

# Manual – LAN Tool + iPerf3 WebUI

2026-02-14

## Handbuch

### Projekt: LAN Tool

**Windows:** ip\_setup.ps1 (Start: Start\_win.bat)

**Linux:** Start\_Linux.sh

+ iPerf3 Web-Oberfläche (Flask)

**Ziel:** Zwei PCs (PC A / PC B) für direkte LAN-Messungen vorbereiten und iPerf3-Tests komfortabel im Browser starten + auswerten.

**Stand: 2026-02-14** (angepasst auf Windows **und** Linux)

**Autor:** (Fork) Jumbo125 — original by MaddyDev-glitch

---

## Inhaltsverzeichnis

1. Was hat sich geändert?
  2. Rollen: PC A / PC B
  3. Voraussetzungen
  4. Schnellstart (OS-agnostisch)
  5. Windows Ablauf
  6. Linux Ablauf
  7. Was startet „PC A/B starten“?
  8. WebUI Bedienung (PC A)
  9. Wie der iPerf-Run gebaut wird
  10. Stats / Fehler / Link-Info
  11. Konfiguration
  12. Checkliste vor dem Test
  13. Nach dem Test (Cleanup)
  14. Typische Fehler & Lösungen
  15. Fehlerindikatoren: Kabel / CRC / FCS
  16. Dokument-Version
-

## 0) Was hat sich geändert?

Neu: Ausführbare Windows und Linux Dateien inkl. IP-Einstellung

- **IP-Setup** gibt es jetzt in zwei Varianten:
  - **Windows:** PowerShell-Menü `Setup_IP\ip_setup.ps1` (Start über `Start_win.bat`)
  - **Linux:** Bash-Menü `Start_Linux.sh` (setzt IP/Firewall/Start in neuem Terminal)

WebUI (Python/Flask) ist jetzt OS-agnostisch

- Läuft auf **Windows oder Linux**.
- iPerf3-Binary wird je nach OS/Architektur automatisch gewählt:
  - **Windows:** `..\IPERF\iperf3.exe` (falls vorhanden), sonst `iperf3` aus PATH
  - **Linux:** `..\IPERF\iperf3-amd64` oder `..\IPERF\iperf3-arm64v8` (macht `chmod +x`), sonst `iperf3` aus PATH

Stabilitäts-Änderungen (PATCH 2026-02-13)

- `/run_iperf` blockiert nicht mehr durch langsame Counter-Reads:
  - **Baseline-Counter werden im Worker-Thread** gelesen (nicht im HTTP-Handler).
- `run_cmd()` hat **Timeouts**, damit PowerShell/ethtool nicht ewig hängen.

Pro Run Logfile

- Jeder Test schreibt nach `logs/iperf_YYYYMMDD_HHMMSS.log`
- WebUI streamt zusätzlich Metainfo:
  - CMD: ...
  - LOGFILE: ...
  - WORKER: ...

IPERF Ausgabe mit `--json` Flag

CRC und FCS

- Physisches Kabelbrechen

---

## 1) Rollen: PC A / PC B

	Rolle	Gerät	Aufgabe
	<b>PC A</b>	WebUI-PC	WebUI läuft (Flask GUI) und wird im Browser angezeigt
	<b>PC B</b>	Server-PC	iPerf3 Server läuft im Terminal/Konsole (offen lassen)

**Hinweis:** Windows Linux kann beliebig gemischt werden.

Wichtig: **PC B muss der Server sein**, PC A startet den Client über die WebUI.

---

## 2) Voraussetzungen

Hardware

- 1× LAN-Kabel (direkt PC PC oder über Switch)
- Beide PCs im selben Netz (im Tool: `192.168.10.0/24`)

Software

- iPerf3 ist im Projekt enthalten oder im PATH verfügbar
- WebUI: Python-App (Flask) wird über Start-Skripte gestartet (oder manuell)

## Rechte

- **Windows:** Start\_win.bat verlangt Admin (prüft via `net session`)
  - **Linux:** Start\_Linux.sh verlangt sudo/root (`id -u == 0`)
- 

## 3) Schnellstart (Generisch – gilt für alle OS-Kombis)

### PC A (WebUI-PC)

1. **Adapter wählen**
2. **Backup erstellen**
3. **Firewall-Regeln setzen** (oder temporär deaktivieren – falls nötig)
4. **PC A IP setzen:** 192.168.10.1/24
5. **PC A starten:** startet die WebUI (Flask)
6. Browser öffnen:
  - `http://192.168.10.1:5000`
  - oder `http://localhost:5000`

### PC B (Server-PC)

1. **Adapter wählen**
2. **Backup erstellen**
3. **Firewall-Regeln setzen** (oder temporär deaktivieren)
4. **PC B IP setzen:** 192.168.10.2/24
5. **PC B starten:** iPerf3 Server läuft im Terminal → **nicht schließen**

