

Docker笔记

前言

参考资料:

[Docker官方文档](#)

[Docker官方安装文档](#)

[Docker安装包or二进制文件下载](#)

[Docker开源项目 - github](#)

[k8s官方文档](#)

[The Linux Kernel Archives](#)

[centos官网](#)

[Docker基础原理详解/ks1139230294的博客-CSDN博客docker原理详解](#)

[Docker 的前世今生 - 哈喽沃德先生 - 博客园 \(cnblogs.com\)](#)

[Docker高级网络配置祯min的博客-CSDN博客docker network配置](#)

[Docker网络详解——原理篇meltsnow的博客-CSDN博客docker 网络](#)

[KubeEdge vs K3S: Kubernetes在边缘计算场景的探索勇往直前的专栏-CSDN博客k3s kubeedge](#)

[内核版本与发行版本（CentOS & Ubuntu）的对应关系](#)

[Docker 教程 | 菜鸟教程 \(runoob.com\)](#)

[Docker简介以及Docker历史 \(biancheng.net\)](#)

[Installation on Mac OS X | Docker 中文指南 \(widuu.com\)](#)

[容器和镜像的区别吗? - 知乎 \(zhihu.com\)](#)

[Linux和UNIX的关系及区别（详解版） \(biancheng.net\)](#)

[Runtime options with Memory, CPUs, and GPUs | Docker Documentation](#)

[使用 docker 对容器资源进行限制 - DockOne.io](#)

[Index of /doc/Documentation/cgroup-v1/ \(kernel.org\)](#)

[Docker资源管理探秘: Docker背后的内核Cgroups机制-InfoQ](#)

Docker概述



Docker的历史

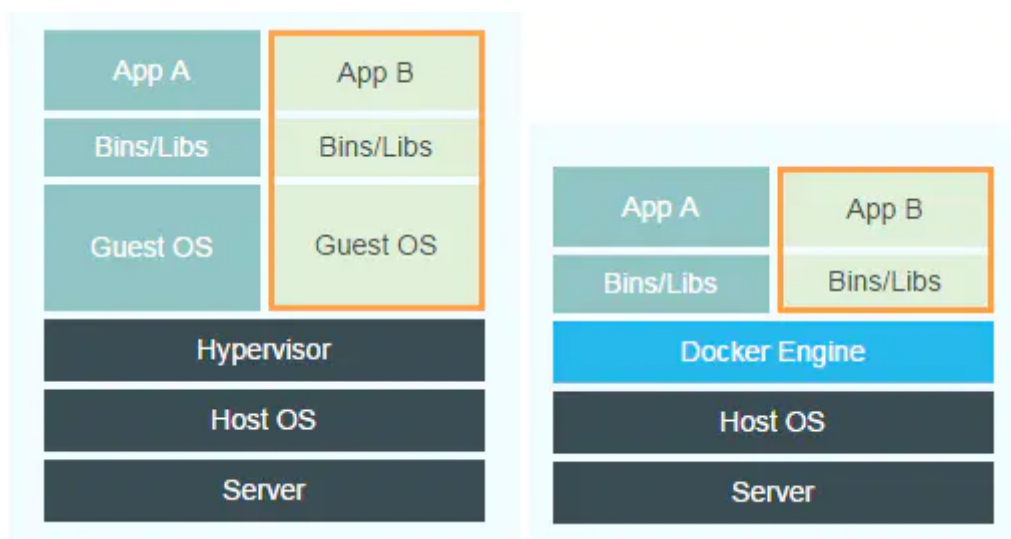
Docker 是 PaaS 提供商 dotCloud 开源的一个基于 LXC 的高级容器引擎，源代码托管在 Github 上，基于go语言并遵从Apache2.0协议开源。

Docker与虚拟机

虚拟机是硬件层虚拟化，虚拟出一套硬件，运行一个完整的操作系统，然后在这个系统上安装和运行软件。系统层隔离。

容器化技术不是模拟一个完整的操作系统。进程层的隔离(共享主机的内核)。

如果应用需要有比如内核模块的配合或者需要运行在不同的OS，用虚拟机更好。



Docker 架构

Docker 包括三个基本概念

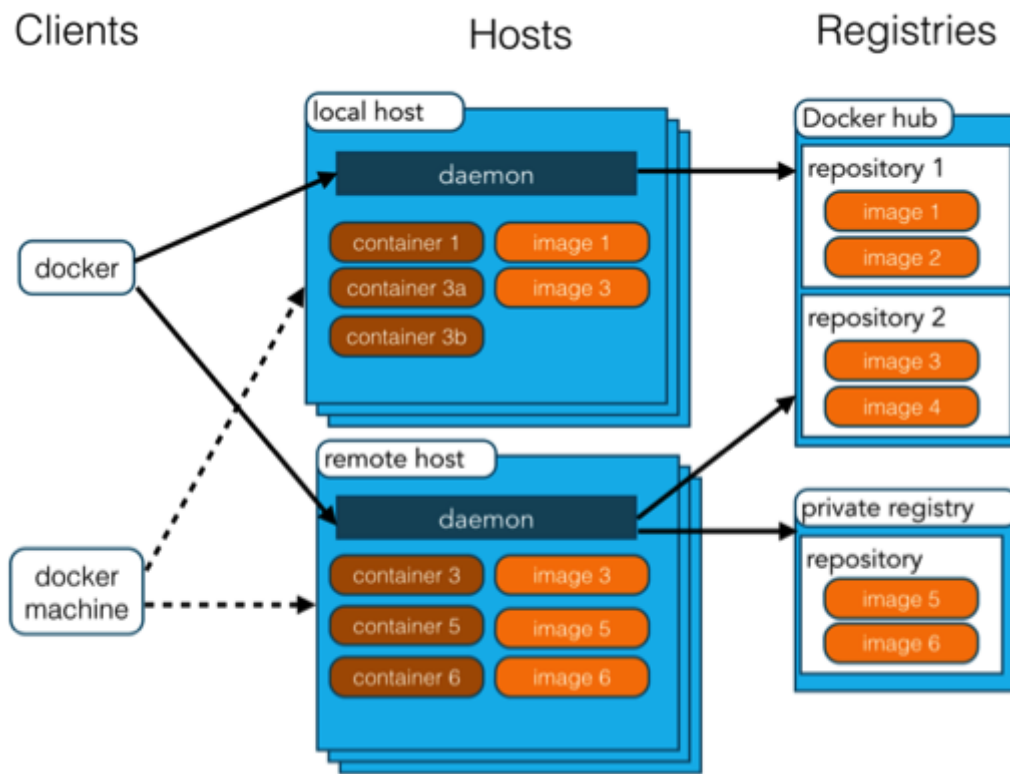
- **镜像 (Image)**：Docker 镜像 (Image)，就相当于是一个 root 文件系统。比如官方镜像 ubuntu:16.04 就包含了完整的一套 Ubuntu16.04 最小系统的 root 文件系统。
- **容器 (Container)**：镜像 (Image) 和容器 (Container) 的关系，就像是面向对象程序设计中的类和实例一样，镜像是静态的定义，容器是镜像运行时的实体。容器可以被创建、启动、停止、删除、暂停等。
- **仓库 (Repository)**：仓库可看成一个代码控制中心，用来保存镜像。

