TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*A picture containing shape

Description automatically generatedLogo

Description automatically generated

**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

-----------------

Môn học: Lập trình Web

Đề tài: **Hệ thống bán đồ thủ công**

Giảng viên HD: **Lại Mạnh Dũng**

Nhóm thực hiện: Nhóm 4 – CNTT4 – K60

Sinh viên thực hiện: 1. Nguyễn Thị Ngũ - 191200758

1. Nguyễn Thị Phương Anh - 191210066
2. Nguyễn Duy Tuấn - 191201084

Năm học: 2021-2022

# ***Lời nói đầu***

Cùng với sự phát triển của khoa học – công nghệ, hoạt động kinh doanh trong lĩnh vực du lịch cũng phát triển và gắn liền với sự phát triển của công nghệ, đặc biệt là công nghệ thông tin. Ngày nay website đóng một vai trò thiết yếu trông hoạt động kinh doanh của mỗi doanh nghiệp, nó mang lại lợi ích to lớn cho các doanh nghiệp mà không thể phủ nhận. Website ra đời đóng vai trò quan trọng trong các hoạt động của doanh nghiệp nằm quản bá sản phẩm, giới thiệu, dịch vụ đến với tất cả mọi người mà chi phí ở mức thấp nhất. Qua đó các doanh nghiệp có thể mở rộng thi trường một cách nhanh chóng.

Trong những năm gần đây, thị trường tiêu thụ ngày càng hướng đến những sản phẩm lành mạnh, không chất bảo quản và thân hiện với môi trường. Vì vậy những sản phẩm làm từ thiên nhiên ngày càng được ưu chuộng. Nhận ra được vấn đề này nên nhóm chúng em đã quyết định lựa chọn đề tài “Hệ thống bán đồ thủ công”. Việc thiết lập một website nhanh chóng với nhiều dịch vụ tiện ích và hoàn toàn miễn phí có thể quảng bá được hình ảnh của các sản phẩm, tiết kiệm thời gian và giúp mọi người dễ tiếp cận với những mặt hàng mới này.

Với đề tài và học phần này, nhóm chúng em xin chân thành cảm ơn sự giúp đỡ tận tình của thầy **Lại Mạnh Dũng**. Song, do còn nhiều hạn chế nên đề tài của nhóm chúng em xây dựng không tránh được những thiếu xót. Rất mong được thầy và các bạn đóng góp ý kiến để đề tài của chúng em được hoàn thiện hơn.

**Trân trọng cảm ơn!**

1. **Tổng quan về đề tài.**
   1. Mô tả hệ thống, các nghiệp vụ cơ bản.

* Website được xây dựng trên nền tảng web, sử dụng công nghệ ASP.Net MVC.
* Ngôn ngữ lập trình: C#
* Cơ sở dữ liệu: My SQL.
* Các công việc chính của Website:

+ Hiển thị sản phẩm

+ Tìm kiếm sản phẩm

+ Đặt hàng

+Xem, thêm, sửa, xóa sản phẩm

* 1. Khảo sát, biểu mẫu thu thập được.
* Qua khảo sát, chúng em đã biết đến một số trang web cho thuê phòng trực tuyến như:

+ <https://greenbamboo.store/>

+ http://bandothucong.com/

* Ưu điểm của các trang web này là:

+ Thiết kế đẹp, hiển thị thông tin chi tiết.

+ Các trang web đều có kênh thông tin riêng.

+ Hệ thống hỗ trợ khách hàng đầy đủ.

+ Hỗ trợ nhiều chức năng cho khách hàng như: tìm kiếm, đặt mua,….

* Tuy nhiên một số trang web vẫn còn tồn tại một số hạn như:

+ Các loại sản phẩm chưa đa dạng.

+ Bố cục trang web không thuận tiện khi sử dụng.

* 1. Phân tích yêu cầu để xác định các chức năng cho các lớp người dùng.
* Người sử dụng có thể tìm kiếm sản phẩm theo tên
* Người dùng có thể xem thông tin chi tiết sản phẩm trước khi đặt mua. Việc tìm kiếm thông tin trước sẽ giúp khách hàng tiết kiệm được thời gian và công sức.

