

Sprint Planning 12

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
 - [Agenda](#)
 - [Resumo do sprint anterior](#)
 - [Detalhes](#)
 - [Monitorização da velocidade](#)
 - [Monitorização de velocidade ajustado](#)
 - [Planejamento da capacidade](#)
 - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
 - [Quadros e retrospetivas de sprint](#)
 - [Recursos e definições da equipe](#)

[Lista de verificação de planeamento do sprint](#)

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<input type="checkbox"/> Analisar diagramas e aplicar na aplicação. <input type="checkbox"/> Preparar tarefas explícitas no planeamento.	<input type="checkbox"/> Reunir para que todos os membros tenham conhecimento das tarefas a fazer. <input type="checkbox"/> Motivar todos os membros do grupo.	<input type="checkbox"/> Feedback Contínuo. <input type="checkbox"/> Partilha de Informação Técnica. <input type="checkbox"/> Verificar progresso de cada membro.

[Membros da equipe do sprint](#)

Nome	Função
Fardeen Munaf	Developer
Júlio Sousa	Developer
João Andrade	Developer
Miguel Ribeiro	Scrum Master
Asafe Klain	Developer

[Itens da reunião de planeamento do sprint](#)

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Agenda

1 H = 1 SP

1. Como desenvolvedor quero que o atleta ao entrar no seu perfil consiga ver os seus dados. – Fardeen Munaf – 1 SP – Prioridade Alta
2. Como atleta, quero visualizar o meu calendário de provas, para saber quando e onde vou realizar as provas – 7 SP – Prioridade Alta – Fardeen Munaf
3. Como desenvolvedor, quero preencher o UAT e começar a desenvolver testes principais, para a aplicação funcionar em bom fluxo– 5 SP – Prioridade Media – Fardeen Munaf
4. Como desenvolvedor quero criar as interfaces e as respetivas funcionalidades para a parte da API do gestor- Prioridade Alta – João Andrade – 11 SP
5. Como desenvolvedor quero criar as interfaces e as respetivas funcionalidades para a parte da API do utilizador – Prioridade Alta – 11SP – Júlio Sousa
6. Como desenvolvedor quero finalizar os pequenos detalhes dos diagramas – 1 SP – Prioridade Alta - Miguel Ribeiro
7. Como desenvolvedor quero desenvolver o código para os testes UAT – Miguel Ribeiro – 13 SP – Prioridade Alta
8. Como scrum master quero realizar um gromming a meio do sprint para reajustar as tarefas – Miguel Ribeiro – 3 SP – Prioridade Media
9. Como desenvolvedor quero realizar testes de integração para verifica o fluxo total da aplicação – Asafe Klain – 13 SP – Prioridade Media

Resumo do sprint anterior

No sprint anterior, a equipa não conseguiu concluir maior parte das tarefas definidas. Agora, neste ultimo sprint de 1 semana e meia, o objetivo é finalizar todo os testes com sucesso, evitando a quebras na aplicação na entrega ao cliente.

A equipa conseguiu realizar algumas tarefas, como desenvolver e alterar os diagramas faltando ainda umas revisões superficiais, adicionando também uma nova logica de gerar resultados através do tipo de modalidade e por ultimo fizemos a parte de visualização do recorde olímpico do próprio atleta.

No entanto, não foi possível concluir a integração de teste, api e do calendário de provas estando todas em progresso mas não concluídas com sucesso.

Em resumo, o sprint não correu como o esperado, mas a equipa tem plena consciência da necessidade de se empenhar e melhorar no sprint seguinte para entregar um bom resultado ao cliente neste ultimo sprint.

Tema do sprint	Último sprint antes da entrega ao cliente
Pontos da história	65 - SP
Resumo	<p>Objetivos do Sprint</p> <p>Finalizar todos os diagramas.</p> <p>Realizar todos os testes a aplicação.</p> <p>Documentar todos os testes da aplicação.</p> <p>Finalizar integração da API com a aplicação.</p>

Detalhes

Data de início	25 de janeiro de 2024
Data de término	5 de fevereiro de 2024
Tema do sprint	Último sprint antes da entrega ao cliente

Planeamento da capacidade

 Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	100%	100%
Capacidade da equipe	65 H	60 H
Capacidade prevista		
Capacidade individual	17h (Miguel), 13h (Fardeen), 11h (Julio), 13h (Asafe), 11h (João)	22h (Miguel), 9h (Fardeen), 8h (Julio), 7h (Asafe), 11h (João)

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Falta de cobertura nos testes da aplicação	Comunicação com a equipa e revisão do backlog no grooming
Falha na cobertura de exceções na integração da API	Fazer cuidadosamente todos os testes e testa-los

Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospetivas de sprint

Sprint 12

Inicio - Fim
⌚ 25 de jan. - 5 de fev.

Prioridade Media

Grooming
⌚ 3

+ Adicionar um cartão

To Do

Prioridade Media

Testes UAT
⌚ 5

Este cartão tem uma descrição.

Prioridade Alta

Desenvolver Código de Testes de UAT
⌚ 13

Prioridade Alta

API Gestor
⌚ 11

Prioridade Alta

API Utilizador
⌚ 11 JS

Prioridade Media

Desenvolver Código de Testes de Integração
⌚ 13

+ Adicionar um cartão

In Progress

Prioridade Alta

Afinações de diagramas para a API
⌚ 1

Prioridade Alta

Detalhes de Atleta
⌚ 1

Prioridade Alta

Calendario de provas
⌚ 7

+ Adicionar um cartão