

Клиент-серверная архитектура - система организации сети, взаимодействия между конечным потребителем услуги (клиентом) и сервером, обрабатывающим и передающим данные по запросу клиента. Клиент-серверная архитектура включает минимум 2 элемента:

- «клиент» - это может быть любой веб интерфейс приложения, программы или десктопная версия, которая предоставляет клиенту с помощью интуитивно понятного интерфейса обмениваться данными с сервером.
- сервер – это компьютер, намного более мощный, чем «клиент», на котором находится «логическая» часть приложения/программы.

Клиент направляет запрос на сервер, а сервер обрабатывает запрос и возвращает данные клиенту. К одному серверу может быть подключено одновременно много клиентов. Также сервер может быть не один, а несколько дублирующихся, между которыми распределяются равномерно запросы от «клиентов», либо же создается резервный сервер на случай, если основной потребуется обновить.перезагрузить и т.д. и в целях безопасности сохранности данных. Также База Данных может храниться на отдельном сервере. В этом случае клиент делает запрос на промежуточный сервер, а тот в свою очередь передает запрос в БД, получает только нужные данные, обрабатывает и передает обратно клиенту. В качестве путей, по которым «общаются» «клиент» и сервер» выступает сеть интернет, либо локальная сеть.