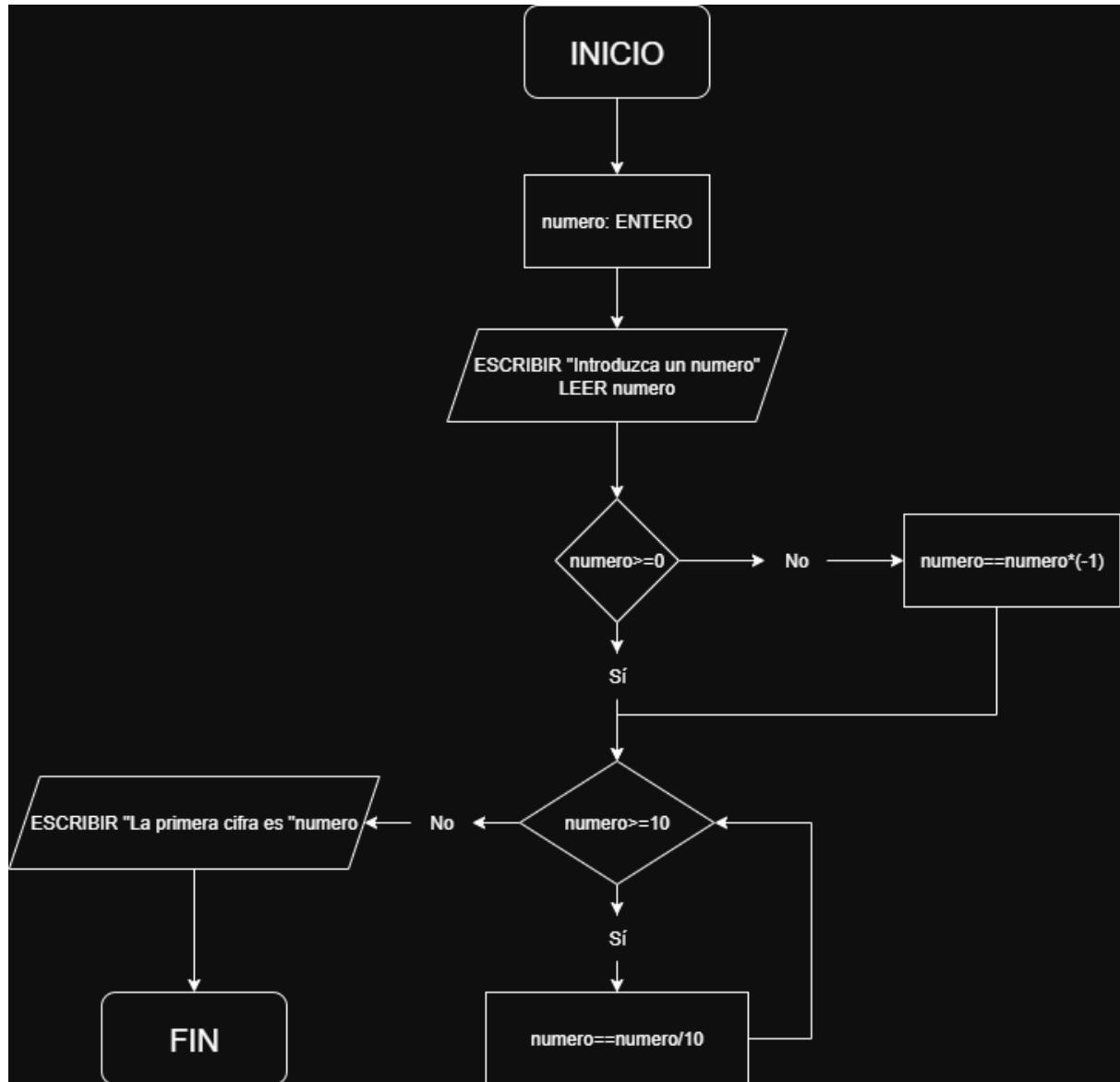


EJERCICIO 1

Escribe un programa que diga cuál es la primera cifra de un número entero introducido por teclado.



EJERCICIO 2

Escribe un programa que convierta pesetas a euros o viceversa. 1 euro = 166,386.

