

# CLÉMENT TEBOUL

## Web Developer

En recherche d'un contrat à durée indéterminée à partir de Septembre

Ce que j'aime dans le développement, c'est la liberté d'action  
et la diversité des solutions face à un problème.

www.clement-teboul.fr | teboul.clement@gmail.com | 06 88 81 60 42 | <https://github.com/jump78> |  
[www.linkedin.com/in/clementteboul](https://www.linkedin.com/in/clementteboul)

### MISSIONS PROFESSIONNELLES

- 2020**  
**2019**
- Développement du back-end Yuco basée sur le framework Api-Platform
  - Migration du back-end vers Symfony 4.2
  - Maintenance de la base de donnée PostgreSQL
  - Mise en place de pipeline sur Heroku
  - Gestion des redirections sur OVH
  - Développement d'outils pour simplifier la gestion des CSM
  - Mise en plus d'un flux de paiement Stripe
  - Maintenance du code existant
- 2018**
- Développement de l'application front de WeHobby sous React et Redux
  - Développement du back-office de WeHobby sous React et Redux
- 2017**
- Création d'une webapp pour le RAID visant à simplifier la communication durant les opérations
  - Conception d'un quiz web à destination d'air france
  - Développement d'une application hybride interne afin de gérer le calendrier des vacances sous Angular4

### SAVOIR-FAIRE

- Front**
- HTM, CSS, JavaScript
  - React, Redux
  - Vue.js
  - Angular
  - WebSocket
  - NPM, Yarn
- Back**
- PHP,
  - Symfony, Silex, API Platform
  - SQL, MySQL, PostgreSQL
  - Node.js, Express
  - Socket.io
  - MongoDb
- Dev Ops**
- Heroku
  - Docker

### SIDE PROJECTS

- 2018**
- Développement d'un système de combat tour par tour en HTML5 et JavaScript
  - Développement d'une application web permettant de récolter les informations personnelles des prospects lors d'évidemment comme des portes ouvertes
- 2017**
- Développement d'un jeu navigateur en HTML5, CSS3, PHP et MySQL en deux semaines, où le joueur gère un vaisseau spatial qu'il doit faire participer à une course chaque soir à minuit
  - Création d'une application musicale en utilisant le JavaScript et un leap motion en 1 semaine
  - Conception d'un shoot'em up en 1 semaine utilisant la library Three.js

### CENTRES D'INTERET



Jouer de la guitare



Jouer aux jeux videos



Anime / Manga



Lego technic



Gunpla