

## Historias de Usuario – Aplicación de Lectura Interactiva

ID	Historia de Usuario	Prioridad	Criterios de Aceptación
HU1	Como usuario, quiero elegir entre diferentes historias para comenzar la lectura interactiva.	Alta	Mostrar lista de historias disponibles (1, 2, 3). El usuario puede seleccionar una para iniciar.
HU2	Como usuario, quiero tomar decisiones dentro de la historia para construir mi propia narrativa.	Alta	Mostrar opciones de decisión (ej. color de capa, destino, acciones). La historia cambia según la elección.
HU3	Como usuario, quiero visualizar imágenes junto al texto para mejorar la comprensión y la experiencia.	Media	Cada escena debe incluir al menos una imagen representativa relacionada con el texto.
HU4	Como usuario, quiero guardar mi progreso para continuar la historia después.	Alta	Guardar automáticamente el avance (escena actual) y permitir continuar desde el mismo punto.
HU5	Como usuario, quiero navegar en una interfaz minimalista y fácil de usar.	Media	Menús claros, botones legibles, diseño limpio y sin distracciones.
HU6	Como usuario, quiero elegir el tipo de historia (acción, aventura, fantasía, etc.) desde un menú principal.	Alta	El menú muestra las categorías y filtra las historias por tipo.
HU7	Como usuario, quiero poder usar la aplicación incluso sin conexión a internet.	Alta	Acceso a historias descargadas y progreso guardado localmente.
HU8	Como equipo, queremos un prototipo navegable en Figma que defina la estructura y estilo visual de la aplicación.	Alta	Prototipo con flujo completo de usuario, pantallas principales y navegación simulada.