



NOMBRE DE LA PRÁCTICA	INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE C.			NO.	1
ASIGNATURA:	MÉTODOS NUMÉRICOS.	CARRERA:	INOLINIERIA EN	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS)	2

NOMBRE DEL ALUMNO: GRUPO:

I. Competencia(s) específica(s):

• Aplica los tipos de errores para identificar la incertidumbre y limitaciones de los cálculos numéricos en una computadora.

Encuadre con CACEI: Registra el (los) atributo(s) de egreso y los criterios de desempeño que se evaluarán en esta práctica.

No. atributo	Atributos de egreso del PE que impactan en la asignatura
1	Reconocer la necesidad permanente de conocimiento adicional y tener la habilidad para localizar, evaluar, integrar y aplicar este conocimiento adecuadamente.

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

- aula
- hogar

III. Material empleado:

Equipo de computo





IV. Desarrollo de la práctica:Programas realizados en c desde el entorno de VisualStudioCode y la terminal de ubuntu para poder subir nuestros códigos a un repositorio en GitHub

Para empezar instale Git desde mi terminal

Para darme cuenta si ya lo tenia coloque el siguiente comando: git -version

De esa manera me di cuenta que no lo tenia así que lo instale con sudo apt insstall

```
ſŦ
                              i@i-ThinkPad-T470-W10DG: ~
                                                            Q
(base) j@j-ThinkPad-T470-W10DG:~$ git --version
No se ha encontrado la orden «git», pero se puede instalar con:
sudo apt install git
(base) j@j-ThinkPad-T470-W10DG:~$ sudo apt install git
[sudo] contraseña para j:
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no
son necesarios.
  chromium-codecs-ffmpeg-extra gstreamer1.0-vaapi i965-va-driver
  intel-media-va-driver libaacs0 libaom3 libass9 libavcodec58 libavformat58
  libavutil56 libbdplus0 libbluray2 libbs2b0 libchromaprint1 libcodec2-1.0
  libdav1d5 libflashrom1 libflite1 libftdi1-2 libgme0 libgsm1
  libostreamer-plugios-bad1.0-0 libiodomm12 liblily-0-0 libllym13
```

Una vez instalado Configuramos nuestro nombre de usuario de la siguiente manera

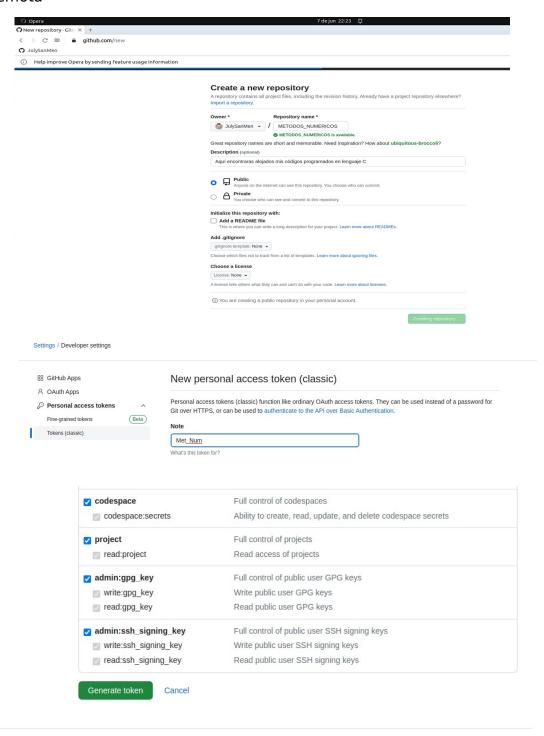
```
(base) j@j-ThinkPad-T470-W10DG:~$ git config --global JulySanMen
error: llave no contiene una sección: JulySanMen
(base) j@j-ThinkPad-T470-W10DG:~$ git config --global user.email sanchezmendozajulieta@gmail.com
(base) j@j-ThinkPad-T470-W10DG:~$
```

Esta configuración nos sirve para poder identificar nuestra cuenta de GitHub y en ella podamos subir nuestros códigos





Para crear nuestro repositorio nos dirigimos a la pagina de GitHub y creamos uno de la siguiente manera configurando de esta manera podemos acceder a nuestro repositorio de manera remota







En este apartado nos dirigimos a crear nuestro repositorio local para lo cual ocupamos el comando git init Para seguir añadimos nuestros códigos

