CLÉMENT TEBOUL

Web Developer

En Recherche d'un contrat à durée indéterminée à partir de Septembre

Ce que j'aime dans le développement, c'est la liberté d'action et la diversité des solutions face à un problème.

wwww.clement-teboul.fr | teboul.clement@gmail.com | 0688816042 | https://github.com/jump78 | www.linkedin.com/in/clementteboul

MISSIONS PROFESSIONNELLES-

framework Api-Platform

CSM

Développement du back-end Yuco basée sur le

Maintenance de la base de donnée PostgreSQL

Développement d'outils pour simplifier la gestion des

Migration du back-end vers Symphony 4.2

Mise en place de pipeline sur Heroku

Mise en plus du flux de paiement Stripe

Gestion des redirections sur OVH

HTML, CSS, JavaScript Front

React, Redux Vue.js **Angular**

> Websocket NPM, Yarn

SAVOIR-FAIRE-

Maintenance du code existant Back

Développement de l'application front de WeHobby Symfony, Silex, API Platfrom

sous React et Redux SQL, MySQL, PostgreSQL Développement du back-office de Wehobby sous Node.is. Express

React et Redux Socket.io MongoDb

simplifier la communication durant les opérations Conception d'un quiz web à destination d'air france **Dev Ops** Heroku

Développement d'une application hybride interne afin de gérer le calendrier des vacances sous Angular4

Création d'une webapp pour le RAID visant à

Docker

SIDE PROJECTS—

2020

2019

2018

2017

2018 Développement d'un système de combat tour par tour en JavaScript et l'api Canvas HTML

Développement d'une application web permettant de récolter les informations personnelles des prospects lors d'événements comme des portes ouvertes

2017 Développement d'un jeu navigateur en HTML5, CSS3, PHP et MySQL en deux semaines, où le joueur gère un vaisseau spatial qu'il doit faire participer à une course chaque soir à minuit

Création d'une application musicale en utilisant le JavaScript et un leap motion en 1 semaine

Conception d'un shoot'em up en 1 semaine utilisant la library Three.js

CENTRES D'INTÉRÊTS-



Jouer de la guitare



Jouer aux jeux vidéos



Lego Technic

