






Sprint Planning

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  Lista de verificação de planeamento do sprint
-  Membros da equipe do sprint
-  Itens da reunião de planeamento do sprint
 - Agenda
 - Resumo do sprint anterior
 - Detalhes
 - Monitorização da velocidade
 - Monitorização de velocidade ajustado
 - Planejamento da capacidade
 - Possíveis riscos
-  Recursos de planeamento do sprint
 - Quadros e retrospectivas de sprint
 - Recursos e definições da equipe

Lista de verificação de planeamento do sprint

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<input type="checkbox"/> Levantamento de Requisitos	<input type="checkbox"/> quartas-feiras, reunião de equipa	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> estrutura inicial de base de dados e seleção de software para dev	<input type="checkbox"/> verificação de estado das tarefas da equipa	<input type="checkbox"/>

Membros da equipe do sprint

Nome	Função
Fardeen Munaf	Scrum Master
Júlio Sousa	Developer
João Andrade	Developer
Miguel Ribeiro	Developer

Itens da reunião de planeamento do sprint

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Agenda

1 H = 1 SP

1. Como desenvolvedor, a minha responsabilidade é analisar e compreender todo o enunciado do projeto, identificando os principais requisitos funcionais e não funcionais. Devo também garantir que, qualquer dúvida ou ambiguidade seja, discutida com a equipa para alinhar as expectativas e evitar erros no desenvolvimento. – Júlio – 2SP – Prioridade Alta
2. Eu como desenvolvedor, após ler o enunciado, devo realizar o levantamento dos requisitos, criando uma lista organizada com os requisitos funcionais e não funcionais. Em seguida, preciso validar com a equipa se todos os requisitos estão bem compreendidos. Também é essencial revisar se algum desses requisitos pode impactar diretamente a arquitetura do sistema, garantindo que não haja imprevistos no processo de desenvolvimento. – Júlio – 1SP- Prioridade Alta
3. Eu como desenvolvedor devo criar os casos de uso do nosso software de forma a conseguirmos ter bases e noções do nosso projeto. - Fardeen e João - 3SP - Prioridade Alta
4. Nós, como desenvolvedores, devemos criar o modelo de domínio para termos uma visão clara das entidades, atributos e relações dentro do sistema. Isso ajuda a organizar o projeto, facilitar a comunicação entre a equipa e garantir que a implementação esteja alinhada com os requisitos. O modelo de domínio também serve como base para o design e facilita futuras manutenções. - Fardeen e João - 2SP - Prioridade Alta
5. Nós como desenvolvedores devemos criar o diagrama de classes do nosso software de forma a conseguirmos ter bases e noções do nosso projeto. - Fardeen - 3SP - Prioridade Alta
6. Eu como desenvolvedor quero selecionar as ferramentas de desenvolvimento necessárias e pesquisar sobre XML e XSD para o início do desenvolvimento da aplicação Baixa Levantar as ferramentas e tecnologias necessárias para o desenvolvimento da aplicação. – Miguel – 3SP- Prioridade
7. Como desenvolvedores, devemos definir a estrutura inicial da base de dados. Para isso, precisamos criar as tabelas principais no SQL Server, definir as chaves primárias e estrangeiras adequadamente, e validar o modelo de base de dados com a equipa. Após essa validação, devemos testar a criação das tabelas no ambiente de desenvolvimento para garantir que tudo funcione corretamente antes de avançar – Miguel e Júlio – 7SP- Prioridade Baixa


Resumo do sprint anterior

Tema do sprint	Interpretação de enunciado e criação de diagramas e modelos.
Pontos da história	21- SP
Resumo	Objetivos do Sprint: criação de diagramas e modelos

Detalhes

Data de início	12 de outubro de 2024
Data de término	18 de outubro de 2024
Tema do sprint	Interpretação de enunciado e criação de diagramas e modelos.

Planeamento da capacidade

 Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	100%	
Capacidade da equipe	21H	
Capacidade prevista		
Capacidade individual	10h (Miguel) , 8h(Fardeen), 10h(Júlio) e 5h(João)	

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Indisponibilidade de algum membro	Passar a tarefa atribuída a outro membro da equipa

Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospectivas de sprint