Después que se hayan agregado añadimos nuestro repositorio remoto

Utilizamos el comando commit -m "Texto" para añadir nuestros documentos a nuestro repositorio local

```
(base) j@j-ThinkPad-T470-W10DG: -/METODOS_NUMERICOS/ProgramasC/U2$ conda deactivate
j@j-ThinkPad-T470-M10DG: -/METODOS_NUMERICOS/ProgramasC/U2$ git init
Reinicializado el repositorio Git existente en /home/j/METODOS_NUMERICOS/ProgramasC/U2$ git add .
j@j-ThinkPad-T470-M10DG: -/METODOS_NUMERICOS/ProgramasC/U2$ git add .
j@j-ThinkPad-T470-M10DG: -/METODOS_NUMERICOS/ProgramasC/U2$ git remote set-url origin https://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@g
ithub.com/JulySanMen/Metodos.git
j@j-ThinkPad-T470-M10DG: -/METODOS_NUMERICOS/ProgramasC/U2$ git commit -m "Ya se usar git"
[U2.1 08e2ed4] Ya se usar git
69 files changed, 100 insertions(+), 152 deletions(-)
rename 41.c => 10_CadEj4.c (98%)
rename 41.c => 10_CadEj4.c (98%)
rename 42.c => 13_Fun.c (100%)
rename 44.c => 12_CadOcu.c (100%)
rename 45.c => 14_FunMax.c (100%)
rename 45.c => 15_FunInv.c (100%)
rename 46.c => 15_FunInv.c (100%)
rename 47.c => 15_FunInv.c (100%)
rename 48.c => 16_FunTriangulo.c (100%)
rename 48.c => 16_FunTriangulo.c (100%)
rename 28.c => 16_SunTriangulo.c (100%)
rename 28.c => 16_SunTriangulo.c (100%)
rename 28.c => 22_Estruc.c
rename 28.c => 22_Estruc.c (100%)
rename 28.c => 22_Estruc.c (100%)
rename 28.c => 22_Estruc.c (100%)
rename tareas()20.c => 22_Estruc.c (100%)
rename tareas()20.c => 22_Estruc.c (100%)
rename tareas()20.c => 22_Estruc.c (100%)
```

Cuando lo hayamos hecho veremos la lista de nuestros documentos (códigos)

Se ocupa git push -u origin "Nombre" para subir los archivos a nuestro repositorio remoto

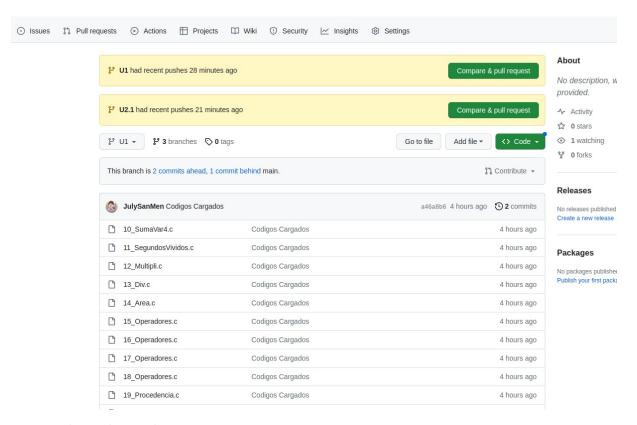
```
reate mode 100644 5_CadStrcpy.c
rename 38.c => 6_CadEj2.c (100%)
rename 37.c => 7_CadStrcat.c (100%)
rename 39.c => 8_CadEj3.c (100%)
rename 40.c => 9_CadStrcmp.c (100%)
delete mode 100755 ar
delete mode 100644 tareas/27.c
delete mode 100644 tareas/28.c
igg-ThinkPad-T470-W100G:-/METODOS_NUMERICOS/ProgramasC/U2$ git push -u origin U2.1
Enumerando objetos: 73, listo.
Contando objetos: 100% (73/73), listo.
Compresión delta usando hasta 4 hilos
Comprimiendo objetos: 100% (73/73), listo.
Escribiendo objetos: 100% (73/73), listo.
Total 73 (delta 22), reusados 0 (delta 0), pack-reusados 0
remote: Resolving deltas: 100% (22/22), done.
remote: Create a pull request for 'U2.1' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/JulySanMen/Metodos/pull/new/U2.1
remote:
To https://github.com/JulySanMen/Metodos.git
* [new branch] U2.1 -> U2.1
Rama 'U2.1' configurada para hacer seguimiento a la rama remota 'U2.1' de 'origin'.

101-ThinkPad-T470-W100G:-/METODOS_NUMERICOS/ProgramasC/U2$
```

Una vez que se terminen de subir, solo queda comprobar que se subieron a nuestro repositorio en GitHub







Ya una vez en la pagina podemos ver nuestras carpetas

Para consultar nuestro repositorio utilizamos wget y la url de nuestro repositorio y así lo podemos

descargar para poder verlo

V.Conclusiones

La creación de este manual me ayudo para saber un poco mas de como se utiliza GitHub, aun que tuve problemas para hacerlo obtuve un poco mas de conocimiento de GitHub.

Como podemos ver esta herramienta nos es muy útil para cualquier cosa que podamos querer tener en una pagina (nuestros códigos) así sera mas fácil consultarlos en un futuro