Docker 使用客户端-服务器 (C/S) 架构模式，使用远程API来管理和创建Docker容器。

Docker 容器通过 Docker 镜像来创建。

容器与镜像的关系类似于面向对象编程中的对象与类。

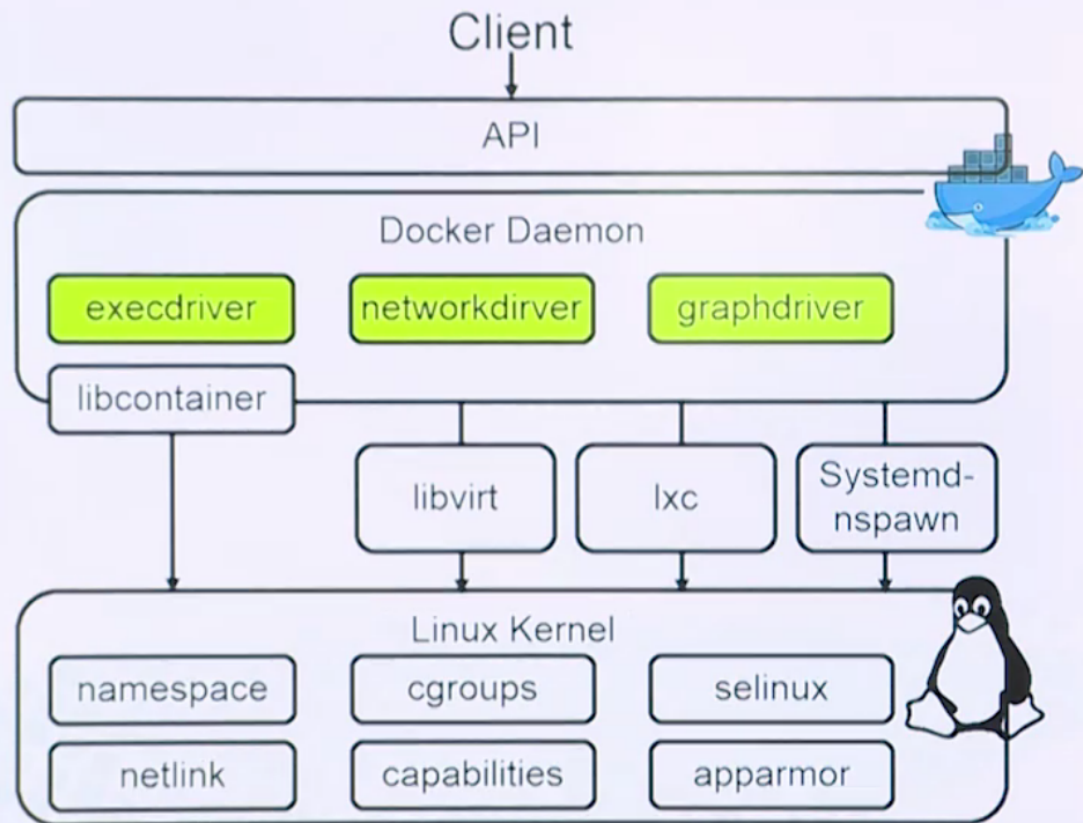
Docker	面向对象
容器	对象
镜像	类



概念	说明
Docker 镜像(Images)	Docker 镜像是用于创建 Docker 容器的模板，比如 Ubuntu 系统。
Docker 容器(Container)	容器是独立运行的一个或一组应用，是镜像运行时的实体。
Docker 客户端(Client)	Docker 客户端通过命令行或者其他工具使用 Docker SDK (https://docs.docker.com/develop/sdk/) 与 Docker 的守护进程通信。
Docker 主机(Host)	一个物理或者虚拟的机器用于执行 Docker 守护进程和容器。
Docker Registry	Docker 仓库用来保存镜像，可以理解为代码控制中的代码仓库。Docker Hub(https://hub.docker.com) 提供了庞大的镜像集合供使用。一个 Docker Registry 中可以包含多个仓库 (Repository)；每个仓库可以包含多个标签 (Tag)；每个标签对应一个镜像。通常，一个仓库会包含同一个软件不同版本的镜像，而标签就常用于对应该软件的各个版本。我们可以通过 <仓库名>:<标签> 的格式来指定具体是这个软件哪个版本的镜像。如果不给出标签，将以 latest 作为默认标签。
Docker Machine	Docker Machine是一个简化Docker安装的命令行工具，通过一个简单的命令行即可在相应的平台上安装Docker，比如VirtualBox、Digital Ocean、Microsoft Azure。

