



# Guten Appetit

*Java-Projekt-Abschlusspräsentation  
von George Wakji, Mahmoud Matar, Juma und Mohammad Assaf*

# Übersicht

- ▷ Projektidee
- ▷ Was wurde bisher erreicht?
- ▷ Was wurde im vergleich zur letzten Präsentation angepasst?
- ▷ Lessons learned

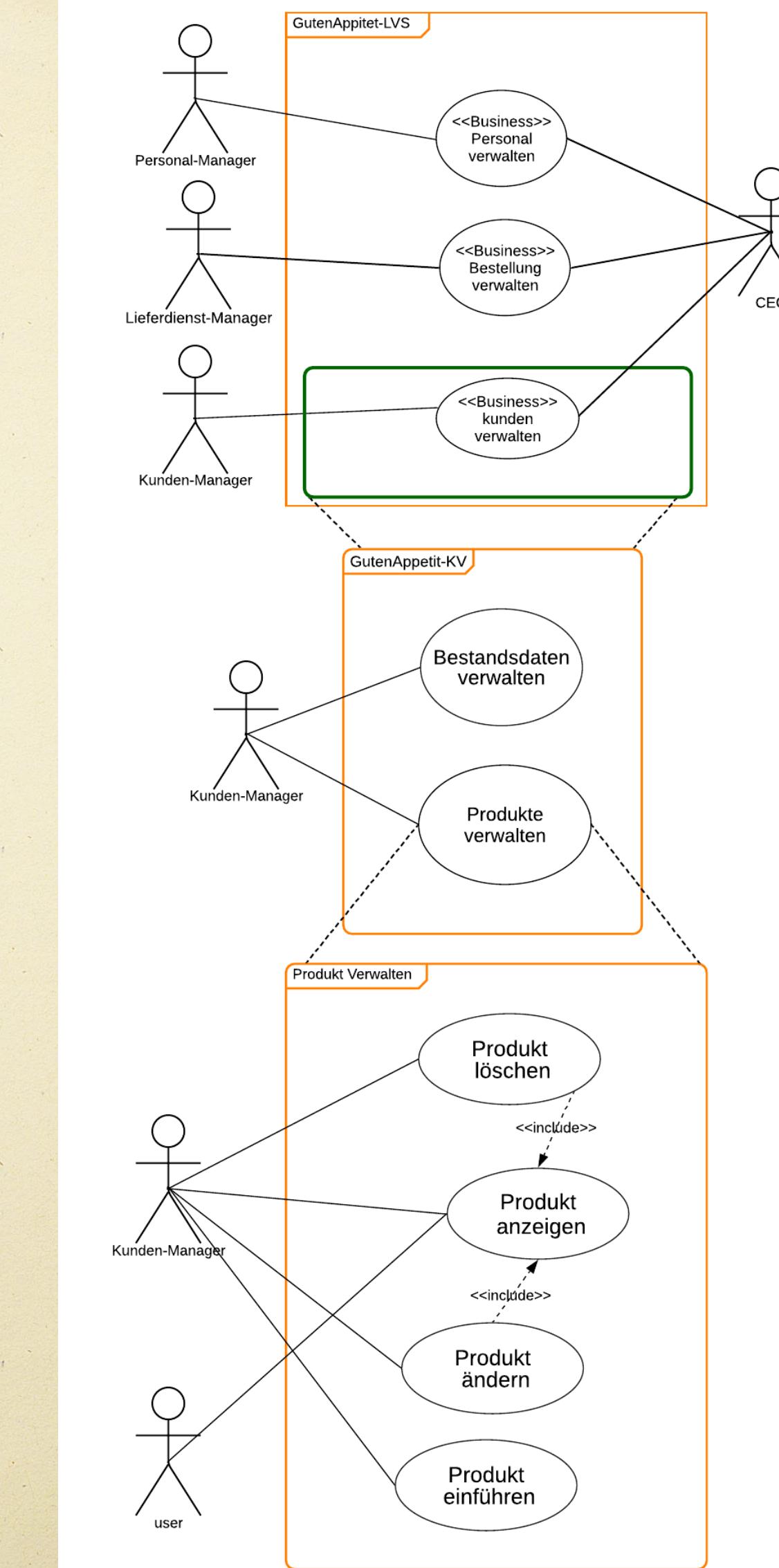
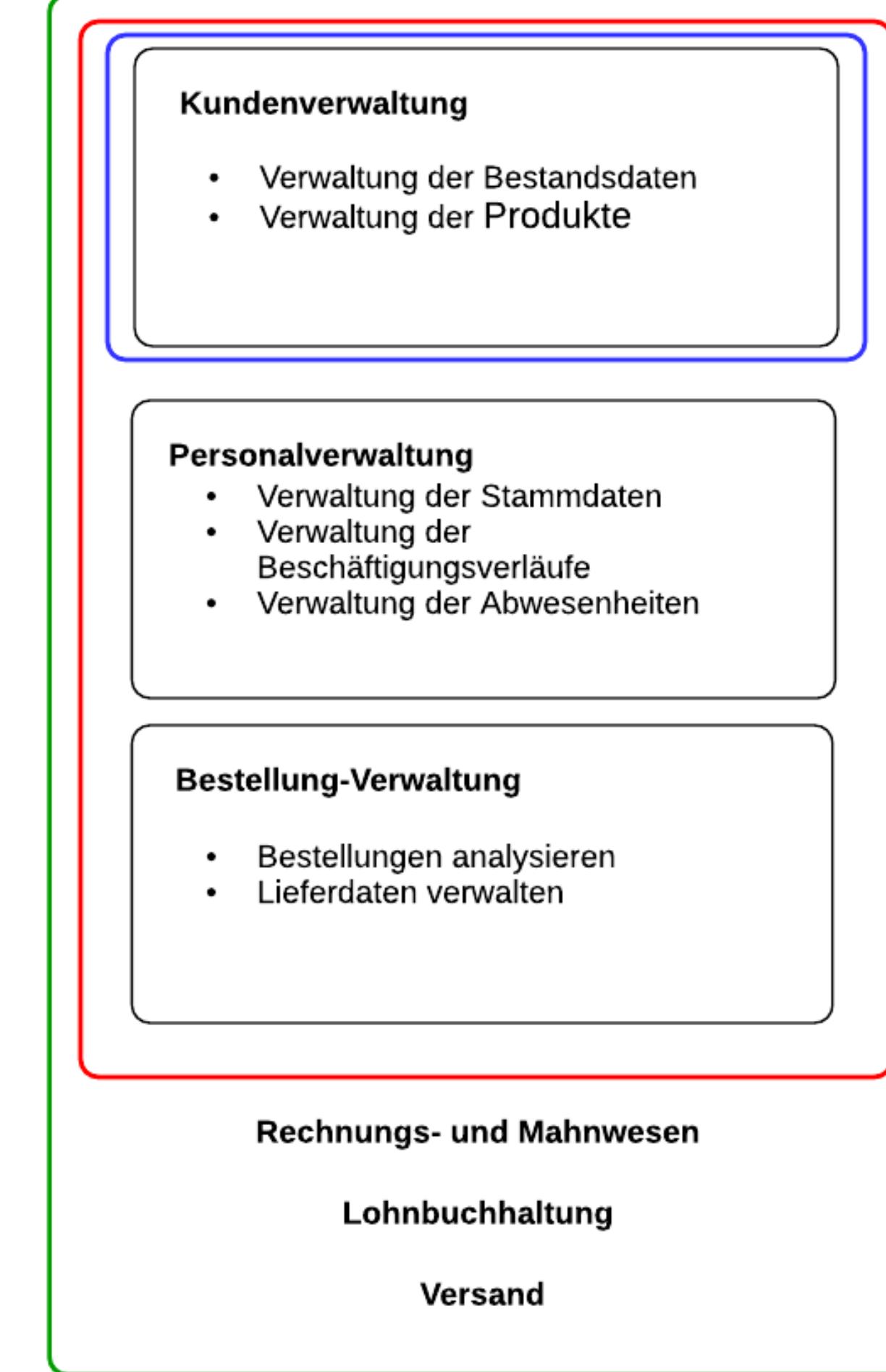
# Projektidee

