POO 16/09/16

Projeto War

Considerando o conjunto de regras estabelicido em 12/08/16, sugerir um fluxograma mais detalhado que as regras, que faça uso das entidades já desenvolvidas, com todo detalhamento possível para a 1ª etapa do jogo:

* Definição dos jogadores
* Distribuição de carta-objetivo
* Distribuição de cartas-território
* Distribuição e posicionamento inicial dos exércitos

**Sem proseeguir com batalhas!**

Além do fluxograma, responder:

* Que tipo de estrutura manterá
* As cartas território
* As cartas objetivo
* A lista de jogadores
* Controle da vez, do acesso de informações visíveis do mapa

**Essencial:** Quais informações são visíveis no mapa do jogo?

**Decorrências**

Como tais objetos serão inicializados?

Banco de Dados

Arquivos com formato do próprio jogo

Arquivos com formato padrão (properties, XML, CSV,...

Organizar todas as informações solicitadas em um único documento – Word/ PDF (preferido)  
Entrega: 30/09/16, 6ª feira via upload moodle

Incluir entidades já entregues, mesmo que iguais, mesmo que revistas/modificadas!