

Учебно–ознакомительная практика

Разработка игры «Морские поиски»

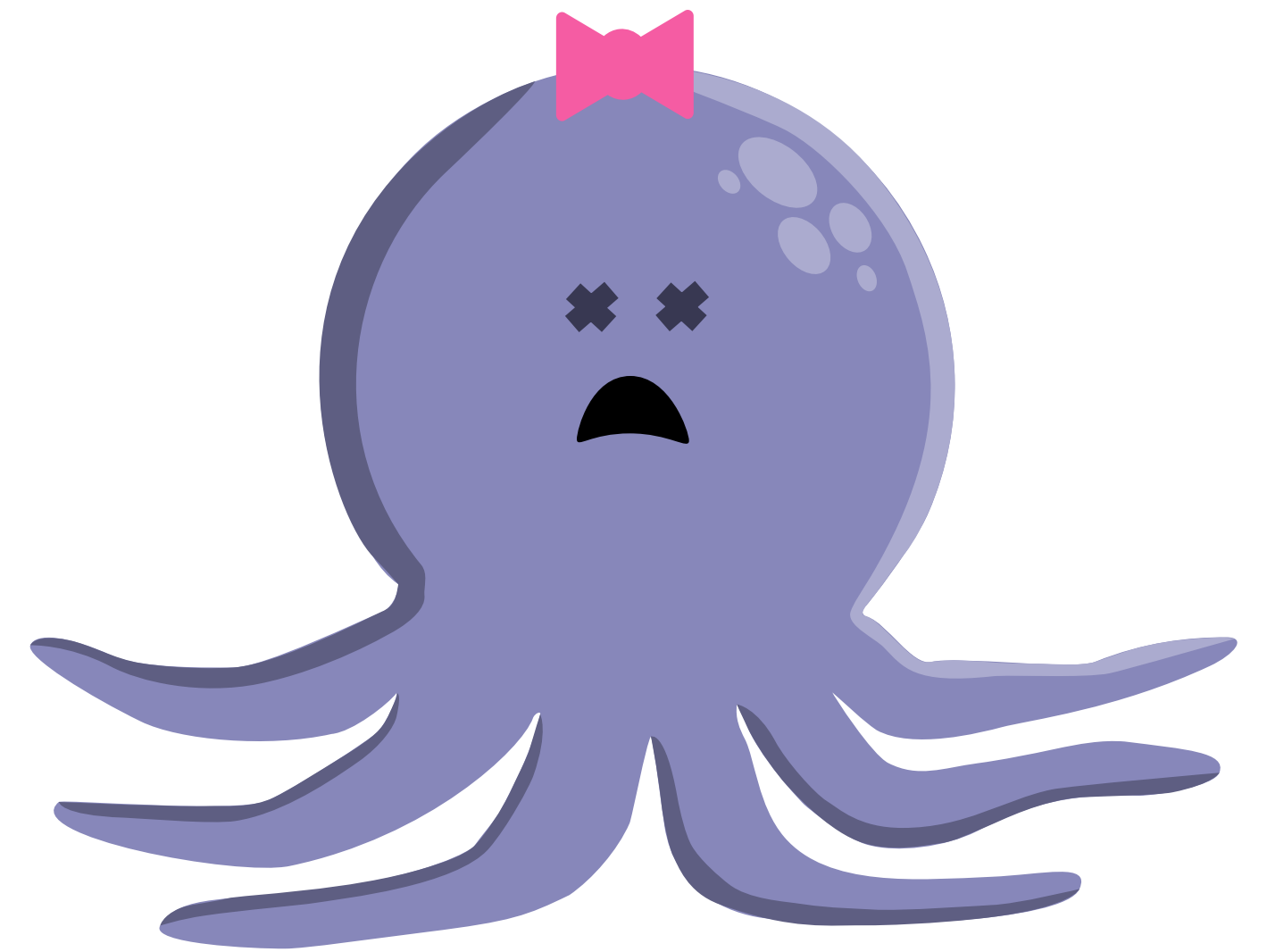
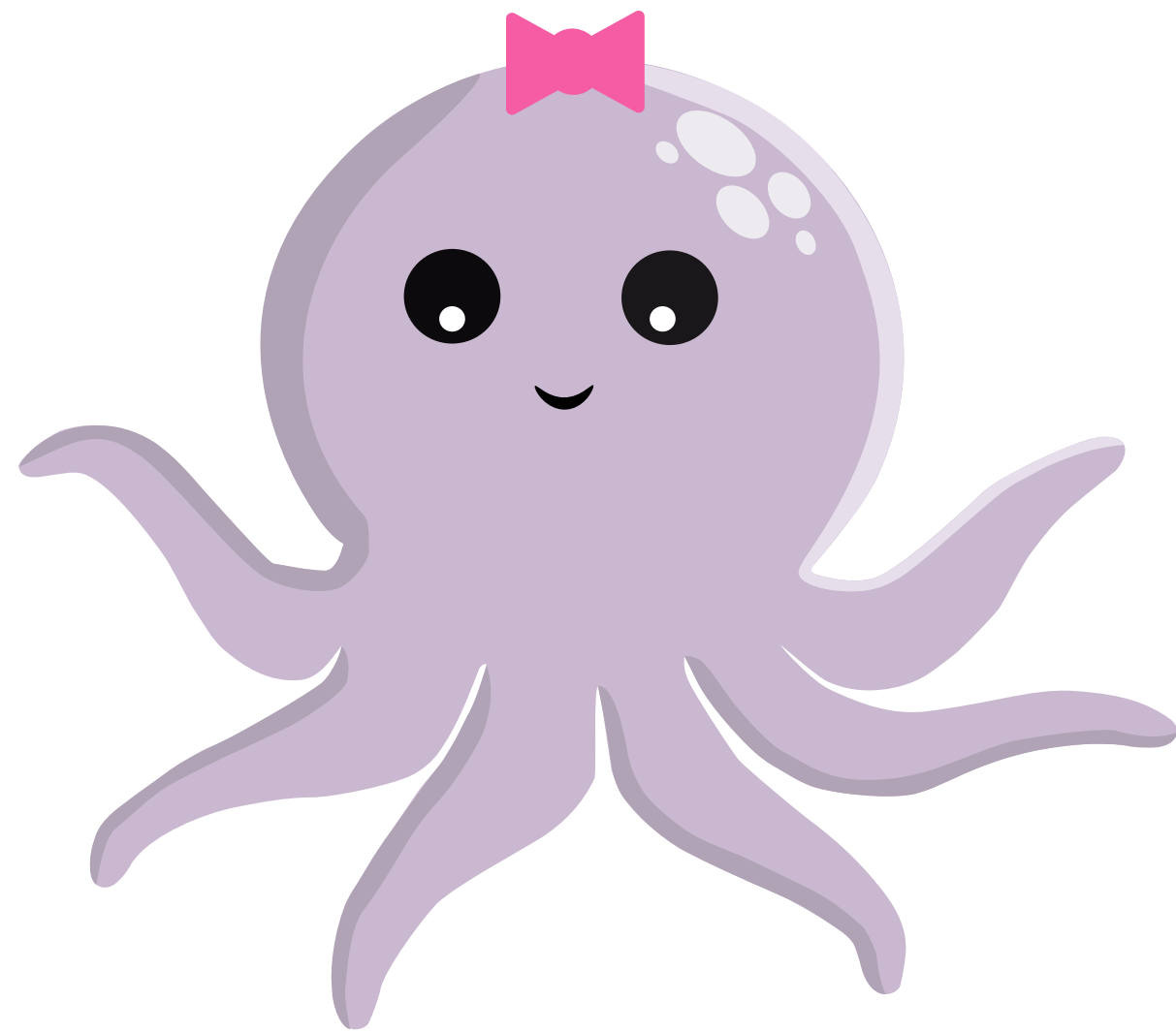
Григорьева Юлия

