Secondo esercizio

Traccia: Riprendete il programma scritto in precedenza ed identificate tutte le casistiche non contemplate. Provate a proporre un modello per gestirle modificando il codice sorgente del vostro programma. Aiutatevi pure con le risorse online, piccolo aiuto: cercate come gestire in maniera sicura l'input dell'utente (soprattutto quando parliamo di stringhe).

```
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
struct Domanda
  char testo[100];
  char opzioneA[50];
  char opzioneB[50];
  char opzioneC[50];
  char rispostaCorretta;
  char rispostaCorretta2;
};
// Funzione per eseguire un quiz
void eseguiQuiz(struct Domanda domande[], int numeroDomande)
   int punteggio = 0;
  for (int i = 0; i < numeroDomande; ++i)</pre>
    printf("\nDomanda %d: %s\n", i + 1, domande[i].testo);
    printf("A. %s\nB. %s\nC. %s\n", domande[i].opzioneA, domande[i].opzioneB, domande[i].opzioneC);
     char rispostaUtente[10];
     printf("Inserisci la tua risposta (A, B o C): ");
    scanf(" %1s", &rispostaUtente);
// Venific
     // Verifica se la risposta utente è 'a', 'b' o 'c' (maiuscole o minuscole)
if (rispostaUtente[0] == 'a' || rispostaUtente[0] == 'b' || rispostaUtente[0] == 'c' ||
| rispostaUtente[0] == 'A' || rispostaUtente[0] == 'B' || rispostaUtente[0] == 'C' && strlen(rispostaUtente) < 2)
         printf("Risposta non valida. Riprova.\n");
     if (rispostaUtente[0] == domande[i].rispostaCorretta || rispostaUtente[0] == domande[i].rispostaCorretta2)
       printf("Corretto!\n");
      punteggio++;
       printf("Sbagliato. La risposta corretta era: %c\n", domande[i].rispostaCorretta);
   printf("\nIl tuo punteggio finale è: %d/%d\n\n", punteggio, numeroDomande);
```