



금융상품추천서비스 위스귀

2024.11.27

4반 7조 | 이현준 유보형



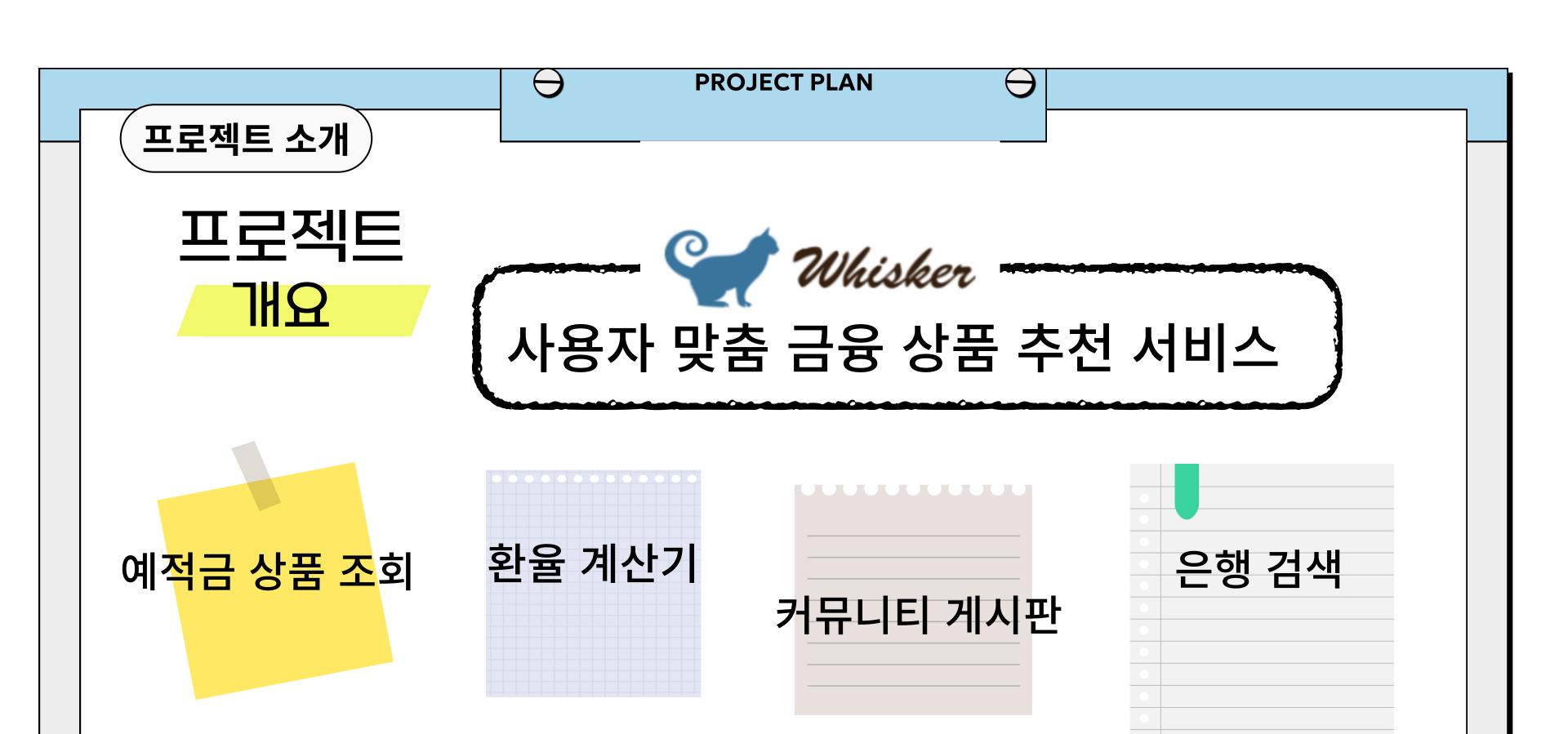
SSAFY



목사

발표 순서

- 1 프로젝트 소개
- 2 절차 및 방법
- 3 주요 기능
- 4 결과
- 5 느낀점







절차 및 방법

프로젝트 명세서

메인페이지

● 사용자가 사용할 수 있는 서비스와 기능들 소개

회원 커스터마이징

● 회원관리를 할 수 있는 기능 구성

예적금 금리 비교

● 금융 상품 전체 & 상세 조회

환율 계산기

● 환율 정보를 받고 국가를 선택해 변환된 금액 반환

근처 은행 검색

● 지도에서 현재 위치와 은행을 선택하여 정보 출력

커뮤니티

● 게시판에서 글 작성, 수정 및 삭제 & 댓글

프로필 페이지

● 회원의 기본 정보 출력 및 수정 & 가입한 상품 정보 출력

금융 상품 추천

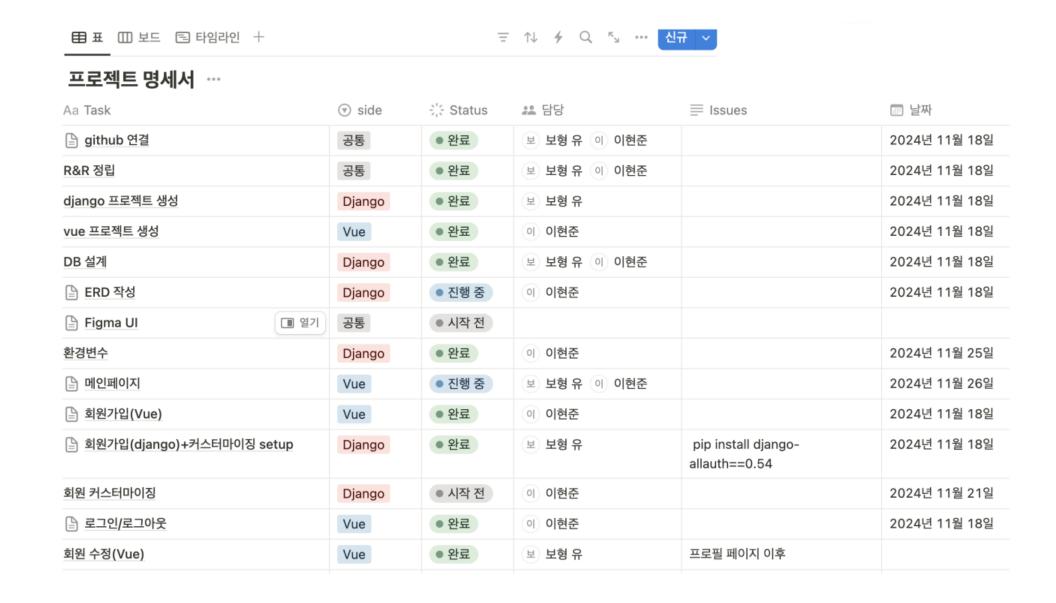
● 금융 상품 추천 알고리즘 구현





절차 및 방법

프로젝트 명세서







