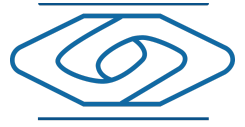




Instituto Politécnico Nacional
Escuela Superior de Cómputo
Desarrollo de Sistemas Distribuidos



Práctica #15

SDEP distribución de procesamiento

(Diseño_SD_balanceo)

Pérez Hernández Julio Alejandro
Hernández Estrada Luisa Anahi

4CM4

Ejercicio 1

Para este ejercicio se optó por la alternativa 1 de distribuir la carga de procesamiento de votos mediante mensajes unicast confiables e hilos. Además se siguió la siguiente estrategia:

Se cuenta únicamente con dos computadoras en el equipo por lo que, únicamente se tendrán dos servidores, la computadora A será dedicada al servidor más rápido procesando y validando los votos con teléfonos que terminan con **números impares** más el **número 0**. Por otra parte, la computadora B se encargará de ser el segundo servidor que procesa **números pares** y ejecuta al cliente.

Implementado de esta forma, observamos que los tiempos de procesamiento disminuyeron 0.100s con respecto a los tiempos de la práctica pasada.

```
julsperez@nightwing:~/dist_systems/practica15$ time ./Cliente
real    0m0.637s
user    0m0.253s
sys     0m0.245s
```

Sin embargo, los servidores no terminaron al mismo tiempo:

Último registro del servidor principal (A): **1589694071312290**

Último registro del servidor secundario (B): **1589694071311375**