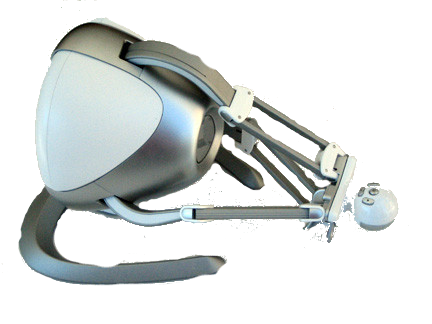
PRÁCTICAS DHTV

Prácticas guiadas sobre el manejo de un dispositivo háptico. Trabajamos con el modelo Novint Falcon

Julio Martín Saez Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual



# **PREGUNTAS PUNTO 1**

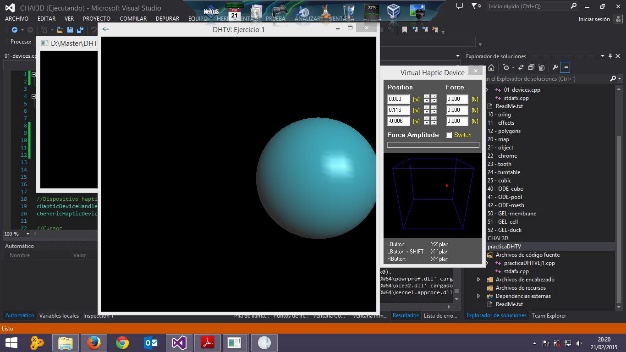
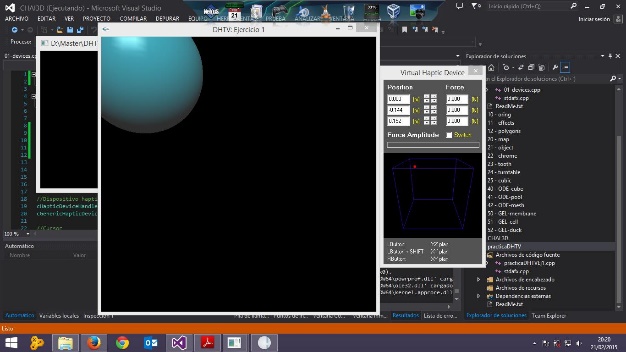
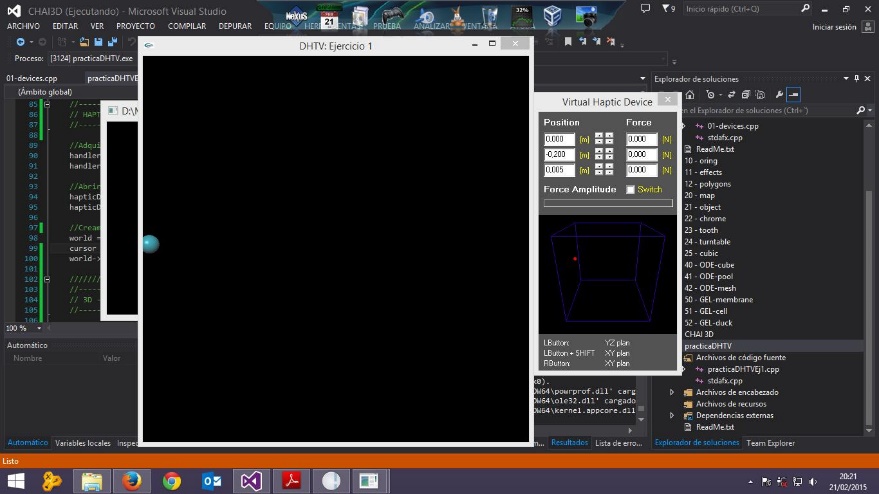
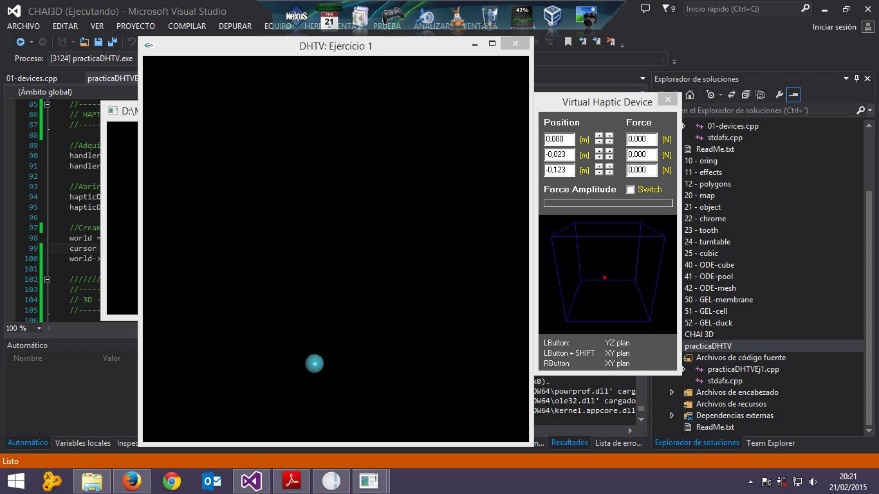
1.- Del trozo de código para lanzar el bucle háptico,

¿Qué significa la opción CHAI\_THREAD\_PRIORITY\_HAPTICS?

2.- Del trozo de código donde se lee la posición del probe:

¿En qué tipo de coordinadas estará la variable newPosition?

3.- Haz varias capturas del resultado de ejecutar tu código. Prueba a cambiar algunos parámetros (como el radio) sobre él.



# **PREGUNTAS PUNTO 2**

1.- ¿Qué es un Potencial field?

2.- ¿Por qué no es necesario la implementación de un virtual Proxy en este caso?

3.- ¿En qué tipo de entornos puede ser útil tener un valor más grande en el parámetro de este comando? ¿Y más pequeño?

4.- Haz varias capturas del resultado de ejecutar tu código. Prueba a cambiar algunos parámetros (como el color de la esfera, su material, su radio, etc) y muéstralo con capturas de pantalla.

# **PREGUNTAS PUNTO 3**

1.- ¿Cuál es la diferencia entre los algoritmos AABB y los Octel Tree?

2.- Explica los parámetros del comando utilizado para simular la fricción setfriction.

3.- Haz varias capturas del resultado de ejecutar tu código. Prueba a cambiar algunos parámetros (como el modelo importado, el material, etc) y muéstralo en capturas de pantalla.