절차 및 방법

프로젝트 역할 분배

금융상품추천

유보형

회원 커스터마이징

예적금 상품

게시판

이현준

메인 페이지

환율 계산기

은행 검색

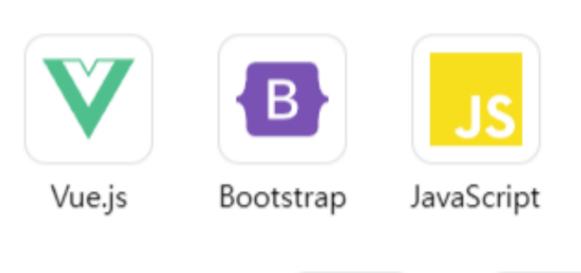
GitHub





프로젝트 개발환경

사용한 기술 스택



Git





 Θ



Django

Python

SQLite



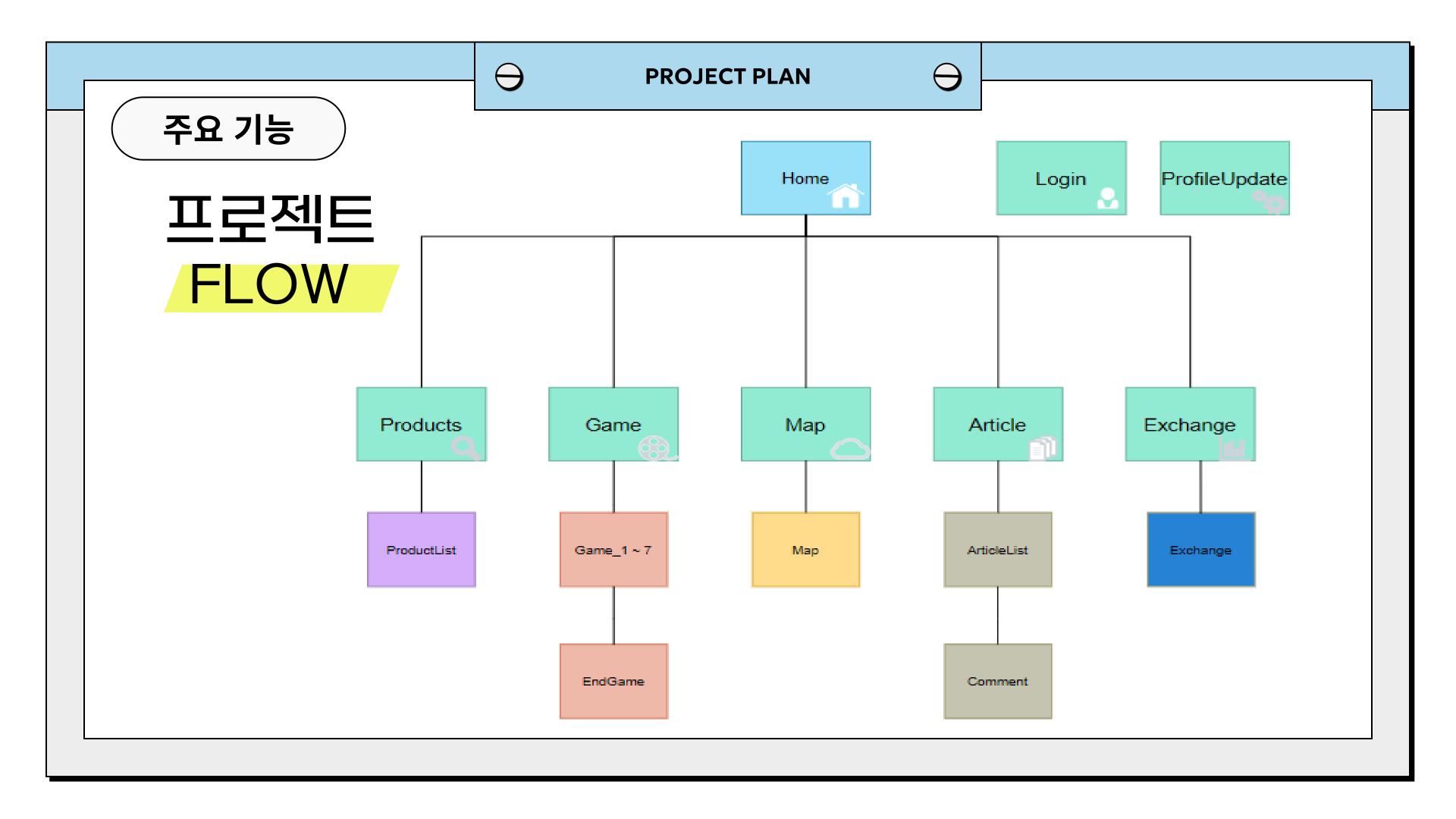




Notion

Visual Studio Code

Postman







주요 기능

프로젝트 알고리즘

알고리즘

사용자 성향 기반 가중치 사용자 정보 금융 상품 추천

고양이 간택 Game 상품 담기





주요 기능

선택지 1

고양이를 위한 럭셔리 여행 준비 완료!

earn:10

선택지 2

지금은 아니지만 작은 저축으로 시작할 수 있어!

earn:5

선택지 1

매달 조금씩 모으며 준비할 거야!

earn:1

.

수입이 낮은 유형으로 분류

- 매달 저축할 수 있는 금액이 적음
- 저축을 오래 지속할 가능성이 적음
- -> 저축기간이 짧고 최고한도가 낮은 상품 추천
- 기준
 - 저축기간: 6개월
 - 최고한도: 30만원

게임 반복



{earn: 1, family: 5, term: 1, saving: 1, patience: 5, know: 10}



{family: 5, earn: 1, know: 10, patience: 5, term: 1, saving: 1}

점수 및 기타 조건으로 우선순위 정렬

- 정량적 지표일 경우 우선순위 부여
 - 수입, 가족 구성원 수
- 정성적 지표: 인내심, 저축성향 등
- 동일 지표 내에서는 점수가 큰 순으로 우선순위 부여





주요 기능

{family: 5, earn: 1, know: 10, patience: 5, term: 1, saving: 1}

	family	earn	know	patience	term	saving
점수	5	1	10	5	1	1
우선순위	1	2	3	4	5	6
가중치	1 - (0/6)	1 - (1/6)	1 - (2/6)	1 - (3/6)	1 - (4/6)	1 - (5/6)

