
	<div>SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS</div>					 CEFET-MG
Curso:	Engenharia de Computação	Disciplina:	Laboratório de Programação de Computadores II	Período		2ª
Professor(a):	Eduardo Habib Bechelane Maia			Valor:	5	
Data de Entrega:	22/08/2022	Lista: 1				

Exercício

Faça um programa que simule uma agenda de telefones. Deve-se criar uma estrutura com o nome contato e que possui os seguintes dados: Nome, E-mail, Telefone (deve ser uma estrutura a parte contendo campo para DDD e número), Data de aniversário (deve ser representada por uma estrutura a parte contendo campo para dia, mês e ano) e Observação (Uma string para alguma observação qualquer).

Nesse exercício deve-se:

1. Definir as estruturas citadas acima;
2. Declarar um vetor de contatos;
3. Utilizar ponteiro para alocar o tamanho do vetor de contatos dinamicamente (deve-se perguntar ao usuário o número máximo de contatos da agenda);
4. Criar um menu que permite, utilizando um loop, com as seguintes opções:
 - a. Cadastrar contato
 - b. Excluir contato
 - c. Alterar contato
 - d. Pesquisar contato pelo nome
 - e. Imprimir contatos (todos os dados de cada contato)
 - f. Sair (sai do programa)

Observação: Se o usuário tentar inserir um contato na agenda e ela estiver cheia, o programa deve aumentar o tamanho da agenda sem perder os dados previamente armazenados.