### Nach dem Test (Cleanup)

- Firewall wieder aktivieren (falls deaktiviert)
  - Firewall-Regeln entfernen
  - Restore (Backup zurück) **oder** DHCP aktivieren
- 

## 4) Windows Ablauf (Start über Start\_win.bat)

### Startscript: Start\_win.bat

- Macht **Admin-Check** (ohne UAC prompt):
  - Wenn nicht Admin → Fehlermeldung + Hinweis „Als Administrator ausführen“
- Startet dann:
  - `powershell -NoProfile -ExecutionPolicy Bypass -File "%~dp0Setup_IP\ip_setup.ps1"`

### Windows Quick Guide – PC A

1. **Start\_win.bat als Administrator** starten
2. Im PowerShell-Menü:
  - 8) Adapter wechseln (falls nötig)
  - 1) Backup schreiben
  - 6) Firewall-Regel setzen
  - optional 12) Windows Firewall DEAKTIVIEREN
  - 4) PC A setzen → 192.168.10.1/24
  - 9) PC A starten → öffnet neues CMD (WebUI/Starter)
3. Browser öffnen: URL aus dem CMD (typisch `http://192.168.10.1:5000`)

### Windows Quick Guide – PC B

1. **Start\_win.bat als Administrator** starten
2. Im Menü:
  - 8) Adapter wechseln
  - 1) Backup schreiben
  - 6) Firewall-Regel setzen

- optional 12) Windows Firewall DEAKTIVIEREN
  - 5) PC B setzen → 192.168.10.2/24
  - 10) PC B starten → **CMD offen lassen** (iPerf3 Server)
3. Wenn fertig:
- 11) Firewall AKTIVIEREN
  - 7) Firewall-Regel löschen
  - 2) Wiederherstellen oder 3) DHCP aktivieren

## 5) Linux Ablauf (Start über Start\_Linux.sh)

**Startscript: Start\_Linux.sh**

**Das Script übernimmt:** - Adapter-Auswahl (Pflicht beim Menüstart) - Backup/Restore als JSON (über „portable python“ oder system python3) - DHCP / Static IP (via nmcli wenn möglich, sonst Fallback ip/dhclient) - UFW Regeln: - TCP/UDP Port **5201** nur von 192.168.10.1 und 192.168.10.2 - ICMP Ping: schreibt einen Block in /etc/ufw/before.rules - Block-Marker: # LAN\_TOOL\_BEGIN bis # LAN\_TOOL\_END - Erstellt einmalig Backup: /etc/ufw/before.rules.lan\_tool.bak - Start PC A/B in neuem Terminal (wenn möglich): - Setup\_IP/Start\_PC\_A\_Linux.sh - Setup\_IP/Start\_PC\_B\_Linux.sh - **Diese Start-Skripte werden NICHT mehr generiert** – sie müssen fix existieren.

**Hinweis:** Bei SSH warnt das Script, weil IP-Änderungen die Verbindung trennen können.

### Linux Quick Guide – PC A

1. Start:
 

```
sudo ./Start_Linux.sh
```
2. Adapter auswählen
3. Menü:
  - 1) Backup schreiben
  - 6) UFW Regeln setzen (oder Firewall manuell)
  - 4) PC A setzen (192.168.10.1/24)
  - 9) PC A starten → neues Terminal → WebUI
4. Browser: <http://192.168.10.1:5000>

### Linux Quick Guide – PC B

1. Start:
 

```
sudo ./Start_Linux.sh
```
2. Adapter auswählen
3. Menü:
  - 1) Backup schreiben
  - 6) UFW Regeln setzen
  - 5) PC B setzen (192.168.10.2/24)
  - 10) PC B starten → neues Terminal → iPerf3 Server **laufen lassen**
4. Cleanup:
  - 7) UFW Regeln löschen
  - 2) Wiederherstellen oder 3) DHCP

## 6) Was startet „PC A starten“ / „PC B starten“?

### Windows

Wie bisher: euer PowerShell-Tool öffnet per BAT ein **neues cmd.exe** (typisch via `Start-Process cmd.exe /k ...`): - **PC A:** startet WebUI/Flask-Starter - **PC B:** startet iPerf3 Server

## Linux

**Start\_Linux.sh** startet fix vorhandene Scripts – möglichst in neuem Terminal: - **Setup\_IP/Start\_PC\_A\_Linux.sh**  
→ WebUI/Flask - **Setup\_IP/Start\_PC\_B\_Linux.sh** → iPerf3 Server

Falls kein Terminal-Emulator gefunden wird (gnome-terminal/konsole/xfce4-terminal/.../xterm),  
läuft es im aktuellen Terminal.

