Kryterium oceniania projektu Bombas Snake

```
wybór tematu i propozycja klucza oceniania projektu do 5 I (/10pkt) prezentacja postępów w projekcie do 12 I (/15pkt) prezentacja znacznych postępów do 26 I (/15pkt) modularyzacja kodu za pomocą funkcji (/10pkt) ogólna zrozumiałość i poprawność kodu (/10pkt) definicja i wykorzystanie odpowiednich typów danych (/10pkt) wykorzystanie wprost dynamicznej alokacji pamięci (/10pkt) wykorzystanie kodowania UTF-8 (/10pkt) wykorzystanie operacji na plikach (/10pkt) wykorzystanie interfejsu okienkowego GTK+ (/10pkt) przemieszczanie się węża (/10pkt) wydłużenie po zjedzeniu (/10pkt) działanie bomb (/10pkt) lista rankingowa (/10pkt)
```