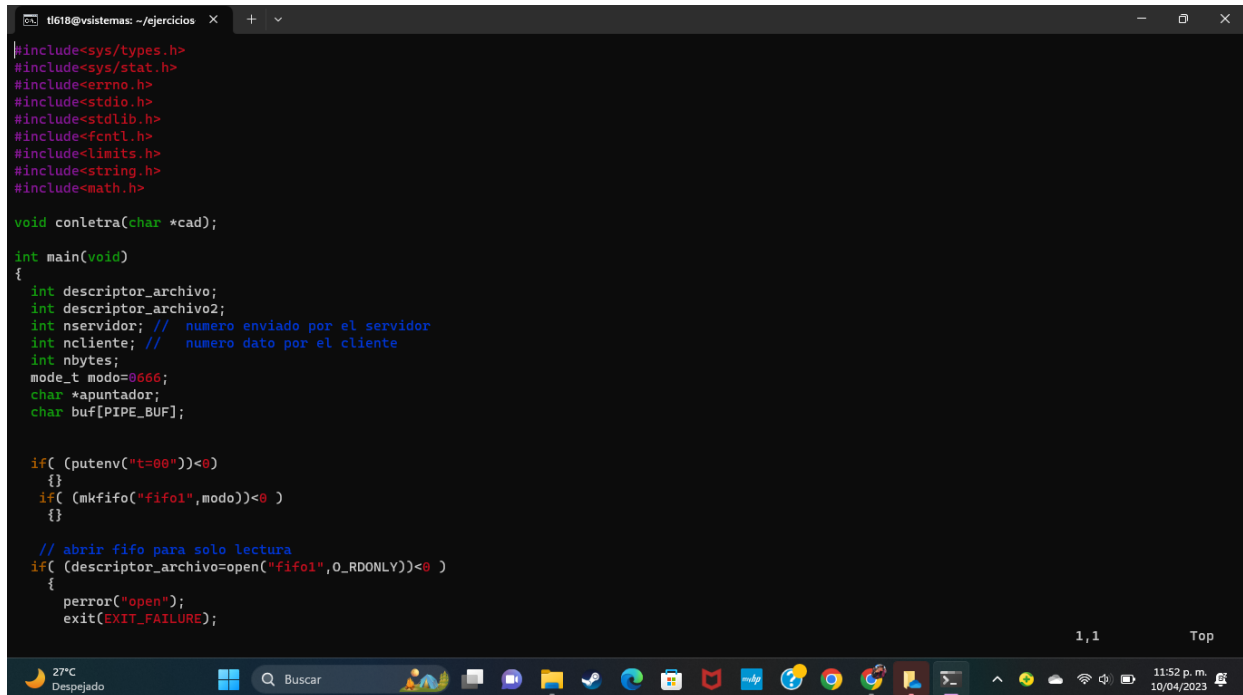
    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
"programa.c" [dos] 106L, 2306C

```

bajamos hasta la línea 22 con la letra j luego insertamos % para encontrar el corchete

PRÁCTICA No.	LABORATOR IO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

15. Utilizando mandos de desplazamiento vaya al inicio del documento.