1. **Phân tích và thiết kế**
   1. Vẽ use-case diagram
      1. Biểu đồ use-case chính

Diagram

Description automatically generated

* + 1. Biểu đồ use-case khách hàng

Diagram

Description automatically generated

* + 1. Biểu đồ use-case đăng nhập

Diagram

Description automatically generated

* Tác nhân: Admin, User
* Mô tả khái quát:

+ Admin truy cập vào trang để quản lý hệ thống.

+ User đăng nhập vào hệ thống

* Dòng sự kiện chính:

+ Hệ thống yêu cầu nhập tên đăng nhập và mật khẩu.

+ Người dùng nhập tên đăng nhập và mật khẩu.

+ Hệ thống kiểm tra tên và mật khẩu người dung vừa nhập, nếu đúng sẽ cho phép truy cập và hệ thống.

+ Nếu người dùng nhập tên tài khoản hoặc mật khẩu sai thì hệ thống sẽ báo lỗi và người dùng có thể nhập lại hoặc hủy bỏ việc đăng nhập.

* + 1. Biểu đồ use-case đăng ký

Diagram

Description automatically generated

* Tác nhân: User
* Mô tả khái quát: cho phép User đăng ký làm khách hàng thành viên của hệ thống.
* Dòng sự kiện chính:

+ User chọn mục đăng ký thành viên.

+ Form đăng ký thành viên hiển thị.

+ User nhập thông tin cá nhân cần thiết vào form đăng ký.

+ Nhấn nút đăng ký.

+ Hệ thống thống báo kết quả quá trình nhập thông tin cá nhân. Nếu thông tin nhập chính xác thì hệ thống cập nhật thông tin khách hàng vào danh sách khách hàng thành viên.

* + 1. Biểu đồ use-case tìm kiếm

Diagram

Description automatically generated

* Tác nhân: User
* Mô tả khái quát: Thông tin cần tìm kiếm được hiển thị.

- Dòng sự kiện chính:

+ User truy cập vào website của hệ thống và chọn tìm kiếm. Sau đó user điền từ khóa và hệ thống sẽ kiểm tra nếu từ khóa hợp lệ.

+ Hệ thống bắt đầu hiển thị thông tin sản phẩm được tìm thấy.

* + 1. Biểu đồ use-case quản lý sản phẩm

Diagram

Description automatically generated

* Tác nhân: Admin
* Mô tả khái quát: Admin cần thay đổi thông tin sản phẩm.
* Dòng sự kiện chính:

+ Admin truy cập vào hệ thống đăng nhập và nhập mật khẩu của mình

+ Hệ thống kiểm tra tên đăng nhập và mật khẩu, nếu sai không thực hiện.

+ Hệ thống yêu cầu người dùng có thể chọn một số chức năng cần thực hiện: xem, thêm, sửa, xóa.

* 1. Thiết kế cơ sở dữ liệu: ERD, mô tả về dữ liệu, Diagram

1.2.1: **ERD:** Diagram

Description automatically generated1.2.2:**Các bảng dữ liệu:**

+)**Admin** Graphical user interface, application

Description automatically generated

+)**Sản phẩm:**Graphical user interface, application

Description automatically generated

+)**Loại sản phẩm:**Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

+)**Đơn hàng:**Graphical user interface, application

Description automatically generated

+)**Chi tiết đơn hàng:**Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

1.2.3:**Diagram**Diagram

Description automatically generated

1. **Thiết kế hệ thống**
   1. Xây dựng giao diện và các chức năng cho hệ thống.

**3.1.1:Giao diện trang chủ:**Graphical user interface, website

Description automatically generated

**3.1.2:Giao diện đăng nhập:**Chart

Description automatically generated with medium confidence

**3.1.3: Giao diện đăng ký:**Graphical user interface, application

Description automatically generated

**3.1.4: Giao diện shop:**Graphical user interface, application, website

Description automatically generated

**3.1.5: Giao diện thanh toán:**Graphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generated

**3.1.4: Giao diện tìm kiếm:**Graphical user interface

Description automatically generated

**3.1.5: Giao diện thêm sửa xóa sản phẩm của admin:**Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, text

Description automatically generated

* 1. Mô tả kết quả đạt được bằng cách dán các hình ảnh và giải thích về từng chức năng trong hệ thống.

