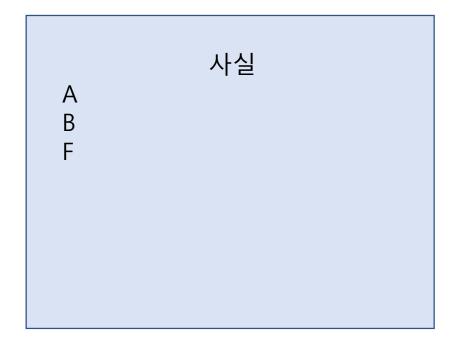


제출일	2023.04.09.	전 공	컴퓨터소프트웨어공학과
과 목	인공지능	학 번	20194009
담당 교수	김 명 숙 교수님	이 름	이 준 석

P.127 다음과 같은 규칙과 사실이 있을 때 순방향 추론을 진행시켜 보자. 추론의 목표는 G이다.

#### 규칙

- 1. A & B -> C
- 2. A -> D
- 3. C & D -> E
- 4. B & E & F -> H
- 5. A & E -> G
- 6. D&E&G->I



A & B -> C A -> D C & D -> E B & E & F -> H A & E -> G D & E & G -> I

# 단기 기억 장치

A B F

# A & B -> C A -> D C & D -> E B & E & F -> H A & E -> G D & E & G -> I

# 단기 기억 장치

A B F C

A & B -> C A -> D C & D -> E B & E & F -> H A & E -> G D & E & G -> I

# 단기 기억 장치

A B F C D

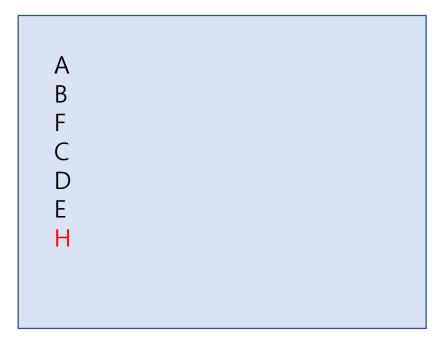
```
A & B -> C
A -> D
C & D -> E
B & E & F -> H
A & E -> G
D & E & G -> I
```

# 단기 기억 장치

A B F C D E

# A & B -> C A -> D C & D -> E B & E & F -> H A & E -> G D & E & G -> I

# 단기 기억 장치



```
A & B -> C
A -> D
C & D -> E
B & E & F -> H
A & E -> G
D & E & G -> I
```

# 단기 기억 장치

```
A
B
F
C
D
E
H
G -> 목표 달성
```

```
A & B -> C
A -> D
C & D -> E
B & E & F -> H
A & E -> G
D & E & G -> I
```

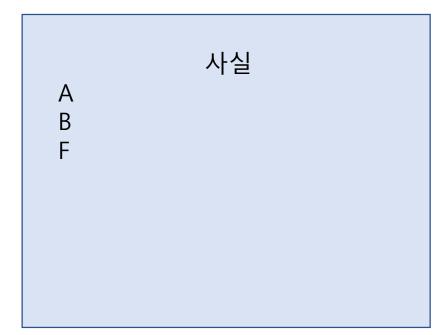
# 단기 기억 장치

```
A
B
F
C
D
E
H
G -> 목표 달성
```

P.127 이번에는 반대로 추론의 목표가 G일때 역방향 추론을 진행시켜 보자. 어느 쪽이 더 효과적인가?

