V. Asynchroniczna replikacja dwukierunkowa SZBD Postgres

Replikacja z wykorzystaniem materializowanych perspektyw oraz replikacja strumieniowa jest replikacją typu *single-master*. W takiej replikacji zmiany wprowadzane tylko do bazy danych *master* są replikowane do pozostałych baz danych. Pozostałe bazy danych pracują w trybie tylko do odczytu lub wprowadzane do nich zmiany nie są propagowane do bazy danych *master*. Niniejszy tutorial poświęcony jest replikacji *multi-master* w środowisku systemu Postgresql. Replikacja *multi-master* umożliwia propagowanie zmian wprowadzanych we wszystkich replikach danych.

Celem zajęć jest zapoznanie się z dwukierunkowa replikacją udostępnianą przez odgałęzienie (ang. fork) projektu *Postgresql* o nazwie <u>Bi-Directional Replication for PostgreSQL</u> (Postgres-BDR lub BDR). Odgałęzienie to jest rozwijane w formie otwartego kodu przez firmę <u>2ndQuadrant</u>. Najnowsza stabilna wersja bazuje na *Posgresql* w wersji 9.4. Rozwiązanie to analogicznie do replikacji strumieniowej korzysta z informacji zapisywanych w dzienniku bazy danych.

1. Przygotowanie środowiska

- 1. Zaloguj się do maszyny wirtualnej jako użytkownik postgres używając hasła RBD#7102.
- 2. Otwórz okno terminala, który nazwiemy terminalem pomocniczym.

przygotowania węzłów roboczych klastra Citus.

- 3. W pierwszym kroku pobierz plik manifestów za pomocą poniższego polecenia: wget www.cs.put.poznan.pl/jjezierski/RBDv2/bdr.yaml
- Otwórz plik manifestów w celu jego przeglądnięcia za pomocą polecenia: less bdr.yaml
 Zwróć uwagę, że manifesty są bardzo podobne do tych, które zostały wykorzystane do
- 4. Rozpocznij wdrożenie komponentów z pliku manifestów za pomocą polecenia: kubectl apply -f bdr.yaml
- 5. Obserwuj postęp wdrożenia *StatefulSet* wykorzystując poniższe polecenie: kubectl get sts --watch
- 7. Skopiuj katalog *loggers* do katalogu /data replik pgsql-bdr-bdr-0 i pgsql-bdr-bdr-1. Użyj poniższych poleceń:

kubectl cp loggers pgsql-bdr-sts-0:/data kubectl cp loggers pgsql-bdr-sts-1:/data

- 8. Otwórz dwie kolejne zakładki w oknie terminala wybierając z menu File pozycję New Tab.

 Nazwij te zakładki nazwami kolejnych replik od pgsql-rbd-sts-0 do pgsql-rbdsts-1, wykorzystaj w tym celu pozycję Set Title z menu Terminal. W terminalach pgsqlbdr-sts-0 i pgsql-bdr-sts-1 będziemy wykonywać operacje na bazach danych
 uruchomionych w replikach pgsql-bdr-bdr-0 1 i pgsql-bdr-bdr-1, które dalej
 będziemy odpowiednio nazywać bdr0 i bdr1.
- 9. W terminalu pgsql-bdr-sts-0 wykonaj poniższe polecenie aby uruchomić powłokę w replice pgsql-bdr-sts-0. Replika ta będzie obsługiwać bazę danych, którą będziemy dalej nazywać bdr0.

kubectl exec -it pgsql-bdr-sts-0 -- /bin/bash

10. W tym samym terminalu uruchom narzędzie *psql* w celu przyłączenia się do bazy danych bdr0, wykorzystaj następujące polecenie:

psql -U postgres

- 11. Analogicznie jak punkcie 10, w zakładce pgsql-bdr-sts-1 uruchom powłokę repliki pgsql-bdr-sts-1.
- 12. Tak samo jak punkcie 10, w zakładkach pgsql-bdr-sts-1 uruchom narzędzie psql.
- 13. W bazie danych bdr0 utwórz rozszerzenie bdr:

CREATE EXTENSION btree_gist;

CREATE EXTENSION bdr;