2-МВ-4

Это история про осьминога Мими, подводную путешественницу и коллекционера мечтающую найти жемчужину, но не простую, ведь их в подводном мире много, а необычайных размеров. Она узнает где её можно найти и отправляется в путешествие. Естественно, что такое сокровище не может быть в обычном месте, придётся пройти сквозь охранников акул и пробираться сквозь кораллы.

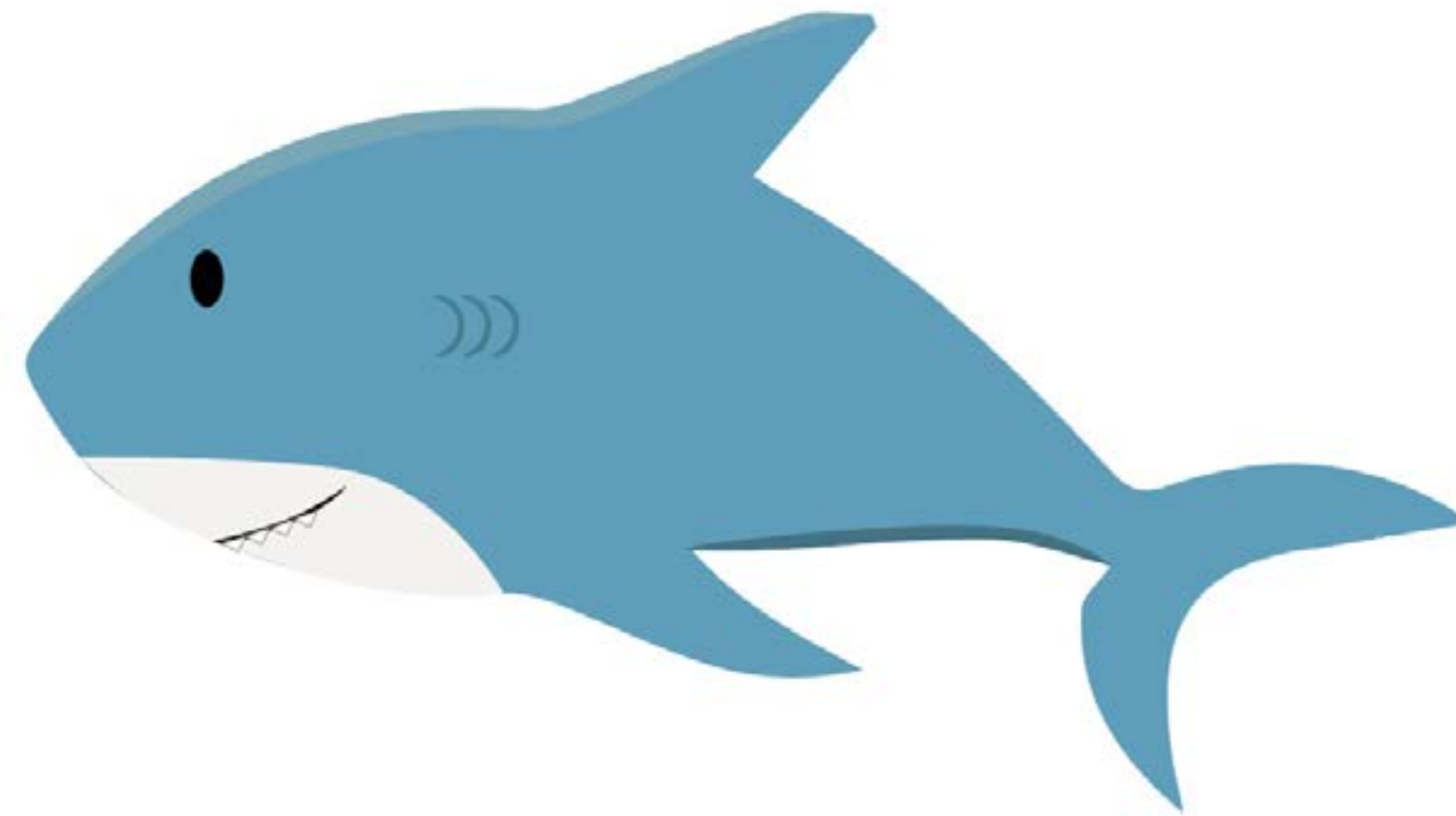
Стилизация персонажей

