

FACULDADE DE ENGENHARIA DA UNIVERSIDADE DO PORTO



Universidade do Porto  
Faculdade de Engenharia

**FEUP**

# **EXERCÍCIOS DE PROGRAMAÇÃO EM LÓGICA**

LUÍS PAULO REIS  
DANIEL CASTRO SILVA

MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E  
COMPUTAÇÃO

PROGRAMAÇÃO EM LÓGICA - 3º ANO  
SETEMBRO DE 2007



Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto  
Licenciatura em Engenharia Informática e Computação  
**Programação em Lógica**

2003/2004  
LEIC  
(3º Ano)  
1º Sem

**Docentes: Luís Paulo Reis e Eugénio da Costa Oliveira**

**Exercícios LIST – Utilização de Listas em Prolog**

**Exercício LIST 1. Funcionamento das Listas [H|T]**

Preveja os resultados das seguintes questões em Prolog:

- a) ?- `[a|[b,c,d]] = [a,b,c,d]`.
- b) ?- `[a|b,c,d] = [a,b,c,d]`.
- c) ?- `[H|T] = [apple, broccoli, refrigerator]`.
- d) ?- `[H|T] = [a, b, c, d, e]`.
- e) ?- `[H|T] = [apples, bananas]`.
- f) ?- `[H|T] = [a, [b,c,d]]`.
- g) ?- `[H|T] = [apples]`.
- h) ?- `[H|T] = []`.
- i) ?- `[One, Two | T] = [apple, sprouts, fridge, milk]`.
- j) ?- `[X,Y|T] = [a|Z]`.
- k) ?- `[H|T] = [apple, Z]`.
- l) ?- `[a|[b|[c|[d|[]]]]] = [a,b,c,d]`.

**Solução:**

- a) yes
- b) no
- c) `H = apple`  
`T = [broccoli, refrigerator]`
- d) `H = a`  
`T = [b, c, d, e]`
- e) `H = apples`  
`T = [bananas]`
- f) `H = a`  
`T = [[b, c, d]]`
- g) `H = apples`  
`T = []`
- h) no
- i) `One = apple`  
`Two = sprouts`  
`T = [fridge, milk]`

j)  $X = a$   
 $Y = \_01$   
 $T = \_03$   
 $Z = [\_01 \mid \_03]$   
k)  $H = \text{apple}$   
 $T = [\_01]$   
 $Z = \_01$   
l) yes

### Exercício LIST 2. Funcionamento das Listas [H|T]

Resolva as igualdades, dizendo quais os valores finais das variáveis.

- a)  $?- \text{lista}([a, [b], c, [d]]) = \text{lista}([\_ \mid [X|X]])$ .
- b)  $?- \text{lista}([ [a], [b], C ]) = \text{lista}([C, B, [a]])$ .
- c)  $?- \text{lista}([c, c, c]) = \text{lista}([X \mid [X|\_]])$ .
- d)  $?- \text{lista}([a, [b, c]]) = \text{lista}([A, B, C])$ .
- e)  $?- [joao, gosta, peixe] = [X, Y, Z]$ .
- f)  $?- [gato] = \text{lista}([X|Y])$ .
- g)  $?- [vale, dos, sinos] = [sinos, X, Y]$ .
- h)  $?- [branco, Q] = [P, cavalo]$ .
- i)  $?- [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7] = [X, Y, Z|D]$ .

### Exercício LIST 3. Concatenação de Listas - Predicado Append

Implemente o predicado  $\text{append}(L1, L2, L)$  em que  $L$  é constituída pela concatenação das listas  $L1$  e  $L2$ .

**Solução:**

```
append([ ], L, L).
append([X|L1], L2, [X|L3]) :- append(L1, L2, L3).
```

### Exercício LIST 4. Inversão de Listas

Construa um predicado  $\text{inverter}(L1, L2)$  que calcule a lista invertida de uma dada lista.

**Solução:**

```
inverter(Lista, InvLista) :-
    rev(Lista, [ ], InvLista).
rev([H|T], S, R) :-
    rev(T, [H|S], R).
rev([ ], R, R).
```

### Exercício LIST 5. Membros de uma Lista - Predicado Member e Last

- a) Implemente o predicado  $\text{membro}(X, L)$  que sucede se  $X$  for um membro da lista  $L$ . (member)
- b) Utilizando unicamente o predicado  $\text{append}$  uma só vez, implemente o predicado  $\text{membro}(X, L)$ . (member)

- c) Utilizando unicamente o predicado `append` uma só vez, implemente o predicado `last(L,X)` que retorna a último elemento de uma lista.
- d) Implemente um predicado que determine o *n*-ésimo membro de uma lista.

