






Sprint Planning 2

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
 - [Agenda](#)
 - [Resumo do sprint anterior](#)
 - [Detalhes](#)
 - [Monitorização da velocidade](#)
 - [Monitorização de velocidade ajustado](#)
 - [Planejamento da capacidade](#)
 - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
 - [Quadros e retrospectivas de sprint](#)
 - [Recursos e definições da equipe](#)

Lista de verificação de planeamento do sprint

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<div><input type="checkbox"/></div> <div>Avaliar e priorizar itens do backlog.</div> <div><input type="checkbox"/></div> <div>Estabelecer metas claras e alcançáveis para o sprint.</div> <div><input type="checkbox"/></div> <div>Identificação de Tarefas.</div>	<div><input type="checkbox"/></div> <div>Apresentar e discutir os itens priorizados do backlog.</div> <div><input type="checkbox"/></div> <div>Definir Tarefas e Divisão de Trabalho.</div> <div><input type="checkbox"/></div> <div>Estabelecer Critérios de Aceitação.</div>	<div><input type="checkbox"/></div> <div>Revisão do Progresso.</div> <div><input type="checkbox"/></div> <div>Feedback e Melhoria Contínua.</div>

Membros da equipe do sprint

Nome	Função
Fardeen Munaf	Developer
Júlio Sousa	Scrum Master
João Andrade	Developer
Miguel Ribeiro	Developer
Asafe Klain	Developer

Itens da reunião de planeamento do sprint

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Agenda

1 H = 1 S P

1. Eu como desenvolvedor, preciso de definir relacionamentos, criar índices e *views*, implementar *procedures* e *triggers* e tratar exceções entre as tabelas, para garantir a integridade referencial dos dados. – Asafe Klain – 13 SP – Prioridade Media
2. Eu como utilizador, quero aceder ao sistema de forma segura, efetuando o meu login e palavra-passe no ecrã inicial, que deverá ser responsivo e intuitivo. – João Almeida & Fardeen Munaf – 7 SP – Prioridade Media
3. Eu como utilizador, quero utilizar a funcionalidades principais para realizar operações essenciais no sistema. – Júlio Sousa & Miguel Ribeiro – por definir SP – Prioridade Media
4. Eu como utilizador, quero realizar o login para aceder ao sistema e utilizar as suas funcionalidades. – Júlio Vieira & Miguel Ribeiro – 5 SP – Prioridade Media
5. Eu como desenvolvedor, quero revisar o diagrama de classes e de Sequência para manter a documentação técnica coerente e para facilitar futuras manutenções e desenvolvimentos. – Júlio Sousa & Fardeen Munaf – 2 SP – Prioridade Alta
6. Eu como desenvolvedor, preciso integrar as funcionalidades com a base de dados para assegurar a comunicação eficiente entre a aplicação e o armazenamento de dados. – Miguel Ribeiro & Asafe Klain – 7 SP – Prioridade Baixa
7. Eu como desenvolvedor, necessito de integrar as funcionalidades relacionadas com XML na aplicação Java. – Miguel Ribeiro – 7 SP – Prioridade Alta
8. Eu como Scrum Master, preciso reunir a equipa para definir as tarefas pendentes e reajustar as atuais. – Júlio Sousa – 1 SP - Prioridade Baixa

Resumo do sprint anterior

O objetivo do sprint anterior foi aprimorar a estrutura do sistema e garantir que ela esteja em conformidade com os requisitos de importação de dados, além de facilitar a implementação das funcionalidades.

Neste sprint o Fardeen e o João foram responsáveis pelo ajuste dos diagramas de caso de uso, modelo de domínio e diagrama de classes.

O Asafe fez a implementação da base de dados inicial onde criou e ajustou as tabelas com base no diagrama de classes, assegurando que a estrutura de dados suporta as necessidades de armazenamento e mantém a integridade dos dados.

O Fardeen e o Júlio ficaram responsáveis pela criação de dois diagramas de sequência para os principais casos de uso, visando esclarecer as interações entre os objetos do sistema e facilitar a implementação das funcionalidades pelos desenvolvedores.

Miguel e Júlio criaram um diagrama de componentes que representa a estrutura dos módulos do sistema e as suas dependências, garantindo que a arquitetura da aplicação esteja bem definida e que os desenvolvedores compreendam as relações entre os componentes.

Implementamos classes e métodos iniciais do sistema, conforme o diagrama de classes, para construir as funcionalidades básicas e assegurar uma arquitetura de código sólida, onde os responsáveis foram o Miguel e o João.

Por fim o Miguel interveio na atualização do backlog onde atualizou o backlog com as tarefas concluídas e criou novas user stories para os próximos sprints, garantindo que o planeamento esteja alinhado com as necessidades do projeto e que a equipa tenha clareza sobre as prioridades.

Concluindo este sprint foi bem-sucedido na atualização e refinamento da arquitetura e estrutura de dados do sistema, preparando o terreno para futuras implementações e garantindo que a equipa esteja alinhada com as atividades e prioridades.

Tema do sprint	Integração e Desenvolvimento de Funcionalidades do Sistema
Pontos da história	42h
Resumo	Objetivos do Sprint Implementação da Base de Dados. Interface Gráfica. Funcionalidades Principais. Integração e Ajustes Finais.

Detalhes

Data de início	26 de outubro de 2024
Data de término	15 de novembro de 2024
Tema do sprint	Integração e Desenvolvimento de Funcionalidades do Sistema

Planeamento da capacidade

✔ Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	100%	100%
Capacidade da equipe	50 H	28 H
Capacidade prevista		
Capacidade individual	11h (Miguel), 10h (Fardeen), 6h (Julio), 10h (João), 7h (Asafe)	11h (Miguel), 10h (Fardeen), 3h (Julio), 10h (João), 7h (Asafe)

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Indisponibilidade de algum membro da equipa	Reatribuição do trabalho para outro membro
Falhas na interfase gráfica	Realizar testes de usabilidade e garantir que o layout seja revisto e ajustado com base nas sugestões e nos testes realizados antes do lançamento final.

Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospectivas de sprint

Sprint 3

Início - Fim

26 de out. - 15 de nov.

Desenvolvimento das Funcionalidades Principais seguindo os casos de uso

1 0/5

Integração das Funcionalidades com a Base de Dados

0/2 7

+ Adicionar um cartão

To Do

Continuação da implementação da base de dados

0/5 13

Planeamento e Desenvolvimento da Interface Gráfica (FXML)

0/3 7

Desenvolvimento das Funcionalidades Principais de login

0/2 5 JS

Integração das Funcionalidades relativas ao XML/XSD

0/4 7

Grooming

0/3 1 JS

Revisão e Ajustes nos Diagramas

0/2 2 JS

+ Adicionar um cartão

In Progress

+ Adicionar um cartão

Validate / Test

+ Adicionar um cartão

Done

+ Adicionar um cartão