

Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Martín Errázquin (merrazquin@fi.uba.ar)

Especialización en Inteligencia Artificial

Clase 1

TODO el material excepto las grabaciones de las clases está disponible en el aula virtual del campus!

Forma de evaluación:

- ① Entrega 1 (individual): ejercicio de la guía 1
- ② Entrega 2 (individual): ejercicio de la guía 2
- ③ Trabajo Final (grupos de 3 integrantes)
 - Componente de programación
 - Componente de interpretación de código
 - Componente de matemática

La nota final es un promedio ponderado de las notas individuales de cada entrega. Las dos entregas individuales tienen un límite de entrega *soft*.

~~Los trabajos se entregan en la carpeta de drive individual compartida a cada alumno posterior a la primera clase.~~

o campus

$$\begin{aligned} V_i &\rightarrow \text{long.} \\ V_i &\rightarrow \text{último de 100.} \\ V_i &\cdot I = 0.9 \\ V_i &\cdot I \cdot 0.9^2 = 0.729 \end{aligned}$$

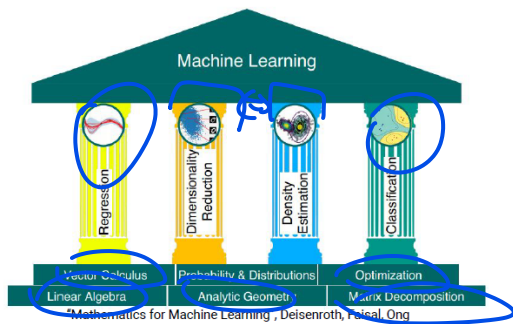
Presentación de la Materia

¿Por qué estudiar Análisis Matemático?

A medida que Machine Learning se vuelve más común, y los paquetes de software se vuelven más simples de usar, uno se abstrae cada vez más de los detalles técnicos que hay detrás.

Modelo de caja negra.

Esto trae el **peligro** de desconocer las decisiones de diseño y las limitaciones de cada algoritmo.



Bibliografía Recomendada: Mathematics for Machine Learning

Marc Peter Deisenroth, A. Aldo Faisal, and Cheng Soon Ong.

Published by Cambridge University Press (2020).

Está disponible gratis en <http://mml-book.github.io/>

Operaciones vectorizadas y GPUs: Early colab!

Motivación (II): Más tipos de error

X • Error de programación: error de sintaxis

- Error de programación: el código está mal pensado

→ compiler



Aparecen nuevos!

- Error de matemática: el modelo está mal planteado
- Error de planteo: no están dadas las condiciones para la aplicación del modelo seleccionado

→ debug
lápiz y papel

- Error de traducción: el código no refleja el modelo planteado

↳ debug
comparando

Motivación (III): entender los modelos

- Regresión logística asume superposición entre clases
- K-Means asume clusters esféricos
- Árboles de decisión tienen fronteras de decisión en forma de hiperplanos
- ¿Por qué las Redes Neuronales se entrenan más rápido usando GPUs?
- ¿Por qué en las redes neuronales importa la escala y en los árboles de decisión no?
- En kNN ¿Es lo mismo maximizar producto interno que minimizar distancia euclídea?

Clase 1: Espacios Vectoriales

Empecemos considerando los vectores $u = (1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3})$ y $v = (2, -1)$, ¿podemos sumar los vectores?

$$u + v = (1+2, \frac{1}{2}-1, \frac{1}{3}+0) \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \times$$

$$u + v = (1+0, \frac{1}{2}+2, \frac{1}{3}-1)$$

$$\underbrace{(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3})}_{\in \mathbb{R}^3}$$

$$\underbrace{(2, -1)}_{\in \mathbb{R}^2}$$

~~$u + v$~~

¿qué ocurre si tomamos $\tilde{v} = (-2, 1)$?

$$\tilde{v} = (-1) \cdot \underbrace{(2, -1)}_{\tilde{v}} \in \mathbb{R}^2$$

∴ Para definir correctamente $u + v$ deben estar en el mismo conjunto, y es posible cambiar el sentido y tamaño del vector. Es decir, que si el espacio vectorial es \mathbb{R}^n podemos realizar estas operaciones:

① $x \in \mathbb{R}^n, y \in \mathbb{R}^n \rightarrow x + y \in \mathbb{R}^n$

② $x \in \mathbb{R}^n, k \in \mathbb{R} \rightarrow kx \in \mathbb{R}^n$

Algunas definiciones...

