

Actividad 4

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8

```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

Error 1 : El error esta al final de la línea, al decir que se repita el proceso hasta que la variables sea <8 provocara que no se evalúe el ultimo cuadro, por lo que nunca tendremos completo nuestro juego.

Solución:

Let mines = 0

Let n = 1

Start loop

 If square_n has a mine

 Then mines = mines + 1

 n = n + 1

loop again if n<=9

Error 2: La table de valores agregó una mina, un espacio antes de lo debido

Solución:	
mines	n
0	1
1	2
1	3
2	4
3	5
3	6
3	7
3	8
3	9