14. Powtórz poprzedni krok w bazie bdr1.

2. Replikacja dwukierunkowa

1. W bazie danych bdr0 utwórz grupę replikacji:

```
SELECT bdr.bdr_group_create(
local_node_name := 'bdr0_node',
node_external_dsn
:= 'port=5432 dbname=postgres host=pgsql-bdr-sts-0.pgsql-rbd-bdr user=postgres password=rbd-bdr'):
```

2. W bazie danych bdr0 włącz oczekiwanie na dołączenie drugiej bazy danych:

SELECT bdr.bdr_node_join_wait_for_ready();

3. W bazie danych bdr1 dołącz do grupy replikacji.

SELECT bdr.bdr group join(

local_node_name := 'bdr1_node',

node external dsn

:= 'port=5432 dbname=postgres host=pgsql-bdr-sts-1.pgsql-rbd-bdr user=postgres password=rbd-bdr', join_using_dsn

:= 'port=5432 dbname=postgres host=pgsql-bdr-sts-0.pgsql-rbd-bdr user=postgres password=rbd-bdr ');

4. W bazie danych bdr1 włącz oczekiwanie na drugiej bazy danych:

SELECT bdr.bdr node join wait for ready();

5. W bazie danych *bdr0* sprawdź status baz danych znajdujących się w grupie replikacji:

select node_name,

case node_status when 'r' then 'ready' when 'k' then 'killed/removed' when 'i' then 'init' end as status, node read only from bdr.bdr nodes;

6. W bazie danych bdr0 uruchom skrypt /data/loggers/loggers.sql:

\i /data/loggers/loggers.sql

7. W bazie danych *bdr1* sprawdź dostępne tabele: [Raport]

\dt

8. W bazie danych *bdr1* załaduj dane do utworzonych tabel:

\i /data/loggers/organizations.dmp

\i /data/loggers/loggers.dmp

\i /data/loggers/measurements.dmp

- 9. W bazie danych *bdr0* sprawdź zawartość tabeli *organizations*.
- 10. W bazie danych bdr0 zmień nazwę organizacji o identyfikatorze 50 na Replikowana org1.
- 11. W bazie danych bdr1 sprawdź nazwę organizacji o identyfikatorze 50. [Raport]
- 12. W bazie danych bdr1 zmień nazwę organizacji o identyfikatorze 50 na Replikowana org2.
- 13. W bazie danych bdr1 sprawdź nazwę organizacji o identyfikatorze 50. [Raport]

3. Konflikt typu insert vs insert

Replikacja asynchroniczna może prowadzić do konfliktów jeżeli dane są współbieżnie modyfikowane w różnych bazach danych. Poniższe ćwiczenia mają na celu zilustrowanie takich konfliktów.

- 1. W bazie danych *bdr0* wstrzymaj aplikowanie zmian z replik: select bdr.bdr apply pause();
- 2. W bazie danych *bdr1* wstrzymaj aplikowanie zmian z replik: select bdr.bdr_apply_pause();
- 3. W bazie danych *bdr0* utwórz organizację *Replikowana org3* o identyfikatorze -10.
- 4. W bazie danych *bdr1* utwórz organizację *Replikowana org4* o identyfikatorze -10.
- 5. W bazie danych *bdr0* wznów aplikowanie zmian z replik: select bdr.bdr_apply_resume();
- 6. W bazie danych *bdr1* wznów aplikowanie zmian z replik: select bdr.bdr_apply_resume ();
- 7. W bazie danych bdr0 sprawdź nazwę organizacji o identyfikatorze -10. [Raport]
- 8. W bazie danych bdr1 sprawdź nazwę organizacji o identyfikatorze -10. [Raport]

4. Konflikt typu update vs update

- 1. W bazie danych *bdr0* wstrzymaj aplikowanie zmian z replik: select bdr.bdr_apply_pause();
- 2. W bazie danych *bdr1* wstrzymaj aplikowanie zmian z replik: select bdr.bdr_apply_pause();
- 3. W bazie danych *bdr0* rozpocznij poniższą transakcję: begin;
 - select me_temperature from measurements where me_id=203308395 for update; update measurements set me_temperature=me_temperature+1 where me_id=203308395;
- 4. W bazie danych *bdr1* rozpocznij poniższą transakcję:

select me_temperature from measurements where me_id=203308395 for update; update measurements set me_temperature=me_temperature+2 where me_id=203308395;