**Solução:**

```
b) membro(X,L):- append(_, [X|_], L) .
c) last(L,X):- append(_, [X], L) .
d)
nth_membro(1,[M|_],M) .
nth_membro(N,[_|T],M):-
    N>1,
    N1 is N-1,
    nth_membro(N1,T,M) .
```

**Exercício LIST 6. Remover Elementos de Listas - Predicados Delete**

- a) Utilizando unicamente o predicado `append` duas vezes, implemente o predicado `delete_one(X,L1,L2)` que remove uma ocorrência de um item numa lista.
- b) Implement um predicado `delete_all(X,L1,L2)` que remova todas as ocorrências de um elemento numa lista
- c) Implemente um predicado que remove as ocorrências dos elementos que se encontram numa lista *LX*, numa outra lista *L1*, `delete_all_list(LX, L1, L2)`.

**Solução:**

```
a) delete_one(X,L,L1):-
    append(La, [X|Lb], L) ,
    append(La, Lb, L1) .
```

**Exercício LIST 7. Elementos de Listas - Predicado Before**

- a) Utilizando unicamente o predicado `append` duas vezes, implemente o predicado `before`. O predicado `before` tem três argumentos e sucede se os dois primeiros argumentos forem membros da lista que constitui o terceiro argumento, e o primeiro argumento ocorrer na lista antes do segundo.

**Solução:**

```
before(A,B,L):-
    append(_, [A|L1], L) ,
    append(_, [B|_], L1) .
```

**Exercício LIST 8. Contagem de Elementos de Listas**

- a) Defina o predicado `conta(Lista, N)` que sucede se a Lista tem N elementos.
- b) Defina o predicado `conta_elem(X, Lista, N)` que sucede se a Lista tem N elementos com o valor X.

**Exercício LIST 9. Substituição e Eliminação de Elementos de Listas**

- a) Defina o predicado *substitui*(*X*,*Y*,*Lista1*,*Lista2*) que substitui todas as ocorrências de *X* em *Lista1* por *Y*, resultando *Lista2*.
- b) Defina o predicado *elimina\_duplicados*(*Lista1*,*Lista2*) que elimina os duplicados em *Lista1*, resultando *Lista2*.

### Exercício LIST 10. Ordenação de Listas

- a) Defina o predicado *ordenada*(*Lista*) que é verdadeiro se *Lista* é uma lista de inteiros ordenada.
- b) Defina o predicado *ordena*(*L1*, *L2*) que ordena a lista *L1*, tendo como resultado *L2*.

#### Solução:

```
a)
ordenada ( [N] ) .
ordenada ( [N1,N2] ) :- N1 =< N2 .
ordenada ( [N1,N2|Resto] ) :-
    N1 =< N2 ,
    ordenada ( [N2|Resto] ) .
```

### Exercício LIST 11. Achatar Listas

Defina a relação *achata\_lista*(*Lista*,*ElmsLista*) em que *Lista* é uma lista eventualmente de listas e *ElmsLista* é uma lista com todos os elementos de *Lista* ao mesmo nível.

#### Exemplo:

```
?- achata_lista([a, [1,2,3], b],L) .
L=[a,1,2,3,b]
```

#### Solução:

```
achata_lista([], []).
achata_lista(X, [X]) :- atomic(X) .
achata_lista([Cab|Rest], L) :-
    achata_lista(Cab, L1) ,
    achata_lista(Rest, L2) ,
    append(L1, L2, L) .
```

### Exercício LIST 12. Calcular Permutações

Construa um predicado *permutacao*(*L1*,*L2*) que resulte se *L2* for uma permutação de *L1*.

### Exercício LIST 13. Listas de Números.

- a) Construa um predicado *lista\_ate*(*N*,*L*) que devolva a lista *L* de todos os números inteiros entre 1 e *N*.
- b) Construa um predicado *lista\_entre*(*N1*,*N2*,*L*) que devolva a lista *L* de todos os números inteiros entre *N1* e *N2* (ambos incluídos).

- c) Construa um predicado *soma\_lista(L, Soma)*, que some todos os elementos da lista L, obtendo como resultado Soma.
- d) Escreva um predicado *par(N)* que dado um número inteiro N, determine se ele é ou não um número par.
- e) Escreva um predicado *lista\_pares(N, Lista)* que aceite um número inteiro e que determine a lista de todos os números pares iguais ou inferiores a esse número.
- f) Escreva um predicado *lista\_impares(N, Lista)* que aceite um número inteiro e que determine a lista de todos os números ímpares iguais ou inferiores a esse número.

#### Exercício LIST 14. Números Primos

- a) Escreva um predicado *primo(N)* que dado um número inteiro N, determine se ele é ou não um número primo (um número primo é aquele que só é divisível por 1 e por ele próprio).
- b) Escreva um predicado *lista\_primos(N, Lista)* que aceite um número inteiro e que determine a lista de todos os números primos iguais ou inferiores a esse número.

#### Exercício LIST 15. Produto Interno de Vectors

Construa um predicado *produto\_interno (L1, L2, N)* que calcule o produto interno das listas L1 e L2.

#### Exercício LIST 16. Predicado Mistério

Considere a seguinte definição do predicado mistério:

```
misterio([], []).
misterio([X], [X]).
misterio([X,Y|L], [X,censurado|M]):- misterio(L,M).
```

- a) Descreva o que o predicado faz sobre uma lista constituída por palavras.
- b) É comum as definições recursivas de manipulação de listas terem unicamente uma condição de base. Porque necessita a definição acima de duas condições de base ?

