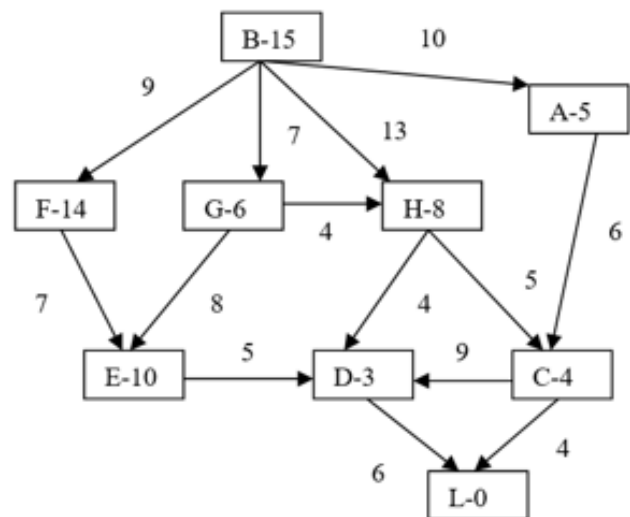
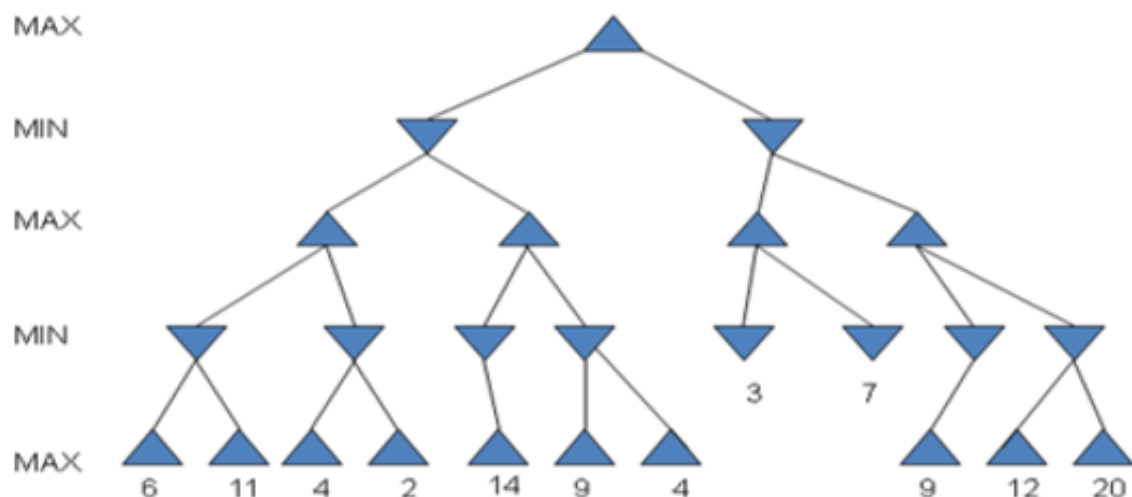


Bài 1. Cho đồ thị không gian trạng thái sau

Trong đó: B là trạng thái đầu, L là trạng thái kết thúc, các số ghi cạnh các cung là độ dài của cung, các số ghi tại các đỉnh là ước lượng khoảng cách ngắn nhất từ đỉnh đó tới đỉnh L

1. Không quan tâm tới giá trị ghi tại các cung, hãy tìm đường đi từ B đến L theo chiến lược tìm kiếm theo chiều sâu.
2. Không quan tâm tới giá trị ghi tại các cung, hãy tìm đường đi từ B đến L theo chiến lược tìm kiếm leo đồi.
3. Sử dụng các giá trị ghi tại các đỉnh và các cung, hãy tìm đường đi ngắn nhất từ B đến L theo chiến lược tìm kiếm A*

**Bài 2.** Cho cây trò chơi sau:

Hãy tính giá trị của các đỉnh của cây trò chơi trên dựa trên giải thuật cắt tỉa Alpha-Beta.

Bài 3. Cho tập công thức

- | | |
|---------------------------------|--|
| 1. $(a \wedge x) \rightarrow d$ | 7. $a \rightarrow b$ |
| 2. $a \rightarrow c$ | 8. $(c \wedge a) \rightarrow e$ |
| 3. $(c \wedge a) \rightarrow d$ | 9. $(b \wedge d \wedge x) \rightarrow f$ |
| 4. $(e \wedge b) \rightarrow f$ | 10. $(e \wedge y) \rightarrow g$ |
| 5. $d \rightarrow f$ | 11. $(a \wedge f) \rightarrow g$ |
| 6. a | 12. x |

- Chứng minh công thức g bằng phương pháp chứng minh diễn dịch

- Chứng minh công thức g bằng phương pháp chứng minh bác bỏ