---

## 7) WebUI Bedienung (PC A)

### 7.1 Browser öffnen

Typisch: - **http://localhost:5000** (lokal am PC A) - **http://192.168.10.1:5000** (LAN-IP)

Standard-Bind ist 0.0.0.0:5000 (konfigurierbar in **settings.json**).

### 7.2 Interface auswählen

Dropdown „Interface“ nutzt **/api/interfaces**:

- **Windows:** PowerShell **Get-NetAdapter** (Timeout 15s) + Fallback via CIM (**Win32\_NetworkAdapter**)
- **Linux:** **ip -o link show** (ohne lo)

### 7.3 Target & Port

- Target für PC A → PC B: **192.168.10.2**
- Port: **5201**

### 7.4 Mode

- **Upload:** PC A sendet → PC B empfängt
- **Download:** Reverse Mode (-R) → PC B sendet Richtung PC A

### 7.5 Run (Speed Test)

Beim Start ruft die UI **/run\_iperf** auf und öffnet danach/parallel den Stream **/stream\_iperf**.

**Wichtig aus dem Code:** - Bei jedem Run wird der alte Prozess beendet (**terminate()** → **kill()** falls nötig)  
- Queue wird zurückgesetzt → Stream liefert Run-Daten dieses einen aktiven Runs - Stream sendet regelmäßig Keepalive ping

---

## 8) Wie der iPerf-Run technisch gebaut wird (aus Python-Code)

### iPerf3 Command

Basis: - **iperf3 -c <target> -p <port> -P <streams> -i <interval> -t <duration>**

Zusätze: - **--json-stream** (damit die WebUI Interval-Werte sauber streamen kann) - **--forceflush** (Ausgabe wird sofort geflush) - **--connect-timeout <ms>**

- Default **3000ms** → verhindert „silent hang“ wenn Server nicht erreichbar

UDP: - **-u -b <bandwidth>**

Download: - **-R**

### Units / Anzeige

Die WebUI rechnet **bits\_per\_second** aus dem JSON-Stream auf: - Kbits, Mbits, Gbits

### Logfiles

Pro Run: - **logs/iperf\_YYYYMMDD\_HHMMSS.log**

Zusätzlich streamt die WebUI: - **LOGFILE: <pfad>**

---

## 9) Stats / Fehler / Link-Info (Windows vs. Linux)

### 9.1 Link-Info

- **Windows:** `Get-NetAdapter -Name "<iface>" | Select Name, Status, LinkSpeed`
- **Linux:** `ethtool <iface> (Speed / Duplex / Link detected / Auto-negotiation)`

### 9.2 Counter (für $\Delta$ -Berechnung)

**Wichtig:** Baseline wird im Worker beim Run-Start gespeichert, `/api/stats` liefert danach  $\Delta$   
`= now - baseline`.

**Windows (zuverlässig, aber aggregiert):** - ReceivedErrors - OutboundErrors - ReceivedDiscarded - OutboundDiscarded

**Linux (abhängig vom Treiber, oft detaillierter):** - rx\_crc\_errors, rx\_fcs\_errors, rx\_errors, tx\_errors - rx\_dropped, tx\_dropped, rx\_missed\_errors, ... - gelesen über `ethtool -S <iface>`

CRC/FCS ist unter Linux **eher** möglich (treiberabhängig), unter Windows meist **nicht separat**.

---

## 10) Konfiguration: settings.json und env.yaml

### settings.json (neben der Python-App)

Falls nicht vorhanden, gelten Defaults: - web\_host: 0.0.0.0 - web\_port: 5000 - iperf\_port: 5201 - default\_target: "" - default\_iface: ""

Beispiel:

```
{
  "web_host": "0.0.0.0",
  "web_port": 5000,
  "iperf_port": 5201,
  "default_target": "192.168.10.2",
  "default_iface": "Ethernet 2"
}
```

### env.yaml

Wird genutzt für UI-Branding: - logos: [...] - theme: {...}

---

## 11) Checkliste vor dem Test (Windows & Linux)

- ☐ Richtiger Adapter gewählt (auf beiden PCs)
  - ☐ Backup erstellt (`lan_backup_<iface>.json`)
  - ☐ Firewall-Regeln gesetzt (oder temporär deaktiviert)
  - ☐ PC A IP: 192.168.10.1/24
  - ☐ PC B IP: 192.168.10.2/24
  - ☐ PC B Server läuft (Terminal/Konsole offen)
  - ☐ WebUI erreichbar (PC A: `http://192.168.10.1:5000`)
  - ☐ Target in WebUI: 192.168.10.2, Port 5201
  - ☐ Interface in WebUI korrekt gesetzt (für Counter/Delta)
- 

