# Q立方主题需求

**现阶段已完成功能：**

    1. 主题包应用——差不多完成了90% （除了天气widget和快捷开关）

    2. 分主题拉取高清图标——终端修改已经就绪（高清图标分主题存储），后台部署已经就绪，已经在“圆角风格”和“直角风格”上调试完毕

    3. 主题包的制作——直角风格是我负责的，主要是复用现在主干的资源（jiff说要修改资源的，如菜单背板等，暂时未提供）

                      奢华风格是jeffy负责的，基本已经完成，主要是天气widget需要调整（现在只有1080P，还需要720P资源）

                       粉红风格是yoyo负责的，基本已经完成，但是好像有部分遗漏，需要review一下（现在只有720P资源）

                       ios7风格是lyle负责的,主要的icon和菜单已经完成，其余的还在进行中

                       不带背板风格是sara负责的,主要的icon已经输出（好像说其余的资源不用替换）

加上圆角默认的主题 一共 6 套。

    4. 主题预览模块开发——UI已经输出草图，我这边输出大致的流程逻辑，已经和产品确认了细节，今天开始编码工作

    需要同步的重要事项：

    1.  以后所有的主题包调试都移交yorkee来负责，所有资源请输出给他，然后他负责把效果反馈回去

    2.  天气widget现在的布局是不太适合加背板的，需要重做或者修改

        （这个问题和我jeffy通不过，最后是修改，还是重新设计有背板的，今天明确下来，yorkee要同步改widget了，这个有点延误）

    3. 快捷开关的主题替换因为"历史原因"一直没做，是不做还是要做，也请jiff给个时间点

    4. 和产品过了流程，唯一的问题就是“主题列表排序逻辑"，请跟进这个工作

    5. 我大致输出了一下主题预览模块主要的流程，测试请同步开始设计测试用例，定期输出。开发可以根据测试用例矫正架构

    开发人员分工：

    1.  李进负责UI界面的开发（滑来滑去的效果parker来卸载，整个进度条和button的控制tamrylei来协同）

    2.  tamrylei负责负责所有下载的逻辑

    3.  xuebin负责底层数据和状态的控制逻辑

    4.  我每天负责review代码和模块逻辑，机动开发

## 后台需求

|  |
| --- |
|  |
| **增加主题管理模块**  使用大文件上传模块上传主题包，包括资源包（zip）和APK包，生成下载URL   1. 主题管理包含的字段为：ID（主题唯一标示）； 2. 主题名称；主题分类； 3. APK大小（填写URL后自生成）； 4. 封面图（一张）； 5. 预览图（上传数量不限）； 6. 作者；介绍文案； 7. 版本；更新日期； 8. 下载次数（需对接统计平台获取） 9. 预览图和封面图的尺寸：（UI规范） |
|  |
|  |
| **增加高清图标（主题）管理模块：**   1. 在原有高清图标管理基础上增加对应主题ID字段（每套高清图标对应一套主题） 2. 上传高清图标时需指定属于哪个主题 3. 版本控制：针对1112之前的版本通过旧版高清图标下发；针对之后的版本通过高清图标（主题）下发。 |

## 客户端需求

### 桌面主题

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **入口1：**  增加桌面icon“主题“  删除后可在编辑模式中添加  一期暂不做 | **入口2：**  设置中增加桌面主题项。我们的主题是固定的6套。  若有新增主题，后台向客户端push更新，客户端在设置项上标new | **入口3：**  编辑模式入口。  默认展示一套主题 |
|  |  |  |
| **主题界面：**   1. 进入主题界面，显示所有可用主题列表；主题封面图从后台获取，缓存到本地。 2. 各主题需有状态标示，分别为“使用中” “未下载”“有更新”，已下载没有状态 3. 排序规则：   默认主题排第一；  已下载排未下载前；  最新下载排在其他之前；  未下载的主题根据后台赋予的权重排序   1. 点击任意主题进入主题详情 | **主题详情：**   1. 详情页从上到下依次为：标题栏，预览图，按钮，更多主题微缩图 2. 预览图第一张为客户端预置的主题介绍页，显示作者、大小、更新时间、简介，均从后台获取数据 3. 其他预览图从后台获取数据顺序摆放，左右滑动浏览；单击图片后全屏显示 4. 未下载的主题按钮显示为“下载”，点击后从后台下载主题资源包；按钮变为进度条状态的“下载中”；下载完并解压资源包为可应用状态时提示主题下载完毕，按钮变为“应用”，主题有更新，则按钮显示“新主题更新” 5. 已下载的主题详情页右上角有“删除”和“主题图标”按钮；删除主题时需弹确认对话框； 6. 点击更多主题可以切换到其他主题详情页． 7. 主题右上角为删除按钮，点击弹出二次确认框。用户确定是否删除。   注：正在使用的主题没有删除选项；通过APK方式安装的主题点删除时触发卸载 | |

### 主题图标

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **主题图标：**   1. 原有高清图标入口删除；主题详情页增加主题图标入口（仅针对已下载的主题）； 2. 每套主题对应一套主题图标（后台维护对应关系） 3. 用户第一次下载A主题时，下载过程包括下载A主题资源包和A主题中用户下载的应用的高清图标。拉取展示用户当前手机桌面的应用的图标。 4. 主题图标有更新时（新增或更新）后台向客户端push更新信息，客户端需在主题列表的对应主题封面图上标“有更新”，对应主题详情页的“查看高清图标”处添加“new”标识 5. 图标更新只针对当前已应用的主题，图标更新的范围包括用户已安装的所有应用图标，未安装的不下发 6. 点击进入主题图标，每次进入时向后台请求一次对应主题的图标数据，有更新时则在按钮上显示，更新主题图标（x）；没有则显示“暂无图表更新”；此处逻辑与原有高清图标一致   主题替换图标资源逻辑：  每套主题预置n个图标，且通过后台主题图标下发更新；针对这类图标客户端只需换图即可，不需进行后处理；  其他图标客户端需针对不同主题提供的后处理方式进行后处理；主题资源包中需包含后处理图标的背版，蒙版、遮罩、高光等效果的资源文件和配置文件（格式需确定） | | |

### 主题壁纸

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. 每套主题需预置一张默认壁纸； 2. 预置逻辑：用户拥有一套主题（下载或预置）即同时拥有其对应的默认壁纸，默认壁纸在本地壁纸库中显示，为已下载状态；若用户拥有多套主题则同时拥有多套主题对应的默认壁纸。 3. 用户下载了该主题，默认导入一份到本地壁纸，按照时间的顺序排列；用户删除了该主题的壁纸，则在应用该主题的时候，重新向壁纸库里面写入一张壁纸。 | |

## 更新及push需求（待定）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目** | **适用范围** | **获取方式** | **显示方式** | **图示** |
| 主题图标更新 | 用户正在使用的主题对应的图标 | 客户端心跳  （3天）  后台push | 设置图标加红点  主题项加new标签 |  |
| 用户已下载的主题对应的图标 | 客户端主动请求  （第一次进入主题模块或点击“发现更多”按钮） | 对应主题封面图上标new  主题详情页高清图标按钮标红点 |  |
| 主题列表更新 | 主题库 | 客户端主动请求 | 主题列表添加新增主题 |  |

## 统计需求

1. 进入主题：用户进入主题模块时计数，带有路径参数（从那个入口而来）
2. 下载主题：用户下载主题时计数，带有主题ID参数
3. 应用主题：用户应用主题时计数，带有主题ID参数