Pratica S2/L3

Jun

Traccia

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

- 1 Si scriva un programma che esegua l'operazione motiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.
- 2- Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

Creazione del file C nel sistema Kali Linux

```
#include <stdio.h>
                                                             #include <stdio.h>
int main (){
                                                             int main (){
     int x;
                                                                  int x;
     int v;
                                                                  int y;
     float z:
                                                                  float j;
     printf("Inserisci 2 valori per il calcolo della media
                                                                  printf("Inserisci 2 valori per il calcolo della media
aritmetica e il loro prodotto\n");
                                                             aritmetica e il loro prodotto\n");
     scanf("%d",&x);
                                                                  scanf("%d",&x);
     scanf("%d",&y);
                                                                  scanf("%d",&y);
     z=x*y;
                                                                  j = (float)(x+y)/2;
     printf("Il loro prodotto è: %.0f\n" ,z);
                                                                  printf("\nE la media aritmetica è : %.2f\n", j);
                                                             return 0;
return 0:
```

Descrizione

Ho inizializzato i valori (x,y) con valore int e i valori (z,j) con valori float , utente inserendo gli valori per x e y , il programma con semplici operazioni da in uscita il valore di z (il valore del prodotto di x e y) e j (il valore di media aritmetica tra x e y) .

Creazione del file C nel sistema Kali Linux (2)

```
Dopo aver creato il file c, su kali ho creato il file eseguibile con il comando :
 qcc -q EsercizioS2L3.C -o EsercizioS2L3
 gcc -g EsercizioS2L32.C -o EsercizioS2L32
 EsercizioS2L3.C( nome del file c che avevo creato) EsercizioS2L3 ( Nome per file eseguibile )
—(kali@kali)-[~/Desktop/Esercizi]
—$ sudo gcc -g EsercizioS2L32.c -o EsercizioS2L32
   -(kali® kali)-[~/Desktop/Esercizi]
    sudo gcc -g EsercizioS2L3.c -o EsercizioS2L3
   (kali⊕ kali)-[~/Desktop/Esercizi]
./EsercizioS2L3
```

Creazione del file C nel sistema Kali Linux (2)

Infine con il comando ./EsercizioS2L3 vado ad eseguire il file eseguibile creato prima .Si può notare che utente ha inserito 402 e 59 come valori rischiesti e in uscita la macchiana ristituisce 20 (per il prodotto) e 4.5 (per la media)

```
(kali@ kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ ./EsercizioS2L3
Inserisci 2 valori per il calcolo della media aritmetica e il loro prodotto
4
5
Il loro prodotto è: 20

(kali@ kali)-[~/Desktop/Esercizi]
$ ./EsercizioS2L32
Inserisci 2 valori per il calcolo della media aritmetica e il loro prodotto
5
4
E la media aritmetica è : 4.50
```