



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas

Ficha 1 (permanente)

Disciplina: Interação Humano Computador							Código: DEE060
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito: -		Co-requisito: -		Modalidade: (x) Presencial () Totalmente EaD () % EaD*			
CH Total: 72	Padrão (PD): 72	Laboratório (LB): 0	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	
CH semanal: 4							
<p style="text-align: center;">EMENTA (Unidade Didática)</p> <p>Fatores Humanos em softwares interativos: teoria, princípios e regras básicas. Psicologia Cognitiva Aplicada. Psicologia do Usuário: aspectos perceptivos e cognitivos. Estilos interativos. Linguagens de Comandos. Manipulação Direta. Dispositivos de Interação. Padrões para Interface. Classificação de Sistemas e Interfaces associadas. Projeto do Diálogo. Implementação. Recursos de hardwares e softwares de Interface. Usabilidade e Avaliação. Psicologia Cognitiva Aplicada.</p>							
<p>Chefe de Departamento ou Unidade equivalente: Joel Gustavo Teleken</p> <p>Assinatura: _____</p>							

*OBS: ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PREECE, J., ROGERS, Y., SHARP, H. **Design de interação: além da interação homem-computador**. 3a ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

OLIVEIRA NETTO, A. A. **IHC e a Engenharia Pedagógica: Interação Humano Computador**. Florianópolis: Visual Books, 2010.

SILVA, B. S., BARBOSA, S. D. **Interação Humano-Computador**. Rio de Janeiro: Campus, 2010.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BENYON, D. **Interação Humano-Computador**. 2a. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

NIELSEN, J., LORANGER, H. **Usabilidade na WEB**. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

PAULA FILHO, W. P. **Multimídia – Conceitos e Aplicações**. 2a. Edição. Rio de Janeiro: LTC, 2011.