

Zadanie 1. Przygotuj rozwiązania następujących zagadnień:

- a) Stwórz tablicę liczb typu double o rozmiarze 100. Kolejne elementy tablicy powinny przechowywać wartość o 1.2 większą od poprzedniego elementu. Pierwszy element powinien mieć wartość 0. Wyznacz i wypisz sumę wszystkich elementów tablicy. Stwórz wskaźnik i ustaw go na 12-tym elemencie tablicy. Wyświetl ten element przy użyciu wskaźnika. (5 pkt)
- b) Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie liczby godzin i minut. Funkcja main () ma przekazać obie te wartości do funkcji zwracającej typ void, która je wyświetli w odpowiednim formacie. (2 pkt)

przykład:

Podaj liczbę godzin: 10

Podaj liczbę minut: 35

Czas: 10:35

- c) Struktura „Pizza” ma trzy pola. Pierwsze to nazwa pizzy, drugie to średnica pizzy (liczba całkowita), a trzecie to waga pizzy (z uwzględnieniem części ułamkowej). Stwórz taką strukturę i napisz program korzystający ze zmiennej tego typu. Program ma prosić użytkownika o podanie wszystkich tych danych oraz zwrócić te informacje wyświetlać. (3 pkt)