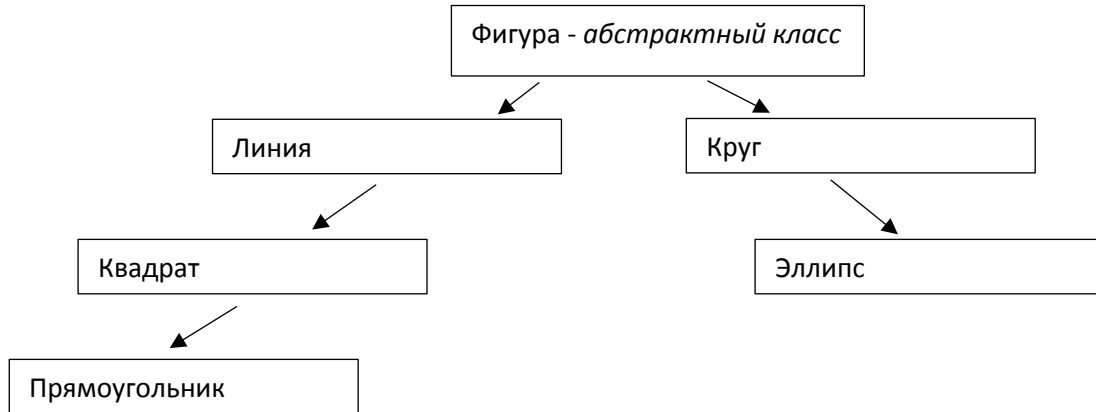


Работа 6.

Тема: Полиморфизм. Абстрактные классы. Виртуальные методы. Элементы static

Задача: Доработать иерархию, построенную в работе 5

I. Сделать класс Фигура абстрактным



В классах необходимо добавить:

- Сделать методы виртуальными, только те, которые необходимо, чтобы выполнялся демонстрационный пример
- Обеспечить возможность класса подсчитывать, хранить и выводить количество созданных и существующих объектов данного класса. Для этого добавьте необходимые поля и методы.

II. В качестве демонстрационного примера написать программу

- Создать объекты всех классов кроме класса Фигура с инициализацией разными конструкторами.
- Вывести на экран количество созданных и существующих объектов класса Прямоугольник.
- Создать указатель на класс Прямоугольник
- Вывести на экран количество созданных и существующих объектов класса Прямоугольник.
- Создать динамический объект класса Прямоугольник
- Вывести на экран количество созданных и существующих объектов класса Прямоугольник
- Создать динамический массив (один) размером 4, элементы которого - это объекты классов Квадрат, Прямоугольник, Круг, Эллипс.
- Вывести на экран количество созданных и существующих объектов класса Прямоугольник.
- Вычислить и вывести на экран периметры всех фигур массива.
- Удалить динамический массив
- Вывести на экран количество созданных и существующих объектов класса Прямоугольник.