[

{

"name": "Character",

"superclasses": "",

"subclasses": "",

"type": 3,

"responsibilities": [

"Poruszanie się po świecie",

"Możliwość obrony oraz ataku przeciwnika(zadawanie obrażeń)",

"Zdobywanie doświadczenia",

"Posiadanie przedmiotów(zbroi, miecza, tarczy) ",

"Posiadanie atrybutów (many, siły)",

"",

"",

"Walka: może odbywać się na miecze lub na czary"

],

"collaborators": [

"ProtectiveStuff(armor,shield...)",

"World",

"Fight",

"Magic",

"Weapon"

]

},

{

"name": "Fight",

"superclasses": "",

"subclasses": "",

"type": 3,

"responsibilities": [

"przeprowadzanie walki (wzór na otrzymane obrażenia obliczany według wzoru dmgp1 = powerp2 ∗ random ∗ weaponp2 − armorp1 − shieldp1)"

],

"collaborators": [

"Character",

"MagicFight",

"WeaponFight"

]

},

{

"name": "MagicFight",

"superclasses": "",

"subclasses": "",

"type": 1,

"responsibilities": [

"Zadawanie obrażeń od czarów"

],

"collaborators": [

"Character, Fight, Magic"

]

},

{

"name": "Magic",

"superclasses": "",

"subclasses": "",

"type": 3,

"responsibilities": [

"Zawiera informacje o zadawanych obrażeniach przez czary"

],

"collaborators": [

"MagicFight"

]

},

{

"name": "WeaponFight",

"superclasses": "",

"subclasses": "",

"type": 1,

"responsibilities": [

"Zadawanie obrażeń od miecza"

],

"collaborators": [

"Character, Fight, Weapon"

]

},

{

"name": "Weapon",

"superclasses": "",

"subclasses": "",

"type": 3,

"responsibilities": [

"Zawiera informacje o zadawanych obrażeniach przez miecze"

],

"collaborators": [

"Character, Fight",

""

]

},

{

"name": "ProtectiveStuff",

"superclasses": "",

"subclasses": "",

"type": 3,

"responsibilities": [

"Zmniejsza ilość otrzymywanych obrażeń"

],

"collaborators": [

"Character, Fight"

]

},

{

"name": "World",

"superclasses": "",

"subclasses": "",

"type": 1,

"responsibilities": [

"Miejsce do poruszania się postaci"

],

"collaborators": [

"Character"

]

}

]