```
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

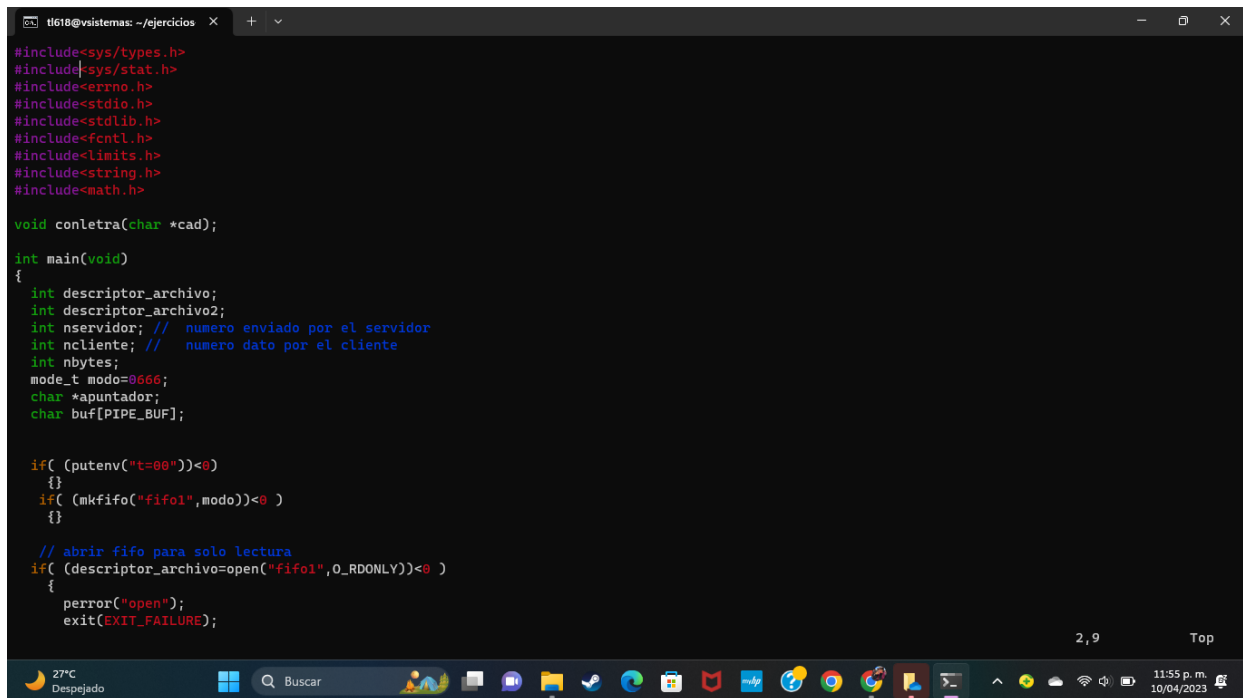
    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
```

insertamos k para subir de linea en linea hasta el inicio del archivo

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

16. Posiciónese en la segunda línea y describa lo que sucede cuando usa los mandos 2w, dw y 2dd.



```
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0 )
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
```

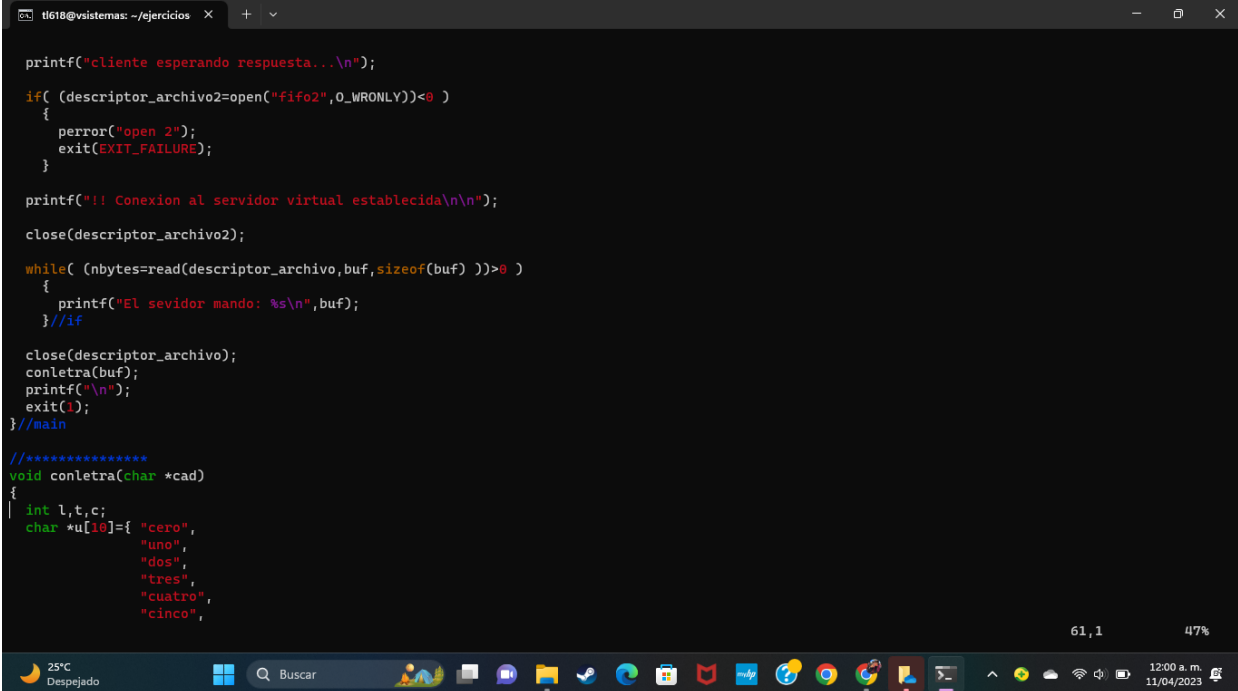
2w se mueve una palabra a la derecha

dw cambia de color y se modifica

2dd vuelve a la normalidad

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

17. Posiciónese en la palabra con letra que aparece en la línea 61. Describa qué hace cada uno de los siguientes mandos: c2b y c\$?



