

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ SETOR DE PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas

Ficha 1 (permanente)

Disciplina: Oficina de Computação Código: DEE049									
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa			(X)	(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito: - Co-requisi			sito:	Modalidade: () Presencial() Totalmente EaD(X). 20% EaD*					
CH Total: 90 CH semanal:05	Padrã	Padrão (PD): 54 L		ório (LB):36	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR):0	Prática Específica (PE): 0	
EMENTA (Unidade Didática) Uso dirigido de ferramentas de desenvolvimento de software. Práticas de programação e projetos de algoritmos. Estilos de programação.									
Chefe de Departamento ou Unidade equivalente: Joel Gustavo Teleken									
Assinatura:									

*OBS: ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

MEDINA, M. A.; FERTIG, C. Algoritmos e Programação: Teoria e Prática. São Paulo: Novatec, 2005.

BARRY, P.; GRIFFITHS D. Use a Cabeça! Programação. Alta Books, 2010.

ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos. 3. ed. São Paulo: Cenage, 2010.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

ANICHE, M. Test-Driven Development: Teste e Design no Mundo Real. Casa do Código, 2012.

BLOCH, S. **Picturing Programs: an Introduction to Computer Programming**. 2010. Disponível em: http://picturingprograms.com/download/.

FELLEISEN, M.; FINDLER, R. B.; FLATT, M.; KRISHNAMURTHI, S. **How to Design Programs.** Cambridge: The MIT Press, 2003 Disponível em: http://htdp.org/2003-09-26/.

MARTIN, R. C. Código Limpo - Habilidades Práticas do Agile Software. Alta Books, 2009.

MENEZES, N. N. C. Introdução à Programação com Python. Novatec, 2010.

SILVEIRA, P.; ALMEIDA A. Lógica de Programação. Casa do Código, 2013.