## 12) Nach dem Test (Cleanup)

### Windows

- ☐ 11) Firewall aktivieren (falls deaktiviert)
- ☐ 7) Firewall-Regel löschen
- ☐ 2) Wiederherstellen oder 3) DHCP aktivieren

## Linux

- ☐ 7) UFW Regeln löschen (entfernt auch den ICMP-Block im `before.rules`)
  - ☐ 2) Wiederherstellen oder 3) DHCP aktivieren
- 

## 13) Typische Fehler & Lösungen (aktualisiert)

### Interfaces leer in der WebUI

- **Windows:** PowerShell kann kalt sehr langsam sein → Geduld / Reload
- **Windows:** Fallback über CIM ist drin, kann aber leere Liste liefern, wenn Adapter-Infos fehlen
- **Linux:** `ip link` zeigt nur echte Interfaces, `lo` wird gefiltert → Interface muss existieren / up sein

### Client hängt / kein Output beim Start

- iPerf3 JSON-Stream kann bis zum Connect **stumm** bleiben → daher `--connect-timeout` (Default 3000ms)
- Prüfen:
  - PC B Server wirklich gestartet?
  - Firewall blockt Port 5201?
  - Target-IP stimmt (192.168.10.2)?

### Ping geht, iPerf nicht

- Port 5201 TCP/UDP freigeben (Windows-Regel oder UFW)
- Linux: UFW aktiv? → `ufw status`
- Notfall: Firewall kurz deaktivieren (nur zum Gegencheck)

### SSH Verbindung weg nach IP setzen (Linux)

- Script warnt: bei SSH IP ändern → Verbindung kann abbrechen  
→ am besten lokal am Gerät oder mit Out-of-band Zugriff arbeiten.
- 

## Fehlerindikatoren: Kabelbruch, zu langes Kabel, schlechte Stecker/Knicks (CRC/FCS & Co.)

Diese WebUI ist **kein Kabel-Zertifizierer**, aber sie kann **unter Last** typische Symptome sichtbar machen, die stark auf ein physikalisches Problem hindeuten (Kabelbruch/angescheuerte Ader, zu enge Biegung, zu lang/zu schlechte Qualität, wackeliger RJ45, schlechte Patchpanel-Buchse, Störungen/Nahbensprechen).

### „Harmlos“ vs. „Verdächtig“

**Harmlos / normal:** - Delta-Counter bleiben bei 0 (oder extrem seltene Einzelwerte, die nicht weiter steigen)  
- iPerf-Durchsatz ist stabil (kaum Schwankung) und nahe der erwarteten Linkrate

**Verdächtig:** - **Delta-Counter steigen kontinuierlich** während eines iPerf Runs - Durchsatz schwankt stark, obwohl CPU/Settings konstant sind - Link-Speed fällt z.B. von 1 Gbit auf 100 Mbit (Auto-Negotiation / schlechtes Pair)

### Welche Counter sind aussagekräftig?

**Linux (`ethtool -S`) – beste Chance auf echte CRC/FCS Hinweise** Typische Keys (treiberabhängig): - `rx_crc_errors` / `rx_fcs_errors` **starker Hinweis auf Signal-/Kabelproblem** - `rx_errors` / `tx_errors` „irgendwas geht kaputt“ (PHY, Treiber, Kabel, Duplex/Speed-Mismatch) - `rx_dropped` / `tx_dropped` kann auch durch Queue/CPU entstehen (nicht nur Kabel) - `rx_missed_errors` oft „Receiver overrun“ (Last/Interrupts), nicht zwingend Kabel

### Daumenregel:

Wenn **CRC/FCS** (`rx_crc_errors`/`rx_fcs_errors`) während Last ansteigt, ist die Wahrscheinlichkeit hoch, dass es **physikalisch** ist (Kabel/Stecker/Störung).

## Windows (Get-NetAdapterStatistics) – aggregiert, aber trotzdem nützlich

- ReceivedErrors / OutboundErrors echte Fehler (aber ohne CRC-Detail)
- ReceivedDiscarded / OutboundDiscarded kann auch durch Treiber/Queues/Last entstehen

### Daumenregel:

Wenn Errors **nur unter Last** steigen (bei iPerf), ist das oft ein physikalischer Hinweis – besonders wenn es mit Durchsatz-Einbrüchen zusammenfällt.

