

Sprint Retrospective

Visão geral

Refletir sobre as últimas tarefas e identificar oportunidades de melhoria seguindo as instruções para a Tática de retrospectiva.

Data	26 de outubro – 8 de novembro
Equipa	Grupo 3
Participantes	Miguel Ribeiro, Fardeen Munaf, Júlio Sousa e João Andrade

Retrospectiva

-  Na tabela abaixo, adicione os itens: Começar a fazer, Parar de fazer e Continuar a fazer. Irão ser utilizados para falar acerca de como se pode melhorar o processo no futuro.

Começar a fazer	Parar de fazer	Continuar a fazer
.	.	.
Iniciar o acompanhamento e entendimento do código desenvolvido por cada membro da equipe.		Organização e divisão das tarefas Reuniões semanais

Ações a tomar



Revisão e segurança a base de dados;

Colocar o número mecanográfico como nvarchar e começar com “G” no caso ser gestor e para o atleta com “A” e 8 dígitos, logica “G#####” / “A#####”;

Utilizar “finally” em todos os exceções para terminar a conexão com a base de dados.

Sprint 3 ★ Visível à Área de trabalho Quadro Story Points Reports-Beta Power-Ups Automação Filtros

Sprint 3

Inicio - Fim 26 de out. - 8 de nov.

Integração das Funcionalidades com a Base de Dados
Desenvolvimento das Funcionalidades Principais seguindo os casos de uso
Verificação de exceções em todos os métodos e classes

+ Adicionar um cartão

To Do

+ Adicionar um cartão

In Progress

+ Adicionar um cartão

Validate / Test

+ Adicionar um cartão

Done

Continuação da implementação da base de dados
Revisão e Ajustes nos Diagramas
Integração das Funcionalidades reativas ao XML/XSD
Grooming
Planeamento e Desenvolvimento da Interface Gráfica (FXML)
Desenvolvimento das Funcionalidades Principais de login

+ Adicionar um cartão