

Desafío
 Integrantes del grupo

Introducción al Pensamiento Computacional
 María Fernanda Valdez 2422922
 Julio Jose Lopez 1030021

Universidad Rafael Landívar
 Fecha: 10 de noviembre del 2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó. <input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema <input checked="" type="checkbox"/> Elaborar el plan <input checked="" type="checkbox"/> Ejecutar el plan <input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan	Técnicas aplicadas <input checked="" type="checkbox"/> Reflexión <input checked="" type="checkbox"/> Análisis <input checked="" type="checkbox"/> Diseño <input checked="" type="checkbox"/> Programación <input checked="" type="checkbox"/> Aplicación	Actitudes aplicadas <input checked="" type="checkbox"/> Perseverancia <input checked="" type="checkbox"/> Experimentación <input checked="" type="checkbox"/> Creatividad	Tipo de pensamiento utilizado y cómo <div> <div>CONVERGENTE</div>  <div>SOLUCIÓN</div> </div> <div> <div>DIVERGENTE</div>  <div>PROBLEMA</div> </div>
¿Qué aprendieron? ¿Qué fue interesante? ¿Qué dudas quedan?		¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?	

1. Aprendimos a elaborar un prototipo de la plataforma de la universidad haciendo un buen uso de Reglas heurísticas de usabilidad de Nielsen.
2. Fue interesante crear maneras accesibles y sencillas de comprender para los usuarios.
3. no hay por ahora

Esta práctica ayudó a reforzar la teoría ya que se pudo poner en práctica cómo elaborar instrucciones de manera ordenada para algún tercero.