


Sprint Retrospective

Visão geral

Refleta sobre os últimas tarefas e identifique oportunidades de melhoria seguindo as instruções para a [Tática de retrospectiva](#).

Data	26 de outubro – 8 de novembro
Equipa	Grupo 3
Participantes	Miguel Ribeiro, Fardeen Munaf, Júlio Sousa e João Andrade

Retrospetiva

 Na tabela abaixo, adicione os itens: Começar a fazer, Parar de fazer e Continuar a fazer. Irão ser utilizados para falar acerca de como se pode melhorar o processo no futuro.

Começar a fazer	Parar de fazer	Continuar a fazer
.	.	.
Iniciar o acompanhamento e entendimento do código desenvolvido por cada membro da equipe.		Organização e divisão das tarefas
		Reuniões semanais

Ações a tomar

☐

Revisão e segurança a base de dados;

Colocar o número mecanografico como nvarchar e começar com “G” no caso ser gestor e para o atleta com “A” e 8 digitos, logica “G#####” / “A#####”;

Utilizar “finally” em todos os exceções para terminar a conexão com a base de dados.

Sprint 3

Visível à Área de trabalho

Quadro

Story Points

Reports-Beta

Power-Ups

Automação

Filtros

Sprint 3

Início - Fim

26 de out. - 8 de nov.

Integração das Funcionalidades com a Base de Dados

0/2

Desenvolvimento das Funcionalidades Principais seguindo os casos de uso

0/5

Verificação de exceções em todos os metodos e classes

0/3

+ Adicionar um cartão

To Do

+ Adicionar um cartão

In Progress

+ Adicionar um cartão

Validate / Test

+ Adicionar um cartão

Done

Continuação da implementação da base de dados

1 3/5 13

Revisão e Ajustes nos Diagramas

1 2 2/2 JS

Integração das Funcionalidades realtivas ao XML/XSD

4 4/4

Grooming

1 3/3 JS

Planeamento e Desenvolvimento da Interface Gráfica (FXML)

3 3/3

Desenvolvimento das Funcionalidades Principais de login

1 1 2/2 JS

+ Adicionar um cartão