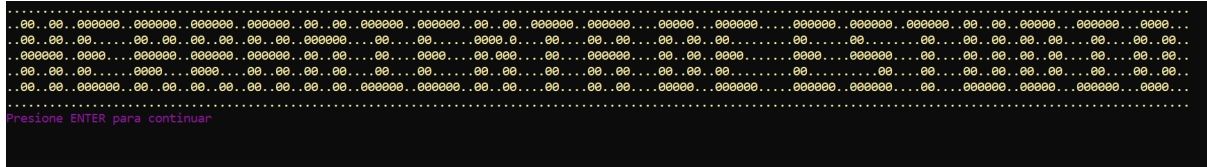




Manual Para Herramienta de Estudio

Ingreso al cuestionario

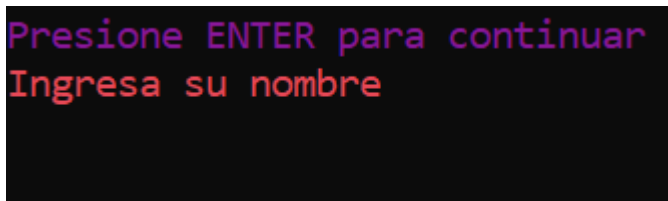
Al ingresar al Cuestionario te da la bienvenida a la Herramienta de estudio



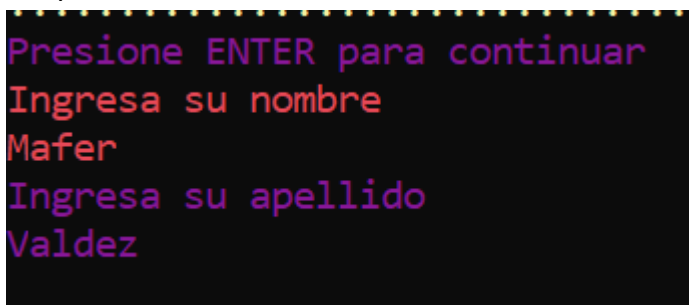
Presione “Enter” para seguir y para empezar a ingresar sus datos.

Al terminar de ingresar cada dato presione “Enter” para seguir avanzando.

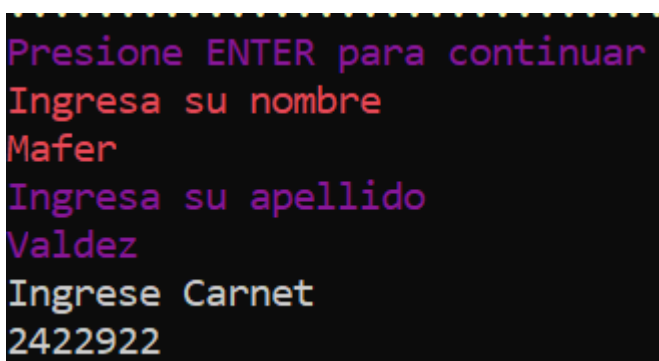
Le pedirá ingresar su nombre



Después de ingresar su nombre presione “enter” para ingresar el siguiente dato el cual será su apellido.



Después de ingresar su apellido presione “enter” para ingresar el siguiente dato el cual será su número de carnet.



Su número de carnet deberá de corresponder a un estudiante de primer ingreso por lo tanto su número de carnet debe de terminar en 22.

Si su carnet no es de primer ingreso no le dejará realizar el cuestionario y le mostrará un mensaje donde indique que no es de primer ingreso y deberá de ingresar nuevamente su carnet hasta que cumple con ser de primer ingreso.

```
Presione ENTER para continuar
Ingresa su nombre
Mafer
Ingresa su apellido
Valdez
Ingresa Carnet
2422923
No es de primer Ingreso
Ingresa Carnet
```

Al ingresar un número de carnet de primer año el programa le indicará que si es de primer ingreso.

```
Presione ENTER para continuar
Ingresa su nombre
Mafer
Ingresa su apellido
Valdez
Ingresa Carnet
2422923
No es de primer Ingreso
Ingresa Carnet
2422922
Es de primer Ingreso
```

Posteriormente podrá presionar “enter” y empezar a utilizar la herramienta de estudio.

Las primeras 5 preguntas corresponden a preguntas de opción múltiple relacionadas con conceptos computacionales.

```
***** Pregunta #1 *****
Que paso mostrado a continuación pertenecen a la resolución de problemas de Software
*****
A) Análisis
B) Elaborar
C) Ejecutar
D) Revisar
```

Para ingresar la respuesta deberá de ingresar la letra en Mayúscula de la opción que usted considere correcta

Ejemplo:

```
***** Pregunta #1 *****
Que paso mostrado a continuación pertenecen a la resolución de problemas de Software
*****
A) Análisis
B) Elaborar
C) Ejecutar
D) Revisar
A
```

Al terminar de ingresar la Letra correspondiente presionar “enter” para seguir con la siguiente pregunta. Repetir este proceso al finalizar cada pregunta.