1. **Kiểm thử**
   1. Mục tiêu phát hiện lỗi trong quá trình xây dựng hệ thống
   2. Cách thức: xây dựng danh mục các test case.

- Case 1: Test đăng nhập:

+ Mục tiêu test: Kiểm tra xem có đăng nhập được không, dữ liệu vào có phù hợp không

+ Dữ liệu đầu vào, các ràng buộc:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Đầu vào | Các ràng buộc |
| Đăng nhập | Tên tài khoản, mật khẩu | - Tên tài khoản có trong database  - Mật khẩu nhập vào KHÔNG khớp với mật khẩu của tài khoản đó trong database. |

+ Đầu ra dự kiến:

+ Đăng nhập không thành công.

+ Đầu ra thực tế:

+ Đăng nhập không thành công. Hiển thị là không đúng mật khẩu.

=> Kết quả test: PASS

- Case 2: Test đăng nhập:

+ Mục tiêu test: Kiểm tra xem có đăng nhập được không, dữ liệu vào có phù hợp không

+ Dữ liệu đầu vào, các ràng buộc:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Đầu vào | Các ràng buộc |
| Đăng nhập | Tên tài khoản, mật khẩu | - Tên tài khoản có trong database  - Mật khẩu nhập vào KHỚP với mật khẩu của tài khoản đó trong database. |

+ Đầu ra dự kiến:

+ Đăng nhập thành công.

+ Đầu ra thực tế:

+ Đăng nhập thành công. Web hiển thị trang chủ.

=> Kết quả test: PASS

- Case 3: Test đăng ký:

+ Mục tiêu test: Kiểm tra xem có đăng ký được không, dữ liệu vào có phù hợp không

+ Dữ liệu đầu vào, các ràng buộc:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Đầu vào | Các ràng buộc |
| Đăng ký | - Tên tài khoản  - Mật khẩu  - Nhập lại mật khẩu  - Địa chỉ  - Email | - Tên tài khoản chưa có trong database  - Mật khẩu và nhập lại mật khẩu KHÔNG TRÙNG nhau  - Các dữ liệu khác để trống. |

+ Đầu ra dự kiến:

+ Đăng ký không thành công

+ Đầu ra thực tế:

+ Đăng ký không thành công. Hiển thị dòng chữ hai mật khẩu không khớp, các dữ liệu khác không được để trống.

=> Kết quả test: PASS

- Case 4: Test đăng ký:

+ Mục tiêu test: Kiểm tra xem có đăng ký được không, dữ liệu vào có phù hợp không

+ Dữ liệu đầu vào, các ràng buộc:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Đầu vào | Các ràng buộc |
| Đăng ký | - Tên tài khoản  - Mật khẩu  - Nhập lại mật khẩu  - Địa chỉ  - Email | - Tên tài khoản chưa có trong database  - Mật khẩu và nhập lại mật khẩu TRÙNG KHỚP nhau  - Các dữ liệu khác không trống. |

+ Đầu ra dự kiến:

+ Đăng ký thành công

+ Đầu ra thực tế:

+ Đăng ký thành công. Web hiển thị trang đăng nhập.

=> Kết quả test: PASS

- Case 5: Test hiển thị sản phẩm

+ Mục tiêu test: Kiểm tra xem có hiển thị được sản phẩm không

+ Dữ liệu đầu vào, các ràng buộc:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Đầu vào | Các ràng buộc |
| Hiển thị sản phẩm | Không có | Không có |

+ Đầu ra dự kiến:

+ Xem được sản phẩm

+ Đầu ra thực tế:

+ Xem được lỗi không hiển thị sản phẩm

=> Kết quả test: Fail

=> Quá trình fix lỗi: Sai đường link và sai link ảnh. Khắc phục bằng cách thay đổi đường link.

- Case 6: Test thêm, sửa sản phẩm:

+ Mục tiêu test: Kiểm tra xem có thêm, sửa sản phẩm được không.

