

Sprint Planning 2

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
 - [Agenda](#)
 - [Resumo do sprint anterior](#)
 - [Detalhes](#)
 - [Monitorização da velocidade](#)
 - [Monitorização de velocidade ajustado](#)
 - [Planejamento da capacidade](#)
 - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
 - [Quadros e retrospetivas de sprint](#)
 - [Recursos e definições da equipe](#)

[Lista de verificação de planeamento do sprint](#)

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<input type="checkbox"/> Revisão do Backlog <input type="checkbox"/> Definição de Objetivos do Sprint <input type="checkbox"/> Identificação de Tarefas	<input type="checkbox"/> Discussão de objetivos <input type="checkbox"/> Distribuição de Tarefas <input type="checkbox"/> Planeamento de Tempo	<input type="checkbox"/> Revisão do Progresso <input type="checkbox"/> Feedback Contínuo

[Membros da equipe do sprint](#)

Nome	Função
Fardeen Munaf	Developer
Júlio Sousa	Developer
João Andrade	Developer
Miguel Ribeiro	Scrum Master
Asafe Klain	Developer

[Itens da reunião de planeamento do sprint](#)

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Agenda

1 H = 1 SP

1. Como Desenvolvedor, quero ajustar e refinar os casos de uso, o modelo de domínio e o diagrama de classes, utilizando o suporte de XML/XSD, para garantir que a estrutura do sistema esteja compatível com os requisitos de importação de dados, mantendo a consistência entre as entidades e os ficheiros XML – Fardeen Munaf & João Andrade – 5 SP
2. Como Desenvolvedor, quero implementar a base de dados inicial, criando e ajustando as tabelas com base no diagrama de classes, para garantir que a estrutura da base de dados suporte as necessidades de armazenamento e permita a integridade dos dados de forma eficaz – Asafe Klain – 7 SP
3. Como Desenvolvedor, quero criar diagramas de sequência para os principais casos de uso, para que as interações entre os diferentes objetos do sistema sejam claras e bem definidas, facilitando a implementação das funcionalidades pelos desenvolvedores – Fardeen Munaf – 5 SP
4. Como Arquiteto de software, quero criar um diagrama de componentes que represente a estrutura dos módulos do sistema e as suas dependências, para garantir que a arquitetura da aplicação esteja bem definida e que os desenvolvedores compreendam as relações entre os diferentes componentes – Júlio Vieira & Miguel Ribeiro – 3 SP
5. Como Desenvolvedor, quero implementar as classes e métodos iniciais do sistema, conforme o diagrama de classes, para começar a construir as funcionalidades básicas e garantir que a arquitetura do código esteja sólida desde o início – Miguel Ribeiro & João Almeida – 5 SP
6. Como Scrum Master, quero atualizar o backlog com as tarefas concluídas e criar novas user stories para os próximos sprints, garantindo que o planeamento esteja alinhado com as necessidades do projeto e que a equipa saiba claramente quais são as prioridades – Miguel Ribeiro – 3 SP

Resumo do sprint anterior

No sprint anterior, a equipa focou na análise e compreensão do enunciado do projeto, com a finalidade de identificar os principais requisitos funcionais e não funcionais. Júlio, atuando como desenvolvedor, dedicou-se a discutir quaisquer dúvidas ou ambiguidades com a equipa, assegurando que todos estivessem alinhados nas expectativas e prevenindo erros durante o desenvolvimento. Esse processo resultou na elaboração de uma lista organizada de requisitos, que foi validada em colaboração com a equipa, garantindo que todos estavam cientes do impacto potencial desses requisitos na arquitetura do sistema.

Além disso, Fardeen e João foram encarregues de criar os casos de uso, estabelecendo uma base sólida para o entendimento do projeto. A equipa também se dedicou à construção do modelo de domínio, que forneceu uma visão clara das entidades, atributos e relações dentro do sistema. Este modelo foi essencial para facilitar a comunicação entre os membros da equipa e garantir que a implementação estivesse alinhada com os requisitos definidos.

Fardeen, por sua vez, focou na elaboração do diagrama de classes, contribuindo para a estrutura visual do sistema e suas componentes. Miguel concentrou-se na seleção das ferramentas de desenvolvimento e na pesquisa sobre XML e XSD, preparando a equipa para o início do desenvolvimento da aplicação.

Por fim, a equipa responsável pela base de dados, composta por Miguel e Júlio, definiu a estrutura inicial da base de dados. Criaram as tabelas principais num diagrama online, estabeleceram as chaves primárias e estrangeiras e validaram o modelo de base de dados com a equipa.

Esse sprint estabeleceu uma base sólida para o avanço do projeto, assegurando que todos os componentes essenciais estivessem bem definidos e documentados.

Tema do sprint	Implementação e Validação das Estruturas Fundamentais
Pontos da história	28 - SP
Resumo	<p>Objetivos do Sprint</p> <p>Implementação da Base de Dados.</p> <p>Desenvolvimento das Classes Principais.</p> <p>Finalização dos diagramas gerais.</p> <p>Atualização da Documentação.</p> <p>Recolha de Feedback e Melhoria Contínua.</p>

Detalhes

Data de início	19 de outubro de 2024
Data de término	25 de outubro de 2024
Tema do sprint	Implementação e Validação das Estruturas Fundamentais

Planeamento da capacidade

 Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	100%	100%
Capacidade da equipe	28 H	21 H
Capacidade prevista		
Capacidade individual	11h (Miguel), 10h (Fardeen), 3h (Julio), 10h (João), 7h (Asafe)	10h (Miguel) , 8h(Fardeen), 10h(Júlio) e 5h(João)

Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Indisponível de algum membro da equipa	Reatribuição do trabalho para outro membro
Erros na finalização dos domínios	Analizar o mais rápido possível e corrigir

Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospetivas de sprint

