

## **Actividad 1**

### **Pensamiento computacional**

#### **Matemático:**

- Un matemático debe tener un pensamiento computacional ya que a la hora de resolver un problema debe de planear y seguir cierta serie de pasos para resolver dicho problema, debe de ser critico en el camino que toma para llegar a una solución. Creando así cierto algoritmo o pasos lógicos para resolver un problema.

#### **Científico:**

- Un científico es muy parecido a la parte matemática, pues también debe de crear un algoritmo a base de ciertos pasos y criticas de esto para resolver un problema. La diferencia es que un científico se ira mas por la parte experimental, por lo que es más importante tener un pensamiento ordenado a la hora de la resolución de problemas.

#### **Lingüística:**

- En el área lingüística se va mas por el orden de los pensamientos y las ideas, así como la crítica que podemos tener hacia nuestros mismos pensamientos. Es importante ordenar nuestras ideas para luego poder plasmarlas de manera asertiva en nuestro trabajo.

#### **Un ingeniero que no sea de Informática y Sistemas:**

- Siendo ingeniero, todo su pensamiento debe ser computacional, el termino no refiere solamente a las personas de informática y sistemas, pues un ingeniero tiene como objetivo la resolución de problemas a través de diferentes medios según su especialidad. Lo cual, requiere nuevamente de una serie de pasos, critica a dichos pasos y un algoritmo para la resolución de problemas, pero en este caso usando los conocimientos de cada ingeniero.