

# Nozioni di AS400

- signoff - per deloggersi da terminale
- CHGPWD - per cambiare password
- SHIFT + Fn - formula i numeri superiori al 12 fino al 24.

L'asterisco in AS/400 può servire per ricerca di oggetti o parametri di comando:

- ad esempio, se cerchi un file usando MYFILE\*, il sistema restituirà tutti i file che iniziano con MYFILE, come MYFILE1, MYFILEA, ecc.
- \*ALL : Utilizzato per indicare che si desidera considerare tutti gli oggetti o tutti i valori possibili in un determinato contesto (eg. WRKOBJ OBJ(MYLIB/\*ALL) ).

Molti comandi utilizzano acronimi che seguono una struttura ben definita per eseguire varie operazioni sul sistema

- DSP (Display. eg. DSPJOB , visualizza solo, non modifica)
- WRK (Work with. eg. WRKLIB , WRKOBJ ) - visualizzare e interagire con gli oggetti
- CHG (Change. eg. CHGJOB )
- DLT (Delete)
- CRT (Create. eg CRTJOBQ , CRTLIB )
- END (End)
- SND (Send)
- STR (Start)
- RST (Restore)
- SAV (Save)

l'asterisco viene usato per specificare un valore speciale o una scelta predefinita: \*ALL , \*NONE , \*CURRENT (contesto corrente o l'utente corrente), \*SYSVAL .

## I tasti funzione

- F1 - Help: Mostra la guida in linea per la schermata corrente o il comando che stai utilizzando.
- F2 - Change: Permette di modificare le informazioni nella schermata corrente.
- F3 - Exit: Esce dalla schermata corrente o annulla l'operazione in corso.
- F4 - Prompt: Mostra i parametri di input per il comando corrente, consentendo di inserire i valori richiesti.
- F5 - Refresh: Ricarica la schermata corrente, utile per aggiornare le informazioni visualizzate.

- F6 - Create: Permette di creare nuovi oggetti, come file, librerie, ecc.
- F7 - Scroll Up: Scorre verso l'alto nella schermata corrente.
- F8 - Scroll Down: Scorre verso il basso nella schermata corrente.
- F9 - ripete l'ultimo comando.
- F10 - Display/Hide Menu: Mostra o nasconde il menu principale nella schermata corrente.
- F12 - Cancel: Annulla l'operazione corrente o torna alla schermata precedente.

## GO

Il comando `go` è utilizzato per accedere a un menu o una sottosistema di comandi di opzioni e comandi specifici che puoi eseguire.

- `GO` - menù principale del sistema
- `GO MENU` - menù personale
- `GO PROGRAM` - menù per la gestione dei programmi
- `GO MAIN` - menu principale standard del sistema

## WRKOBJ

Un oggetto è qualsiasi elemento del sistema che può essere creato, gestito o utilizzato.

Gli OBJ sono per esempio file, programmi, librerie e altre risorse, memorizzati permanentemente su disco:

- Libreria ( `*LIB` . Nota: le librerie non possono contenere altre librerie)
- File ( `*FILE` )
- Programma ( `*PGM` )
- Area dati ( `*DTAARA` )
- Coda di output ( `*OUTQ` )

`WRKOBJ OBJ(oggetto/libreria) OBJTYPE(*tipo)`

- `OBJ` - nome dell'oggetto che vuoi cercare. `*` per cercare con un certo pattern.
- `OBJTYPE` - il tipo di oggetto (ad esempio, `*PGM` per programmi, `*FILE` per file, `*LIB` per librerie, etc.).

`WRKJOB + F4` - menu per inserire parametri del comando senza bisogno di conoscerli a memoria (nome, libreria e tipo).

# I Jobs

I jobs su IBM i (AS/400) sono processi o attività che il sistema esegue.

Ci sono diversi tipi:

- Job interattivi (iniziano con `INTER` . Richiedono l'interazione dell'utente. Per esempio il login di un utente)
- Job batch ( per operazioni programmate o lunghe. Lanciati dalla Job Queue)
- Job di sistema (iniziano con `Q` . Per esempio `QINTER` è un sottosistema che gestisce job interattivi)
- Job di comunicazione (trasferimento dati (come FTP o SNA))
- Job di spool (stampanti o altri dispositivi di output)

Componenti di un Job:

- Job Name
- Job Number (Numero univoco assegnato automaticamente dal sistema)
- User (utente che ha avviato il job o sotto il quale è eseguito)
- Job Queue (in che ordine e quando sarà eseguito (soprattutto per i job batch)).
- Job Description (percorsi del file, le librerie da usare e altre risorse).

Diversi stati del job:

- `ACTIVE`
- `WAITING`
- `HELD` (pausa)
- `COMPLETED`
- `ENDED` (terminato manualmente o automaticamente)

`DSPJOB` : È principalmente per visualizzare informazioni dettagliate su un job. È un comando di sola lettura che fornisce una panoramica dettagliata del job.

`WRKJOB` , al contrario di `DSPJOB` (per visualizzare informazioni dettagliate su un job), è utilizzato per gestire i job: visualizzare un elenco di job, eseguire operazioni, e gestirli.