#### Exercício LIST 17. Listas Palindromas

- a) Recorrendo ao predicado anterior, implemente um predicado que determine se uma lista é um palindroma. Nota: um palindroma pode ser lido da mesma forma para a frente ou para trás (exemplo: [x,a,m,a,x]).
- b) Implemente o mesmo predicado sem recorrer ao predicado *inverter*.

#### Solução:

```
a) palindroma(L):- inverter(L,L).
```

#### Exercício LIST 18. Duplicação de Elementos de uma Lista

- a) Construa um predicado que duplique os elementos de uma lista
- b) Construa um predicado que copie os elementos de uma lista N vezes para a lista resultado

#### Exemplo a):

```
?- duplicar([a,b,c,c,d],X).
X = [a,a,b,b,c,c,c,c,d,d]
```

**Exemplo b):**

```
?- duplicarN([a,b,c],3,X).
X = [a,a,a,b,b,b,c,c,c]
```

**Exercício LIST 19. Run-Legth Encoding**

- Crie um predicado que faça a compressão run-length encoding de uma lista.
- Modifique o programa de forma a que se um elemento não tiver duplicados, é simplesmente copiado para a lista resultado.
- Construa as versões de descompressão de listas, codificadas em run-lenght nas duas alíneas anteriores.

**Exemplo a):**

```
?- runlength([a,a,a,a,b,c,c,a,a,d,e,e,e,e],X).
X = [[4,a],[1,b],[2,c],[2,a],[1,d],[4,e]]
```

**Exemplo b):**

```
?- run_lenght_modificado([a,a,a,a,b,c,c,a,a,d,e,e,e,e],X).
X = [[4,a],b,[2,c],[2,a],d,[4,e]]
```

**Exercício LIST 20. Eliminar Elementos de N em N numa lista**

Crie um predicado dropN que elimine elementos de N em N numa lista

**Exemplo:**

```
?- dropN([a,b,c,d,e,f,g,h,i,k],3,X).
X = [a,b,d,e,g,h,k]
```

**Solução:**

```
dropN(L1,N,L2) :- drop(L1,N,L2,N).

drop([],_,[],_).
drop([_|Xs],N,Ys,1) :- drop(Xs,N,Ys,N).
drop([X|Xs],N,[X|Ys],K):- K > 1, K1 is K - 1, drop(Xs,N,Ys,K1).
```

**Exercício LIST 21. Extrair uma fatia de uma Lista**

Crie um predicado slice(Lista, Ind1, Ind2, Result) que extraia uma fatia de uma lista desde o índice Ind1 até ao índice Ind2 (ambos os extremos incluídos).

**Exemplo:**

```
?- slice([a,b,c,d,e,f,g,h,i,k],3,7,L).
X = [c,d,e,f,g]
```

**Exercício LIST 22. Rotação de uma Lista**

Construa um predicado que rode de N elementos para a esquerda uma lista.

**Exemplos:**

```
?- rodar([a,b,c,d,e,f,g,h],3,X).  
X = [d,e,f,g,h,a,b,c]  
?- rodar([a,b,c,d,e,f,g,h],-2,X).  
X = [g,h,a,b,c,d,e,f]
```

**Exercício LIST 23. Sorteios Aleatórios e Listas**

- a) Extraia um determinado número de elementos seleccionados aleatoriamente de uma lista. E construa uma nova lista com esses elementos
- b) Sorteie N elementos entre 1 e M aleatoriamente e coloque-os numa lista.
- c) Gere uma permutação aleatória dos elementos de uma lista

**Exemplo a):**

```
?- rnd_selectN([a,b,c,d,e,f,g,h],3,L).  
L = [e,d,a]
```

**Exemplo b):**

```
?- rnd_select(6,49,L).  
L = [23,1,17,33,21,37]
```

**Exemplo c):**

```
?- rnd_permutation([a,b,c,d,e,f],L).  
L = [b,a,d,c,e,f]
```

**Exercício LIST 24. Bubble Sort de Listas**

Implemente o conhecido método de ordenação bubble sort para listas em Prolog.

**Solução:**

```
bubble_sort(List,Sorted):-  
    b_sort(List,[],Sorted).  
  
b_sort([],Acc,Acc).  
b_sort([H|T],Acc,Sorted):-  
    bubble(H,T,NT,Max),  
    b_sort(NT,[Max|Acc],Sorted).  
  
bubble(X,[],[],X).  
bubble(X,[Y|T],[Y|NT],Max):-  
    X > Y,  
    bubble(X,T,NT,Max).  
bubble(X,[Y|T],[X|NT],Max):-  
    X <= Y,  
    bubble(Y,T,NT,Max).
```

**Exercício LIST 25. Triângulo de Pascal**



Defina o predicado  $\text{pascal}(N, L)$ , onde  $L$  é a  $N$ ésima linha do triângulo de Pascal:

```
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
1 4 6 4 1
```