+ Dữ liệu đầu vào, các ràng buộc:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Đầu vào | Các ràng buộc |
| Thêm, sửa sản phẩm | - Mã sản phẩm  - Tên sản phẩm  - Mô tả  - Tên loại sản phẩm  - Số lượng  - Giá  - Ảnh | - Một số dữ liệu quan trọng không được để trống |

+ Đầu ra dự kiến:

+ Thêm mới và sửa thành công

+ Đầu ra thực tế:

+ Thêm mới và sửa thất bại.

=> Kết quả test: Fail

=> Quá trình fix lỗi: Do sử dụng lấy ảnh từ máy tính lỗi. Sửa bằng cách chỉ nhập đường dẫn của ảnh.

Nhược điểm: Chưa lưu ảnh vào data được, không linh động.

- Case 7: Test xem, xóa sản phẩm:

+ Mục tiêu test: Kiểm tra xem có xem, xóa sản phẩm được không.

+ Dữ liệu đầu vào, các ràng buộc:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Đầu vào | Các ràng buộc |
| Xem , xóa sản phẩm | Không có | Không có |

+ Đầu ra dự kiến:

+ Xem được sản phẩm và xóa được sản phẩm.

+ Đầu ra thực tế:

+ Xem được sản phẩm và xóa được sản phẩm.

=> Kết quả test: PASS

1. **Bảng phân công công việc của nhóm, Tài liệu tham khảo.**

Với tốc độ phát triển ngày càng tăng của mạng máy tính, việc ứng dụng thương mại điện tử vào cuộc sống hằng ngày là một sự lựa chọn hết sức phù hợp. Chính vì vậy qua quá trình tìm hiểu, khảo sát, em đã chọn và xây dựng hệ thống quản lí cho thuê phòng .

Với kiến thức nền tảng cộng thêm sự giảng dạy trên lớp tận tình của thầy Lại Mạnh Dũng, chúng em đã hoàn thành đề tài và chúng em đã phần nào hiểu được quy trình, cách thức xây dựng một website. Chúng em đã hiểu hơn về các ngôn ngữ C#, ASP.Net MVC,biết cách sử dụng các công cụ hỗ trợ như Template, Boottrap để xây dựng trang web nhằm tiết kiệm thời gian, công sức thiết kế website.

Mặc dù hệ thống website đã hoàn thành, nhưng nó vẫn còn rất nhiều mặt hạn chế và vấn đề thiếu xót. Như là, mô tả các chức năng chưa đầy đủ, thiếu chính xác, thiết kế giao diện sơ xài và chưa được chuẩn hóa, chưa thực sự hoàn thiện,... Chúng em rất mong nhận được sự đóng góp của thầy giáo và các bạn để trong thời gian tới thì chúng em sẽ cố gắng khắc phục các hạn chế, những vấn đề chưa được tốt, và bổ sung thêm những chức năng mới cho hệ thống.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!

- Bảng phân công:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Công việc | Ngũ | Phương Anh | Tuấn |
| Giao diện trang chủ, phân trang | x |  |  |
| Giao diện sản phẩm và chi tiết sản phẩm |  | x |  |
| Giao diện giỏ hàng |  |  | x |
| Giao diện xem, thêm, sửa, xóa sản phẩm | x |  |  |
| Giao diện check thông tin | x |  |  |
| Giao diện đăng nhập đăng ký |  | x |  |
| Báo cáo | x |  |  |
| Kiểm thử | x | x | x |

* Tài liệu tham khảo:

<http://www.w3school.com>

1. **Kết luận**

\* Kết quả đạt đượsc so với mục tiêu:

- Áp dụng được kiến thức của ASP.NET MVC để tạo một trang web động có đủ các chức năng cở bản

- Hiểu thêm cách sử dụng boottrap và mã hóa thông tin

- Trang web có đầy đủ các chức năng cơ bản

\* Bài học rút ra:

- Có thêm nhiều kiến thức về APS.NET theo mô hình MVC

- Cách hoạt động nhóm

- Cách phân bố thời gian hợp lý để làm một dự án

\* Phương án phát triển:

- Làm rõ phần thanh toán

- Thêm phần tìm kiếm cho admin