



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR PALOTINA

Coordenação do Curso de ou Departamento de Engenharias e
Exatas

Ficha 1 (permanente)

Disciplina: Sistemas Multimídia							Código: DEE061
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito: -		Co-requisito: -		Modalidade: () Presencial () Totalmente EaD (X) 20% EaD*			
CH Total: 54 CH semanal: 3	Padrão (PD): 54	Laboratório (LB): 0	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	
<p style="text-align: center;">EMENTA (Unidade Didática)</p> <p>Autoria: plataformas para multimídia; ferramentas de desenvolvimento. Áudio: propriedades físicas do som; representação digital. Processamento e síntese de som. Imagens: representação digital, dispositivos gráficos, processamento. Desenhos: representação de figuras. Vídeo: interfaces, processamento. Animação. Realidade Virtual: modelagem, arquitetura e aplicações.</p>							
Chefe de Departamento : Joel Gustavo Teleken							
Assinatura: _____							

*OBS: ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PAULA FILHO, W. P. **Multimídia – Conceitos e Aplicações**. 2a. Edição. Rio de Janeiro: LTC, 2013.

GOMES, J. M.; VELHO, Luís C. **Conceitos básicos de computação gráfica**. São Paulo: IME-USP, 1990.

NIELSEN, J., LORANGER, H. **Usabilidade na WEB**. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

CONCI, Aura; AZEVEDO, Eduardo; LETA, Fabiana R. **Computação gráfica**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008.

PLASTOCK, R.A. and KALLEY, G. **Computação Gráfica**. MacGraw-Hill, Portugal, 1991.

GOMES, Jonas e VELHO, Luiz. **Computação Gráfica Volume 1. Série Computação e Matemática**. SBM / IMPA, 1998.