Professor: Thales Duarte Disciplina: Estrutura de Dados
Nome: Juliel Alves Data: 29/08/2023

Lista 5

1) O que é e para que serve uma pilha?

Uma pilha é uma estrutura de dados que admite remoção de elementos e inserção de novos objetos. Mais especificamente, uma pilha (stack) é uma estrutura sujeita à seguinte regra de operação:

sempre que houver uma remoção, o elemento removido é o que está na estrutura há menos tempo.

2) Considere uma pilha de tamanho 6 implementada com um vetor. Desenhe passo a passo a execução dos comando abaixo:

```
push(5);
             Pilha: [5, _, _, _, _, _]
             Pilha: [5, 7, _, _, _, _]
push(7);
             Pilha: [5, 7, 8, _, _, _]
push(8);
             Pilha: [5, 7, _, _, _, _]
pop();
             Pilha: [5, 7, 3, _, _, _]
push(3);
             Pilha: [5, 7, 3, 4, _, _]
push(4);
             Pilha: [5, 7, 3, _, _, _]
pop();
             Pilha: [5, 7, 3, 11, _, _]
push(11);
            Pilha: [5 ,7 ,3 ,11 ,20 , ]
push(20);
            Pilha: [5, 7, 3, 11, 20, 30]
push(30);
            Pilha: [5, 7, 3, 11, 20, 30]
push(40);
            Pilha: [5, 7, 3, 11, 20, _]
pop();
            Pilha: [5, 7, 3, 11, , ]
pop();
```

3) Suponha que uma pilha possua 4 valores na seguinte ordem: 1, 2, 3 e 4. Qual seria a sequência correta de operações de inserção (push) e remoção (pop) para se obter os registros na ordem 2 4 3 1?

```
Pop(), Pop(), Pop(), Pop(), Push(2), Push(4), Push(3), Push(1)
```

As resoluções abaixo estão dentro da pasta compactada em formato java

- **4)** Baseado na classe PilhaLinear disponibilizada no EAD, faça uma pilha de números reais. Não esqueça de testar a sua nova classe.
- **5)** Baseado na classe PilhaLinear disponibilizada no EAD, faça uma pilha da classe Prato utilizada na lista 4. Não esqueça de testar a sua nova classe.
- **6)** Baseado na classe Pilha disponibilizada no EAD, faça uma pilha de números reais. Não esqueça de testar a sua nova classe.

- **7)** Baseado na classe Pilha disponiblizada no EAD, faça uma pilha da classe Pratos utilizada na lista 4. Não esqueça de testar a sua nova classe.
- **8)** Faça um programa usando a API Stack do java, que inverte as letras de cada palavra de um texto preservando a ordem das palavras. Por exemplo, dado o texto:

ESTE EXERCÍCIO É MUITO FÁCIL

A saída deve ser:

ETSE OICÍCREXE É OTIUM LICÁF