
	<div>SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS</div>					 CEFET-MG
Curso:	Engenharia de Computação	Disciplina:	Laboratório de Programação de Computadores II	Período		2ª
Professor(a):	Eduardo Habib Bechelane Maia			Valor:	5	
Data de Entrega:	23/09/2022	Lista: 5				

Usando o que aprendemos sobre orientação a objetos na disciplina:

Faça um programa de controle os produtos adicionados em um carrinho de compras. Os produtos devem ser inseridos no carrinho utilizando uma lista encadeada, como vimos em sala de aula. O carrinho deve ter um contador que indica o número de produtos que já foram adicionados e um totalizador que mostrará o valor total dos itens adicionados ao carrinho. O usuário deve poder realizar as seguintes ações:

- 1) Inserir um produto no carrinho. Cada produto deve possuir:
 - a) Id (um identificador do produto)
 - b) Nome (nome do produto)
 - c) Valor unitário (valor unitário do produto)
 - d) Quantidade (número de unidades desse produto que estão sendo adquiridos)
- 2) Consultar um produto em específico do carrinho
- 3) Mostrar todos os produtos do carrinho.
- 4) Retirar um determinado produto do carrinho (o usuário deve informar algum item a ser removido).
- 5) Modificar as informações de algum produto do carrinho.

OBS1: É obrigatório o uso de listas encadeadas, conforme exemplo dado em sala.