# 기업가정신

2주 사업타당성 검토

## 융합창업학부:이상한



























#### 1. 수업 목표

- SW융합학부 학생들에게 기업가정신을 학습하며 실전 경험 할 수 있도로 함
- 학생들이 스타트업 이전에 창업 수업 및 과제 수행을 통하여 간접적으로 창업에 대한 체험 진행
- 창업 실무, 기업성장, 출구전략 등 전략적 사고와 논리적 사고 증대를 도모
- 실제 사례를 통한 각종 공모전은 물론 비즈니스 전략 실무전문가 육성

#### 2. 진로 역량 : NSF I-CORPS 방법론 적용

- 창업 사업계획 작성 역량 제고
- 기업경영 이론의 실무활용 능력 개선
- 기획/전략/경영 등 구조적 사고 역량을 육성하여 실무 인재 양성
- 다양한 팀 단위 업무를 수행할 수 있는 커뮤니케이션 능력 개선
- 문제해결을 위한 논리적 분석적 사고와 설득 능력 개선



https://www.nsf.gov/news/special\_reports/i-corps/

#### 3. 평가방법 : 중간 평가 35 + 기말 평가 40 + 출석 20 + 기타 5

- >> 중간시험: 3년 이내(2020년~2022년) 스타트업을 선정하여 **투자의향서를 작성**하시오
- >> 기말시험: 고객 가설 검증을 통한 스타트업 인사이트를 작성하시오
- >> 기타 : **창업 비교과 활동** 시 최대 5점 부여 (1건 1점)
- \* 순천향 창업동아리/창업캠프 참여 각 1점
- \* 연합대학/외부 창업 활동 참여 각 1점

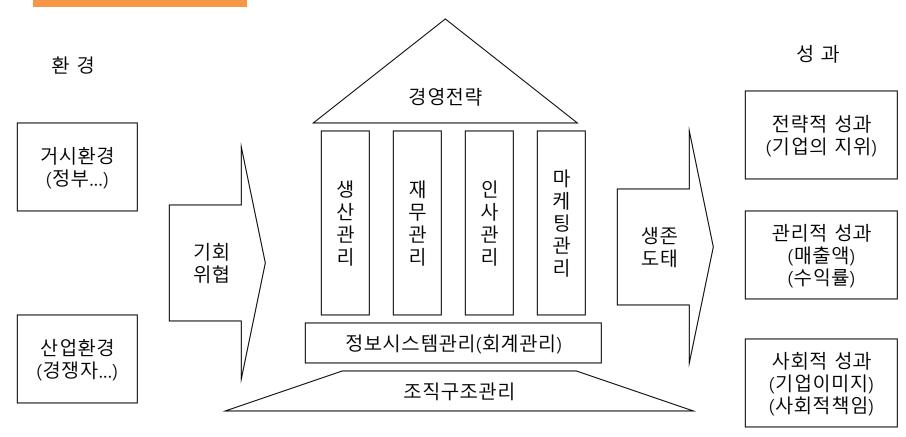
|    | 컴퓨터소프트웨어학과 | 관심 스타트업(2020년 0 |
|----|------------|-----------------|
| 1  | 강재호        | Fingo           |
| 2  | 구정원        | voice           |
| 3  | 김강산        |                 |
| 4  | 김민아        | 크림              |
| 5  | 김예지        | 리클              |
| 6  | 김정은        | 에이슬립            |
| 7  | 김주원        | 트루골프            |
| 8  | 김태완        |                 |
| 9  | 김태헌        | 십일리터            |
| 10 | 김혜원        |                 |
| 1  | 김호영        | 맨즈메이크미          |
| 12 | 나용         |                 |
| 13 | 박경민        | 유섭              |
| 4  | 박동주        | 크디랩             |
| 15 | 박성진        | 트라이펄게임즈         |
| 16 | 박준성        | 스튜디오오리진         |
| 7  | 배민지        | 코드잇             |
| 18 | 백동준        |                 |
| 19 | 소브드에레데네    |                 |
| 20 | 송영주        | 필라이즈            |
| 21 | 신영훈        |                 |
| 22 | 신유승        | 스위치원            |
| 23 | 안홍원        | 테라핀스튜디오         |
| 24 | 엄혜영        | 팀스파르타           |
| 25 | 유세하        | 데이원랩            |
| 26 | 윤승현        | 필라이즈            |
| 27 | 이석희        | 바비록             |
| 28 | 이예빈        |                 |
| 29 | 이재서        |                 |
| 30 | 이준석        | 퍼스트캔버스          |
| 31 | 이지원        |                 |
| 32 | 임채민        |                 |
| 33 | 전유빈        | 레브잇             |
| 34 | 정육진        | 어니언크루           |
| 35 | 최명지        | 스픽이지랩스코리아       |
| 36 | 황다경        |                 |
| 37 | 황종민        | 엔티              |
| 88 | 김민욱        | 오선라이트에이아이       |
| 39 | 한진우        | 트웰브랩스           |
| 40 | 김영훈        |                 |
|    |            |                 |

