

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Julio Javier Robles

Fecha:

04/02/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

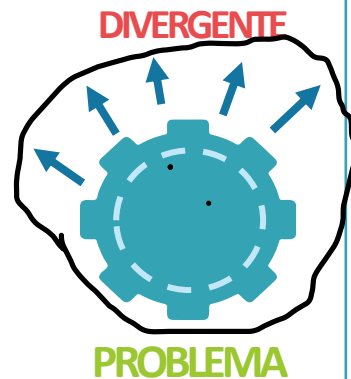
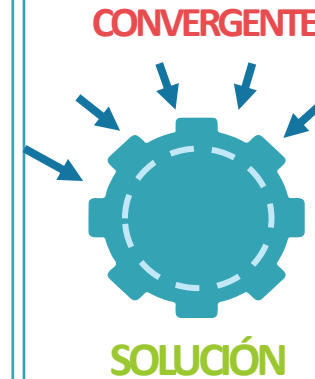
Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Identificación de errores
Algoritmos
Resolución de errores
Sentencias if

¿Qué fue interesante?

Juego de Fizz Buzz

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo identificar un lenguaje de programación?