Docker主要由**execdriver**，**networkdriver**，**graphdriver**来进行管理。其中execdriver负责配置信息的管理，然后通过libcontainer来与namespace，cgroups来完成容器的创建与及管理。而networkdriver主要是完成网络信息的配置，graphdriver主要是对容器镜像的管理。实际上就是通过libvirt，lxc等技术来完成Docker技术管理的。

Docker技术原理



<http://blog.csdn.net/lks1139230294>

安装Docker

Docker支持的平台

Windows

一、Docker for Windows Server

Docker Enterprise Edition for **Windows Server 2016**

<https://store.docker.com/editions/enterprise/docker-ee-server-windows>

二、Docker for Windows

Docker Community Edition for Windows

Requires Microsoft Windows 10 Professional or Enterprise 64-bit.

Docker CE for Windows is Docker designed to run on Windows 10. It is a native Windows application that provides an easy-to-use development environment for building, shipping, and running dockerized apps. Docker CE for Windows uses Windows-native Hyper-V virtualization and networking and is the fastest and most reliable way to develop Docker apps on Windows. Docker CE for Windows supports running both Linux and Windows Docker containers.

<https://store.docker.com/editions/community/docker-ce-desktop-windows>

三、For previous versions: Docker Toolbox

<https://www.docker.com/products/docker-toolbox>

To run Docker, your machine must have a **64-bit operating system running Windows 7 or higher**. Additionally, you **must make sure that virtualization is enabled** on your machine.

windows 容器提供了两种级别的隔离技术，分别是Windows Server container 和Hyper-V Container，前者通过进程和命名空间隔离技术提供应用程序隔离。Windows Server 容器与容器主机和该主机上运行的所有容器共享内核。后者通过在高度优化的虚拟机中运行每个容器，在由 Windows Server 容器提供的隔离上扩展。在此配置中，容器主机的内核不与 Hyper-V 容器共享。

下面这个说法，目前已经不准确了 -- win上也有基于win内核的容器化技术

Docker并非是一个通用的容器工具，它依赖于已存在并运行的Linux内核环境。

Docker 实质上是在已经运行的 Linux 下制造了一个隔离的文件环境，它执行的效率几乎等同于所部署的 Linux主机。

因此，Docker必须部署在 Linux 内核的系统上。如果其他系统想部署 Docker 就必须安装一个虚拟 Linux 环境。

Windows平台安装Docker本质上是先装一个Linux虚拟机，然后在虚拟机中部署Docker。

Linux

Linux操作系统环境要求

有一个shell脚本，用于检查系统是否具有Docker所需的依赖项，以及检查哪些功能可用

<https://github.com/docker/docker/blob/master/contrib/check-config.sh>

- 一般来说安装Docker(版本≥ 1.8.0)，要求Linux内核版本 ≥ 3.10
- `iptables` version 1.4 or higher
- `git` version 1.7 or higher
- A `ps` executable, usually provided by `procps` or a similar package.
- [XZ Utils](#) 4.9 or higher(一个压缩工具)
- A [properly mounted](#) `cgroupfs` hierarchy; a single, all-encompassing `cgroup` mount point is not sufficient. See Github issues [#2683](#), [#3485](#), [#4568](#)).

若docker启动不正常需要检查内核配置

```
cat /proc/filesystems
```

查看是否有cgroup和overlay，若不存在请检查内核配置。

```
cat /proc/self/cgroup
```

查看是否存在devices、cpuset、memory、cpu,cpuacct。

不存在的原因：

1. 内核配置没有选上
2. 系统启动后系统的初始化程序没有初始化配置，正常配置的systemd会做好cgroup的初始化

常见的主流Linux发行版安装方式(CentOS、ubuntu、debian)

- 通过个发行版的包管理工具安装(apt-get、yum)
- 官方提供的deb/rpm安装包
- 官方提供编译好的的二进制文件(x86_64、aarch64、armel、armhf、ppc64le、s390x)

常见Linux发行版需要安装三个软件包：

containerd.io、docker-ce-ce、docker-ce-cli

- containerd.io - daemon to interface with the OS API (in this case, LXC - Linux Containers), essentially decouples Docker from the OS, also provides container services for non-Docker container managers
- docker-ce - Docker daemon, this is the part that does all the management work, requires the other two on Linux
- docker-ce-cli - CLI tools to control the daemon, you can install them on their own if you want to control a remote Docker daemon

国产操作系统(中标麒麟、银河麒麟、中科方德、统信USO)

其他Linux发行版或一些嵌入式系统

- 官方提供编译好的二进制文件(x86_64、aarch64、armel、armhf、ppc64le、s390x)

[2021年开局Linux桌面100名排名](#)

<https://download.docker.com/linux/>

表1: 基于Linux内核各发行版本安装Docker

Linux发行版本	支持的系统架构	Docker版本 / 安装方式	系统版本
CentOS	x86_64、amd64 ARM64、AARCH64	yum包管理工具/官方安装包	CentOS7及以上
Fedora	x86_64、amd64 ARM64、AARCH64	yum包管理工具/官方安装包	Fedora 32 Fedora 33 Fedora 34
Debian	x86_64、amd64 ARM、ARM64、AARCH64	dnf包管理工具/官方安装包	Debian Bullseye 11 (testing) Debian Buster 10 (stable)
Ubuntu	x86_64、amd64 ARM、ARM64、AARCH64	apt包管理工具/官方安装包	Ubuntu Hirsute 21.04 Ubuntu Groovy 20.10 Ubuntu Focal 20.04 (LTS) Ubuntu Bionic 18.04 (LTS) Ubuntu Xenial 16.04 (LTS)
Raspbian	ARM、ARM64、AARCH64	apt包管理工具/官方安装包	Raspbian Bullseye 11 (testing) Raspbian Buster 10 (stable)

