

PROYECTO: Biblioteca

Se requiere crear una aplicación para la gestión de una biblioteca comarcal.

La aplicación será utilizada por un único usuario, por lo que no hay que realizar módulo de acceso. (login y permisos)

Se deberán realizar las siguientes operaciones principales;

■ **Gestión de libros**

Se deberá tener un registro de los libros almacenados en la biblioteca, así como realizar operaciones de alta, baja y modificación de los datos de los libros, así como un listado general de los libros.

■ **Gestión de usuarios**

Para poder acceder a los préstamos, previamente el usuario deberá estar dado de alta en el sistema. Para ello es necesario disponer de la opción de alta, baja, modificación de usuarios, así como de la posibilidad de generar un listado con los usuarios del sistema.

■ **Gestión de préstamos**

Se trata de la funcionalidad principal de la aplicación. Se debe realizar el préstamo de un libro a un usuario dado de alta, así como la propia devolución. Hay que tener en cuenta las fechas y el objeto de préstamo.

■ **Listados de préstamos pendientes**

La aplicación debe ser fácil de usar y de mantener, siendo la interacción a través de línea de comandos, y todos los datos almacenados en diversos ficheros en el sistema local.

Menú principal:

1. Gestión Libros
2. Gestión usuarios
3. Registrar préstamo
4. Registrar devolución
5. Listados de préstamos
6. Salir

Se deberá utilizar como base las siguientes clases;

- Clase **LIBRO**
 - o Atributos; ID_libro, titulo, autor, anyo, n_pags, genero, editorial, estado, disponible
- Clase **USUARIO**
 - o Atributos; id_usuario, nombre, apellidos, dni, correo_e, tlfno, dirección, edad
- Clase **PRESTAMO**
 - o Atributos; id_prestamo, id_usuario, idlibro, fecha_inicio, fecha_fin, fecha_devolucion,

Cada entidad deberá estar guardada en un fichero independiente csv, es decir;

- Usuarios; ***biblioUsuarios.csv***
- Libros; ***biblioLibros.csv***
- Préstamos; ***biblioPrestamos.csv***

Generar la aplicación en Python que realice la gestión completa de la Biblioteca, la gestión de préstamos de los libros.

Estructurar código, comentarios de código y ficheros asociados.