

# Pratica S2/L4

Jun

# Traccia

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
// Struttura per rappresentare una domanda
struct Domanda {
    char testo[100];
    char opzioneA[50];
    char opzioneB[50];
    char opzioneC[50];
    char rispostaCorretta;
    char rispostaCorretta2;
};

// Funzione per eseguire un quiz
void eseguiQuiz(struct Domanda domande[], int numeroDomande) {
    int punteggio = 0;

    for (int i = 0; i < numeroDomande; ++i) {
        printf("\nDomanda %d: %s\n", i + 1, domande[i].testo);
        printf("A. %s\nB. %s\nC. %s\n", domande[i].opzioneA, domande[i].opzioneB, domande[i].opzioneC);

        char rispostaUtente;
        printf("Inserisci la tua risposta (A, B o C): ");
        scanf(" %c", &rispostaUtente);

        if (rispostaUtente == domande[i].rispostaCorretta || rispostaUtente == domande[i].rispostaCorretta2) {
            printf("Corretto!\n");
            punteggio++;
        } else {
            printf("Sbagliato. La risposta corretta era: %c\n", domande[i].rispostaCorretta);
        }
    }

    printf("\nIl tuo punteggio finale è: %d/%d\n", punteggio, numeroDomande);
}

char inizia(){
char scelta;
printf("\nA) Per iniziare un nuovo gioco \nB) Per chiudere il gioco \n");
scanf(" %c", &scelta);
if(scelta == 'A' || scelta == 'a') {
    printf("Si inizia : \n");
}
else if(scelta == 'B' || scelta == 'b') {
    printf("Alla prossima \n");
}
}

```

```

    else {
        printf("Hai inserito un valore errato . Rinserisci : \n");
    }
return scelta;
}
int main() {
    // Definisci un array di domande
    struct Domanda domande[] = {
        {"Qual è la capitale dell'Italia?", "Roma", "Milano", "Firenze", 'A', 'a'},
        {"Quale pianeta è conosciuto come la \"stella del mattino\" o la \"stella della sera\"?", "Marte", "Venere", "Giove", 'B', 'b'},
        {"Qual è l'opera più famosa di Leonardo da Vinci?", "La Notte Stellata", "L'Ultima Cena", "La Mietitura", 'B', 'b'},
        {"Chi è stato l'artista che ha dipinto la Cappella Sistina?", "Raffaello Sanzio", "Donatello", "Michelangelo Buonarroti", 'c', 'C'},
        {"Quale città italiana è considerata il centro del Rinascimento?", "Venezia", "Firenze", "Roma", 'B', 'b'}
    };
    int numeroDomande = sizeof(domande) / sizeof(domande[0]);
    char x;
    printf("Benvenuto !\n");
    printf("A) Per iniziare il gioco \nB) Per chiudere il gioco \n");
    scanf(" %c", &x);
do{
    if (x== 'A' || x== 'a'){
        // Esegui il quiz
        eseguiQuiz(domande, numeroDomande);
    }
    else if(x=='B' || x == 'b'){
        break;
    }
    x= inizia();
}while(x!= 'a' || x!= 'A' || x!= 'b' || x!= 'B');
return 0;
}

```

(kali@kali)-[~/Desktop/C]

\$ ./EseguiEsercizio

Benvenuto !

A) Per iniziare il gioco

B) Per chiudere il gioco

A

Domanda 1: Qual è la capitale dell'Italia?

A. Roma

B. Milano

C. Firenze

Inserisci la tua risposta (A, B o C): a

Corretto!

Domanda 2: Quale pianeta è conosciuto come la "stella del mattino" o la "stella della sera"?

A. Marte

B. Venere

C. Giove

Inserisci la tua risposta (A, B o C): b

Corretto!

Domanda 3: Qual è l'opera più famosa di Leonardo da Vinci?

A. La Notte Stellata

B. L'Ultima Cena

C. La Mietitura

Inserisci la tua risposta (A, B o C): c

Sbagliato. La risposta corretta era: B

Domanda 4: Chi è stato l'artista che ha dipinto la Cappella Sistina?

A. Raffaello Sanzio

B. Donatello

C. Michelangelo Buonarroti

Inserisci la tua risposta (A, B o C): d

Sbagliato. La risposta corretta era: c

Domanda 5: Quale città italiana è considerata il centro del Rinascimento?

A. Venezia

B. Firenze

C. Roma

Inserisci la tua risposta (A, B o C): e

Sbagliato. La risposta corretta era: B

Il tuo punteggio finale è: 2/5

A) Per iniziare un nuovo gioco

B) Per chiudere il gioco

Il tuo punteggio finale è: 2/5

A) Per iniziare un nuovo gioco

B) Per chiudere il gioco

b

Alla prossima

(kali@kali)-[~/Desktop/C]  
\$