	가입기간	최고한도	금리	최고우대금 리	기타	점수
상품 a	6	350,000	3.0%	4.2%	-	
상품 b	24	500,000	3.2%	5.0%	-	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	

점수 부여 기준

family

- 1점: 제한없음
- 5점: 제한없음
- 10점: 우대조건에 '자녀' 포함

earn

- 1점
 - 가입기간 6개월
 - 최고한도 30만원
- 5점
 - 가입기간 12개월
 - 최고한도 100만원
- 10점
 - 가입기간 제한 없음
 - 최고한도 제한 없음





주요 기능

상품의 필드값, 기준 정규화

$$x_{normalized} = rac{x - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

$$lpha_{normalized} = rac{lpha - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

필드값-기준 거리 계산

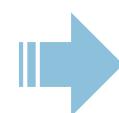
$$d = abs(x_{normalized} - lpha_{normalized})$$



점수 계산

$$score_x = \sum_i^n rac{1}{d_i + 1} * g_i$$

earn 1점인 경우 가입기간 6개월 최고한도 30만원



가입기간 0.16개월 최고한도 0.128만원

	가입기간	최고한도	금리	최고우대금리	기타	점수
상품 a	6	350,000	3.0%	4.2%	-	
상품 b	24	500,000	3.2%	5.0%	-	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	

normalized	가입기간	최고한도	금리	최고우대금리	기타	점수
상품 a	0.16	0.132	0.43	0.46	-	
상품 b	0.64	0.15	0.44	0.6	-	
•••	•••	•••	•••	•••	• • •	





주요 기능

상품의 필드값, 기준 정규화

$$x_{normalized} = rac{x - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

$$lpha_{normalized} = rac{lpha - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

필드값-기준 거리 계산

$$d = abs(x_{normalized} - lpha_{normalized})$$



점수 계산

$$score_x = \sum_i^n rac{1}{d_i + 1} * g_i$$

가입기간 0.16개월 최고한도 0.128만원

	가입기간	최고한도	금리	최고우대금리	기타	점수
상품 a	6	350,000	3.0%	4.2%	-	
상품 b	24	500,000	3.2%	5.0%	-	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	

d	가입기간	최고한도	금리	최고우대금리	기타	점수
상품 a	0	0.004	-	-	-	
상품 b	0.48	0.022	-	_	-	
•••	•••	•••	•••	•••	• • •	





주요 기능

상품의 필드값, 기준 정규화

$$x_{normalized} = rac{x - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

$$lpha_{normalized} = rac{lpha - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

필드값-기준 거리 계산

$$d = abs(x_{normalized} - lpha_{normalized})$$



점수 계산

$$score_x = \sum_i^n rac{1}{d_i + 1} * g_i$$

가입기간 0.16개월 최고한도 0.128만원

	가입기간	최고한도	금리	최고우대금리	기타	점수
상품 a	6	350,000	3.0%	4.2%	-	
상품 b	24	500,000	3.2%	5.0%	-	
•••	•••	•••	•••	•••	•••	

g = (1 - 1/6) = 0.83

d	가입기간	최고한도	금리	최고우대금리	기타	점수
상품 a	0	0.004	-	_	-	1.66
상품 b	0.48	0.022	-	_	-	1.37
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••

