



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas

Ficha 1 (permanente)

Disciplina: Tópicos em Engenharia de Software I							Código: DEE088
Natureza: () Obrigatória (X) Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito: -		Co-requisito: -		Modalidade: (X) Presencial () Totalmente EaD () % EaD*			
CH Total: 36 CH semanal: 02	Padrão (PD): 18	Laboratório (LB): 18	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	
<p style="text-align: center;">EMENTA (Unidade Didática)</p> <p>Ementa variável, focalizando tópicos em Engenharia de Software.</p>							
<p>Validade a partir de:</p> <p>Chefe do Departamento ou unidade equivalente:</p> <p>Assinatura: _____</p>							

*OBS: ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.

Referências Bibliográficas (básica):

BEZERRA, E. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES, J. **Padrões de Projetos: Soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Bookman, 2000.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional**. 7. ed. Porto Alegre: McGraw Hill – Artmed, 2011.

Bibliografia Complementar

CARVALHO, A. M; CHIOSSI, T. C. **Introdução à Engenharia de Software**. Campinas: Editora da Unicamp, 2001

FREEMAN, E.; FREEMAN, E. **Use a Cabeça ! Padrões de Projetos**. Alta Books, 2007.

JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RAUMBAUGH, J. **UML – Guia do Usuário**. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

PAULA FILHO, W. P. **Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões**. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

WEST, D. **Use a Cabeça! Análise & Projeto Orientado ao Objeto**. Alta Books, 2007.