

Eksamensrapport - Gittes Glamping

Medieskolerne Viborg, Webudvikler

Elev: Julius Würtz Engedal

Hold: Web122-2

Projekt: Gittes Glamping

Links: <https://github.com/JuliusEngedal/EksamensOpgave-2023>

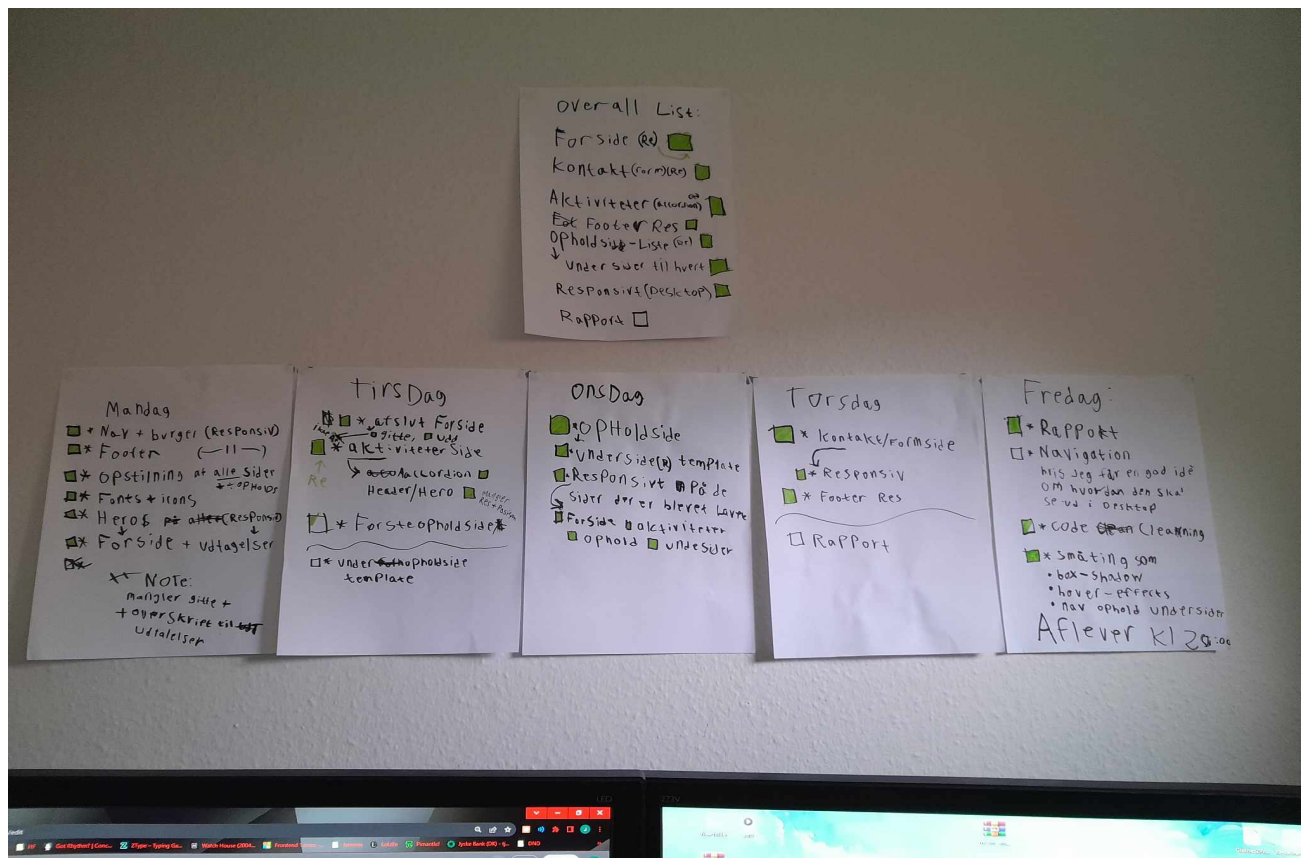
Start: Projektet åbnes via live server i index filen

Vurdering af din egen indsats og gennemførelse af prøven

Jeg har nået at færdiggøre det, som jeg havde sat mig for i starten af ugen. Så jeg er meget tilfreds med min indsats, selvom der stadig er "meget" jeg kunne have lavet. Jeg lærte nogle nye ting under prøven, som fx hvordan jeg "adder" data til api'et ved mine undersider til ophold.

Min udfordringer var for det meste arbejdet med api, omkring at få det rigtige ud fra api'et og at tilføje extra data til template.

Min struktur for dagen var meget fin, selvom jeg ikke noget alt det som jeg havde planlagt nogle dage. Som man kan se på billedet under, har jeg lavet lister over hvad jeg skulle få udrettet på dagen.



Jeg synes min succes ved opgaven har været min struktur både i koden og i forhold til arbejds uddelingen for dagen. Jeg har i tidligere projekter altid haft svært ved at overskue hvor min css til de forskellige elementer har været.

Argumentation for de valg du har truffet under løsningen af opgaven

Jeg har ikke lavet de store ændringer i forhold til XD-filen

Jeg har valgt at lave min opgave med: **html, css, og vanilla javascript**

Jeg har ved undersiderne under ophold kun lavet 1 html side, hvor jeg henter data fra url hvor jeg putter id'et af de forskellige ophold ind.

Jeg har for det meste prøvet at lave det så dynamisk som muligt, så jeg ikke behøvet at lave de store ændringer med breakpoints. Men det er ikke for at sige at jeg ikke har lavet breakpoints, det har jeg selvfølgelig. Min breakpoints er ved: 728px, 1024px, 1440px, 1920px

Jeg har lavet de fleste elementer som templates i javascript, udover kontakt formen og headers/hero

Redegørelse for oprindelsen af de forskellige kodeelementer i prøven

Jeg har genbrugt nogle elementer fra tidligere projekter, men har selvfølgelig lavet nogle ændringer til dem.

Jeg har også søgt efter hjælp på nettet, hvis jeg har haft problemer hvor jeg virkelig har været lost.

Udover de elementer jeg har lavet før (accordion, form, nav og footer) har jeg selv skrevet html og css. Jeg har også genbrugt "skelettet" af mit javascript setup.

Min begrundelse for at bruge html, css og vanilla javascript er at det er det jeg føler mig mest sikker i. Men man kan nok se i min html at jeg har prøvet at vende mig til at navngive classes så det vil være nemmere at neste i scss.

Jeg har til gengæld været lidt træt af at jeg ikke turde at skrive style i scss, fordi det er meget nemmere at se og forstå. Også er det også nemmer at neste classes i scss

Beskrivelse af eventuelle særlig punkter til bedømmelse

Kan ikke komme i tanke om nogen særlige punkter til bedømmelsen