https://docs.google.com/spreadsheets/d/11\_bw9\_zsG9jHH5DEKFsB7feb8 y4Lj1NoRd5AJ9OcKKo/edit#gid=0

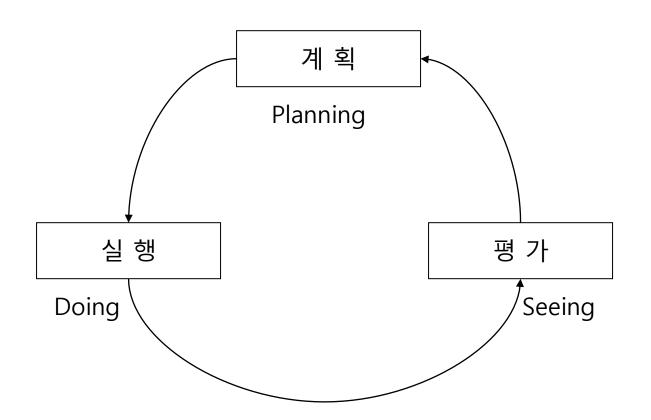
## 2023.09.04 16:00 기준

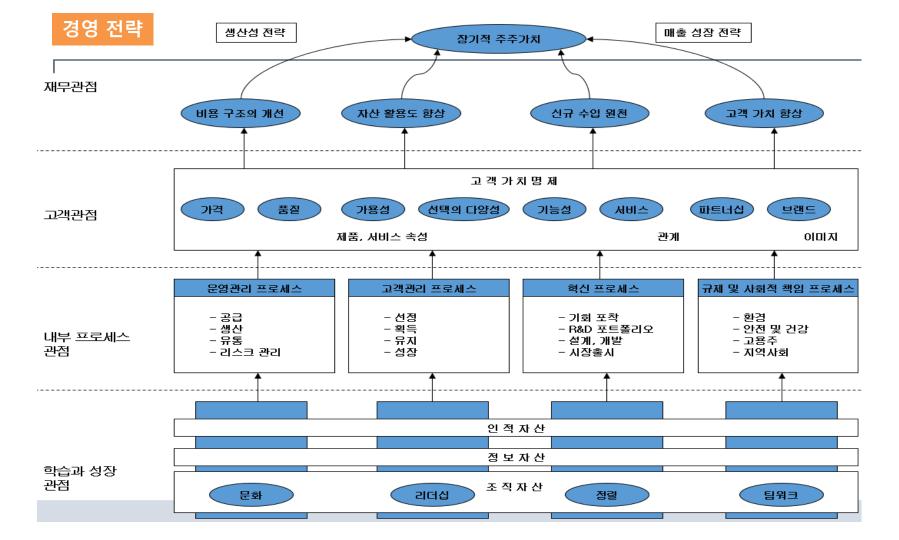
| 주차   | 강의제목            | 강의내용   |
|------|-----------------|--|
| 01주차 | 수업 소개           | 수업 개요 및 수업 운영 방식 안내<br>중간시험 및 최종시험 결과물 예시 설명           |
| 02주차 | 사업타당성 검토        | 매출 추정 방법, 손익분기점 분석, 사업타당성 예시                           |
| 03주차 | 투자검토 사례 및 실무    | TheVC 스타트업 분석, 혁신의숲 스타트업 분석<br>투자 검토 사례 확인             |
| 04주차 | 법인 설립 실습        | 인터넷 등기소를 통한 법인명 선정<br>온라인법인설립플랫폼 활용 실습                 |
| 05주차 | 투자 실사 및 투자 조건   | 실사(Due Dilligence) 방법 및 사례<br>투자조건(Term Sheet) 작성 및 사례 |
| 06주차 | 스타트업 IPO        | 거래소 및 코스닥 IPO<br>기술특례상장 및 KSM                          |
| 07주차 | 스타트업 M&A        | 스타트업 M&A 유형<br>스타트업 M&A 사례                             |
| 08주차 | 중간시험            | * 3년 이내 스타트업을 선정하여 투자의향서를 작성하시오                        |
| 09주차 | 고객 검증의 이해 및 사례  | 고객 검증의 이해<br>고객 검증 사례 확인                               |
| 10주차 | 페르소나 설정 및 가설 수립 | 고객 페르소나 설정<br>고객 가설 수립                                 |
| 11주차 | 고객 인터뷰 질문지 작성   | 인터뷰 대상 고객 선정<br>인터뷰 질문지 작성                             |
| 12주차 | 고객 인터뷰 진행       | 고객 인터뷰 10명 진행  |
| 13주차 | 고객 인사이트         | 고객 인사이트 확보 및 인사이트 적용                                   |
| 14주차 | 고객 검증 확인 및 피드백  | 고객 인터뷰 결과 피드백  |
| 15주차 | 기말시험            | * 고객 가설 검증을 통한 스타트업 인사이트를 작성하시오                        |

