

Semana 6, Actividad no.4

5 componentes de usabilidad que se miden:

- 1. Que se puede aprender:** que facilidad tienen los usuarios para encontrar la solución en el primer intento en cuanto a tareas básicas.
- 2. Eficiencia:** con que facilidad pueden realizar dichas tareas tras haber identificado la solución.
- 3. Recordabilidad:** Cuando los usuarios regresen a la solución después de un período sin usarla, que tan fácil les será el poder volver a ser eficientes.
- 4. Errores:** Depende de la cantidad de errores que cometan los usuarios y que tan fácilmente pueden superarlos y solucionarlos.
- 5. Satisfacción:** que tan agradable de uso es para el usuario.