```
printf("cliente esperando respuesta...\n");

if( (descriptor_archivo2=open("fifo2",O_WRONLY))<0 )
{
    perror("open 2");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

printf("!! Conexion al servidor virtual establecida\n\n");
close(descriptor_archivo2);

while( (nbytes=read(descriptor_archivo,buf,sizeof(buf) ))>0 )
{
    printf("El servidor mando: %s\n",buf);
}

close(descriptor_archivo);
conletra(buf);
printf("\n");
exit(1);
}

//*****
void conletra(char *cad)
{
    int l,t,c;
    char *u[10]={ "cero",
                  "uno",
                  "dos",
                  "tres",
                  "cuatro",
                  "cinco",
    };

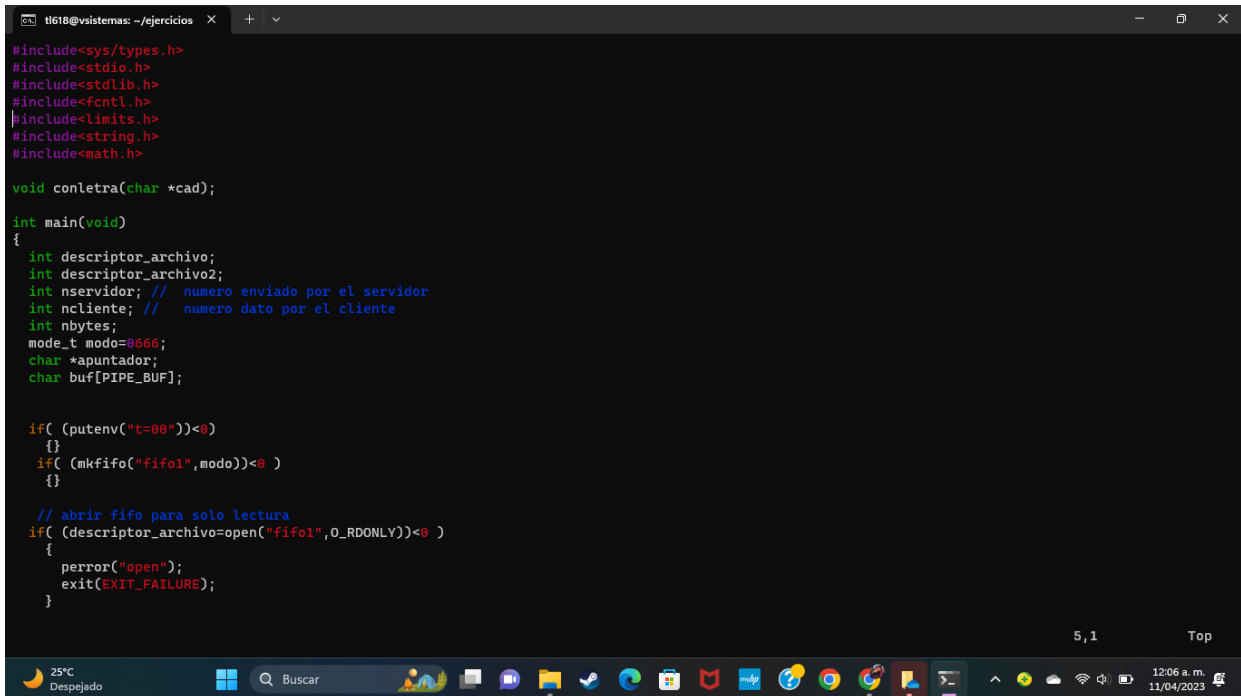
    l=strlen(cad);
    for(t=0;t<l;t++)
    {
        c=cad[t];
        if(c=='(')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c=='{')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c=='[')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c=='<')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c=='>')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c=='>')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c=='<')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c=='{')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c==')')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c==']')
            conletra(cad+t+1);
        else if(c=='}')
            conletra(cad+t+1);
        else
            printf("%c",c);
    }
}
```

c2b quita un corchete

c\$ elimina palabras

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

18. Posiciónese en la línea 5 y utilice los mandos 3j, yyjp y 5kP. Describa la acción que ejecutan cada uno.



