Практическое задание № 5. Консоль управления моделью Simple Computer. Клавиатура. Обработка нажатия клавиш. Неканонический режим работы терминала

Цель работы

Изучить устройство клавиатуры и принципы обработки нажатия клавиш в текстовом терминале. Создать «распознаватель» нажатой клавиши по формируемой последовательности символов. Разработать библиотеку myReadkey. Доработать интерфейс консоли управления Simple Computer так, чтобы можно было изменять значения ячеек памяти и регистров.

Задание на лабораторную работу

- 1. Прочитайте главу 5 практикума по курсу «Организация ЭВМ и систем» (читать тут). Обратите особое внимание на параграф 5.1. Изучите страницу man для команд infocmp и read, базы terminfo.
- Используя оболочку bash и команду read, определите последовательности, формируемые нажатием на буквенно-цифровые (a-z A-Z 0-9 + -), функциональные клавиши (F5, F6, ESC) и клавиши управления курсором (← ↑ → ↓ ENTER). Используя команду informp, убедитесь, что получены правильные последовательности символов, генерируемые функциональными клавишами «F5» и «F6»
- 3. Разработайте следующие функции библиотеки myReadkey:
 - int rk_readkey (enum keys *) анализирующую последовательность символов (возвращаемых функцией read при чтении с терминала) и возвращающую первую клавишу, которую нажал пользователь. В качестве параметра в функцию передаётся адрес переменной, в которую возвращается номер нажатой (enum keys перечисление распознаваемых клавиш);
 - ▶ int rk mytermsave (void) сохраняет текущие параметры терминала;
 - ▶ int rk_mytermrestore (void) восстанавливает сохранённые параметры терминала.
 - int rk_mytermregime (int regime, int vtime, int vmin, int echo, int sigint) переключает терминала между режимами. Для неканонического режима используются значения второго и последующего параметров.
 - ightharpoonup int rk_readvalue (int *value, int timeout) обеспечивает ввод с клавиатуры значения в соответствии с форматом команд и ограничением на вводимые символы.
- 4. Оформите разработанные функции как статическую библиотеку myReadkey. Подготовьте заголовочный файл для неё. Доработайте систему сборки приложения таким образом, чтобы статическая библиотека myReadkey собиралась при изменении любого из файлов с исходным кодом. Собранная библиотека должна располагаться в каталоге myReadkey.
- 5. Доработайте устройство ввода-вывода следующим образом. После запуска программы она переходит в интерактивный режим, в котором реализовано следующее:
 - ▶ перемещение курсора по области редактирования оперативной памяти. Перемещение должно быть циклическим (переход за границу строки или столбца приводи к перемещению курсора в другой конец строки или столбца). При перемещении курсора должны изменяться значения блоков «Редактируемая ячейка (увеличено)» и «Редактируемая ячейка (формат)».

- ▶ при нажатии на клавишу ENTER программа должна перейти в режим редактирования текущей ячейки. Редактирование производится в режиме «InPlace», т.е. в том же месте, где выводится значение ячейки.
- > При нажатии на ESC программа завершается.
- > Должны быть реализованы функционалы клавиш F5, F6. Редактирование соответствующего регистра также реализуется в режиме InPlace.
- > Должны быть реализованы функционалы клавиш l, s, i.

Контрольные вопросы

- 1. Режимы работы терминала. Как настроить терминал для работы в неканоническом режиме?
- 2. Работа с терминалом в Linux. Структура termios.