### 기업경영 : 정태적 관점



## 기업경영 : 동태적 관점





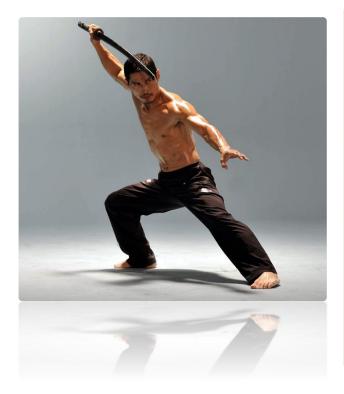
#### 중간 평가 (개인 제출) 평가 기준 안내 (35점)

#### \* 스타트업 선정: 2020년 이후 창업 법인(주식회사), 최소 1개년 이상 재무제표 존재

- 1. 회사 요약 Executive Summery : 5점
- 2. 투자 포인트 Investment Highlight : 5점
- 3. 재무 상황 Financial Statement : 5점
- 4. 시장 분석 Market Overview: 5점
- 5. 비즈니스 분석 Business Overview : 5점
- 6. 결론 Conclusion: 10점







#### 서울액션스쿨! 극장으로의 변신

서울액션스쿨을 극장으로 리모델링! 새로운 파주 문화관광시대 개막!







카페가 함께 있어 데이트, 관광코스로 함께 활용 가능하며 그 누구도 상상하지 못한 액션이 펼쳐질 최고의 공연시설로 리모델링 예정

사례 : 서울액션스쿨

- 여러 방법들 중 적절한 방법을 선택하여 매출액을 추정하고, 필요한 경우 예측치를 조정하며 계속적으로 수정해 나가는 것이 중요
- 이를 통해 기업이 새로운 제품이나 서비스를 출시할 때, 예상되는 매출액을 신뢰성 있게 예측하고, 관련된 전략을 수립



- 1) 시장조사 : 기업이 활동하는 시장에서의 규모, 경쟁 업체, 소비자 행동 등을 조사하여 제품이나 서비스에 대한 수요와 예상 매출을 파악합니다.
- 인터넷 검색: 관련된 기사, 블로그, 리뷰, 포럼 등을 검색하여 시장과 관련된 정보를 수집합니다.
- 뉴스 및 리포트 검색: 정부나 관련 기관이 발행하는 보고서, 통계 자료 등을 수집합니다.
- 인터뷰: 관련 산업 전문가, 소비자 등을 대상으로 인터뷰를 통해 정보를 수집합니다.
- 설문조사: 시장과 관련된 주요 이해관계자, 소비자 등에게 설문지를 보내어 정보를 수집합니다.

