# **CLÉMENT TEBOUL**

## Web Developer

En recherche d'un contrat à durée indéterminée

Ce que j'aime dans le développement, c'est la liberté d'action et la diversité des solutions face à un problème.

www.clement-teboul.fr | teboul.clement@gmail.com | 06 88 81 60 42 | https://github.com/jump78 | www.linkedin.com/in/clementteboul

#### **MISSIONS PROFESSIONNELLES**

2020 Développement de l'API Yuco basée sur le framework

2019 Api-Platform

Migration vers Symfony 4.2

Maintenance de la base de donnée PostgreSQL, Développement d'outils de déploiement et d'outils

pour simplifier la gestion des CSM

Maintenance et débugging de la base code exitante.

Refonte de l'application web WeHobby 2018

Passage d'un monolithe PhP à une application front

développée sous React

SIDE PROJECTS

2018 Développement d'un système de combat tour par tour

en HTML5 et JavaScript

Développement d'une application web permettant de récolter les informations personnelles des prospects lors

d'évidemment comme des portes ouvertes

Développement d'un jeu navigateur en HTML5, 2017 CSS3, PHP et MySQL en deux semaines, où le joueur gère un vaisseau spatial qu'il doit faire participer à

une course chaque soir à minuit

Création d'une application musicale en utilisant le JavaScript et un leap motion en 1 semaine

Conception d'un shoot'em up en 1 semaine utili-

sant la library Three.js

Production d'un jeu sur le thème «molécule» en utilisant le framework Phaser avec une durée limite de

deux semaines

2016

Prototypage d'un système de combat en tour par tour

utilisant le JavaScript produit en un mois

Création d'une application mobile hybride d'alarme géolocalisée produit en un mois

### **SAVOIR-FAIRE**

Front HTM, CSS, JavaScript React, Redux

Vue.js

Angular WebSocket

NPM, Yarn

**Back** PhP,

Symfony, Silex, API

Platform

SQL, MySQL, PostgreSQL

Node.js, Express, Socket.io

MongoDb

**Dev Ops** Heroku

> Docker Sentry OVH

> > Digital Ocean

#### **CENTRES D'INTERET**



Jouer de la guitare



Jouer aux jeux videos



Anime / Manga



Lego technic