- ▷ Guten Appetit ist eine Lieferdienst-Software, die viele gut programmierte Optionen enthält, und mit denen Sie schnell und einfach orientalische Speisen bestellen können.

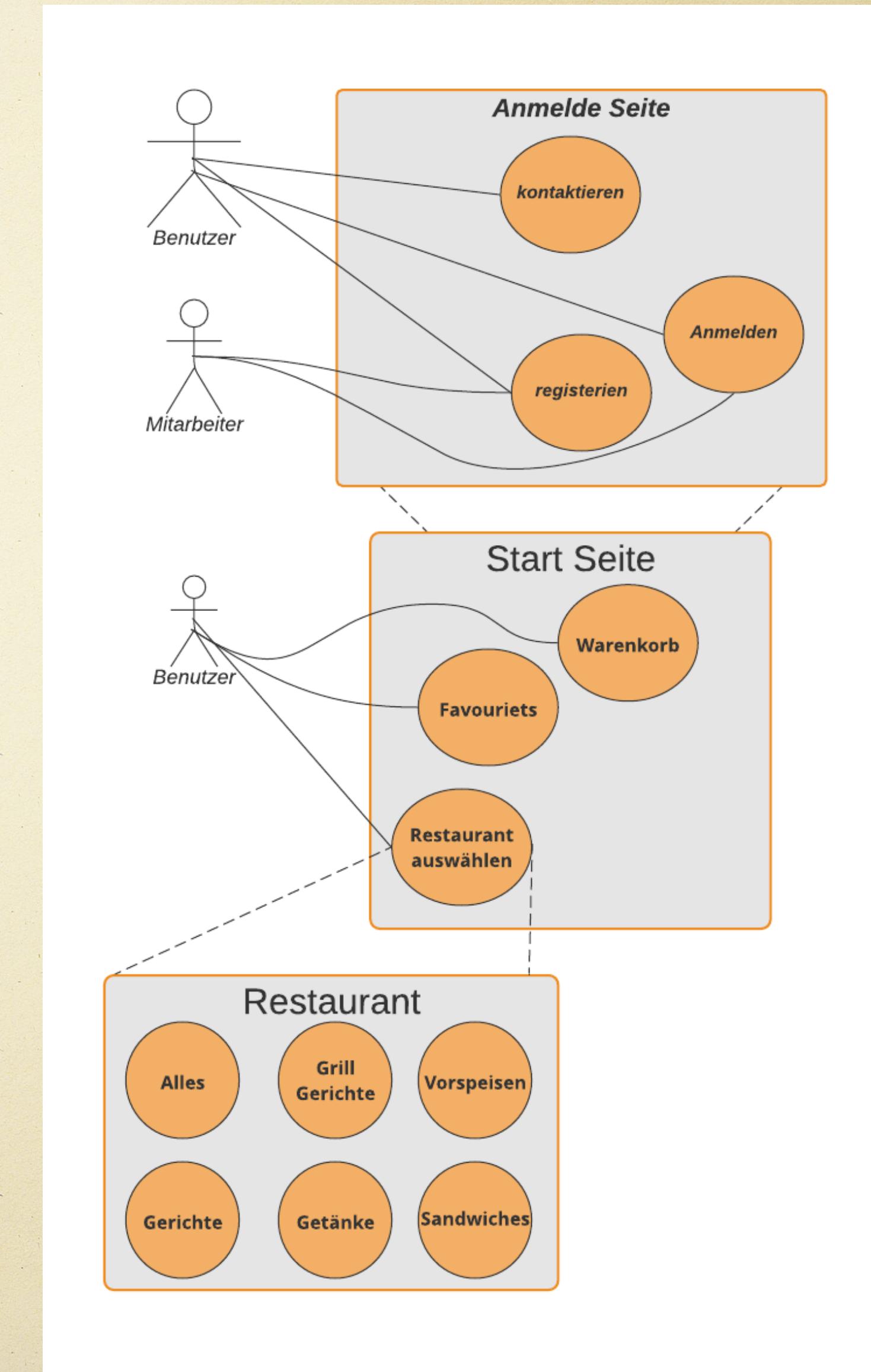


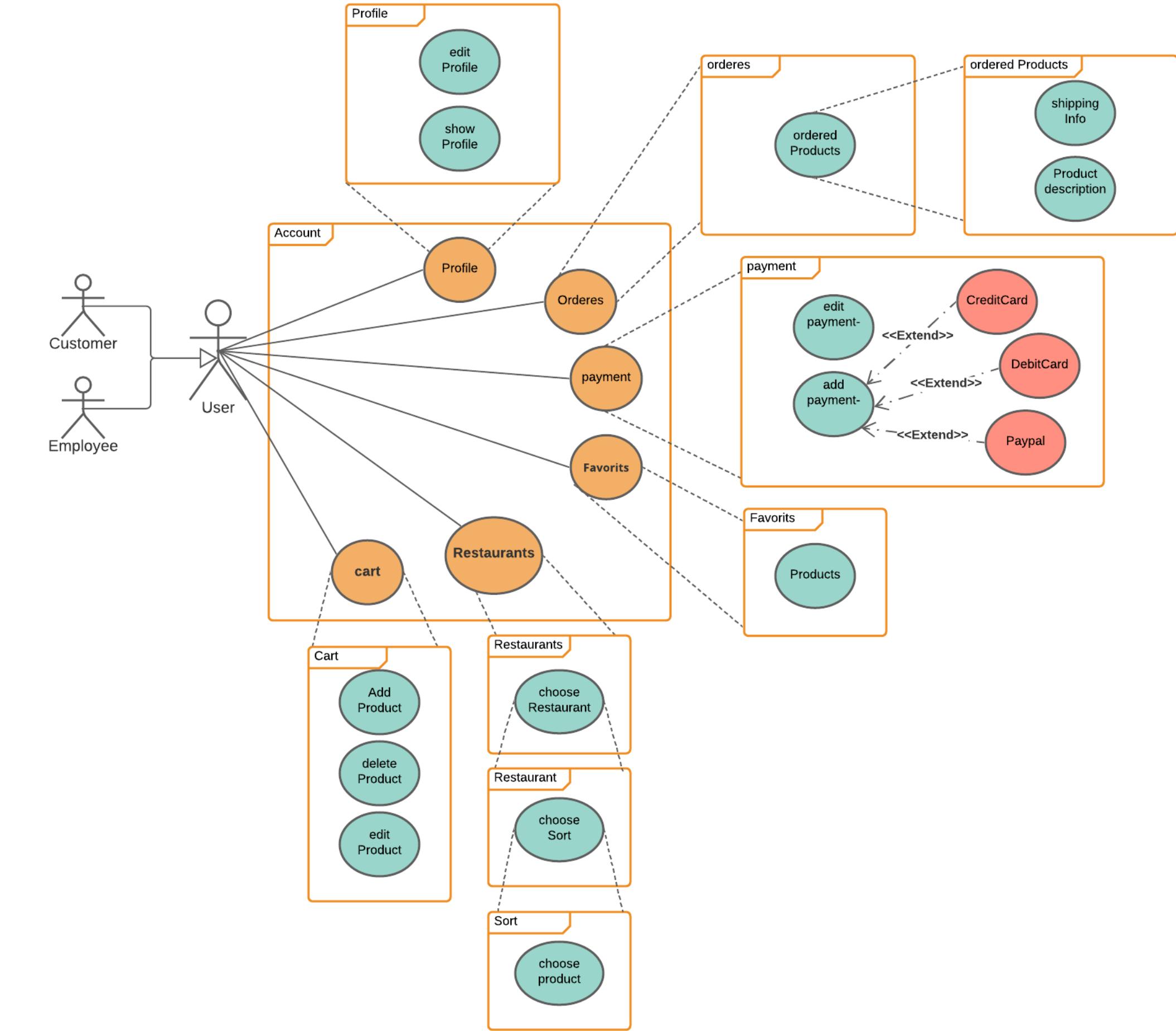
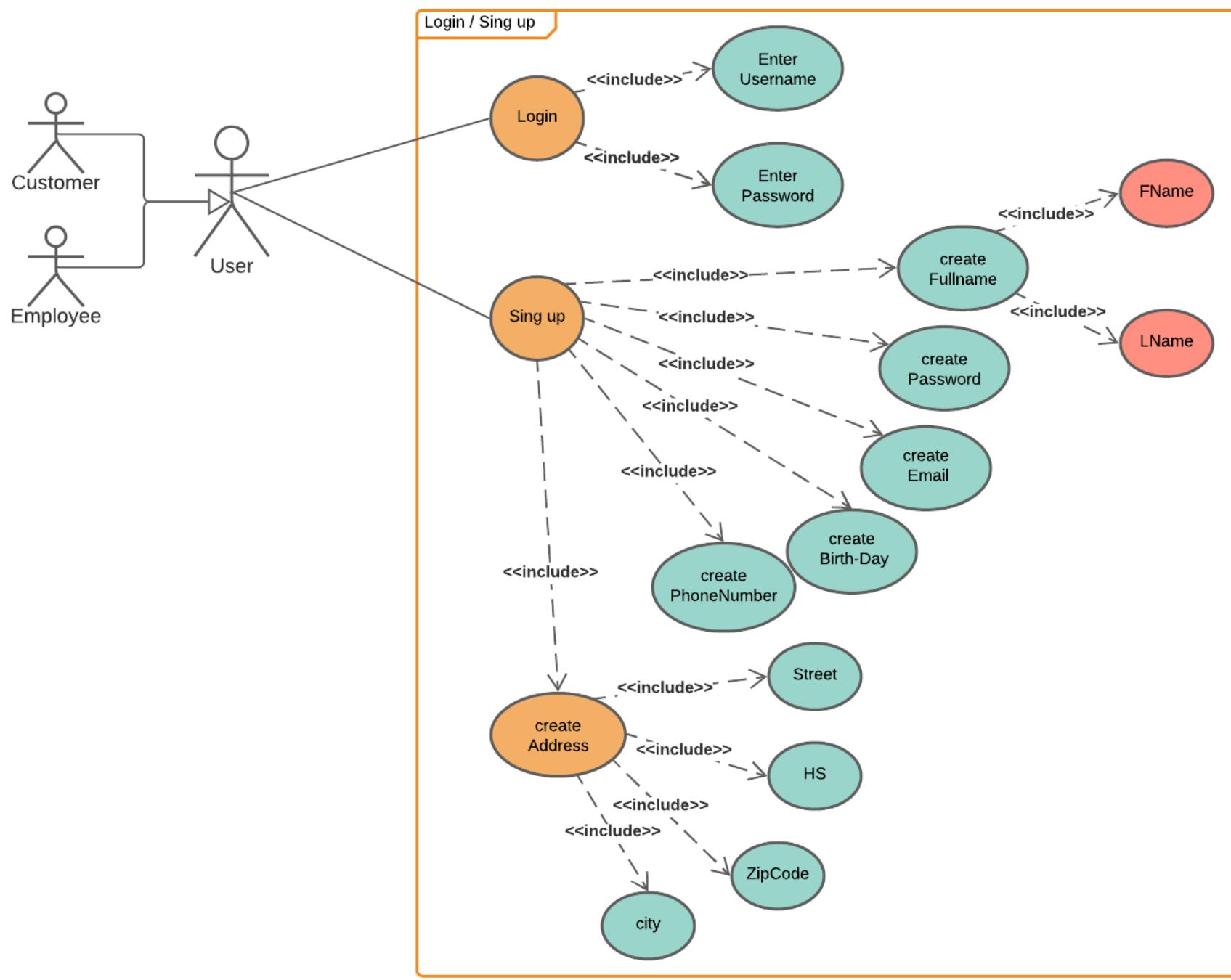
Was wurde bisher erreicht?

