

Kryterium oceniania projektu Bombas Snake

wybór tematu i propozycja klucza oceniania projektu do 5 I (/10pkt)
prezentacja postępów w projekcie do 12 I (/15pkt)
prezentacja znacznych postępów do 26 I (/15pkt)
modularyzacja kodu za pomocą funkcji (/10pkt)
ogólna zrozumiałość i poprawność kodu (/10pkt)
definicja i wykorzystanie odpowiednich typów danych (/10pkt)
wykorzystanie wprost dynamicznej alokacji pamięci (/10pkt)
wykorzystanie kodowania UTF-8 (/10pkt)
wykorzystanie operacji na plikach (/10pkt)
wykorzystanie biblioteki ncurses do wyróżniania pól kolorem (/10pkt)
przemieszczanie się węża (/10pkt)
wydłużenie po zjedzeniu (/10pkt)
działanie bomb (/10pkt)
lista rankingowa (/10pkt)