






Sprint Planning 11

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
 - [Agenda](#)
 - [Resumo do sprint anterior](#)
 - [Detalhes](#)
 - [Monitorização da velocidade](#)
 - [Monitorização de velocidade ajustado](#)
 - [Planejamento da capacidade](#)
 - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
 - [Quadros e retrospectivas de sprint](#)
 - [Recursos e definições da equipe](#)

[Lista de verificação de planeamento do sprint](#)

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<div><input type="checkbox"/> Finalizar todas as tarefas antigas</div> <div><input type="checkbox"/> Fazer devidos teste a aplicação para não falhar nada</div> <div><input type="checkbox"/> Assegurar que o fluxo do sistema está completo.</div> <div><input type="checkbox"/> Definir testes UAT com a equipa</div>	<div><input type="checkbox"/> Garantir que nenhum membro tenha dúvidas sobre as tarefas</div> <div><input type="checkbox"/> Organizar tarefas para que não sejam dependentes de outras para desenvolvimento</div>	<div><input type="checkbox"/> Feedback Contínuo.</div> <div><input type="checkbox"/> Partilha de Informação Técnica.</div>

[Membros da equipe do sprint](#)

Nome	Função
Fardeen Munaf	Scrum Master
Júlio Sousa	Developer
João Andrade	Developer
Miguel Ribeiro	Developer
Asafe Klain	Developer

[Itens da reunião de planeamento do sprint](#)

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Agenda

1 H = 1 SP

1. Como desenvolvedor quero que o atleta ao entrar no seu perfil consiga ver os seus dados. – Fardeen Munaf – 1 SP – Prioridade Média
2. Como atleta, quero visualizar o meu calendário de provas, para saber quando e onde vou realizar as provas – 7 SP – Prioridade Média – Fardeen Munaf
3. Como desenvolvedor, quero preencher o UAT e começar a desenvolver testes principais, para a aplicação funcionar em bom fluxo – 5 SP – Prioridade Alta – Fardeen Munaf
4. Como developer quero criar as interfaces e as respetivas funcionalidades para a parte da API do gestor- Prioridade Média – João Andrade – 11 SP
5. Como developer quero criar as interfaces e as respetivas funcionalidades para a parte da API do utilizador – Prioridade Média – 11SP – Júlio Sousa
6. Como atleta, quero visualizar os meus recordes, para acompanhar o meu progresso competitivo. – Miguel Ribeiro – 5 SP – Prioridade Alta
7. Como administrador, quero ajustes na função de geração de resultados, para melhorar o desempenho e a precisão. – Miguel Ribeiro – 3 SP – Prioridade Alta
8. Como developer quero atualizar o diagrama de componentes para o próximo enunciado – 5 SP – Prioridade Média - Miguel Ribeiro
9. Como desenvolvedor quero desenvolver o código para os testes UAT– Asafe Klain – 13 SP – Prioridade Alta

Resumo do sprint anterior

No sprint anterior, a equipa não conseguiu concluir as tarefas definidas, o que resultou na pendência de várias atividades. Agora, nesta reta final em relação ao projeto a mesma vai tentar fechar os enunciados 1, 2, e 3 de forma a termos apenas o enunciado 4 e documentação por fazer para a última sprint. O objetivo é finalizar todo o fluxo com sucesso, evitando a necessidade de revisitar a aplicação na parte inicial.

Em termos de progresso, foi finalizado o ficheiro o fluxo de associar modalidades a eventos e como tal a criação de provas. Conseguimos também deixar tudo pronto em relação aos recordes de equipas, desativação de modalidades ou atletas começamos também o preenchimento dos testes UAT


Em resumo, o sprint não correu como o esperado, mas a equipa tem plena consciência da necessidade de se empenhar e melhorar no sprint seguinte.

Tema do sprint	Finalização das tarefas pendentes e começar a trabalhar enunciado 4
Pontos da história	61 - SP
Resumo	Objetivos do Sprint Finalizar Tarefas Pendentes Finalizar fluxo do sistema Finalizar Página do atleta Testes UAT Atualizar os Diagramas Trabalhos com a API

Detalhes

Data de início	18 de janeiro de 2025
Data de término	24 de janeiro de 2025
Tema do sprint	Finalização das tarefas pendentes e começar a trabalhar enunciado 4

Planeamento da capacidade

 Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	100%	100%
Capacidade da equipe	61 H	60 H
Capacidade prevista		
Capacidade individual	13h(Fardeen),13h(Asafe),13h(Miguel),11h (Júlio), 11h (João)	22h (Miguel), 9h (Fardeen), 8h (Júlio), 7h (Asafe), 11h (João)

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Dependências de tarefas entre membro	Comunicação com a equipa
Tarefas com alta prioridade deixadas para trás	Analisar cuidadosamente todas as tarefas e as devidas prioridades

Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospectivas de sprint