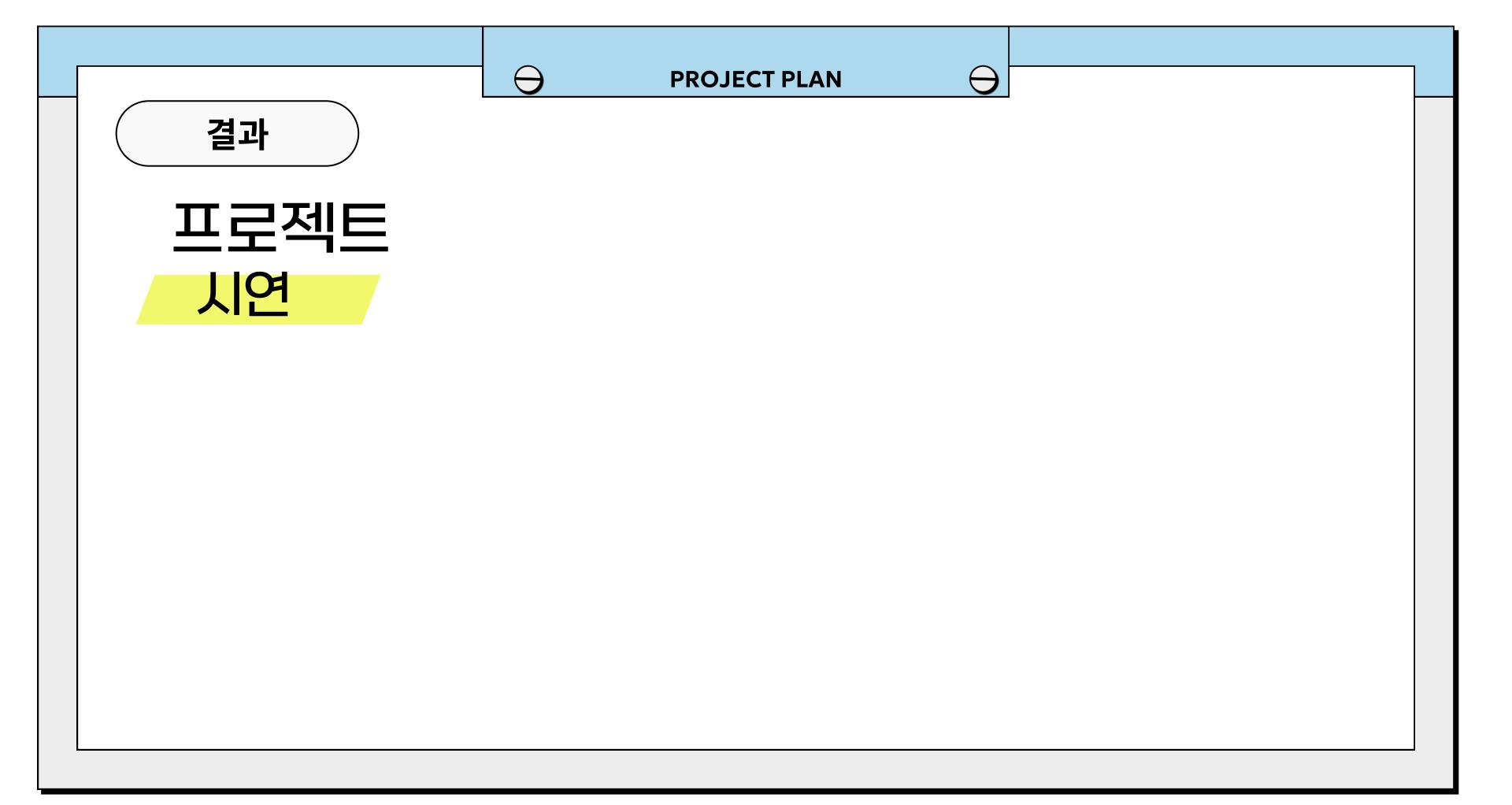


주요 기능

프로젝트 Al 활용

상품목록 정렬의 비효율성 개선 게임 선택지 생성

너는 현재 금융상품 추천 웹서비스를 기획중이야. 고양이가 집사를 간 택하는 컨셉의 게임으로 고양이가 질문으로 선택지 3개를 주면 사용 자가 그 중 하나를 선택해야해. 장/단기 투자 성향을 확인해보기 위한 3가지 질문 선택지를 만들어줘.







느낀점

프로젝트 후기

유보형

SSAFY 1학기 동안 배웠던 모든 것들을 적용하고 공부할 수 있는 좋은 경험이었다. 잘 안 되거나 어려운 부분을 맞닥뜨릴 때마다 많이 힘들었다. 특히 추천 알고리즘 구현에서 너무나 많은 시간을 할애해서 시간을 효율적으로 쓰지 못했던 것이 아쉽다.

하지만 많은 것들을 배울 수 있었고, 무엇보다 너무 든든한 팀장님이신 현준님과 함께 할 수 있어서 좋았다.

이현준

1학기 관통 프로젝트는 Vue와 Django라는 기술 스택을 중심으로 진행되었고, 이는 기술적인 도전과 더불어 협업의 중요성을 체감하는 시간이었다.

구상한대로 구현하기 위해 많은 시간 검색을 하며 웹 개발을 위한 다양한 도구와 라이브러리가 있다는 것을 다시 한번 느낄 수 있었다.