```
#include<sys/types.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0 )
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
```

3j me manda 3 lineas hacia abajo

yyjp me manda dos lineas hacia abajo

5kP me manda 4 lineas hacia arriba

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

19. Mueva las dos primeras líneas del archivo programa.c al final.

```

char *aux;
char temp[256]={""};
printf("cad= %s\n",cad);
// printf("Antes de inicializar1\n");
// printf("Antes de cat\n");
l=strlen(cad); //longitud de cadena
// prefijos
// printf("Antes de inicializar2\n");
// unidades
// printf("leng=%d\n",strlen(cad));

if( l==1)
{
    // printf("Antes de atoi\n");
    t=atoi(cad);
    // printf("%d despues de atoi \n",t);
    //strcpy(temp,u[t]);
    //strcat(temp,'\0');
    // printf("u[%d]=%s\n",t,u[t]);
    // strcat(u[t],'\0');

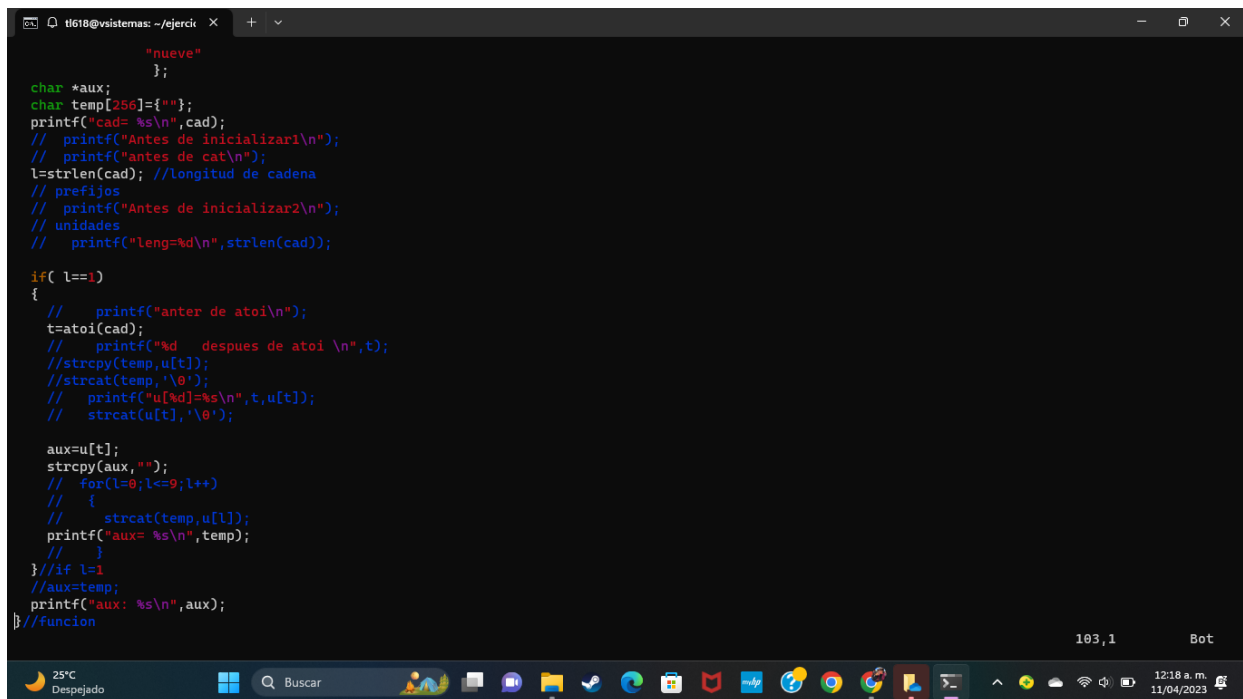
    aux=u[t];
    strcpy(aux,"");
    for(l=0;l<=9;l++)
    {
        strcat(temp,u[l]);
        printf("aux= %s\n",temp);
    }
}
//if l=1
//aux=temp;
printf("aux: %s\n",aux);
}
//funcion
#include<limits.h>
#include<sys/types.h>

```

copie las dos primeras lineas del archivo con la letra y
y la pegue al final del archivo con la letra p

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

20. Para qué sirve el mando u?