Nota: si usted ingresa otra letra que no se encuentre entre las opciones el programa tomará su respuesta como mala y no le otorgará puntos.

Al llegar a la pregunta 6 empezará la segunda etapa de preguntas en donde encontrará 5 preguntas de verdadero y falso relacionadas con conceptos computacionales.

```
----- Pregunta #6 -----
--- Para pasar información entre funciones es mejor utilizar variables globales. ---
-----
V) Verdadero
F) Falso
```

En esta etapa deberá colocar la Letra de la opción que considere correcta, “V” para verdadero o “F” para falso.

Ejemplo:

```

----- Pregunta #6 -----
--- Para pasar información entre funciones es mejor utilizar variables globales. ---
-----
V) Verdadero
F) Falso
V

```

Al terminar de ingresar la Letra correspondiente presionar “enter” para seguir con la siguiente pregunta. Repetir este proceso al finalizar cada pregunta.

Al llegar a la pregunta 11 empezará la tercera etapa de preguntas en donde encontrará 5 preguntas de opción múltiple relacionadas con código C#

```

----- Pregunta #11 -----
---- ¿Cual es la salida del siguiente código? -----
int a = 3;
String b = 6;
String c = 7
Console.WriteLine((a+b)*c);
-----
A) 63
B) 24
C) 42
D) 222

```

Para ingresar la respuesta deberá de ingresar la letra en Mayúscula de la opción que usted considere correcta

Ejemplo:

```

----- Pregunta #11 -----
---- ¿Cual es la salida del siguiente código? -----
int a = 3;
String b = 6;
String c = 7
Console.WriteLine((a+b)*c);
-----
A) 63
B) 24
C) 42
D) 222
A

```

Al terminar de ingresar la Letra correspondiente presionar “enter” para seguir con la siguiente pregunta. Repetir este proceso al finalizar cada pregunta.

Al llegar a la pregunta 15 deberá de presionar “enter”

```

----- Pregunta #15 -----
---- ¿Que tipo de error tiene el siguiente código? -----
String[] notasMusicales = new String[] { do, re, mi, fa, sol, la, si};
for(int i=0; i <= 7; i++)
    Console.Write(notasMusicales[i]);
}
-----
A) No se puede usar .Write, unicamente .WriteLine
B) El vector no tiene el tamaño que dice el for
C) Se tiene que colocar comillas a toodo lo que esta adentro del .Wtrite()
D) No declaró bien el arreglo
A

```

Al presionar “enter” el programa le mostrará sus resultados donde encontrará su información, nota y la cantidad de buenas y malas que obtuvo.

```
-----
Respuestas malas: 7
Respuestas buenas: 8
-----
----- RESULTAODS -----
-----
--NOMBRE-----APELLIDO-----CARNET-----NOTA--
-----
--Mafer--Valdez--2422922--850--
-----

Promedio: 850
Nota mediana: 850
Nota menor: 850
Nota mayor: 850
Nota moda: 850
Presione ENTER para continuar
```

Deberá presionar “enter” para continuar y le aparecerán los créditos de los creadores de esta herramienta de estudio.

También podrá elegir si desea regresar a la pantalla de inicio o terminar el juego según la letra mayúscula que ingrese.

“A” para Regresar a la pantalla de inicio

“B” para Terminar el juego

```
Creditos:
Nombres:          Carnés:          Carreras:
Maria Fernanda Valdez  2422922  Ingenieria Industrial
Julio José Lopez      1030021  Ingenieria Civil
A) Regresar a la pantalla de Inicio
B) Terminar Juego
```

Ejemplo:

```
Creditos:
Nombres:          Carnés:          Carreras:
Maria Fernanda Valdez  2422922  Ingenieria Industrial
Julio José Lopez      1030021  Ingenieria Civil
A) Regresar a la pantalla de Inicio
B) Terminar Juego
B
```

Presionar “enter” y se cerrará el programa.

```
Creditos:
Nombres:          Carrés:          Carreras:
Maria Fernanda Valdez  2422922  Ingenieria Industrial
Julio José Lopez      1030021  Ingenieria Civil
A) Regresar a la pantalla de Inicio
B) Terminar Juego
B
C:\Users\mariafernanda\Documents\Universidad Rafael Landivar\Programacion\laboratorio de progra\Proyecto 2.0.0\Proyecto 2.0.0\bin\Debug\netcoreapp3.1\Proyecto 2.0.0.exe (process 2612) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```