表2: 支持安装Docker的非Linux内核系统

操作系统	支持的系统架构	Docker版本 / 安装方式	
Win10	x86_64/AMD64	Docker Desktop for Windows (基于win10的Hyper-V虚拟机)	
Win7、Win8	x86_64/AMD64	Docker toolbox (一个工具集, 包含Oracle VM Virtualbox)	
Mac	x86_64/AMD64	Docker Desktop for Mac	

Docker基础命令

[Docker reference](#) | [Docker Documentation](#) -- 官方文档

帮助命令

查看相关指令具体用法，特别docker run命令会附带很多参数，参考文档详细了解。

```
docker version          # 显示docker的版本信息
docker info             # 显示docker的系统信息，包括镜像和容器的数量
docker `command` --help # 命令的具体使用
```

帮助文档的地址: <https://docs.docker.com/reference/>

镜像命令

导入docker镜像

```
docker load -i xxx.tar
```

查看已导入的docker镜像

```
docker images
```

生成docker镜像

```
$ docker build -t myapps . # . 指Dockerfile所在当前目录
```

导出docker镜像

```
docker save -o xxx.tar xxx
```

docker images 查看所有本地主机上的镜像

```
[root@AlibabaECS ~]# docker images
REPOSITORY          TAG                 IMAGE ID            CREATED
SIZE
hello-world         latest            bf756fb1ae65       8 months ago
13.3kB
```


解释

REPOSITORY	镜像的仓库源
TAG	镜像的标签
IMAGE ID	镜像的id
CREATED	镜像的创建时间
SIZE	镜像大小

可选项

<code>-a, --all</code>	# 列出所有的镜像
<code>-q, --quiet</code>	# 只显示镜像的id

docker search 搜索镜像

```
[root@AlibabaECS ~]# docker search mysql
```

NAME	DESCRIPTION
STARS	OFFICIAL
mysql	MySQL is a widely used, open-source relation...
9911	

可选项

`--filter` , `-f` Filter output based on conditions provided

例:

`docker search mysql -f=stars=5000`

docker pull 下载镜像

下载镜像 `docker pull 镜像名[:tag]`

```
[root@AlibabaECS ~]# docker pull mysql
Using default tag: latest # 如果不写tag,默认就是latest
latest: Pulling from library/mysql
bf5952930446: Pull complete # 分层下载, docker image的核心: 联合文件系统
8254623a9871: Pull complete
938e3e06dac4: Pull complete
ea28ebf28884: Pull complete
f3cef38785c2: Pull complete
894f9792565a: Pull complete
1d8a57523420: Pull complete
6c676912929f: Pull complete
ff39fdb566b4: Pull complete
fff872988aba: Pull complete
4d34e365ae68: Pull complete
7886ee20621e: Pull complete
Digest: sha256:c358e72e100ab493a0304bda35e6f239db2ec8c9bb836d8a427ac34307d074ed
# 签名
Status: Downloaded newer image for mysql:latest
docker.io/library/mysql:latest # 真实地址
```

指定版本下载

```
[root@AlibabaECS ~]# docker pull mysql:5.7
5.7: Pulling from library/mysql
bf5952930446: Already exists
8254623a9871: Already exists
938e3e06dac4: Already exists
ea28ebf28884: Already exists
f3cef38785c2: Already exists
894f9792565a: Already exists
1d8a57523420: Already exists
5f09bf1d31c1: Pull complete
1b6ff254abe7: Pull complete
74310a0bf42d: Pull complete
d398726627fd: Pull complete
Digest: sha256:da58f943b94721d46e87d5de208dc07302a8b13e638cd1d24285d222376d6d84
Status: Downloaded newer image for mysql:5.7
docker.io/library/mysql:5.7
```

```
docker rmi 删除镜像
[root@AlibabaECS ~]# docker rmi -f 容器id # 删除指定的容器
[root@AlibabaECS ~]# docker rmi -f 容器id 容器id 容器id # 删除多个容器
[root@AlibabaECS ~]# docker rmi -f $(docker images -aq) # 删除全部容器
```

容器命令

容器启动

```
#说明：我们有了镜像才可以创建容器，linux，下载一个centos镜像来测试学习
#docker pull centos

#新建容器并启动
#docker run [可选参数] image

#参数说明
--name = "Name"    容器名字用来区分容器
-d                后台方式运行
-it              使用交互方式运行，进入容器查看区分
-p              指定容器的端口 -p 8080: 8080
    -p ip:主机端口: 容器端口
    -p 主机端口: 容器端口(常用)
    -p 容器端口
    容器端口
-p              随机指定端口

#测试，启动并进入容器
[root@AlibabaECS bin]# docker run -it centos /bin/bash
[root@94d468db18da /]# ls # 查看容器内的centos，基础版本，很多命令都是不完善的！
bin  etc  lib  lost+found  mnt  proc  run  srv  tmp  var
dev  home  lib64  media      opt  root  sbin  sys  usr

#退出容器
exit            # 直接容器停止并退出
Ctrl + P + Q   # 容器不停止退出

[root@94d468db18da /]# exit
```

列出所有的运行的容器

```
docker ps `参数` # 列出当前正在运行的容器
-a # 列出当前正在运行的容器+带出历史运行过的容器
-n=? # 显示最近创建的容器
-q # 只显示容器的编号
```