## iPerf3 Symptome, die zu „Kabel/Signal“ passen

### TCP (Standard)

- Durchsatz bricht ein, „sägezahnartig“
- Viele Retransmits (in iPerf-Endsummary sichtbar; in euren Logs ebenfalls, weil das komplette JSON-Stream-Output geloggt wird)
- Verbindungen brechen ab / Timeout / „unable to connect“ (bei schweren Problemen oder Link-Flaps)

**Hinweis:** Eure WebUI streamt primär Bandwidth-Werte.

Für Detailanalyse: öffne das Run-Logfile (logs/iperf\_\*.log) und suche im **end**-Event nach Feldern wie retransmits.

### UDP

- Packet Loss steigt (bei ausreichend hoher -b Rate)
- Jitter ist auffällig hoch/instabil

## „Kabel zu lang“ – was ist realistisch?

- Ethernet über Kupfer ist normativ je nach Kategorie typischerweise bis ~100m (Permanent Link + Patch).
- In der Praxis führen *billige, dünne, schlecht geschirmte, beschädigte oder stark geknickte* Kabel deutlich früher zu Problemen.
- „Zu lang“ äußert sich oft nicht als kompletter Ausfall, sondern als **CRC/FCS-Fehler unter Last** und **Link-Speed-Downgrades**.

## Quick-Diagnose (5 Minuten)

1. **iPerf Run starten** (10–30s, ggf. 4–8 Streams)
2. Währenddessen **/api/stats** beobachten (WebUI):
  - Steigen **Errors/CRC/FCS**?
3. Wenn ja:
  - Kabel tauschen (kurz + qualitativ gut)
  - Anderen Port / andere Buchse testen
  - Stecker prüfen (wackelt? Rastnase? Knickschutz?)
  - Kabel nicht „auf Zug“ und keine engen 90° Knicke
4. Wenn mit Ersatzkabel alles stabil → sehr wahrscheinlich physikalisch.

Für eine wirklich eindeutige Aussage (NEXT/Return Loss/Länge/Pair Map) brauchst du einen Kabel-Zertifizierer oder TDR-Tester. Die WebUI ist ein pragmatischer Lasttest + Fehlerindikator.

---

## Dokument-Version

2026-02-14

## Manual

### Project: LAN Tool

Windows: ip\_setup.ps1 (Start: Start\_win.bat)

Linux: Start\_Linux.sh

+ iPerf3 Web UI (Flask)



**Goal:** Prepare two PCs (PC A / PC B) for direct LAN measurements and run/evaluate iPerf3 tests conveniently in the browser.

**Status:** 2026-02-14 (adapted for Windows **and** Linux)

**Author:** (Fork) Jumbo125 — original by MaddyDev-glitch

---

## Table of contents

1. What changed?
  2. Roles: PC A / PC B
  3. Prerequisites
  4. Quick start (OS-agnostic)
  5. Windows flow
  6. Linux flow
  7. What does “Start PC A/B” launch?
  8. WebUI usage (PC A)
  9. How an iPerf run is built
  10. Stats / errors / link info
  11. Configuration
  12. Pre-test checklist
  13. After the test (cleanup)
  14. Common issues & fixes
  15. Indicators: cable / CRC / FCS
  16. Document version
- 

## 0) What changed?

**New: runnable Windows and Linux files incl. IP configuration**

- **IP setup** now exists in two variants:
  - **Windows:** PowerShell menu `Setup_IP\ip_setup.ps1` (started via `Start_win.bat`)
  - **Linux:** Bash menu `Start_Linux.sh` (sets IP/firewall/start in a new terminal)

**WebUI (Python/Flask) is now OS-agnostic**

- Runs on **Windows or Linux**.
- iPerf3 binary is selected automatically based on OS/architecture:
  - **Windows:** `..\IPERF\iperf3.exe` (if present), otherwise `iperf3` from PATH
  - **Linux:** `..\IPERF\iperf3-amd64` or `..\IPERF\iperf3-arm64v8` (does `chmod +x`), otherwise `iperf3` from PATH

**Stability changes (PATCH 2026-02-13)**

- `/run_iperf` no longer blocks due to slow counter reads:
  - **Baseline counters are read in the worker thread** (not in the HTTP handler).

- `run_cmd()` has **timeouts** so PowerShell/`ethtool` can't hang forever.

#### Per-run logfile

- Each test writes to `logs/iperf_YYYYMMDD_HHMMSS.log`
- WebUI additionally streams meta info:
  - `CMD`: ...
  - `LOGFILE`: ...
  - `WORKER`: ...

#### iPerf output with `--json` flag

#### CRC and FCS

- Physical cable damage

### 1) Roles: PC A / PC B

---

	Role	Device	Responsibility
	<b>PC A</b>	WebUI PC	WebUI runs (Flask GUI) and is shown in the browser
	<b>PC B</b>	Server PC	iPerf3 server runs in a terminal/console (keep it open)

---

**Note:** You can mix Windows Linux freely.

The only requirement is: **PC B must be the server**, PC A starts the client via the WebUI.