Sea $\mathbb{V} \neq \emptyset$, se define una **operación (o suma)** a una función $+$: $\mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$.

$$(x, y) \mapsto xy$$
$$2' \neq 1'$$

Esta operación se espera que cumpla con las siguientes propiedades:

- 1 **Asociativa:** $(x + y) + z = x + (y + z), \forall x, y, z \in \mathbb{V}$.
- 2 **Elemento Neutro:** $\forall x \in \mathbb{V}, \exists e \in \mathbb{V}$ tal que $x + e = e + x = x$.
- 3 **Opuesto:** $\forall x \in \mathbb{V}, \exists \tilde{x} \in \mathbb{V}$ tal que $x + \tilde{x} = \tilde{x} + x = e$.
- 4 **Conmutativa:** $\forall x, y \in \mathbb{V}, x + y = y + x$.

Sean $\mathbb{V} \neq \emptyset, \mathbb{K} \neq \emptyset$, se define una **operación (o producto ^{escalar})** a una función \bullet : $\mathbb{K} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$. Este conjunto \mathbb{K} es generalmente \mathbb{R} o \mathbb{C} es un cuerpo de escalares.

Comentario: *Un cuerpo es un conjunto con algunas operaciones sobre los elementos de éste, que se comportan como la adición, sustracción, multiplicación y división que cumplen con las propiedades que conocemos. Para no especificar el cuerpo se usa la palabra **escalar**.*

¿Estudiar espacios vectoriales sólo sirve para vectores?

$$(1, \frac{1}{2}, \frac{3}{4}) \in \mathcal{P}_2$$

$$(2, -1, 0) \in \mathcal{P}_2$$

Sean $p(x) : 1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2$ y $q(x) : 2 - x$, ¿valen 1 y 2?

① $p(x) + q(x) = (p+q)(x) = (1+2) + (\frac{1}{2}-1)x + (\frac{3}{4}+0)x^2 \in \mathcal{P}_2$

② $k \cdot p(x) = (kp)(x) = (k \cdot 1) + (k \cdot \frac{1}{2})x + (k \cdot \frac{3}{4})x^2 \in \mathcal{P}_2 \rightarrow \checkmark \mathcal{P}_2$

Repasemos el producto de polinomios: $p(x) \cdot q(x) =$

$$(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2)(2 - x) = 2 - x + x - \frac{1}{2}x^1 + \frac{3}{2}x^2 - \frac{3}{4}x^3$$

!!

hay una
biyección
con \mathbb{R}^3

Sean $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$, ¿valen 1 y 2?

$$A+B = \begin{pmatrix} a_{11}+b_{11} & \dots & a_{1n}+b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1}+b_{n1} & \dots & a_{nn}+b_{nn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

$$k \cdot A = \begin{pmatrix} k \cdot a_{11} & \dots & k \cdot a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ k \cdot a_{n1} & \dots & k \cdot a_{nn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

$k \in \mathbb{R}$

$A \cdot B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ \rightarrow en las mat. cuadradas el prod. también es cerrado!

Definición de Espacio Vectorial

Diremos que $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ es un espacio vectorial si \mathbb{K} y \mathbb{V} son conjuntos no vacíos y la operación $+$ en \mathbb{V} , y la acción \bullet de \mathbb{K} en \mathbb{V} cumplen:

- ① $+$ es asociativa $\forall v, w, u \in \mathbb{V} \quad (v+w)+u = v+(w+u)$
- ② $+$ tiene elemento neutro $\exists e \in \mathbb{V} / \forall x \in \mathbb{V} \quad x+e = e+x = x$
- ③ $+$ tiene elemento inverso $\forall x \in \mathbb{V} / \exists \tilde{x} \in \mathbb{V} / x+\tilde{x} = \tilde{x}+x = e$
- ④ $+$ es conmutativa $\forall v, w \in \mathbb{V} \quad v+w = w+v$
- ⑤ $\alpha \bullet (v+w) = \alpha \bullet v + \alpha \bullet w, \forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall v, w \in \mathbb{V}$ distrib. de \bullet sobre $+$ de \mathbb{V}
- ⑥ $(\alpha + \beta) \bullet v = \alpha \bullet v + \beta \bullet v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$ distrib. de \bullet sobre $+$ de \mathbb{K}
- ⑦ \bullet tiene elemento neutro: $1 \bullet v = v, \forall v \in \mathbb{V}$
- ⑧ \bullet es asociativa:

$$\alpha \bullet (\beta \bullet v) = (\alpha\beta) \bullet v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$$