删除容器

```
docker rm 容器id # 删除指定容器，不能删除正在运行的容器，如果要强制删除
rm -f
docker rm -f $(docker ps -aq) # 删除所有的容器
docker ps -aq|xargs docker rm # 删除所有的容器

#启动和停止容器的操作
docker start 容器id # 启动容器
docker restart 容器id # 重启容器
docker stop 容器id # 停止当前正在运行的容器
docker kill 容器id # 强制停止当前容器
```

常用其他命令
后台启动容器

查看容器日志

```
#docker logs -f -t --tail 容器ID
[root@AlibabaECS /]# docker run -d centos /bin/sh -c "while true;do echo
kuangshen;sleep 1;done"
-tf # 显示日志
--tail number # 要显示的日志条数

[root@AlibabaECS /]# docker logs -ft --tail f1178d5b0bd8
```

查看容器中的进程信息

docker top 容器id

```
root@ubuntu-Vostro-3268:/home# docker top 244d50e7bc40
```

UID	PID	PPID	C	STIME
	TTY	TIME	CMD	
root	20474	20444	0	4月26
	pts/0	00:00:00	/bin/sh	

查看容器信息

```
[root@AlibabaECS ~]# docker inspect f1178d5b0bd8
[
  {
    "Id":
"f1178d5b0bd8eea4e0734056c03b35da8a829390d7000d90f863f56fe59af2a3",
    "Created": "2020-08-31T05:10:13.714768846Z",
    "Path": "/bin/sh",
    "Args": [
      "-c",
      "while true;do echo kuangshen;sleep 1;done"
    ],
    "State": {
      "Status": "running",
      "Running": true,
      "Paused": false,
      "Restarting": false,
      "OOMKilled": false,
      "Dead": false,
      "Pid": 21626,
      "ExitCode": 0,
      "Error": "",
      "StartedAt": "2020-08-31T05:10:13.994851078Z",
      "FinishedAt": "0001-01-01T00:00:00Z"
    },
    "Image":
"sha256:0d120b6ccaa8c5e149176798b3501d4dd1885f961922497cd0abef155c869566",
    "ResolveConfPath":
"/var/lib/docker/containers/f1178d5b0bd8eea4e0734056c03b35da8a829390d7000d90f863f56fe59af2a3/resolve.conf",
    "HostnamePath":
"/var/lib/docker/containers/f1178d5b0bd8eea4e0734056c03b35da8a829390d7000d90f863f56fe59af2a3/hostname",
    "HostsPath":
"/var/lib/docker/containers/f1178d5b0bd8eea4e0734056c03b35da8a829390d7000d90f863f56fe59af2a3/hosts",
    "LogPath":
"/var/lib/docker/containers/f1178d5b0bd8eea4e0734056c03b35da8a829390d7000d90f863f56fe59af2a3/f1178d5b0bd8eea4e0734056c03b35da8a829390d7000d90f863f56fe59af2a3-
json.log",
    "Name": "/stupefied_colden",
    "RestartCount": 0,
    "Driver": "overlay2",
    "Platform": "linux",
    "MountLabel": "",
    "ProcessLabel": "",
    "AppArmorProfile": "",
    "ExecIDs": null,
    "HostConfig": {
      "Binds": null,
      "ContainerIDFile": "",
      "LogConfig": {
        "Type": "json-file",
        "Config": {}
      },
      "NetworkMode": "default",
```

```
"PortBindings": {},
"RestartPolicy": {
  "Name": "no",
  "MaximumRetryCount": 0
},
"AutoRemove": false,
"VolumeDriver": "",
"VolumesFrom": null,
"CapAdd": null,
"CapDrop": null,
"Capabilities": null,
"Dns": [],
"DnsOptions": [],
"DnsSearch": [],
"ExtraHosts": null,
"GroupAdd": null,
"IpcMode": "private",
"Cgroup": "",
"Links": null,
"OomScoreAdj": 0,
"PidMode": "",
"Privileged": false,
"PublishAllPorts": false,
"ReadonlyRootfs": false,
"SecurityOpt": null,
"UTSMode": "",
"UsersnsMode": "",
"ShmSize": 67108864,
"Runtime": "runc",
"ConsoleSize": [
  0,
  0
],
"Isolation": "",
"CpuShares": 0,
"Memory": 0,
"NanoCpus": 0,
"CgroupParent": "",
"Blkioweight": 0,
"BlkioweightDevice": [],
"BlkioDeviceReadBps": null,
"BlkioDeviceWriteBps": null,
"BlkioDeviceReadIOps": null,
"BlkioDeviceWriteIOps": null,
"CpuPeriod": 0,
"CpuQuota": 0,
"CpuRealtimePeriod": 0,
"CpuRealtimeRuntime": 0,
"CpusetCpus": "",
"CpusetMems": "",
"Devices": [],
"DeviceCgroupRules": null,
"DeviceRequests": null,
"KernelMemory": 0,
"KernelMemoryTCP": 0,
"MemoryReservation": 0,
"MemorySwap": 0,
"MemorySwappiness": null,
```

```

        "OomKillDisable": false,
        "PidsLimit": null,
        "Ulimits": null,
        "CpuCount": 0,
        "CpuPercent": 0,
        "IOMaximumIOps": 0,
        "IOMaximumBandwidth": 0,
        "MaskedPaths": [
            "/proc/asound",
            "/proc/acpi",
            "/proc/kcore",
            "/proc/keys",
            "/proc/latency_stats",
            "/proc/timer_list",
            "/proc/timer_stats",
            "/proc/sched_debug",
            "/proc/scsi",
            "/sys/firmware"
        ],
        "ReadOnlyPaths": [
            "/proc/bus",
            "/proc/fs",
            "/proc/irq",
            "/proc/sys",
            "/proc/sysrq-trigger"
        ]
    },
    "GraphDriver": {
        "Data": {
            "LowerDir":
"/var/lib/docker/overlay2/00a62ec6bd23d1b97f6525f3617759eab6a0d3f283aee8b3591f5e2dbd1d916f-
init/diff:/var/lib/docker/overlay2/f56573c4e87525abbd1aa5e97f8553016e5b63c6d1773169e87e0b59afc5d845/diff",
            "MergedDir":
"/var/lib/docker/overlay2/00a62ec6bd23d1b97f6525f3617759eab6a0d3f283aee8b3591f5e2dbd1d916f/merged",
            "UpperDir":
"/var/lib/docker/overlay2/00a62ec6bd23d1b97f6525f3617759eab6a0d3f283aee8b3591f5e2dbd1d916f/diff",
            "WorkDir":
"/var/lib/docker/overlay2/00a62ec6bd23d1b97f6525f3617759eab6a0d3f283aee8b3591f5e2dbd1d916f/work"
        },
        "Name": "overlay2"
    },
    "Mounts": [],
    "Config": {
        "Hostname": "f1178d5b0bd8",
        "Domainname": "",
        "User": "",
        "AttachStdin": false,
        "AttachStdout": false,
        "AttachStderr": false,
        "Tty": false,
        "OpenStdin": false,
        "StdinOnce": false,
        "Env": [