Осьминог по имени Мими – главный персонаж



Стилизация персонажей

Охранник акула – отрицательный персонаж



Фон



Интерфейс игры



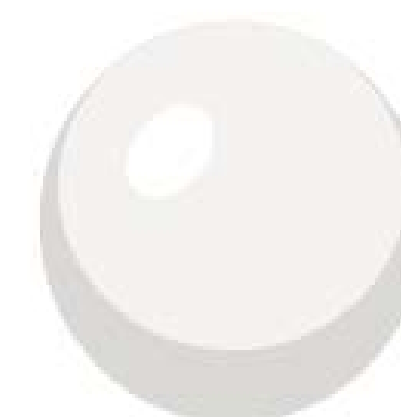
СТАРТ

ПОБЕДА

ПРОИГРЫШ

НАСТРОЙКИ


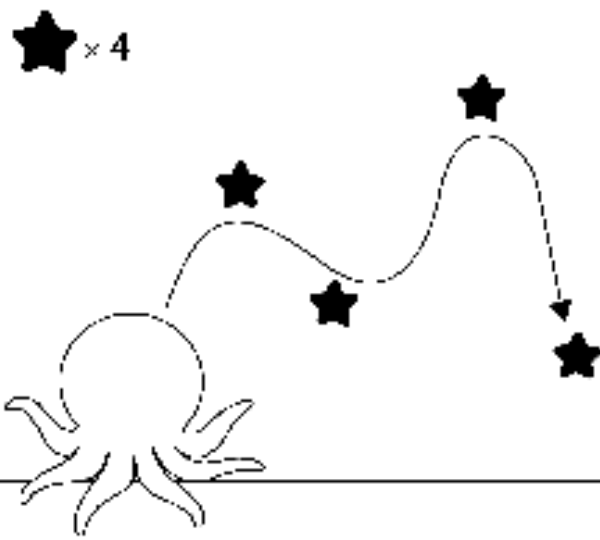

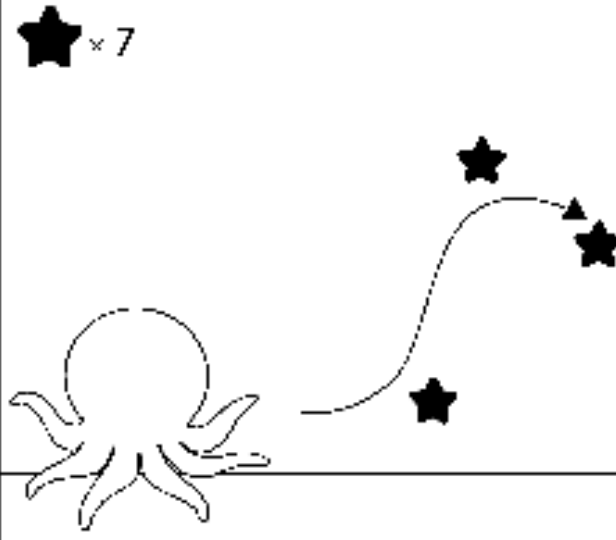
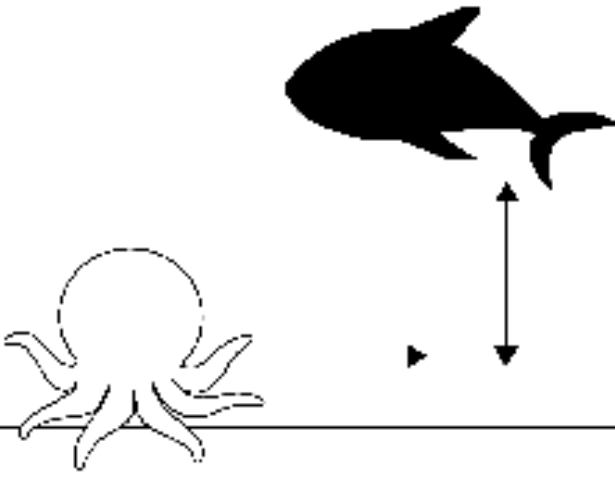
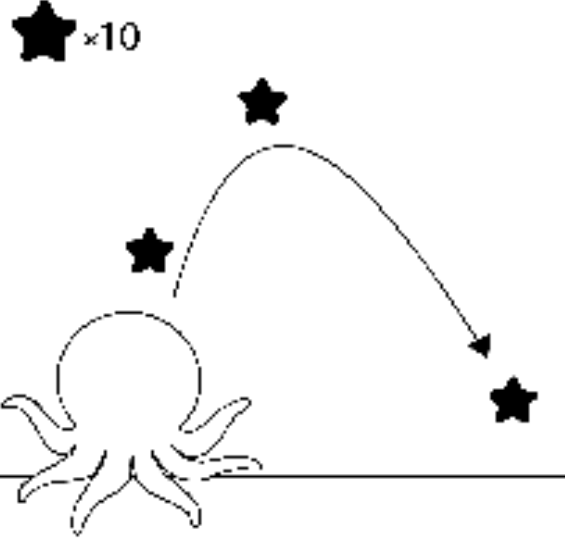
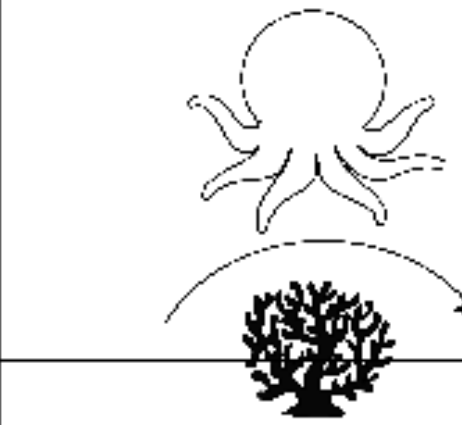