⊕ grupo

⊕ grupo conmutativo

\uparrow
 $\mathbb{K} \times \mathbb{V}$

\uparrow
 $\mathbb{K} \times \mathbb{K}$

Subespacios Vectoriales: definición

Sea $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ un espacio vectorial, un subconjunto $S \subseteq \mathbb{V}$, $S \neq \emptyset$ se dice que es un subespacio de \mathbb{V} si la suma y el producto por escalares de \mathbb{V} son una operación y una acción en S que lo convierten en un \mathbb{K} -espacio vectorial.

$$(S, +, \cdot, \bullet) \sim \mathbb{K}\text{-V}$$

Condiciones necesarias y suficientes para caracterizar subespacios

S es un subespacio en un \mathbb{K} -espacio vectorial sii:

- 1 $S \neq \emptyset$ ($\vec{0} \in S$) $\rightarrow \vec{0} \in S$ ✓
- 2 $v, w \in S \rightarrow v + w \in S$ $\rightarrow +$ cerrada en S
- 3 $\alpha \in \mathbb{K}, v \in S \rightarrow \alpha \bullet v \in S$ $\rightarrow \bullet$ cerrada en S

Subespacios triviales

- $\{\vec{0}\} \subseteq \mathbb{V}$
 - $\mathbb{V} \subseteq \mathbb{V}$
- $\vec{0} \in S$ ✓
 $\vec{0} + \vec{0} = \vec{0} \in S$ ✓
 $\forall k \in \mathbb{K}, k \cdot \vec{0} = \vec{0} \in S$ ✓

Ejemplos de subespacios propios

Sea $\mathcal{V} = (\mathbb{R}^3, +, \mathbb{R}, \bullet)$, sea

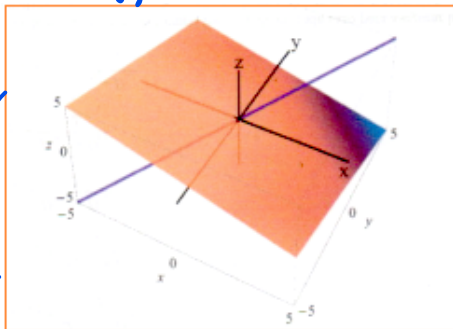
$S = \{\alpha \bullet (a, b, c), \alpha \in \mathbb{R}\}$,

¿es un subespacio vectorial?

1) Si $\alpha = 0$, $\alpha \bullet (a, b, c) = (0, 0, 0) \in S$ ✓

2) Sean $d_1, d_2 \in \mathbb{R}$ $d_1(a, b, c) + d_2(a, b, c) =$
 $(d_1 a + d_2 a, d_1 b + d_2 b, d_1 c + d_2 c) =$
 $(d_1 + d_2)(a, b, c) \in S$ ✓

3) $k \cdot d \bullet (a, b, c) = (k \cdot d) \bullet (a, b, c) \in S$ ✓



Algunos ejemplos más ...

Sean S, T subespacios de $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$. Probar si también los son:

① $S \cap T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \wedge v \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$

② $S + T = \{v \in \mathbb{V} : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$

③ $S \cup T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \vee v \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$

$S = \{0, 1, 4\}$

$T = \{0, 3\}$

con $\mathbb{V} = \mathbb{R}$

$S \cap T = \{0\}$

$S \cup T = \{0, 1, 2, 3\}$

$S + T = \{0, 3, 4, 5\}$

Demostremos el caso 2

$$S + T = \{v \in V : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq V$$

1) $\underset{c}{e} \in S+T$? como S, T son subesp., por cond ① $e \in S$
 $e \in T$

$$c = \underset{\substack{\downarrow \\ s}}{e} + \underset{\substack{\downarrow \\ t}}{e} \in S+T \quad \checkmark$$

$S+T$
es subesp.
de V

2) $\forall v_1, v_2 \in S+T$
 $v_1 + v_2 \in S+T$!

$$v_1 = s_1 + t_1 \quad \text{con } s_1, t_1 \in S$$
$$v_2 = s_2 + t_2 \quad t_1, t_2 \in T$$

$$v_1 + v_2 = s_1 + s_2 + t_1 + t_2$$
$$= s_3 + t_3 \in S+T \quad \checkmark$$

donde $s_1 + s_2 \in S$ por cond ②
 $t_1, t_2 \in T$

3) $\forall v \in S+T$
 $k \cdot v \in S+T$!

$$v = s + t \quad \text{por cond ③ de EV}$$
$$k \cdot v = k \cdot (s + t) = k \cdot s + k \cdot t$$
$$= s_1 + t_1 \in S+T \quad \checkmark$$

por cond ①

Representación de subespacios

Sistemas generadores

$$\begin{array}{ccccccc} \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 + \dots + \alpha_r v_r & = & v \\ \uparrow & \uparrow & \uparrow & & \uparrow \\ G = \{ v_1, v_2, v_3, \dots, v_r \} \end{array}$$

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y $G = \{v_1, \dots, v_r\} \subseteq \mathcal{V}$. Una **combinación lineal** de G es un elemento $v \in \mathcal{V}$ tal que $v = \sum_{i=1}^r \alpha_i \bullet v_i$, donde $\alpha_i \in \mathbb{K}$, para $i = 1, \dots, r$.

$$\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \mathbb{R}^2 = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$$

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y $G \subseteq \mathcal{V}$. Se dice que G es un **sistema de generadores** de \mathcal{V} si todo elemento de \mathcal{V} es una combinación lineal de G .