```

```

"PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin"
  ],
  "Cmd": [
    "/bin/sh",
    "-c",
    "while true;do echo kuangshen;sleep 1;done"
  ],
  "Image": "centos",
  "Volumes": null,
  "WorkingDir": "",
  "Entrypoint": null,
  "OnBuild": null,
  "Labels": {
    "org.label-schema.build-date": "20200809",
    "org.label-schema.license": "GPLv2",
    "org.label-schema.name": "CentOS Base Image",
    "org.label-schema.schema-version": "1.0",
    "org.label-schema.vendor": "CentOS"
  }
},
"NetworkSettings": {
  "Bridge": "",
  "SandboxID":
"d83e7bbffe1ec2f7d31fa4887e986b5e10d0ce83a1a2d2e447617511f3fe71d3",
  "HairpinMode": false,
  "LinkLocalIPv6Address": "",
  "LinkLocalIPv6PrefixLen": 0,
  "Ports": {},
  "SandboxKey": "/var/run/docker/netns/d83e7bbffe1e",
  "SecondaryIPAddresses": null,
  "SecondaryIPv6Addresses": null,
  "EndpointID":
"310a86df2f690f9358063ad5ac71ec98eb16a7eab51e13f0e8f2b9ebe5239ea9",
  "Gateway": "172.17.0.1",
  "GlobalIPv6Address": "",
  "GlobalIPv6PrefixLen": 0,
  "IPAddress": "172.17.0.2",
  "IPPrefixLen": 16,
  "IPv6Gateway": "",
  "MacAddress": "02:42:ac:11:00:02",
  "Networks": {
    "bridge": {
      "IPAMConfig": null,
      "Links": null,
      "Aliases": null,
      "NetworkID":
"04038c2f1d641f91c97253ba1e8dfc890f6a9846ba6cb7ea66235079d138c319",
      "EndpointID":
"310a86df2f690f9358063ad5ac71ec98eb16a7eab51e13f0e8f2b9ebe5239ea9",
      "Gateway": "172.17.0.1",
      "IPAddress": "172.17.0.2",
      "IPPrefixLen": 16,
      "IPv6Gateway": "",
      "GlobalIPv6Address": "",
      "GlobalIPv6PrefixLen": 0,
      "MacAddress": "02:42:ac:11:00:02",
      "DriverOpts": null
    }
  }
}

```

```
]
    }
  }
}
```

进入当前正在运行的容器

`docker exec` # 进入容器后开启一个新的终端，可以在里面操作(常用)
`docker attach` # 进入容器正在执行的终端，不会启动新的进程

查看docker状态

`docker stats` #查看容器状态

镜像-UnionFs

[Docker分层原理与内部结构](#)

镜像是一种轻量级、可执行的独立软件包，用来打包软件运行环境和基于运行环境开发的软件，他包含运行某个软件所需的所有内容，包括代码、运行时库、环境变量和配置文件。

Docker镜像加载原理

UnionFs（联合文件系统）

UnionFs（联合文件系统）：Union文件系统（UnionFs）是一种分层、轻量级并且高性能的文件系统，他支持对文件系统的修改作为一次提交来一层层的叠加，同时可以将不同目录挂载到同一个虚拟文件系统下（unite several directories into a single virtual filesystem）。Union文件系统是 Docker 镜像的基础。镜像可以通过分层来进行继承，基于基础镜像（没有父镜像），可以制作各种具体的应用镜像
特性：一次同时加载多个文件系统，但从外面看起来，只能看到一个文件系统，联合加载会把各层文件系统叠加起来，这样最终的文件系统会包含所有底层的文件和目录

Docker镜像加载原理

docker的镜像实际上由一层一层的文件系统组成，这种层级的文件系统UnionFS。

bootfs(boot file system) 主要包含 bootloader和 Kernel, bootloader主要是引导加载 kernel, Linux刚启动时会加载bootfs文件系统，在 Docker 镜像的最底层是 bootfs。这一层与我们典型的Linux/Unix系统是一样的，包含boot加载器和内核。当boot加载完成之后整个内核就都在内存中了，此时内存的使用权已由 bootfs转交给内核，此时系统也会卸载bootfs。

rootfs (root file system),在 bootfs之上。包含的就是典型 Linux系统中的/dev,/proc,/bin,/etc等标准目录和文件。rootfs就是各种不同的操作系统发行版，比如 Ubuntu, Centos等等。

