

Materia: PROGRAMACIÓN III

Apellido:					Fecha:					
Nombre:					Docente <sup>(2)</sup> :	Villegas				
División:					Nota <sup>(2)</sup> :					
Legajo:					Firma <sup>(2)</sup> :					
Instancia <sup>(1)</sup> :	PP	x	RPP		SP		RSP		FIN	

Se debe realizar una aplicación para dar de ingreso con **imagen del ítem**.

Se deben respetar los nombres de los archivos y de las clases.

Se debe crear **una clase en PHP** por cada entidad y los archivos PHP solo deben llamar a métodos de las clases.

1era parte

1-

A- (1 pt.) **index.php**: Recibe todas las peticiones que realiza el postman, y administra a que archivo se debe incluir.

B- (1 pt.) **PizzaCarga.php**: (por GET) se ingresa Sabor, precio, Tipo ("molde" o "piedra"), cantidad( de unidades). Se guardan los datos en el archivo de texto **Pizza.json**, tomando un id autoincremental como identificador(emulado). Si el sabor y tipo ya existen, se actualiza el precio y se suma al stock existente.

2-

(1pt.) **PizzaConsultar.php**: (por POST) Se ingresa Sabor, Tipo, si coincide con algún registro del archivo **Pizza.json**, retornar "Si Hay". De lo contrario informar si no existe el tipo o el sabor.

**Código Obsoleto, copiado y pegado que no tenga utilidad (-1 punto).**

*Se pueden bajar plantillas de internet o traer código hecho, pero en ningún caso se debe incluir código obsoleto o que no cumpla ninguna función dentro del parcial.*

*Se tiene que sumar 8 puntos para lograr un cuatro (4).*

*Nueve puntos equivalen a un cinco (5),*

*Diez puntos equivalen a seis (6),*

*Once puntos: siete (7),*

*Doce puntos a un ocho (8),*

*Trece puntos equivale a un nueve (9)*

*Y si se suman los catorce puntos la nota será de diez (10).*