# ❖ Business-Cases implementiert

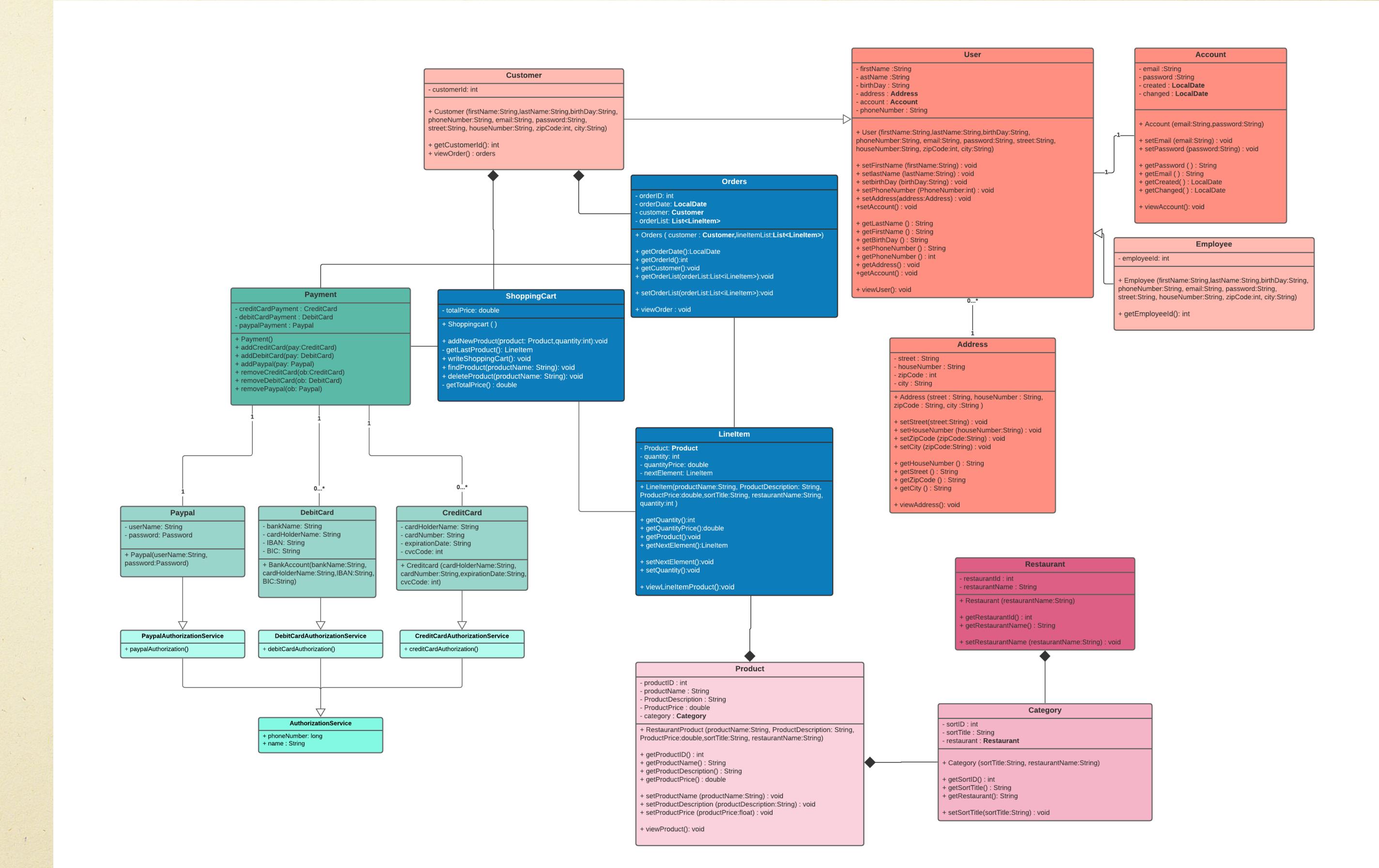