Docker通过存储引擎（新版本采用快照机制）的方式来实现镜像层堆栈，并保证多镜像层对外展示为统一的文件系统

Linux上可用的存储引擎有AUFS、Overlay2、Device Mapper、Btrfs以及ZFS。顾名思义，每种存储引擎都基于Linux中对应的文件系统或者块设备技术，并且每种存储引擎都有其独有的性能特点。

Docker在Windows上仅支持 windowsfilter 一种存储引擎，该引擎基于NTFS文件系统之上实现了分层和CoW [1]。

Docker 镜像都是只读的，当容器启动时，一个新的可写层加载到镜像的顶部！这一层就是我们通常说的容器层，容器之下的都叫镜像层！

Docker进阶命令

容器数据卷 -- 数据持久化

<https://docs.docker.com/storage/volumes/>

容器卷挂载：匿名挂载、具名挂载、指定路径挂载

所有的docker容器内的卷，没有指定宿主机目录的情况下都是在/var/lib/docker/volumes/xxxx/_data下；

```
-v 容器内路径          #匿名挂载
-v 卷名：容器内路径    #具名挂载
-v 宿主机路径：容器内路径 #指定路径挂载(docker volume ls查看不到的)
```

容器卷挂载权限和挂载模式

当使用systemd管理Docker守护程序的启动和停止时，在systemd单元文件中有一个选项可以控制Docker守护程序本身的装载传播，称为MountFlags。此设置的值可能会导致Docker看不到在装载点上所做的装载传播更改。例如，如果此值为slave，则可能无法在卷上使用共享或rshared传播。

docker绑定数据卷默认模式是[private]。使用挂载目录做容器的数据卷，在宿主机上进行mount/umount操作不能同步到容器内

需要在容器进行绑定挂载前，在宿主机的指定目录上，先挂载远程目录。

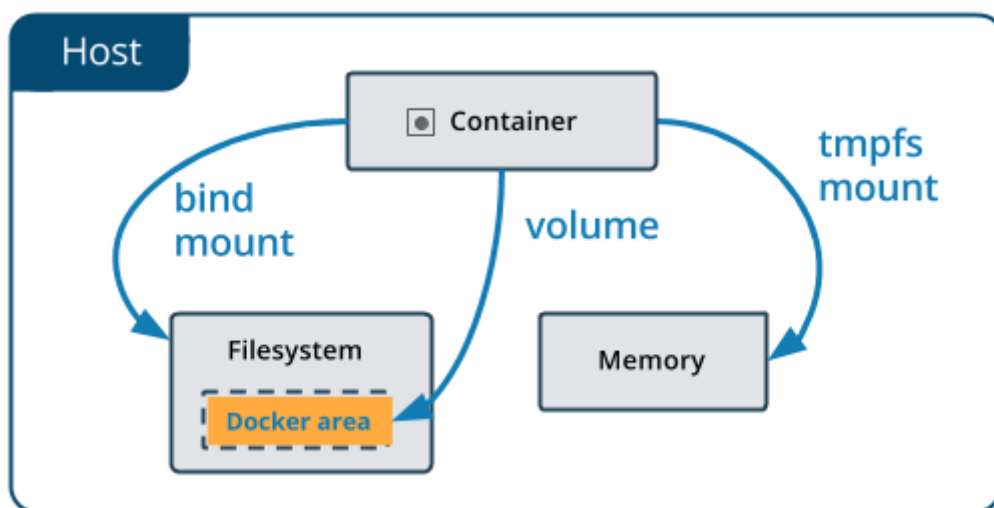
容器启动时，-v 绑定数据卷设置模式位shared

```
--volume=[host-src:]container-dest[:<options>]

#options
ro          #readonly 只读
rw          #readwrite 可读可写(默认)

#共用其他容器的数据卷
--volumes-from=
```

容器TMPFS



The example below mounts an empty tmpfs into the container with the `rw`, `noexec`, `nosuid`, and `size=65536k` options.

```
$ docker run -d --tmpfs /run:rw,noexec,nosuid,size=65536k my_image
```

Docker网络

[Docker高级网络配置被min的博客-CSDN博客docker network配置](#)

[Docker网络详解——原理篇meltsnow的博客-CSDN博客docker 网络](#)

安装Docker时，它会自动创建三个网络，bridge（创建容器默认连接到此网络）、none、host。使用docker run创建Docker容器时，可以用 `--net` 选项指定容器的网络模式，Docker可以有以下4种网络模式：

host模式：使用 `--net=host` 指定。
none模式：使用 `--net=none` 指定。
bridge模式：使用 `--net=bridge` 指定，默认设置。
container模式：使用 `--net=container:NAME_or_ID` 指定。

网络模式	简介
Host	容器将不会虚拟出自己的网卡，配置自己的IP等，而是使用宿主机的IP和端口
Bridge	此模式会为每一个容器分配、设置IP等，并将容器连接到一个docker0虚拟网桥，通过docker0网桥以及iptables nat表配置与宿主机通信
None	该模式关闭了容器的网络功能
Container	创建的容器不会创建自己的网卡，配置自己的IP，而是和一个指定的容器共享IP、端口范围

Docker使用了Linux的Namespaces技术来进行资源隔离，如PID Namespace隔离进程，Mount Namespace隔离文件系统，Network Namespace隔离网络等。

一个Network Namespace提供了一份独立的网络环境，包括网卡、路由、Iptable规则等都与其他Network Namespace隔离。一个Docker容器一般会分配一个独立的Network Namespace。但如果启动容器的时候使用host模式，那么这个容器将不会获得一个独立的Network Namespace，而是和宿主机共用一个Network Namespace。容器将不会虚拟出自己的网卡，配置自己的IP等，而是使用宿主机的IP和端口。