---

### 2) Prerequisites

#### Hardware

- 1× LAN cable (direct PC PC or via switch)
- Both PCs in the same subnet (tool uses `192.168.10.0/24`)

#### Software

- iPerf3 is included in the project or available via `PATH`
- WebUI: Python app (Flask) started via your scripts (or manually)

#### Privileges

- **Windows:** `Start_win.bat` requires admin (checks via `net session`)
  - **Linux:** `Start_Linux.sh` requires `sudo/root` (`id -u == 0`)
- 

### 3) Quick start (OS-agnostic – applies to all OS combinations)

#### PC A (WebUI PC)

1. **Select adapter**
2. **Create backup**
3. **Set firewall rules** (or temporarily disable, if needed)
4. **Set PC A IP:** `192.168.10.1/24`
5. **Start PC A:** launches the WebUI (Flask)
6. Open browser:
  - `http://192.168.10.1:5000`
  - or `http://localhost:5000`

## PC B (Server PC)

1. **Select adapter**
2. **Create backup**
3. **Set firewall rules** (or temporarily disable)
4. **Set PC B IP:** 192.168.10.2/24
5. **Start PC B:** iPerf3 server runs in terminal → **do not close**

## After the test (cleanup)

- Re-enable firewall (if disabled)
  - Remove firewall rules
  - Restore (from backup) **or** re-enable DHCP
- 

## 4) Windows flow (Start via Start\_win.bat)

### Start script: Start\_win.bat

- Performs an **admin check** (without triggering a UAC prompt):
  - If not admin → error + hint “Run as administrator”
- Then starts:
  - powershell -NoProfile -ExecutionPolicy Bypass -File "%~dp0Setup\_IP\ip\_setup.ps1"

### Windows quick guide – PC A

1. Run Start\_win.bat as **Administrator**
2. In the PowerShell menu:
  - 8) **Change adapter** (if needed)
  - 1) **Write backup**
  - 6) **Add firewall rule**
  - optional 12) **DISABLE Windows Firewall**
  - 4) **Set PC A** → 192.168.10.1/24
  - 9) **Start PC A** → opens a new CMD (WebUI/starter)
3. Open browser: URL shown in CMD (typically http://192.168.10.1:5000)

### Windows quick guide – PC B

1. Run Start\_win.bat as **Administrator**
  2. In the menu:
    - 8) **Change adapter**
    - 1) **Write backup**
    - 6) **Add firewall rule**
    - optional 12) **DISABLE Windows Firewall**
    - 5) **Set PC B** → 192.168.10.2/24
    - 10) **Start PC B** → **keep CMD open** (iPerf3 server)
  3. When finished:
    - 11) **ENABLE Firewall**
    - 7) **Remove firewall rule**
    - 2) **Restore or 3) Enable DHCP**
- 

## 5) Linux flow (Start via Start\_Linux.sh)

### Start script: Start\_Linux.sh

**This script handles:** - Adapter selection (required at menu start) - Backup/restore as JSON (via “portable python” or system python3) - DHCP / static IP (via nmcli if possible, otherwise fallback to ip/dhclient) - UFW rules: - TCP/UDP port **5201** only from 192.168.10.1 and 192.168.10.2 - ICMP ping: writes a block into /etc/ufw/before.rules - Block markers: # LAN\_TOOL\_BEGIN to # LAN\_TOOL\_END - One-time backup: /etc/ufw/before.rules.lan\_tool.bak - Starts PC A/B in a new terminal (if possible):

- Setup\_IP/Start\_PC\_A\_Linux.sh - Setup\_IP/Start\_PC\_B\_Linux.sh - These start scripts are NO LONGER generated – they must already exist.

**Note:** Over SSH, the script warns because changing IPs may drop the connection.

## Linux quick guide – PC A

1. Start:

```
sudo ./Start_Linux.sh
```

2. Select adapter

3. Menu:

- 1) Write backup
- 6) Add UFW rules (or manage firewall manually)
- 4) Set PC A (192.168.10.1/24)
- 9) Start PC A → new terminal → WebUI

4. Browser: <http://192.168.10.1:5000>

## Linux quick guide – PC B

1. Start:

```
sudo ./Start_Linux.sh
```

2. Select adapter

3. Menu:

- 1) Write backup
- 6) Add UFW rules
- 5) Set PC B (192.168.10.2/24)
- 10) Start PC B → new terminal → keep iPerf3 server running

4. Cleanup:

- 7) Remove UFW rules
- 2) Restore or 3) Enable DHCP

---

## 6) What does “Start PC A” / “Start PC B” launch?

### Windows

As before: your PowerShell tool opens a new **cmd.exe** (typically via `Start-Process cmd.exe /k ...`): - **PC A:** starts WebUI/Flask starter - **PC B:** starts iPerf3 server

### Linux

**Start\_Linux.sh** launches fixed existing scripts – preferably in a new terminal: - **Setup\_IP/Start\_PC\_A\_Linux.sh** → WebUI/Flask - **Setup\_IP/Start\_PC\_B\_Linux.sh** → iPerf3 server

If no terminal emulator is found (gnome-terminal/konsole/xfce4-terminal/.../xterm), it runs in the current terminal.

