

プロジェクト演習 成果発表

カーレース A I

1234567 産大太郎

戦略

- 対戦走行コンテスト本戦用に提出した自分のプログラムの戦略を 次の観点で説明
 - 1) 1stWPに早く到達するための方法
 - 2) 2ndWPの情報の活用方法
 - 3) 相手の車の情報の活用方法
- **できるだけ 図を使って説明すること**
- プログラムの説明は ここでは不要
- 参考にした情報(例えば書籍やwebページ)があればその情報も示しておく

実験結果 (1) 単独走行

- 単独走行の**Statsスコア**(ave, min, max)を示す
- 対戦走行コンテスト本戦用のプログラムを使って測定

考察 (1) 単独走行

- Statsのスコアと 走行シミュレーションの観察から
わかったことを述べる
- 自分のプログラムの 長所・短所

実験結果 (2) 対戦走行 vsフルアクセル

- フルアクセルとの対戦走行結果を **表で示す**

	自分	FA
ave	***	***
min	***	***
max	***	***

※車の引数の順番 (red, blue)の違いはほとんどないため
入れ替えて実行しなくてもOK

実験結果 (2) 対戦走行 グループ内

- グループ内予選の結果を **表で示す**

	自分	氏名 1			自分	氏名 2
ave	***	***		ave	***	***
min	***	***		min	***	***
max	***	***		max	***	***

※車の引数の順番 (red, blue)の違いはほとんどないため
入れ替えて実行しなくてもOK

考察 (2) 対戦走行

- **Statsのスコアと 走行シミュレーションの観察から わかったこと**を述べる
 - 自分のプログラムの 長所・短所
 - 対戦相手のプログラムの 長所・短所
- 自分のプログラムがトップの場合：
 - 戦略のうち **どの部分が 特に有効**であったと考えられるかを述べる
- 自分のプログラムがトップではなかった場合：
 - **敗北の理由**として考えられること, **改良すべき課題**などを述べる