

Sprint Planning 6

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
 - [Agenda](#)
 - [Resumo do sprint anterior](#)
 - [Detalhes](#)
 - [Monitorização da velocidade](#)
 - [Monitorização de velocidade ajustado](#)
 - [Planejamento da capacidade](#)
 - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
 - [Quadros e retrospetivas de sprint](#)
 - [Recursos e definições da equipe](#)

[Lista de verificação de planeamento do sprint](#)

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<input type="checkbox"/> Garantir que o objetivo principal do sprint está claro para a equipa. <input type="checkbox"/> Confirmar que os itens estão devidamente priorizados e refinados. <input type="checkbox"/> Assegurar que as histórias e tarefas importantes têm estimativas claras. <input type="checkbox"/> Verificar a disponibilidade de cada membro (feriados, ausências, etc.).	<input type="checkbox"/> Escolher itens que estejam alinhados com a capacidade da equipa e o objetivo. <input type="checkbox"/> Organizar as tarefas e histórias por importância e dependências. <input type="checkbox"/> Alocar tarefas iniciais de forma equilibrada entre os membros da equipa.	<input type="checkbox"/> Daily Meeting. <input type="checkbox"/> Feedback Contínuo. <input type="checkbox"/> Partilha de Informação Técnica.

[Membros da equipe do sprint](#)

Nome	Função
Fardeen Munaf	Developer
Júlio Sousa	Developer
João Andrade	Developer
Miguel Ribeiro	Scrum Master
Asafe Klain	Developer

[Itens da reunião de planeamento do sprint](#)

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Agenda

1 H = 1 SP

1. Eu como administrador, quero associar modalidades e locais a eventos, para que o planeamento dos eventos seja completo. – Asafe Klain – 11 SP
2. Eu como atleta, quero me inscrever numa modalidade ou equipa, para poder concorrer nos jogos olímpicos. – Julio Sousa – 11 SP
3. Como administrador, quero aprovar ou rejeitar inscrições de atletas, tanto individuais como coletivos, para garantir que somente atletas qualificados participem dos jogos. – Joao Andrade – 7 SP
4. Como administrador, quero gerar os resultados das competições para registrar e exibir os vencedores e resultados de cada modalidade. – Miguel Ribeiro – 13 SP
5. Eu como administrador, quero realizar as operações de editar eventos, atletas, equipas, modalidades e locais, para que seja possível retificar os dados dos mesmos. – Fardeen Musaf – 11 SP

Resumo do sprint anterior

No sprint anterior, a equipa concentrou-se na importação e validação dos arquivos XML de atletas, modalidades e equipas. Esta tarefa foi concluída com sucesso, permitindo que os dados fossem listados e importados sem erros. Durante este processo, foram implementadas exceções e verificações, com os dados a serem guardados localmente e na base de dados. Um histórico foi gerado com informações detalhadas, como a data, nome e ficheiro da pessoa que realizou a importação, garantindo que essas informações ficarem acessíveis no futuro.

No entanto, a tarefa relacionada com a edição de dados ficou apenas 35% concluída, devido a uma má estimativa e repartição das atividades. A tarefa de perfil de atleta não foi finalizada, tendo sido apenas definida a interface e os dados principais necessários.

A tarefa de exceções não foi planeada corretamente, o que levou à sua remoção do próximo sprint, a fim de evitar comprometer o progresso da equipa. Por outro lado, a funcionalidade de logout e troca de senha foi implementada com sucesso, apesar de algumas revisões finais que não impactam a funcionalidade principal.

Em relação à inserção de modalidades e locais para o evento, apenas a interface gráfica foi completada, uma vez que um dos membros da equipa estava ocupado a realizar alterações necessárias na base de dados.

Este sprint permitiu concluir tarefas essenciais, como a importação e validação de dados, e contribuiu para o avanço do projeto, apesar de algumas pendências e replaneamentos necessários.

Tema do sprint	Inscrição de equipas e atletas e geração de resultados
Pontos da história	53 - SP
Resumo	<p>Objetivos do Sprint</p> <p>Inscrição de equipas e atletas a modalidades e eventos.</p> <p>Aprovação/Negação de inscrição de equipas e atletas a modalidade e eventos.</p> <p>Adição de modalidades e locais ao evento.</p> <p>Geração automática de resultados para modalidades.</p> <p>Finalização da edição de dados dos elementos principais.</p>

Detalhes

Data de início	23 de novembro de 2024
Data de término	29 de novembro de 2024
Tema do sprint	Inscrição de equipas e atletas e geração de resultados

Planeamento da capacidade

 Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	100%	100%
Capacidade da equipe	53 H	39 H
Capacidade prevista		
Capacidade individual	13h (Miguel), 11h (Fardeen), 11h (Julio), 7h (João), 11h (Asafe)	10h (Miguel) , 7h(Fardeen), 10h(Júlio), 5h(João) e 7h(Asafe)

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Estimativas imprecisas nas tarefas de edição e perfil de atleta	Reavaliar e estimar corretamente as tarefas restantes, dividindo-as em sub-tarefas mais gerenciáveis.
Dependência de membros da equipa para tarefas críticas	Planejar melhor as dependências entre as tarefas e assegurar que a equipa tenha mais flexibilidade.

Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospectivas de sprint

