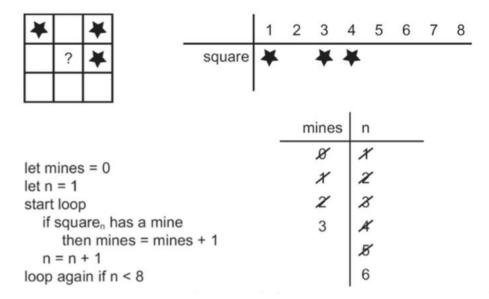
Actividad 4

## Partway through tracing a Minesweeper algorithm



**Error 1**: El error esta al final de la línea, al decir que se repita el proceso hasta que la variables sea <8 provocara que no se evalúe el ultimo cuadro, por lo que nunca tendremos completo nuestro juego.

## Solución:

Let mines = 0

Let n = 1

Start loop

If square<sub>n</sub> has a mine

Then mines = mines + 1

n = n + 1

loop again if n<=9

Julio Javier Robles Garcia Sección 03

Error 2: La table de valores agrego una mina, un espacio antes de lo debido