- 2) 경쟁사 분석: 기업의 경쟁 업체들의 판매실적을 파악하여, 기업의 제품이나 서비스가 시장에서 차지할 수 있는 점유율과 예상 매출을 계산합니다.
- 경쟁사 분석 리포트 : 공식적인 보고서를 활용하여 경쟁 업체들의 판매실적, 제품 라인업, 마케팅 전략 등을 파악합니다.
- 공식적인 보고서 : 공식적인 보고서를 활용하여 경쟁 업체들의 재무상태, 성장전략 등을 파악합니다.
- 인터넷 검색 : 경쟁 업체들의 제품 및 서비스에 대한 정보를 수집하여 파악합니다.
- 인터뷰 : 경쟁 업체들의 전문가나 관련자에게 인터뷰를 통해 정보를 수집합니다.

- 3) 판매량 추정 : 기업이 출시한 제품이나 서비스의 판매량을 예측하는 것입니다. 판매량 추정은 기업이 수익과 이익을 예측하는 데 매우 중요한 역할을 합니다.
- 기존 데이터 분석 : 기존 데이터를 분석하여 판매량을 예측합니다. 기존 데이터는 과거의 판매실적, 시장 동향, 경쟁사 분석 등을 포함합니다.
- 회귀분석: 회귀분석은 기존 데이터와 소비자 행동 데이터 등을 이용하여 판매량을 예측하는 방법입니다. 회귀분석은 종속변수와 독립변수의 관계를 분석하여 판매량을 예측하는 방법입니다.
- 머신러닝: 머신러닝은 기존 데이터와 소비자 행동 데이터 등을 이용하여 판매량을 예측하는 방법입니다. 머신러닝은 인공지능 기술을 사용하여 패턴을 분석하고 예측합니다

사례: 미니골드

- 4) 가설 검증: 기업이 가정한 가설에 대해 실제 데이터를 통해 검증합니다. 가설 검증은 기업이 예상하는 매출액이 실제로 예측한 만큼 나오는지 확인할 수 있는 방법입니다.
- 가설 설정: 기업이 예상하는 매출액과 관련된 가설을 설정합니다.
- 데이터 수집: 가설 검증을 위한 데이터를 수집합니다.
- 가설 검증: 데이터를 분석하여 기업의 가설이 맞는지 검증합니다.
- 결과 평가: 가설 검증의 결과를 평가하여 예측 오차와 원인 등을 파악합니다.

- 5) 실험적 방법: 실험적 방법은 실제로 제품이나 서비스를 출시하여 실제 판매 실적을 통해 매출액을 예측하는 방법입니다.
- 제품 출시 : 제품이나 서비스를 출시합니다.
- 판매실적 모니터링 : 실제 판매 실적을 모니터링합니다.
- 판매실적 분석 : 실제 판매 실적을 분석하여 매출액을 예측합니다.
- 예측치 조정 : 예측치를 조정하며, 계속적으로 수정해 나갑니다.

## 기업 가치 평가 (수익접근법)

매출액 추정

• 제품 판매량 \* 판매단가 = 매출액

• 시장점유율, 수요 예측을 통해 추정

매출원가 추정

• 제품 생산에 들어가는 제조원가

• 재료비, 외주용역비 등

판관비 추정

- 제품 판매와 회사 유지/관리에 필요한 비용
- 인건비, 연구개발비, 광고홍보비, 임대료 등

영업이익 추정

- · 매출액 매출원가 = 매출총이익
- 매출총이익 판관비 = 영업이익

## 기업 가치 평가 (수익접근법)

| 구분        | 1차년도  | 2차년도  | 3차년도  | 4차년도  | 5차년도  | 적용방식                   |
|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|------------------------|
| 매출액(a)    | 1,916 | 3,204 | 4,204 | 4,768 | 4,291 | 평가자 추정<br>(판매처별 수량×단가) |
| 매출원가(b)   | 1,380 | 2,307 | 3,027 | 3,433 | 3,090 | 유사제품 원가비율 활용*          |
| 판관비(c)    | 172   | 288   | 378   | 429   | 386   | 유사기업(3개) 평균 판관비율 적용    |
| 영업이익(d)   | 364   | 609   | 799   | 906   | 815   | 영업이익=a-b-c             |
| 법인세비용(e)  | 58    | 112   | 154   | 177   | 157   | 영업이익 규모별 유효 법인세율 적용    |
| 세후영업이익(A) | 306   | 497   | 645   | 729   | 658   | 세후영업이익=d-e             |