#docker0特点: 默认, 域名不能访问, --link可以打通连接

#自定义网络

#可以自定义网桥

#进一步控制哪些容器之间可以通讯

--driver bridge

--subnet 192.168.0.0/16 子网

--gateway 192.168.0.1 网关

```
[root@AlibabaECS ~]# docker network create --driver bridge --subnet
192.168.0.0/16 --gateway 192.168.0.1 mynet
```

```
dd7c8522864cb87c332d355ccd837d94433f8f10d58695ecf278f8bcfc88c1fc
```

```
[root@AlibabaECS ~]# docker network ls
```

NETWORK ID	NAME	DRIVER	SCOPE
04038c2f1d64	bridge	bridge	local
81476375c43d	host	host	local
dd7c8522864c	mynet	bridge	local
64ba38c2cb2b	none	null	local

```
[root@AlibabaECS ~]# docker run -d -P --name tomcat-net-01 --net mynet tomcat
1de6f5994a480160d932de239b104b366ebd5b954e740a5ab8c0d5aeea8f5ba5
```

```
[root@AlibabaECS ~]# docker run -d -P --name tomcat-net-02 --net mynet tomcat
f26916a49e5ee239aee23584020e0d23d53d2e644d5cb5155d831edc0803d957
```

```
[root@AlibabaECS ~]# docker network inspect mynet
```

```
[
  {
    "Name": "mynet",
    "Id":
"dd7c8522864cb87c332d355ccd837d94433f8f10d58695ecf278f8bcfc88c1fc",
    "Created": "2020-09-05T12:43:54.847233062+08:00",
    "Scope": "local",
    "Driver": "bridge",
    "EnableIPv6": false,
    "IPAM": {
      "Driver": "default",
      "Options": {},
      "Config": [
        {
          "Subnet": "192.168.0.0/16",
          "Gateway": "192.168.0.1"
        }
      ]
    },
    "Internal": false,
    "Attachable": false,
    "Ingress": false,
    "ConfigFrom": {
      "Network": ""
    },
    "ConfigOnly": false,
    "Containers": {
      "1de6f5994a480160d932de239b104b366ebd5b954e740a5ab8c0d5aeea8f5ba5":
{
      "Name": "tomcat-net-01",
      "EndpointID":
"c308999d4e51ed9e5975f3b4f3c1d468bfb08d93de7561d55062db055f44ef18",
      "MacAddress": "02:42:c0:a8:00:02",
```

```

        "IPv4Address": "192.168.0.2/16",
        "IPv6Address": ""
    },
    "f26916a49e5ee239aee23584020e0d23d53d2e644d5cb5155d831edc0803d957":
    {
        "Name": "tomcat-net-02",
        "EndpointID":
        "8d9dbdd6ca119559ef4f1dd82a36e0d279c0b8284fe19f36c6d992047937a764",
        "MacAddress": "02:42:c0:a8:00:03",
        "IPv4Address": "192.168.0.3/16",
        "IPv6Address": ""
    }
    },
    "Options": {},
    "Labels": {}
}
]

```

有时Docker会运行一些网络服务，如果Docker使用的内部网络，那么我们从本机以外的地方就没法访问服务了。Docker提供了端口映射的功能，将本机的某个端口映射到容器内部开放的端口，因此我们可以通过访问本机的指定端口即可访问容器内部服务了。可以使用-P或者-p进行端口映射。

使用 -P 时，Docker 会随机映射一个端口到内部容器开放的网络端口。

使用 -p 时，可以指定要映射的端口，在一个指定端口上只可以绑定一个容器容器互联

默认情况下，各容器之间是互通的。当使用选项-icc=false重启docker后，容器之间就互相隔离了。容器的访问控制，主要通过 Linux 上的 iptables 防火墙来进行管理和实现。

可以通过-link name:alias命令连接指定容器，Docker 在两个互联的容器之间创建了一个安全隧道，而且不用映射它们的端口到宿主主机上，从而避免了暴露数据库端口到外部网络上。

跨宿主主机容器间的通讯之macvlan

跨宿主主机容器间的通讯之overlay

Docker资源控制

[Runtime options with Memory, CPUs, and GPUs | Docker Documentation](#)

[使用 docker 对容器资源进行限制 - DockOne.io](#)

[Index of /doc/Documentation/cgroup-v1/ \(kernel.org\)](#)

[Docker资源管理探秘：Docker背后的内核Cgroups机制-InfoQ](#)

Docker使用内核的 namespace 来做容器之间的隔离，使用内核的 cgroups 来做容器的资源限制 (CPU、内存和 IO)

Docker访问硬件资源

宿主主机要能驱动硬件，容器共享的宿主主机的驱动。

对边缘设备而言，在支持容器化运行的条件下，需要在容器内获取宿主主机的硬件资源，完成与宿主主机硬件资源的交互。通常在宿主主机提供驱动的情况下，容器内需要通过SPI、I2C、UART、USB等协议完成数据的交互。

--device
-privileged

Dockefile

<https://blog.51cto.com/14156658/2497164>

<https://blog.csdn.net/atlansi/article/details/87892016>

构建Docker镜像 -- DockerFile

DockerFile的指令

```
FROM          # 基础镜像，一切从这里开始构建
MAINTAINER    # 镜像是谁写的， 姓名+邮箱
RUN           # 镜像构建的时候需要运行的命令
ADD           # 添加内容 添加同目录
WORKDIR       # 镜像的工作目录
VOLUME        # 挂载的目录
EXPOSE        # 保留端口配置
CMD           # 指定这个容器启动的时候要运行的命令，只有最后一个会生效，可被替代。
ENTRYPOINT    # 指定这个容器启动的时候要运行的命令，可以追加命令
ONBUILD       # 当构建一个被继承 DockerFile 这个时候就会运行ONBUILD的指令，触发指令。
COPY          # 类似ADD，将我们文件拷贝到镜像中
ENV           # 构建的时候设置环境变量
```