

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

```
let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
    n = n + 1
loop again if n < 8
```

Tal y como están configurados los cuadros en el ejemplo no necesariamente exponen el error. Pruebe “debuggeando” con las minas en diferentes posiciones. Al finalizar súbalo en este espacio.

Se puede determinar el error en el algoritmo en la línea que indica “loop again n < 8” por que hay 9 cuadros y al indicar n < 8, el ciclo se repetirá 7 veces y ya que el espacio es de 9 cuadros, se requiere que el programa se repita 9 veces, por lo que se debe de reemplazar el 8 por un 10 para que sean 9 y no se incluya el 10 por ser “<”. Como se muestra de la siguiente manera:

```
Let mines = 0
Let n =1
Start loop
If square “n” has a mine Then mines = mines + 1 n = n +1
```

loop again if n < 10