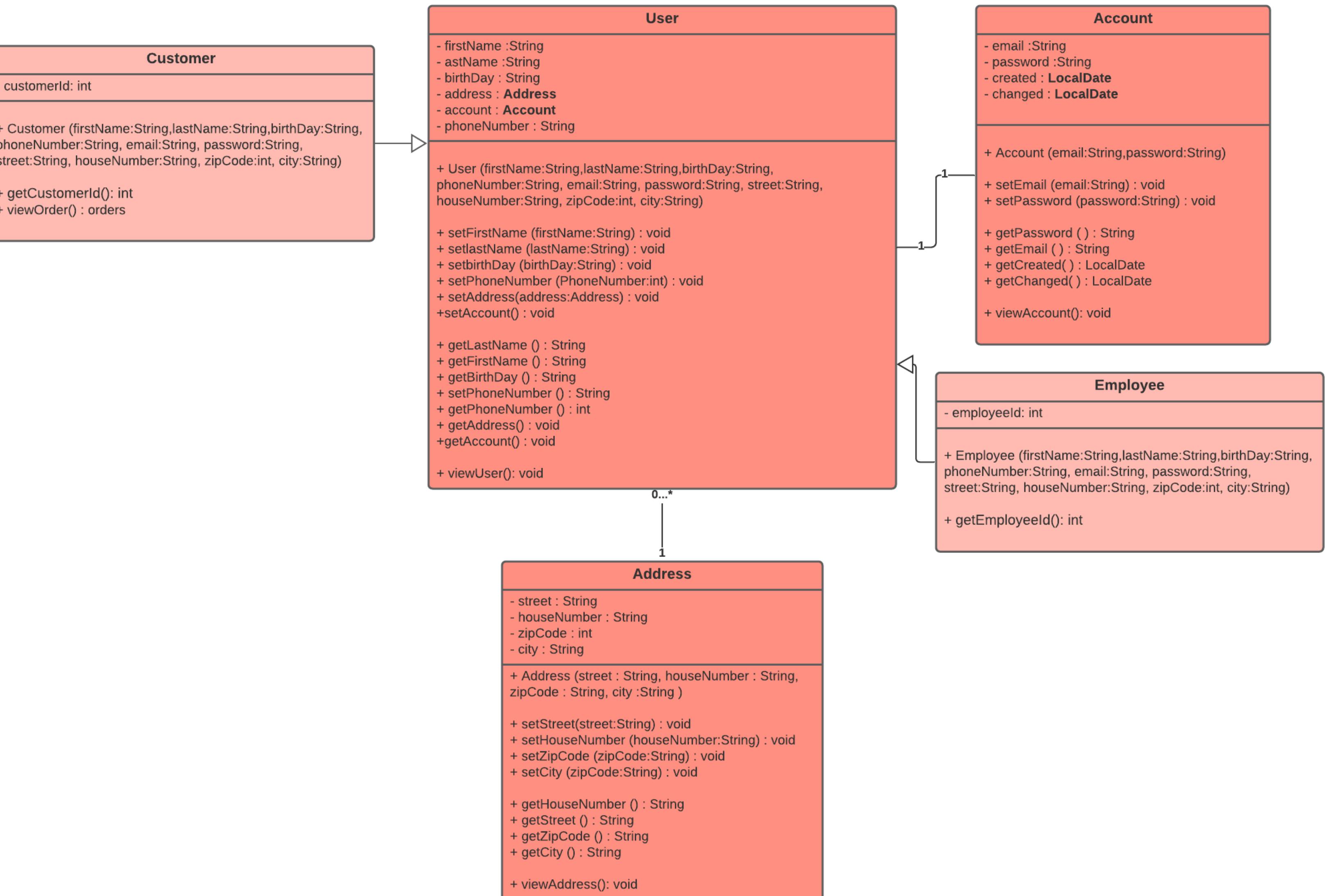
## ▷ Use-Cases angepasst und vervollständigt

