



Danilo « Dany » OSORIO ECHEVERRY

En recherche active d'un stage de Gameplay Programmer



[Portfolio](#)



[Itch.io](#)



[LinkedIn](#)

+33 07 67 20 96 09



d.osorioecheverry@outlook.fr



Region Parisienne

COMPETENCES

Langages de programmation



Python



C#

Softwares



Godot Engine



Unity



Blender



Photoshop



Git

Hard Skills

- Prototypage
- Shaders
- Juiciness

Soft Skills

- Travail en équipe
- Leadership
- Ponctuel

LANGUES

- Espagnol : Bilingue
- Anglais : Pratique Professionnelle

CENTRES D'INTERET

- Films d'animation
- Piano
- Pratique de Langues
- Art Contemporain

PROJETS ACADEMIQUES

PAPER MAN, ISART

Septembre 2024

Développement d'un jeu dans le cadre de la Game Week d'ISART

- Programmation en C# sur Unity
- Juiciness

VAMPY VALENTINE, ISART

Janvier – Mars 2024

Développement d'un Platformer 2D

- Programmation en C# sur Unity
- Juiciness
- Level Design
- Conceptions de documents Game Design

PACK & RUSH, ISART

Février – Avril 2023

Reproduction de gameplay du jeu RUSH

- Programmation en C# sur Unity
- Création d'asset sur Blender

PROJETS PERSONNELS

Projet d'Exploration de Shader

Août 2024

Développement d'un projet de recherche autour des shader

- Programmation en C# sur Unity
- Programmation en HLSL et Shader Graph

AN EYE FOR AN EYE

Avril 2024

Développement de SHMUP/Bullet Hell

- Programmation C# sur Godot 4.2
- Création de Shader en GLSL
- Création d'Asset
- Création de documentation

FORMATIONS

Mastère Game Design & Programming/ ISART DIGITAL

2022 - 2027 / PARIS 75011

- Maîtrise de la programmation gameplay : prototypage, développement de jeu en 2D/3D multiplateformes
- Maîtrise des fondamentaux du Game design

Baccalauréat Général / LYCÉE GUY DE MAUPASSANT

2022 / COLOMBES 92700

Spécialités Mathématiques & Numériques Sciences Informatique (NSI)