---

## 7) WebUI usage (PC A)

### 7.1 Open the browser

Typical: - <http://localhost:5000> (local on PC A) - <http://192.168.10.1:5000> (LAN IP)

Default bind is 0.0.0.0:5000 (configurable in **settings.json**).

## 7.2 Select interface

The “Interface” dropdown uses `/api/interfaces`: - **Windows**: PowerShell `Get-NetAdapter` (timeout 15s) + fallback via CIM (`Win32_NetworkAdapter`) - **Linux**: `ip -o link show` (excluding `lo`)

## 7.3 Target & port

- Target for PC A → PC B: `192.168.10.2`
- Port: `5201`

## 7.4 Mode

- **Upload**: PC A sends → PC B receives
- **Download**: Reverse mode (`-R`) → PC B sends toward PC A

## 7.5 Run (speed test)

On start, the UI calls `/run_iperf` and then/parallel opens the stream `/stream_iperf`.

**Important from the code**: - Each run terminates the old process (`terminate()` → `kill()` if needed) - Queue is reset → stream shows data for the one active run - Stream sends regular keepalive ping

---

# 8) How an iPerf run is built (from Python code)

## iPerf3 command

Base: - `iperf3 -c <target> -p <port> -P <streams> -i <interval> -t <duration>`

Extras: - `--json-stream` (so the WebUI can cleanly stream interval values) - `--forceflush` (output is flushed immediately) - `--connect-timeout <ms>`

- Default **3000ms** → prevents “silent hang” if the server isn’t reachable

UDP: - `-u -b <bandwidth>`

Download: - `-R`

## Units / display

The WebUI converts `bits_per_second` from the JSON stream into: - Kbits, Mbits, Gbits

## Logfiles

Per run: - `logs/iperf_YYYYMMDD_HHMMSS.log`

The WebUI also streams: - `LOGFILE: <path>`

---

# 9) Stats / errors / link info (Windows vs. Linux)

## 9.1 Link info

- **Windows**: `Get-NetAdapter -Name "<iface>" | Select Name, Status, LinkSpeed`
- **Linux**: `ethtool <iface>` (Speed / Duplex / Link detected / Auto-negotiation)

## 9.2 Counters (for $\Delta$ calculation)

**Important**: The baseline is stored in the worker at run start; `/api/stats` returns `delta = now - baseline`.

**Windows (reliable, but aggregated)**: - `ReceivedErrors` - `OutboundErrors` - `ReceivedDiscarded` - `OutboundDiscarded`

**Linux (driver-dependent, often more detailed)**: - `rx_crc_errors`, `rx_fcs_errors`, `rx_errors`, `tx_errors` - `rx_dropped`, `tx_dropped`, `rx_missed_errors`, ... - read via `ethtool -S <iface>`

CRC/FCS is **more likely** to be available on Linux (driver-dependent); on Windows it's usually **not** separated.

---

## 10) Configuration: `settings.json` and `env.yaml`

`settings.json` (next to the Python app)

If not present, defaults apply: - `web_host`: 0.0.0.0 - `web_port`: 5000 - `iperf_port`: 5201 - `default_target`: "" - `default_iface`: ""

Example:

```
{
  "web_host": "0.0.0.0",
  "web_port": 5000,
  "iperf_port": 5201,
  "default_target": "192.168.10.2",
  "default_iface": "Ethernet 2"
}
```

`env.yaml`

Used for UI branding: - `logos`: [...] - `theme`: {...}

---

## 11) Pre-test checklist (Windows & Linux)

- ☐ Correct adapter selected (on both PCs)
  - ☐ Backup created (`lan_backup_<iface>.json`)
  - ☐ Firewall rules set (or temporarily disabled)
  - ☐ PC A IP: 192.168.10.1/24
  - ☐ PC B IP: 192.168.10.2/24
  - ☐ PC B server running (terminal/console open)
  - ☐ WebUI reachable (PC A: `http://192.168.10.1:5000`)
  - ☐ Target in WebUI: 192.168.10.2, port 5201
  - ☐ Correct interface selected in WebUI (for counter/delta)
- 

