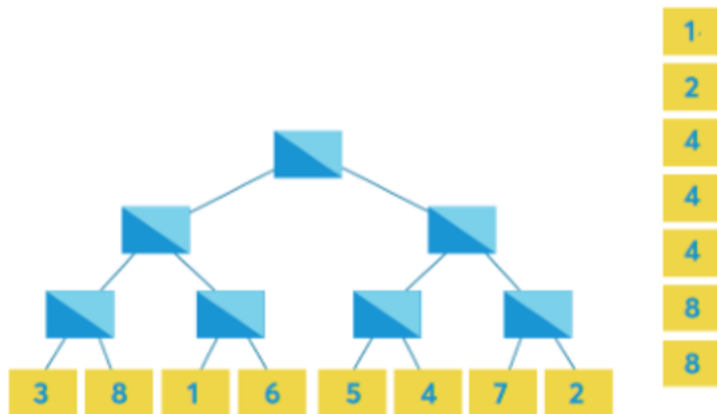


Tarea 8

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



Cuando finalizó el campeonato, el hermano menor de Ana, Agustín, mezcló todas las tarjetas, excepto las de la primera ronda del campeonato.

Ganadores: j1, j2, j4, j4, j4, j8, j8

Vidas = contador de cuantas veces son ganadores

Jugadores: j1, j2, j3, j4, j5, j6, j7, j8

Var= g1, g2, g3, g4, g5, g6, g7

If vidasjx1>jx2

Then

Jx1 = g1

Else

jx2 = g1

If vidasjx1>jx2

Then

1248823

Sección 03

Jx1 = g2

Else

jx2 = g2

If vidasjx1>jx2

Then

Jx1 = g3

Else

jx2 = g3

If vidasjx1>jx2

Then

Jx1 = g4

Else

jx2 = g4

restar 1 vida a g1, g2, g3, g4

If vidasg1>g2

Then

g1 = g5

Else

g2 = g5

If vidas g3 >g4

Then

g3 = g6

Else

g4 = g6

restar una vida a g5 y g6

If vidas g5>g6

Then

g5= g7

Else

1248823

Sección 03

g6 = g7

Ganador = g7

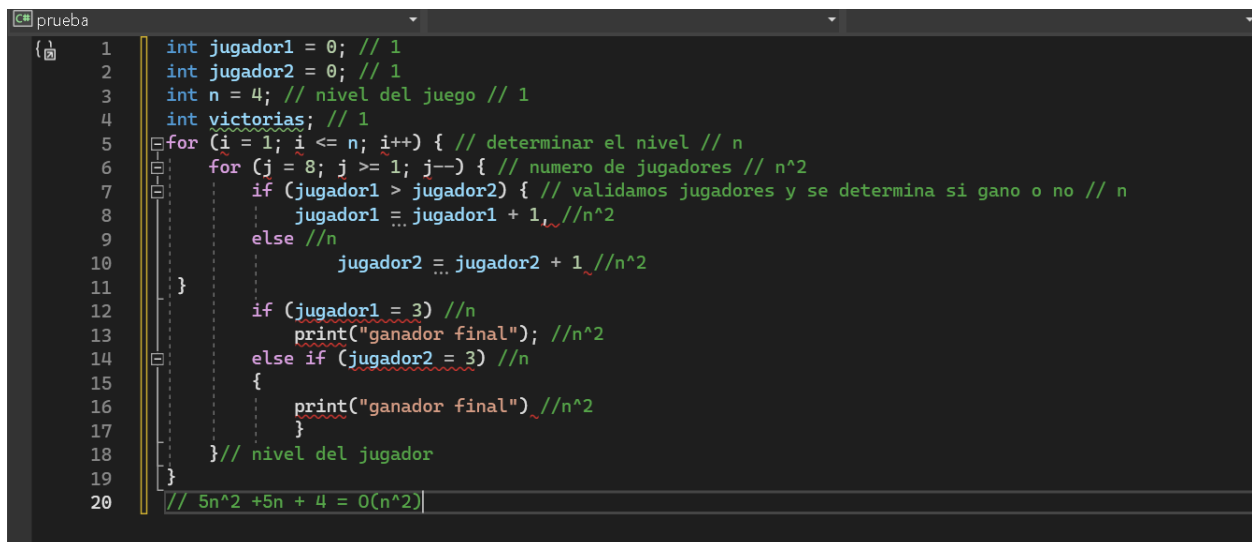
Darsy Visual:

```

int jugador1 = 0;
int jugador2 = 0;
int n = 4; // nivel del juego
int victorias;
for (i = 1; i <= n; i++) { // determinar el nivel
    for (j = 1; j <= 8; j++) { // numero de jugadores
        if (jugador1 > jugador2) { // validamos jugadores y se determina si gano o
no
            jugador1 = jugador1 + 1,
        else
            jugador2 = jugador2 + 1
    }
    if (jugador1 = 3)
        print("ganador final");
    else if (jugador2 = 3)
    {
        print("ganador final")
    }
} // nivel del jugador
}

```

Yo lo Corregí:



```

prueba
1  int jugador1 = 0; // 1
2  int jugador2 = 0; // 1
3  int n = 4; // nivel del juego // 1
4  int victorias; // 1
5  for (i = 1; i <= n; i++) { // determinar el nivel // n
6      for (j = 8; j >= 1; j--) { // numero de jugadores // n^2
7          if (jugador1 > jugador2) { // validamos jugadores y se determina si gano o no // n
8              jugador1 = jugador1 + 1; //n^2
9          else //n
10             jugador2 = jugador2 + 1; //n^2
11         }
12         if (jugador1 = 3) //n
13             print("ganador final"); //n^2
14         else if (jugador2 = 3) //n
15         {
16             print("ganador final"); //n^2
17         }
18     } // nivel del jugador
19 }
20 // 5n^2 + 5n + 4 = O(n^2)

```