사례 : 스킴스바이오

#### 기업 가치 평가 (재무적 지표)

- 기업 가치 평가는 대개 재무적 지표에서 시작합니다. 재무제표는 회계 정보의 요약이며, 기업의 재무 상태, 수익성, 안정성 등을 측정하는 데 사용됩니다.
- 기본적으로 세 가지 종류의 재무제표가 있으며, 이는 손익계산서, 재무상태표, 현금흐름표입니다.
- ① 손익계산서: 기업의 판매 수익과 비용을 보여주는 재무제표입니다. 판매 수익은 기업의 주요 수입원인 제품 및 서비스 판매로부터 발생합니다. 비용은 제품 제조, 판매 및 마케팅, 인력, 운송 및 배송 등을 포함합니다. 손익계 산서는 기업이 일정 기간(일반적으로 1년) 동안 얼마나 매출을 올리고 비용을 절감했는지 등을 파악하는 데 사용 됩니다.
- ② 재무상태표: 기업의 재무 상태를 보여주는 재무제표입니다. 기업의 자산(예: 재고, 부동산, 자산)과 부채(예: 대출, 채무)를 보여줍니다. 이를 통해 기업이 자산을 어떻게 유지하고 있는지, 빚을 얼마나 갚을 수 있는지 등을 파악할 수 있습니다.
- ③ 현금흐름표: 기업의 현금 유입 및 유출 상황을 보여주는 재무제표입니다. 기업이 받은 현금(예: 판매 수익, 대출)과 사용한 현금(예: 비용, 대출 상환)을 보여줍니다. 이를 통해 기업이 현금 흐름을 어떻게 관리하고 있는지, 미래의 재무 상황을 예측할 수 있는지 등을 파악할 수 있습니다.

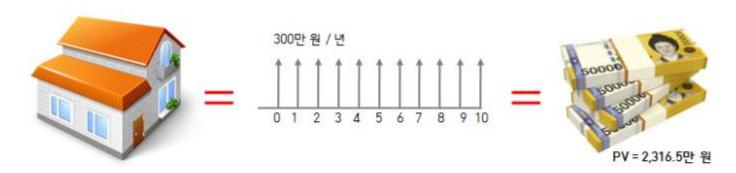
사례: 무신사

### 기업 가치 평가 (계량적 예측)

- 기업 가치 평가는 재무적 지표와 비재무적 지표를 고려하여 진행
- ① 비용접근법 (Asset-based): Asset-based 방법은 기업이 보유한 자산의 가치를 합산하여 기업의 가치를 산정하는 방법입니다. 자산의 종류에는 유동자산, 부동자산, 무형자산 등이 있으며, 이러한 자산의 가치를 고려하여 기업의 가치를 추정합니다.
- ② 시장접근법(상대가치평가): 상대가치평가 방법은 기업이 속한 산업군이나 시장의 평균적인 가치와 비교하여 기업의 가치를 산정하는 방법입니다. 이 방법은 손익비율, 영업이익 등의 지표를 사용하여 기업의 가치를 추정합니다.
- ③ 수익 접근법 (Discounted Cash Flow): DCF 방법은 미래 현금흐름을 현재 가치로 환산하여 기업의 가치를 산정하는 방법입니다. 기업의 미래 성장 전망과 현금흐름을 예측하는 것이 중요하며, 이를 바탕으로 할인율을 적용하여 현재 가치를 계산합니다.

## 기업 가치 평가 (계량적 예측)

#### DCF법의 논리

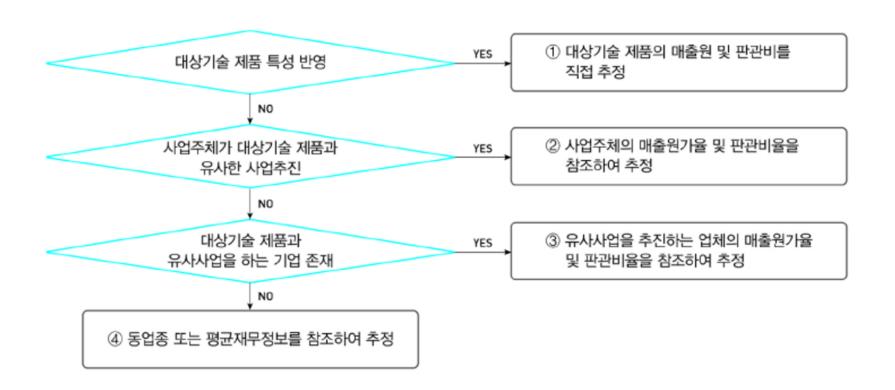


주택을 소유하는 것

주택이 창출하는 현금흐름을 소유하는것 현재가치에 해당하는 현금을 오늘 소유하는것

$$PV = \frac{C_1}{1+r} + \frac{C_2}{(1+r)^2} + \frac{C_3}{(1+r)^3} + \dots + \frac{C_n}{(1+r)^n} = \sum_{i=1}^n \frac{C_i}{(1+r)^i}$$