## 12) After the test (cleanup)

**Windows**

- ☐ 11) Enable Firewall (if it was disabled)
- ☐ 7) Remove firewall rule
- ☐ 2) Restore or 3) Enable DHCP

**Linux**

- ☐ 7) Remove UFW rules (also removes the ICMP block in `before.rules`)
  - ☐ 2) Restore or 3) Enable DHCP
- 

## 13) Common issues & fixes (updated)

**Interfaces list is empty in the WebUI**

- **Windows:** PowerShell can be slow on a cold start → wait / reload
- **Windows:** CIM fallback exists, but can still return empty if adapter info is missing
- **Linux:** `ip link` only shows real interfaces, `lo` is filtered → interface must exist / be up

## Client hangs / no output at start

- iPerf3 JSON stream can be silent until connect → hence `--connect-timeout` (default 3000ms)
- Check:
  - Is PC B server really started?
  - Is the firewall blocking port 5201?
  - Is the target IP correct (192.168.10.2)?

## Ping works, iPerf does not

- Allow TCP/UDP port 5201 (Windows firewall rule or UFW)
- Linux: is UFW active? → `ufw status`
- Emergency check: temporarily disable firewall (only to validate)

## SSH connection lost after setting IP (Linux)

- Script warns: changing IP over SSH can drop the connection  
→ best to work locally or use out-of-band access.
- 

## Indicators: cable break, too long cable, bad connectors/bends (CRC/FCS & etc.)

This WebUI is **not** a cable certifier, but under **load** it can expose symptoms that strongly suggest a physical issue (broken conductor, sharp bend, cable too long/low quality, loose RJ45, bad patch panel jack, interference/crosstalk).

### “Harmless” vs. “Suspicious”

**Harmless / normal:** - Delta counters stay at 0 (or very rare single events that don't keep increasing) - iPerf throughput is stable (minimal fluctuation) and close to expected link rate

**Suspicious:** - **Delta counters increase continuously** during an iPerf run - Throughput fluctuates heavily even though CPU/settings are constant - Link speed drops (e.g., from 1 Gbit to 100 Mbit) due to auto-negotiation / bad pair

### Which counters are meaningful?

**Linux (ethtool -S) – best chance for true CRC/FCS signals** Typical keys (driver-dependent): - `rx_crc_errors` / `rx_fcs_errors` **strong indicator of signal/cable issue** - `rx_errors` / `tx_errors` “something is failing” (PHY, driver, cable, duplex/speed mismatch) - `rx_dropped` / `tx_dropped` can also be queue/CPU related (not only cable) - `rx_missed_errors` often receiver overrun (load/interrupts), not necessarily cable

### Rule of thumb:

If **CRC/FCS** (`rx_crc_errors`/`rx_fcs_errors`) increases under load, it's highly likely to be **physical** (cable/connector/interference).

### Windows (Get-NetAdapterStatistics) – aggregated, but still useful

- `ReceivedErrors` / `OutboundErrors` real errors (but no CRC detail)
- `ReceivedDiscarded` / `OutboundDiscarded` can also be driver/queue/load related

### Rule of thumb:

If errors rise **only under load** (during iPerf), that often points to a physical issue—especially if it correlates with throughput drops.

## iPerf3 symptoms that match “cable/signal” problems

### TCP (default)

- Throughput drops in a “sawtooth” pattern
- Many retransmits (visible in iPerf end summary; also in your logs because the full JSON stream output is logged)
- Connections drop / timeout / “unable to connect” (for severe issues or link flaps)

**Note:** Your WebUI mainly streams bandwidth values.

For deeper analysis: open the run logfile (`logs/iperf_*.log`) and search the `end` event for fields like `retransmits`.

## UDP

- Packet loss increases (at sufficiently high `-b` rate)
- Jitter is notably high/unstable

## “Cable too long” – what’s realistic?

- Copper Ethernet is typically specified up to ~100m (permanent link + patch), depending on the category.
- In practice, *cheap, thin, poorly shielded, damaged, or sharply bent* cables can fail much earlier.
- “Too long” often shows up not as a full outage, but as **CRC/FCS errors under load** and **link-speed downgrades**.

## Quick diagnosis (5 minutes)

1. Start an **iPerf run** (10–30s, optionally 4–8 streams)
2. While it runs, watch `/api/stats` in the WebUI:
  - Are **Errors/CRC/FCS** increasing?
3. If yes:
  - Swap the cable (short + good quality)
  - Test another port / jack
  - Check the connectors (loose? broken latch? kinked strain relief?)
  - Avoid tension and tight 90° bends
4. If a spare cable is stable → very likely physical.

For an unambiguous statement (NEXT/Return Loss/length/pair map) you need a cable certifier or TDR tester. The WebUI is a pragmatic load test + error indicator.

---

## Document version

2026-02-14