```

"nueve"
};
char *aux;
char temp[256]={""};
printf("cad= %s\n",cad);
// printf("Antes de inicializar1\n");
// printf("antes de cat\n");
l=strlen(cad); //Longitud de cadena
// prefijos
// printf("Antes de inicializar2\n");
// unidades
// printf("leng=%d\n",strlen(cad));

if( l==1)
{
    // printf("anter de atoi\n");
    t=atoi(cad);
    // printf("%d despues de atoi \n",t);
    //strcpy(temp,u[t]);
    //strcat(temp,'\0');
    // printf("u[%d]=%s\n",t,u[t]);
    // strcat(u[t],'\0');

    aux=u[t];
    strcpy(aux,"");
    // for(l=0;l<=9;l++)
    // {
    //     strcat(temp,u[l]);
    // }
    printf("aux= %s\n",temp);
}
//if l=1
//aux=temp;
printf("aux: %s\n",aux);
//funcion

```

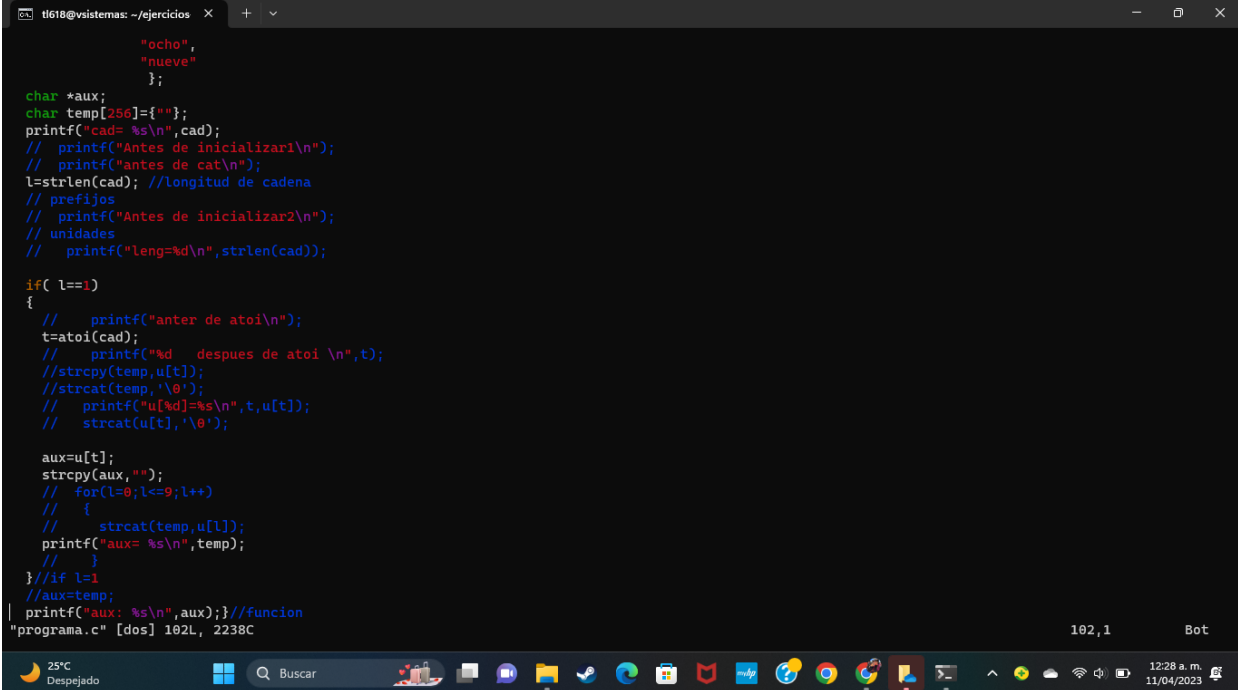
103,1 Bot

25°C Despejado 12:18 a.m. 11/04/2023

para deshacer lo que había copiado

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

22. Para qué sirven los mandos ctrl + d y ctrl + u?



```
t618@vismestas: ~/ejercicios
"ocho",
"nueve"
};

char *aux;
char temp[256]={""};
printf("cad= %s\n",cad);
// printf("Antes de inicializar1\n");
// printf("Antes de cat\n");
l=strlen(cad); //longitud de cadena
// prefijos
// printf("Antes de inicializar2\n");
// unidades
// printf("leng=%d\n",strlen(cad));

if( l==1)
{
    // printf("Antes de atoi\n");
    t=atoi(cad);
    // printf("despues de atoi %d\n",t);
    //strcpy(temp,u[t]);
    //strcat(temp,'\0');
    // printf("u[%d]=%s\n",t,u[t]);
    // strcat(u[t],'\0');