- 5. W bazie danych bdr0 zatwierdź transakcję.
- 6. W bazie danych bdr1 zatwierdź transakcję.
- 7. W bazie danych *bdr0* wznów aplikowanie zmian z replik: select bdr.bdr_apply_resume();
- 8. W bazie danych *bdr1* wznów aplikowanie zmian z replik: select bdr.bdr_apply_resume();
- W bazie danych bdr0 odczytaj zmodyfikowany pomiar: [Raport] select me_temperature from measurements where me_id=203308395;
- W bazie danych bdr1 odczytaj zmodyfikowany pomiar: [Raport] select me_temperature from measurements where me_id=203308395;

5. Obsługa konfliktu

- 1. Otwórz terminal pomocniczy.
- 2. W terminalu pomocniczym pobierz źródło procedury *measurements_conflict_handler_upd_upd* i zapoznaj się z nim:

curl \

https://www.cs.put.poznan.pl/jjezierski/RBDv2/measurements_conflict_handler_upd_upd.sql \
-o ~/measurements_conflict_handler_upd_upd.sql

3. W bazie danych *bdrO* utwórz procedurę *measurements_conflict_handler_upd_upd*: \i /data/measurements_conflict_handler_upd_upd.sql

4. W bazie danych *bdr0* wykorzystaj procedurę *measurements_conflict_handler_upd_upd* do obsługi konfliktu *update vs update* na tabeli *measurements*:

select * from bdr.bdr_create_conflict_handler(
 ch_rel := 'measurements',
 ch_name := 'measurements_upd_upd_handler',
 ch_proc := 'public.measurements_conflict_handler_upd_upd(public.measurements,
 public.measurements, text, regclass, bdr.bdr_conflict_type)',
 ch_type := 'update_update');

- 5. Sprawdź czy w bazie danych *bdr1* należy powtórzyć kroki 3 i 4. [Raport]
- 6. Powtórz kroki z ćwiczenia 4 "Konflikt typu update vs update".
- 7. Na czym polega rozwiązanie tego konfliktu? [Raport]

6. Niedostępność bazy danych z grupy replikacji

- 6.1. W celu wyłączenia bazy danych *bdr1* zmniejsz liczbę replik do jeden, w tym celu w terminalu pomocniczym wykonaj poniższe polecenie: kubectl scale sts pgsql-bdr-sts --replicas 1
- 6.2. W bazie danych *bdr0* zmień nazwę organizacji z identyfikatorem -10 na wartość ChangedOnBdr1. Czy operacja się powiodła? [Raport]
- 6.3. Dodaj nową kolumnę do tabeli *organizations*, w tym celu w bazie danych *bdr0* wykonaj następujące polecenie:

alter table organizations add column location varchar(50); Co się stało? [Raport]

6.4. W celu włączenia bazy danych *bdr1* zwiększ liczbę replik do dwóch, w tym celu w terminalu pomocniczym wykonaj poniższe polecenie: kubectl scale sts pgsql-bdr-sts --replicas 2

- 6.5. W zakładce pgsql-bdr-sts-1 uruchom ponownie powłokę repliki pgsql-bdr-sts-1. Przyłącz się w niej ponownie do bazy danych *bdr1*.
- 6.6. Sprawdź czy zmiana nazwy organizacji z identyfikatorem -10 zreplikowała się do bazy danych *bdr1*. [Raport]
- 6.7. W zakładce pgsql-bdr-sts-1 sprawdź jaki jest status wykonania polecenia ALTER TABLE. [Raport]
- 6.8. W bazie danych bdr1 sprawdź schemat tabeli organizations. [Raport]

7. Replikacja operacji DDL

Replikacja operacji DDL na obiektach znajdujących się w grupie replikacji jest wykonywana automatycznie. Wyjątkiem są operacje, które dotyczą całej instancji bazy danych, przykładowo utworzenie użytkownika. W takim przypadku należy użyć funkcji bdr.bdr_replicate_ddl_command.

- W bazie danych bdr0 utwórz użytkownika RBD.
 SELECT bdr.bdr_replicate_ddl_command('CREATE USER RBD;');
- 2. W bazie danych bdr1 sprawdź istnienie użytkownika RBD. \du RBD