






# Sprint Planning 8

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)
-  [Membros da equipe do sprint](#)
-  [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)
  - [Agenda](#)
  - [Resumo do sprint anterior](#)
  - [Detalhes](#)
  - [Monitorização da velocidade](#)
  - [Monitorização de velocidade ajustado](#)
  - [Planejamento da capacidade](#)
  - [Possíveis riscos](#)
-  [Recursos de planeamento do sprint](#)
  - [Quadros e retrospectivas de sprint](#)
  - [Recursos e definições da equipe](#)

## [Lista de verificação de planeamento do sprint](#)

Preparação	Reunião	Acompanhamento
<div><input type="checkbox"/> Analisar e finalizar todos as funcionalidades</div> <div><input type="checkbox"/> Fazer devidas verificações a dados</div> <div><input type="checkbox"/> Assegurar que o fluxo do sistema esta completo.</div> <div><input type="checkbox"/> Apresentar todo o código do programa a equipa</div>	<div><input type="checkbox"/> Esclarecer duvidas sobre as medidas a aplicar para finalização do fluxo.</div> <div><input type="checkbox"/> Organizar o fluxo do programa para que não seja necessário ajuda externa na base de dados.</div>	<div><input type="checkbox"/> Feedback Contínuo.</div> <div><input type="checkbox"/> Partilha de Informação Técnica.</div>

## [Membros da equipe do sprint](#)

Nome	Função
Fardeen Munaf	Developer
Júlio Sousa	Developer
João Andrade	Developer
Miguel Ribeiro	Scrum Master
Asafe Klain	Developer

## [Itens da reunião de planeamento do sprint](#)

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

## Agenda

1 H = 1 SP

1. Como administrador, quero garantir que os valores sejam validados com sucesso, para evitar dados inválidos. – Miguel Ribeiro – 3 SP
2. Como administrador, quero que os atletas possam ser importados automaticamente, criando e associando sistemas de pontos e modalidades quando necessário. – Fardeen Munaf – 5 SP
3. Como administrador, quero guardar a base de dados em formato XML, para facilitar a gestão e o backup dos dados. – João Andrade – 3 SP
4. Como administrador, quero corrigir falhas na foto da mascote e adicionar uma pré-visualização ao editar a logo, para melhorar a gestão visual. – Miguel Ribeiro – 5 SP
5. Como administrador, quero adicionar o tipo de recinto ao criar um local, para tornar a gestão de espaços mais precisa. – Julio Sousa – 3 SP
6. Como administrador, quero associar modalidades a eventos e permitir a associação de equipas aos mesmos, para uma organização completa. – Fardeen Munaf – 7 SP
7. Como administrador, quero desativar dados tipo modalidades e atletas, para manter a aplicação atualizada e funcional. – Asafe Klain – 5 SP
8. Como administrador, quero impedir a alteração do género dos atletas, para evitar inconsistências nos dados. – Miguel Ribeiro – 1 SP
9. Como administrador, quero visualizar os recordes das modalidades, para facilitar a consulta de marcos históricos. – João Andrade – 5 SP
10. Como atleta, quero visualizar os meus recordes, para acompanhar o meu progresso competitivo. – Julio Sousa – 5 SP
11. Como cliente, quero um ficheiro externo para configurar as palavras-passe, facilitando a gestão segura das credenciais. – Asafe Klain – 2 SP
12. Como administrador, quero ajustes na função de geração de resultados, para melhorar o desempenho e a precisão. – Julio Sousa – 3 SP

## Resumo do sprint anterior

No sprint anterior, a equipa concentrou-se na apresentação da aplicação ao cliente, definindo o fluxo do sistema como o cliente requisitou. Esta tarefa não foi concluída com sucesso, permitindo que o fluxo esteja corrente faltando a parte de modalidades e equipas associadas ao evento. Durante este processo, foi implementado o resto do javadocs, para uma documentação completa da aplicação.

No entanto, a tarefa relacionada com a edição da imagem do atleta e da mascote não foi concluída, com a possibilidade de editar todos os outros dados.

Em relação à inserção de modalidades e locais para o evento, apenas a interface gráfica foi completada, uma vez que um dos membros da equipa teve dificuldade em desenvolver a sua tarefa.


Este sprint permitiu compreender a satisfação do cliente e quais os níveis de prioridades para os próximos sprints.

Tema do sprint	Finalização de verificações e fluxo principal do programa
Pontos da história	- SP
Resumo	Objetivos do Sprint  Finalizar Verificações Finalizar fluxo do sistema Desenvolver visualização de foto de mascote e perfil de atleta Desenvolver visualização de resultados do atletas nas modalidades

Detalhes 

Data de início	14 de dezembro de 2024
Data de término	20 de dezembro de 2024
Tema do sprint	Finalização de verificações e fluxo principal do programa

Planeamento da capacidade 

 Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	100%	100%
Capacidade da equipe	47 H	28 H
Capacidade prevista		
Capacidade individual	9h (Miguel), 12h (Fardeen), 11h (Julio), 7h Asafe), 8h (João)	7h (Miguel), 7h (Fardeen), 11h (Julio & Asafe), 3h (João)

Possíveis riscos 

Risco	Mitigação
Falta de conhecimento da equipa sobre o código	Comunicação com a equipa
Deixar para trás algum erro na parte das verificações	Fazer todos as verificações cuidadosamente

 Recursos de planeamento do sprint 

Quadros e retrospectivas de sprint 

Sprint 8

Início - Fim

🕒 7 de dez. - 13 de dez.

Garantir que os valores sejam validados com sucesso

👁️ 📄 0/4 ⌂ 3

Importar atletas automaticamente com sistemas de pontos e modalidades

📄 0/4 ⌂ 5

Guardar a base de dados em formato XML

📄 0/4 ⌂ 3

Corrigir falhas na foto da mascote e adicionar pré-visualização da logo

👁️ 📄 0/4 ⌂ 5

Adicionar tipo de recinto ao criar um local

📄 0/4 ⌂ 3 JS

Associar modalidades e equipas aos eventos

📄 0/4 ⌂ 7

Desativar dados como modalidades e atletas

📄 0/4 ⌂ 5

Impedir alteração do género dos atletas

👁️ 📄 0/4 ⌂ 1

Visualizar recordes das modalidades

📄 0/4 ⌂ 5

Visualizar recordes dos atletas

📄 0/4 ⌂ 5 JS

Criar ficheiro externo para configurar palavras-passe

📄 0/4 ⌂ 2

Ajustar a função de geração de resultados

📄 0/4 ⌂ 3 JS

+ Adicionar um cartão

To Do

+ Adicionar um cartão

In Progress

+ Adicionar um cartão

Validate / Test

+ Adicionar um cartão

Done

+ Adicionar um cartão