## 기업 가치 평가 (계량적 예측)



## 기업 가치 평가 (할인율)

$$K_{WACC} = K_d \times (1 - t) \times \frac{B}{V} + K_e \times \frac{S}{V}$$

K<sub>wacc</sub> = 가중평균자본비용

K<sub>d</sub> = 타인자본비용 (채권자의 요구수익률)

K<sub>e</sub> = 자기자본비용(주주의 요구수익률)

t = 한계세율

S = 주주지분의 시장가치

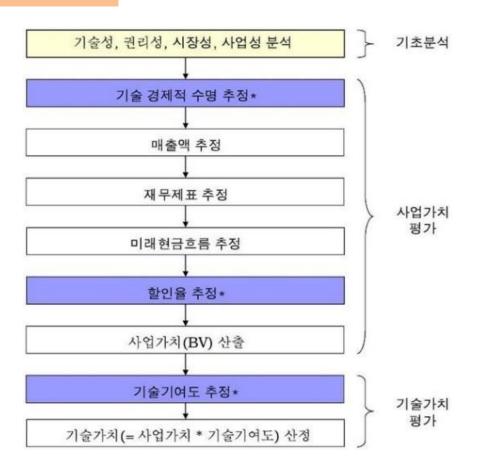
B = 타인지분(차입금)의 시장가치

V = 기업의 시장가치

## 기업 가치 평가 (기술기여도)

- 기술기여도(Technology Contribution)란, 기술적인 부분에서 기업이 기여하는 부분을 나타내는 지표입니다. 기업의 기술 기여도는 기업이 보유한 기술, 연구개발 능력, 기술 인프라 등을 종합적으로 고려하여 산출됩니다.
- 기술 기여도는 기업가치 평가에서 매우 중요한 역할을 합니다. 기술 기여도가 높은 기업일수록 기술적인 성과와 성장 가능성이 높아지기 때문입니다. 따라서 기술 기여도가 높은 기업일수록 기업가치가 높아질 가능성이 높습 니다.
- ① 특허: 기술 기여도를 평가하는 데 가장 일반적으로 사용되는 지표 중 하나입니다. 기술적으로 유의미한 발명이나 발견을 산출한 기업이 특허를 출원하고, 이를 인정받은 특허의 수와 질을 평가합니다.
- ② 논문: 기업의 연구 개발 능력과 지식 창출 능력을 평가하기 위해 사용됩니다. 기업이 발표한 논문 수, 인용 횟수, 학술지 등급 등을 고려하여 기술 기여도를 평가합니다.
- ③ 상장 회사 분석 : 기업의 연구개발비 지출과 수익성을 비교하여 기술적인 부분에서의 기여도를 파악합니다.
- ④ 기술 협력: 기업이 다른 기업과 협력하여 기술적인 차이를 줄이거나 특정 기술을 발전시키는 것이 기술 기여도 가 높은 것으로 평가됩니다.

## 기업 가치 평가 (기술기여도)



#### 중간 평가 사례 및 가치 추정 실습

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1lhZvdRIW3aBjnu\_nhQDo5uts8VfU3WvwmoqVql9cA\_w/edit?usp=sharing



| 기업명        | ㈜에이엠시지                           |
|------------|----------------------------------|
| 사업자번호      | 697-87-01880                     |
| 대표자        | 한오석                              |
| 설립일자       | 2021.03.03                       |
| 기업형태       | 중소기업(스타트업)                       |
| 주요제품 및 서비스 | 심자도 진단기기 제조 및 판매, 진단 플랫폼 개발 및 판매 |
| 직원수        | 21명                              |
| 자본금        | 약 28억 (2022.01.19 기준)            |









## 감사합니다.