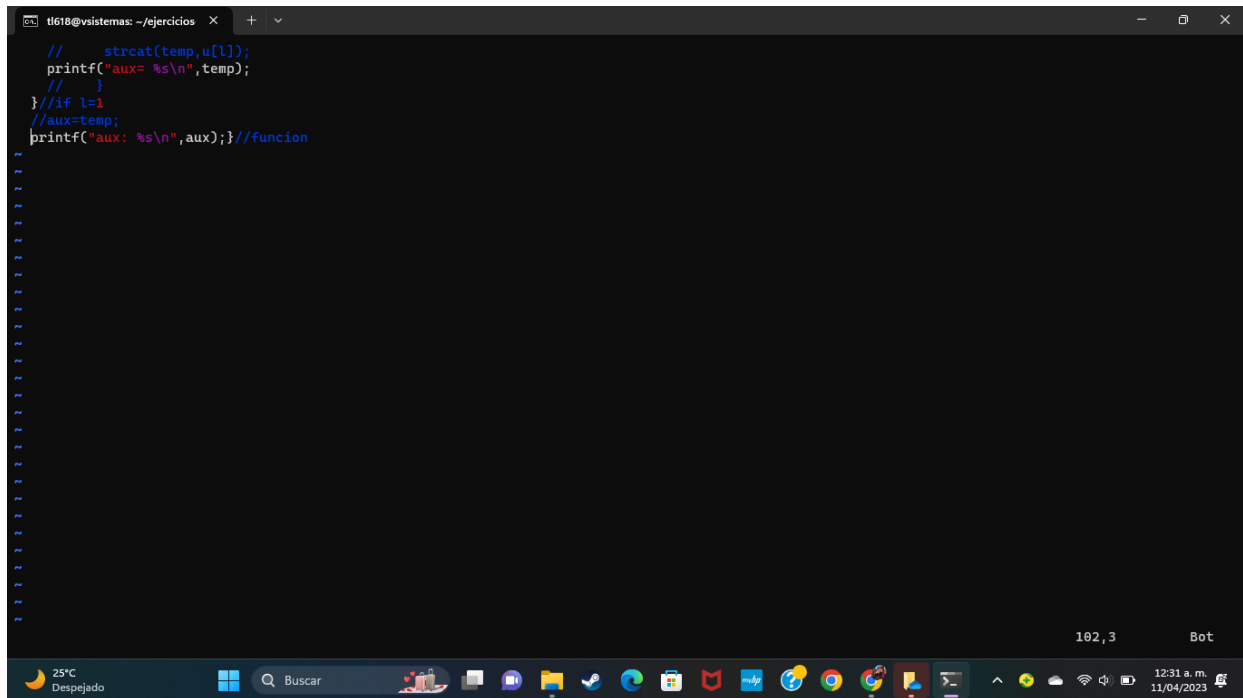
    aux=u[t];
    strcpy(aux,"");
    // for(l=0;l<9;l++)
    // {
    //     strcat(temp,u[l]);
    //     printf("aux= %s\n",temp);
    // }
} //if l=1
//aux=temp;
printf("aux: %s\n",aux); //funcion
"programa.c" [dos] 102L, 2238C

102,1 Bot
```

para hacer zoom porque para otra cosa no pasaba nada

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

23. Qué hacen z Enter y z. ?



The image shows a terminal window with a dark background. The terminal title bar reads "t610@vsistemas: ~/ejercicios". The code displayed is as follows:

```
//      strcat(temp,u[l]);
printf("aux= %s\n",temp);
//      }
} //if l=1
//aux=temp;
printf("aux: %s\n",aux);} //funcion
```

Below the code, there are several lines of tilde characters (~) representing the output of the program. The terminal window is overlaid on a Windows desktop. The taskbar at the bottom shows the Start button, a search bar with the text "Buscar", and various application icons including File Explorer, Microsoft Edge, and several instances of Google Chrome. The system tray on the right shows the date and time as "12:31 a.m. 11/04/2023".

z enter agrega mas lineas para editar

z.quita lineas para editar

PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Taller de Sistema Operativo Unix	DURACIÓN (HORAS)
11	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Editor Vi	2

CONCLUSIÓN

Esta práctica lo que se aprendió fue utilizar el editor de vi que nos permite modificar si queremos pasar de un renglón a otro dentro de un archivo etc con un simple letra o mando como le quieran llamar así para desplegarse de un lado a otro y ser más rápido

REFERENCIA

https://drive.google.com/file/d/0BxaVo_DJbYmrOTE4SGpVU016Z2M/view?resourcekey=0-ExUCcnc7oXso_i8buDkEwg