

# Sprint Retrospective 8

## Visão geral

Reflita sobre os últimas tarefas e identifique oportunidades de melhoria seguindo as instruções para a [Tática de retrospectiva](#).

Data	14 de dezembro – 20 de dezembro
Equipa	Grupo 3
Participantes	Asafe Klain, Miguel Ribeiro, Fardeen Munaf, Júlio Sousa e João Andrade

## Retrospetiva

Na tabela abaixo, adicione os itens: Começar a fazer, Parar de fazer e Continuar a fazer. Irão ser utilizados para falar acerca de como se pode melhorar o processo no futuro.

Começar a fazer	Parar de fazer	Continuar a fazer
Organizar e resolver ao tarefas pendentes	Definir tarefas não alcançáveis	Comunicação com todos os membros
Priorizar tarefas antecedentes do fluxo do projeto	Deixar tarefas de importância máxima para trás.	Acompanhamento do trabalho de todos do grupo.
Planejar e dividir tarefas leves por membros sem disponibilidade	Atribuir tarefas dependentes de outras	

## Ações a tomar

- ☐
- Reunir com a equipa e identificar e organizar todas as tarefas pendentes para finalizar o fluxo principal do programa e começar a testar o programa para um ambiente mais fluido e sem testes manuais

Sprint 8

Início - Fim

14 de dez - 20 de dez

+ Adicionar um cartão

To Do

Prioridade Alta

Associar modalidades e locais aos eventos

0/4

7

Prioridade Alta

Ajustar a função de gerar resultados

0/4

3

Prioridade Media

Visualizar recordes dos atletas

0/4

5

+ Adicionar um cartão

In Progress

Prioridade Alta

Importar automaticamente tipo de pontos e modalidades

1/3

5

Prioridade Media

Desativar dados como modalidades e atletas

0/4

5

Prioridade Alta

Corrigir falhas na foto da mascote e adicionar pré-visualização da logo

0/3

5

Prioridade Media

Visualizar recordes das modalidades

0/4

5

+ Adicionar um cartão

Validate / Test

Prioridade Alta

Criar ficheiro externo para configurar palavras-passe

1

4/4

2

+ Adicionar um cartão

Done

Prioridade Baixa

Impedir alteração do género dos atletas

3/3

1

Prioridade Alta

Garantir que os valores sejam validados com sucesso

3/3

3

Prioridade Media

Adicionar tipo de recinto ao criar um local

1

3/3

3

Prioridade Media

Guardar o XML na base de dados

1

2/2

3

+ Adicionar um cartão