ВЫХОД


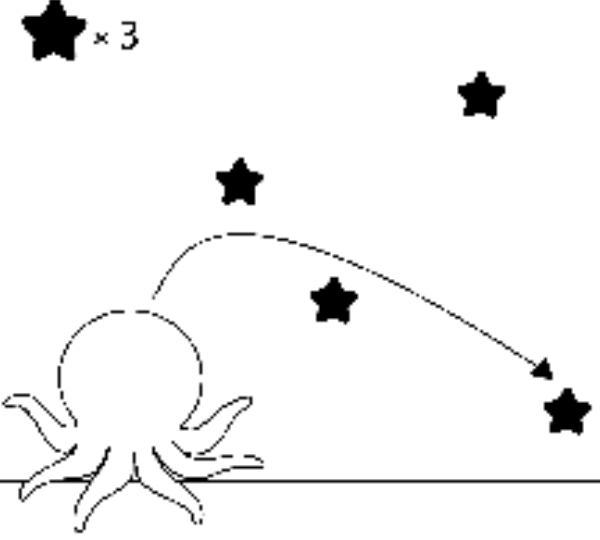

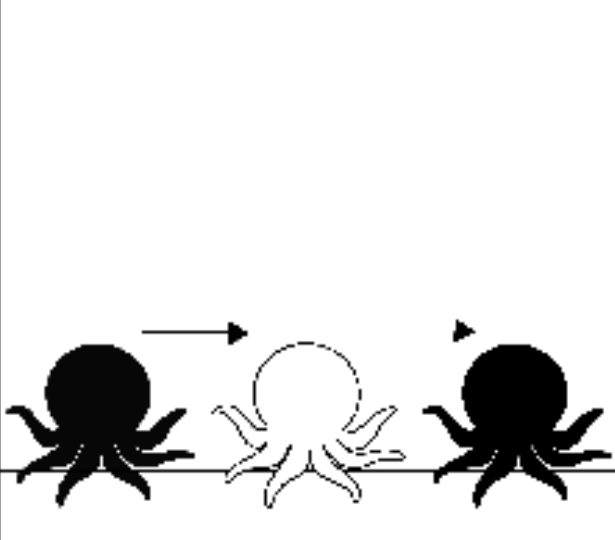
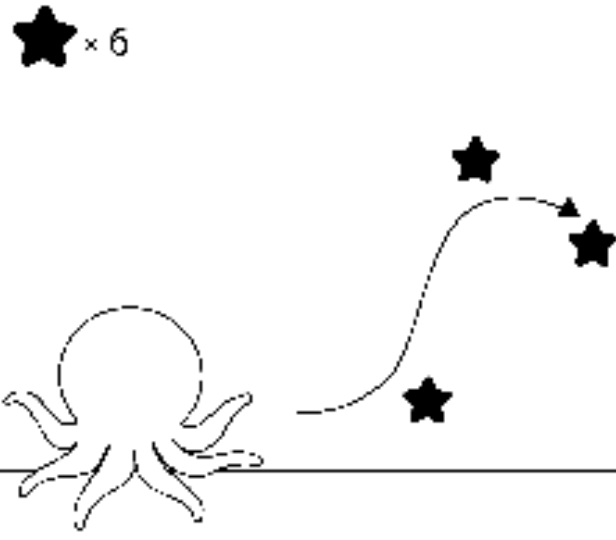
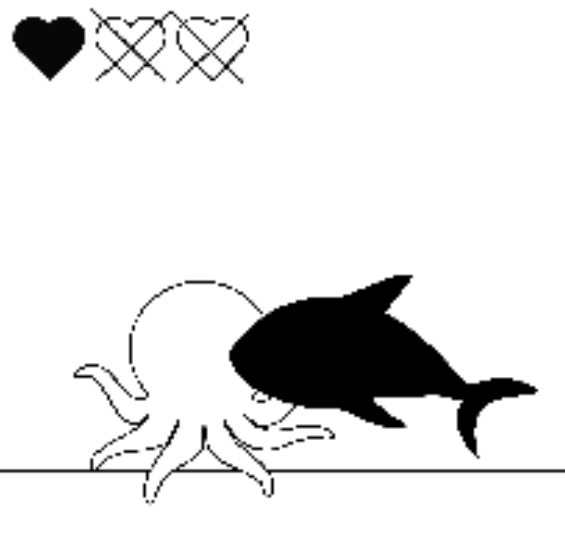
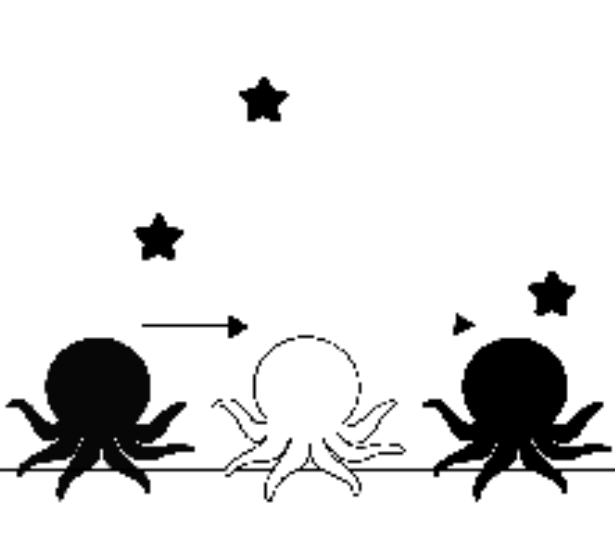
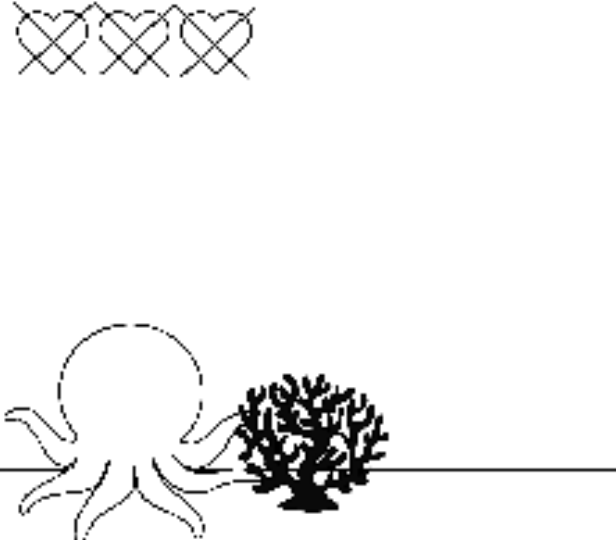



В начале игры главный герой отправляется в путешествие по подводному миру. Он видит сияющие звезды, разбросанные по глубине, и планирует их все собрать. Он передвигается вверх и вниз, собирая звезды и встречая препятствия в виде кораллов или проплывающей акулы, которых нельзя задевать. Линейно вправо игрок перемещается через все три локации и доходит до главного приза.

После окончания игры выскакивает надпись в зависимости от исхода.

Раскадровка

 Движение звезды 1 секунды	 Сбор звезд 4 секунды	 Первый этап игры 2 секунды
 Сбор звезд 7 секунд	 Второй этап игры 2 секунды	 Сбор звезд 10 секунд
 Третий этап игры 2 секунды	 Четвертый этап игры 2 секунды	

 Сбор звезд 1 секунды	 Сбор звезд 3 секунды	 Удаление звезд 2 секунды
 Сбор звезд 6 секунд	 Сбор звезд 6 секунд	 Удаление звезд 2 секунды
 Сбор звезд 10 секунд	 Удаление звезд 2 секунды	

Скриншоты из игры