Notación: $\langle G \rangle = \mathcal{V}$.

$$\langle G \rangle = \left\{ \begin{array}{l} \text{todas las} \\ \text{CL de } G \end{array} \right\}$$

$$G \text{ genera } \mathcal{V} \Leftrightarrow \langle G \rangle = \mathcal{V}$$

Ejemplo

Sea $G = \left\{ \overset{.2}{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}, \overset{.1}{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}, \overset{.1}{\begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}} \right\}$ dado un vector cualquiera $v \in \mathbb{R}^3$,

¿podemos escribirlo como combinación lineal de los vectores de G ?

$$a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \exists a, b, c \\ \forall x, y, z \end{matrix}$$

$$\begin{cases} a + 2b + 4c = x & \textcircled{1} \\ a + b + 3c = y & \textcircled{2} \\ a + 0b + 2c = z & \textcircled{3} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \text{de } \textcircled{1} \quad a &= x - 2c \quad \sim \textcircled{2} \quad y - 2c + b + 3c = y \\ & \quad \quad \quad b = y - c - z \end{aligned}$$

$$\sim \textcircled{1} \quad \underbrace{y - 2c} + \underbrace{2y - 2c} - \underbrace{2z} + \underbrace{4c} = x$$
$$2y - z = x$$

$$\text{tiene sol.} \Leftrightarrow z = 2y - x$$

$$\Downarrow$$
$$\text{NO tiene sol. } \forall x, y, z$$

$$\Rightarrow \langle G \rangle \neq \mathbb{R}^3$$

Independencia Lineal

Dentro de los conjuntos generadores, nos interesan aquellos que son mínimos (menor cantidad de elementos).

Sea $S \subseteq \mathcal{V}$ un subespacio vectorial, y sea:

- $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq \mathbb{V}$. Entonces $\langle v_1, \dots, v_n \rangle \subseteq S$ sii $v_i \in S, \forall 1 \leq i \leq n$.
- $\{v_1, \dots, v_n, v_{n+1}\} \subseteq \mathbb{V}$. Entonces $\langle v_1, \dots, v_n, v_{n+1} \rangle = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$ sii $v_{n+1} \in \langle v_1, \dots, v_n \rangle$

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y sea $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ una familia de vectores en \mathbb{V} ; se dice que $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ es **linealmente independiente** (l.i.) sii

$$\sum_{\alpha \in I} k_\alpha \bullet v_\alpha = 0 \rightarrow k_\alpha = 0, \forall \alpha \in I$$

Observar:

- $\{0\}$ es linealmente dependiente (l.d.)
- si $v \neq 0$, $\{v\}$ es l.i.
- si $v_1 \propto v_2$ (colineales), $\{v_1, v_2\}$ es l.d.
- si v_1, v_2 no nulos, ni proporcionales, $\{v_1, v_2\}$ es l.i.

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}, 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, 1 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \\ & \forall k \in \mathbb{R} \quad k \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} - 2k \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} - k \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Bases y dimensión

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, un conjunto $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ se llama **base de \mathcal{V}** si $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ es un conjunto linealmente independiente de \mathcal{V} que satisface $\langle v_\alpha \rangle_{\alpha \in I} = \mathcal{V}$.

no falta nada

no sobre nada

Definición: Sean \mathcal{V} un espacio vectorial, $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base de \mathcal{V} . Diremos que n es la **dimensión de \mathcal{V}** , donde $n < \infty$.

Comentario: Tener en cuenta que existen espacios vectoriales con dimensión infinita.

$$E = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ base canónica}$$

$$B' = \left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \right\} \text{ BON}$$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \text{ BOG}$$

$$B'' = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ base}$$

Variedad lineal

Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, M es una **variedad lineal** $M \subseteq \mathbb{V}$ es un conjunto de la forma $M = \{s + v, \text{ donde } s \in S\}$, siendo S subespacio de \mathcal{V} , y $v \in \mathbb{V}$.

