CONTENTS



모달창 로그인/ 회원가입 모달 구현



홈페이지 구현 HTML/CSS 통한 홈페이지

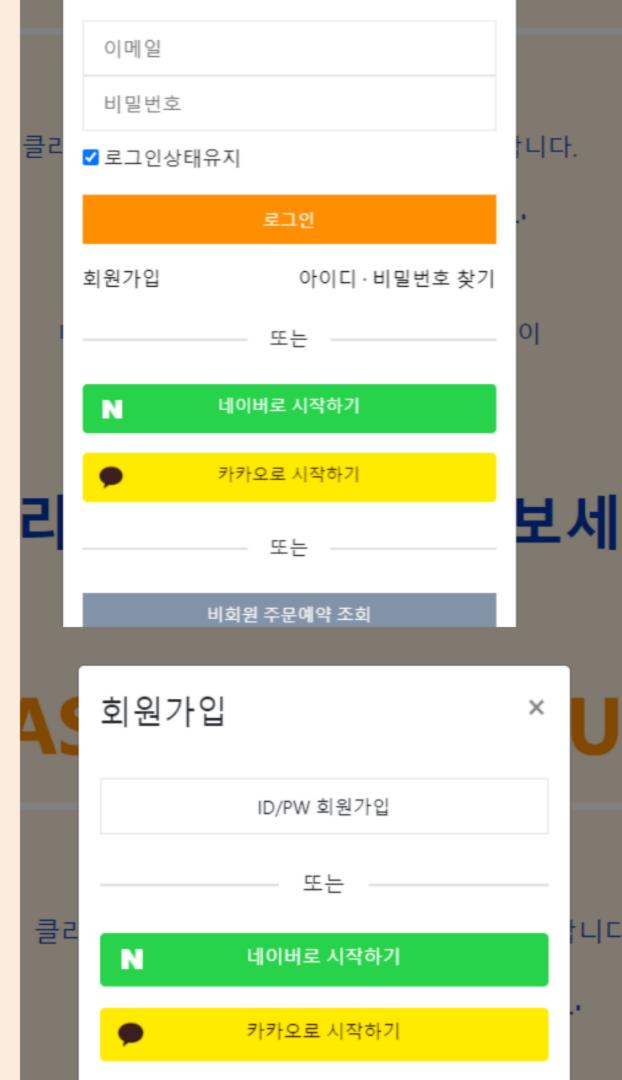


애니매이션 구현 스크롤 이벤트에 반응할 애니메이 션 구현



js 이벤트 구현 스크롤 이벤트 구현

모달창 부트스트랩 모달 사용



```
글씨 효과주기*/
eyframes trScreen{
 0% {
   opacity: 0;
   transform: scale3d(0.3,0.3,0.3);
 20% {
   transform: scale3d(1.1,1.1,1.1);
 40%{
     transform: scale3d(0.9,0.9.0.9);
 60% {
     transform: scale3d(1.03,1.03,1.03);
 80% {
   transform: scale3d(0.97,0.97,0.97);
 100% {
   opacity: 1;
   transform: scale3d(1,1,1);
.text-m1{
 animation: trScreen 0.7s;
 animation-delay: 0s;
```

애니메이션

JS로 부여할 애니메이션을 class로 구현

약 5개 정도 작성

스크롤 이벤트 구현

scrollTop의 좌표와 viewport Height 의 좌표를 구해 화면에 나타나면 이벤트가 부여도되록 구현

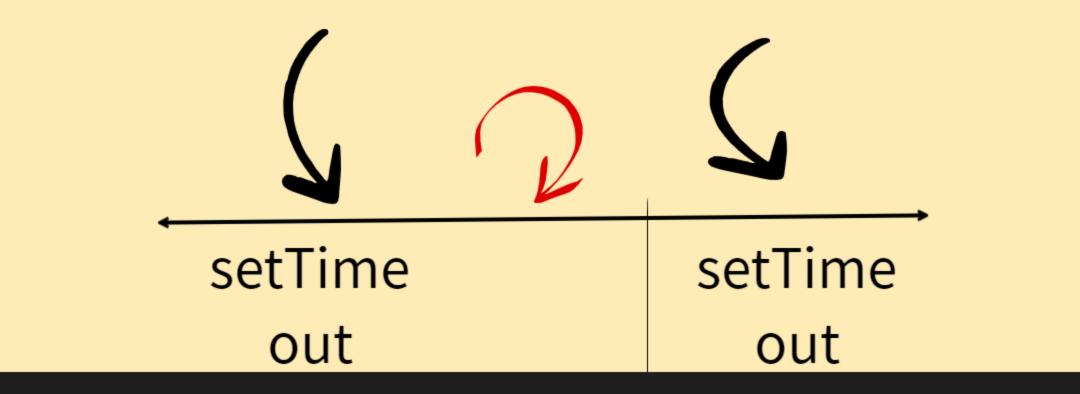
일반 scroll이벤트로 구현시, 스크롤에 민감하게 반응해서 위에서 아래까지 400~600개의 이벤트 발생



```
$(window).scroll(function(){
    const viewportHeight = $(window).height(); // Viewport Height
    const scrolltop = $(window).scrollTop(); // Scroll Topz
    const y = $("#text1").offset().top;
    let text2Y = $("#text2").offset().top;
    let text3Y = $("#text3").offset().top;
   let text4Y = $("#text4").offset().top;
    let text5Y = $("#text5").offset().top;
    let text6Y = $("#text6").offset().top;
    let h = viewportHeight+scrolltop
    if(h >= y){
     $("#text1").addClass("up_down");
     $("#text1").removeClass("op");
```

```
if (!timer) {
 timer = setTimeout(function() {
   timer = null;
     const viewportHeight = $(window).height(); // Viewport Height
     const scrolltop = $(window).scrollTop(); // Scroll Topz
     const y = $("#text1").offset().top;
     let text2Y = $("#text2").offset().top;
     let text3Y = $("#text3").offset().top;
     let text4Y = $("#text4").offset().top;
     let text5Y = $("#text5").offset().top;
     let text6Y = $("#text6").offset().top;
     let h = viewportHeight+scrolltop
     if (h >= v ) (
     if(h >= text6Y){
          $("#text6").find("p").addClass("text-m1");
          $("#text6").find("hr").addClass("text-m1");
     console.log('aa');
),
    100);
```





```
// 매니매이션 최적화
                               requsetAnimationFrane(raf)
// //requestAnimationFrame()
                                브라우저가 랜더링 할 수 있는
                                 능력에 맞추어 트리거 해줌.
function throttleUsingRaf(cb) {
   var rAfTimeout = null;
   return function () {
     if (rAfTimeout) {
       window.cancelAnimationFrame(rAfTimeout);
     rAfTimeout = window.requestAnimationFrame(function () {
       cb();
     })
   function onScroll() {
```