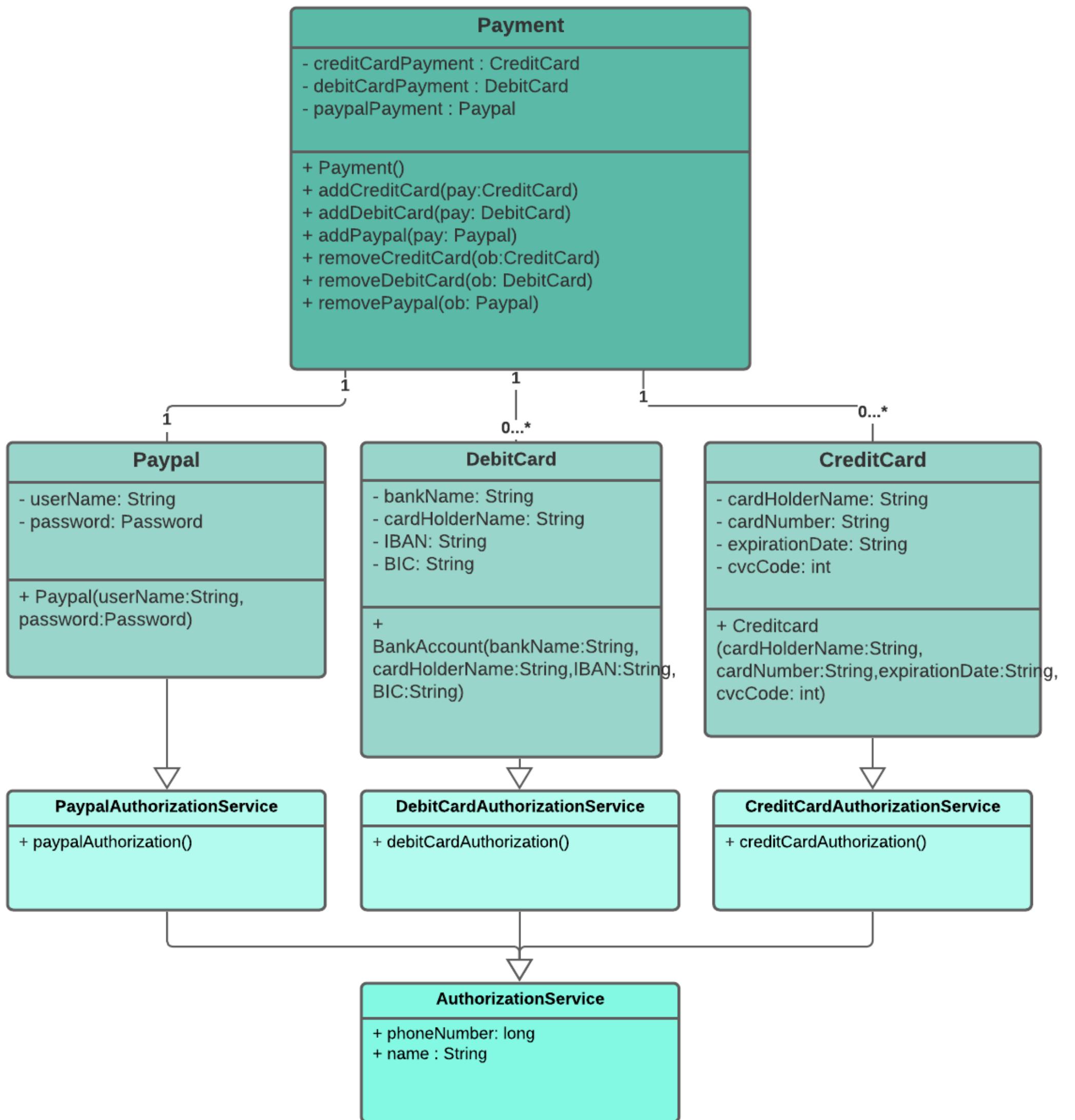


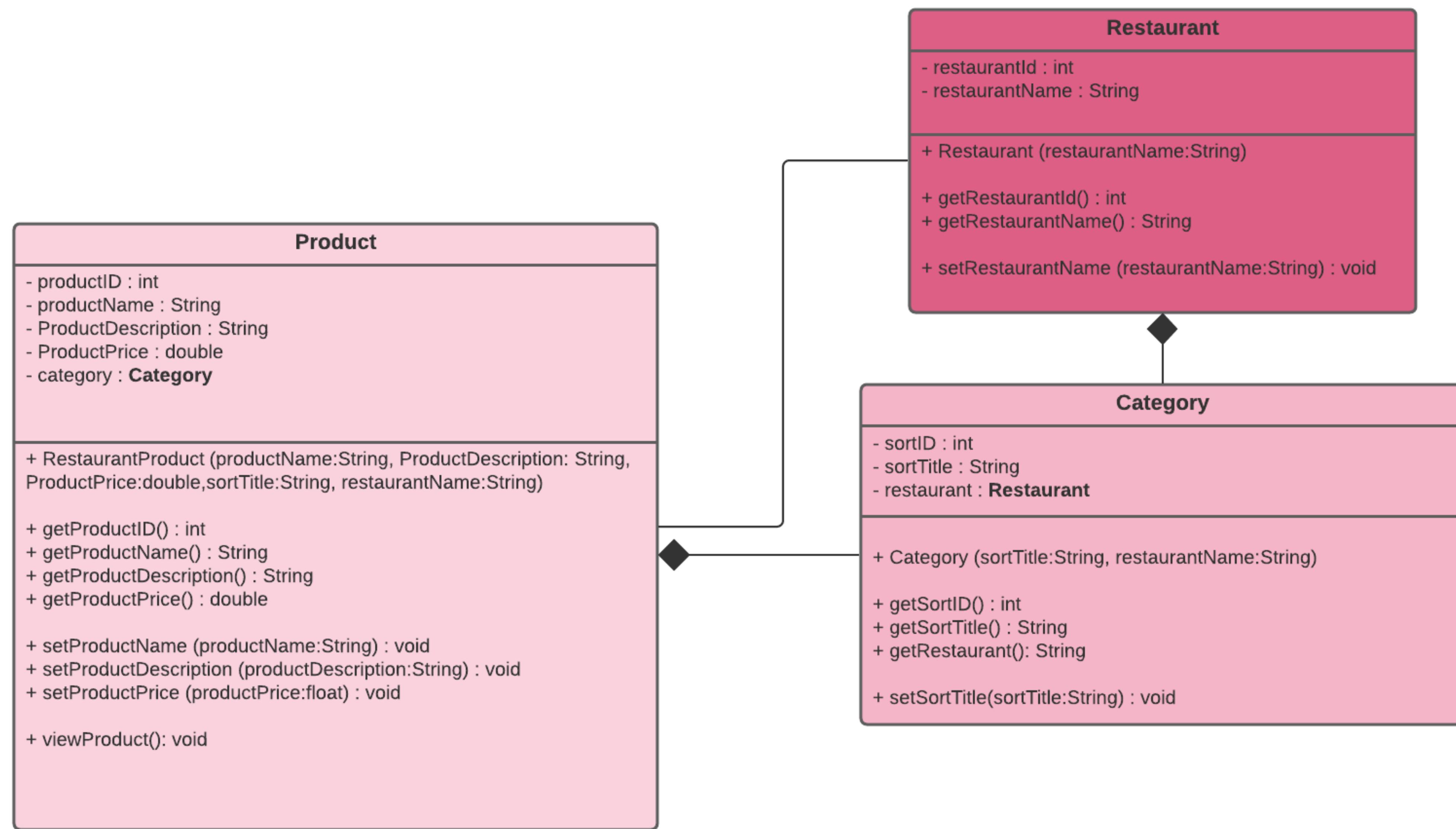


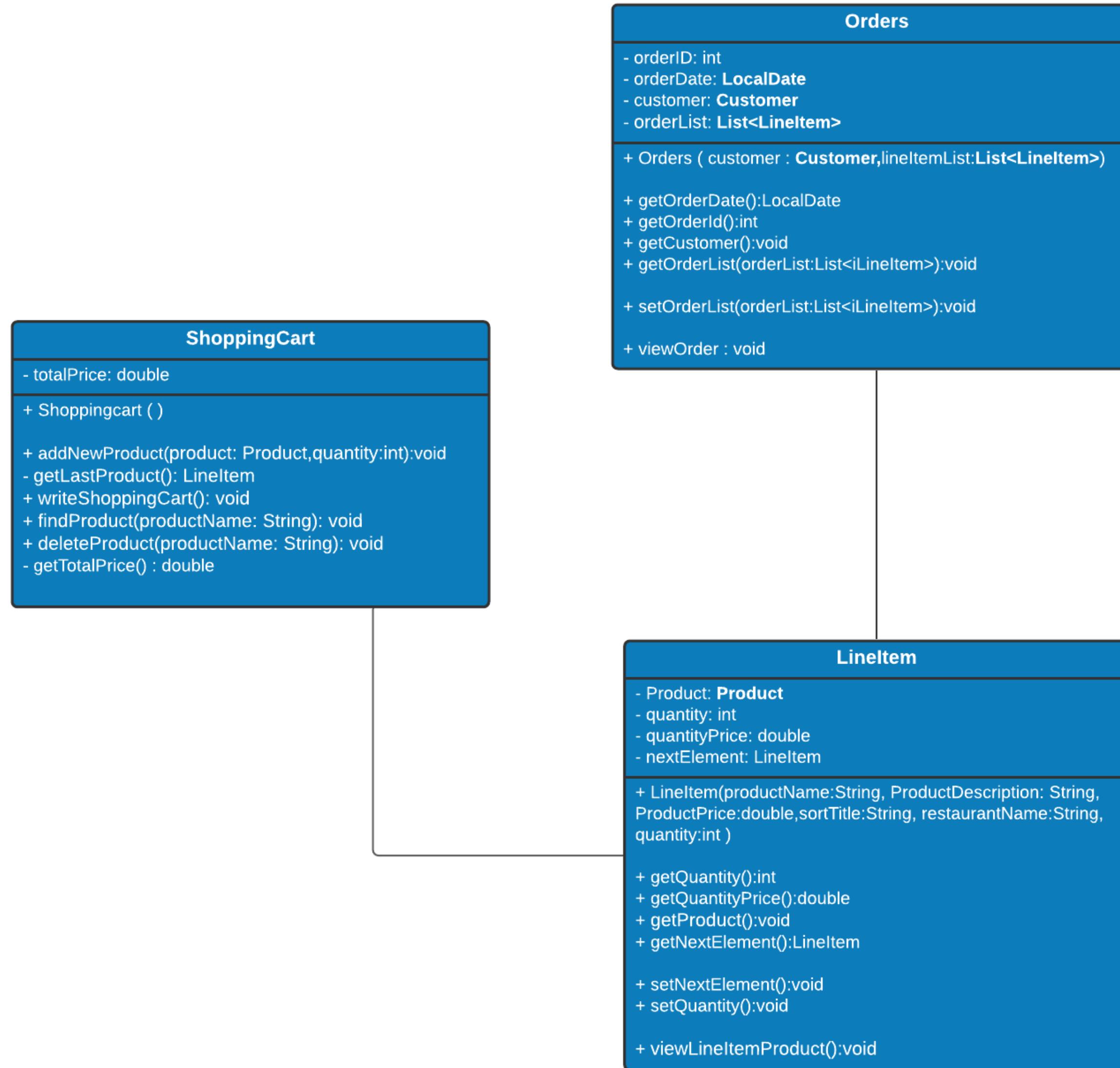
# ❖ Klassendiagramm angepasst und vervollständigt











# Was wurde noch erreicht?

- ▷ Den Code geschrieben und kommentiert
- ▷ Unit-Tests gemacht
- ▷ Dokumentationen geschrieben

# Lessons learned

- ▷ Ein wöchentlicher Termin
- ▷ Programmieren lernt man durch regelmäßiges Trainieren.
- ▷ Gutes Wissen bei Verwendung von IntelliJ ist von Vorteil.
- ▷ Aufgabenteilung und Planung sind immer sehr wichtig
- ▷ Tests helfen sowohl beim Lernen als auch beim Programmieren

- ▷ Immer Fragen stellen
- ▷ Die größte Schwierigkeit bei diesem Projekt war die gedankliche Trennung von Datenbank und Java
- ▷ Lernen, wie Github funktioniert, ist nötwendig.
- ▷ UML Diagramm sind sehr hilfreich und vereinfachen die Implementierung des Codes.

Danke für eure Aufmerksamkeit