#### 규칙

- 1. A & B -> C
- 2. A -> D
- 3. C & D -> E
- 4. B & E & F -> H
- 5. A & E -> G
- 6. D&E&G->I



장기 기억 장치

단기 기억 장치

목표 : G

A & B -> C A -> D C & D -> E B & E & F -> H A & E -> G D & E & G -> I A B F

장기 기억 장치

단기 기억 장치

목표 : G

A & B -> C A -> D C & D -> E

B & E & F -> H

A & E -> G

D & E & G -> I

Α

B F

장기 기억 장치

단기 기억 장치

목표 : E

목표 : G

A & B -> C

A -> D

C & D -> E

B & E & F -> H

A & E -> G

D & E & G -> I

Α

B F

#### 장기 기억 장치

단기 기억 장치

목표 : D

목표 : C

목표 : E

목표 : G

A & B -> C

A -> D

C & D -> E

B & E & F -> H

A & E -> G

D & E & G -> I

Α B F

장기 기억 장치

단기 기억 장치

목표 : C

목표 : E

목표 : G

A & B -> C

A -> D

C & D -> E

B & E & F -> H

A & E -> G

D & E & G -> I

A B

F

D

장기 기억 장치

단기 기억 장치

목표 : E

목표 : G

A & B -> C

A -> D

C & D -> E

B & E & F -> H

A & E -> G

D & E & G -> I

A

В

F

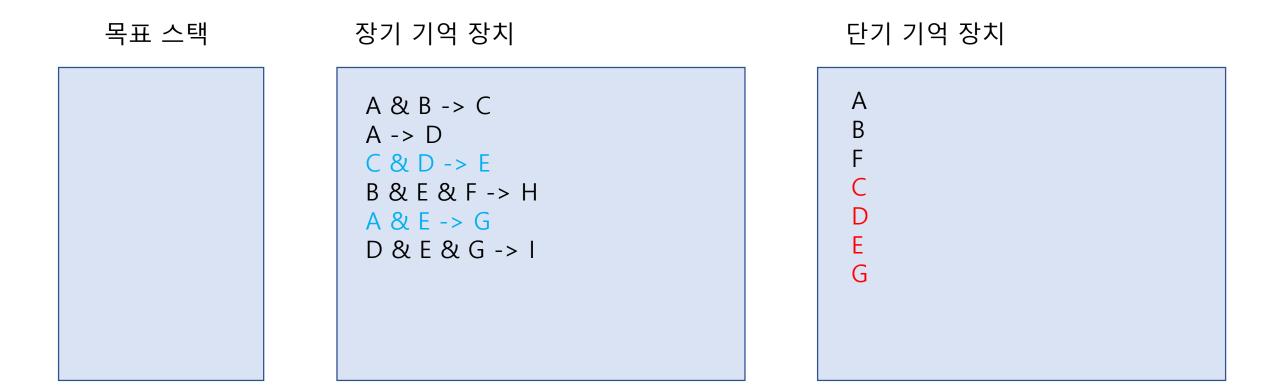
D

장기 기억 장치

단기 기억 장치

목표 : G

A & B -> C A -> D C & D -> E B & E & F -> H A & E -> G D & E & G -> I A B F C D



역방향 추론이 순방향 추론 보다 더 효과적이다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

사실 C: 연기가 났다

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

사실 C: 연기가 났다

사실 D: 불이 났다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

사실 C: 연기가 났다

사실 D: 불이 났다.

목표: 소방서에 신고한다.

목표 관계인 '소방서에 신고한다'에 도달하였다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

목표 스택

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

목표 스택

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

목표 스택

목표: 불이 났다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

목표 스택

목표: 불이 났다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

목표 스택

목표: 연기가 난다.

목표: 불이 났다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

사실 C: 연기가 난다.

목표 스택

목표: 불이 났다.

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

사실 C: 연기가 난다.

사실 D: 불이 났다.

목표 스택

규칙 #1: IF 주위가 뜨겁다. & 연기가 난다. THEN 불이 났다.

규칙 #2: IF 알람이 울린다. THEN 연기가 났다.

규칙 #3: IF 불이 났다. THEN 소방서에 신고한다.

사실 A: 알람이 울린다.

사실 B: 주위가 뜨겁다.

사실 C: 연기가 난다.

사실 D: 불이 났다.

사실E : 소방서에 신고한다.

목표 관계인 '소방서에 신고한다 ' 에 도달한다.

목표 스택

P.162 간단한 논리융합 연습을 해 보자. 다음과 같은 지식이 있다.

- ① 어떤 것이 지능적이라면 그것은 상식을 가져야 한다.
- ② PC는 상식이 없다.

위의 지식을 바탕으로 'PC는 지능적이 아니다'를 증명해 보자. 먼저 지식들을 술어 논리로 표현한다.

- ①  $\forall x(I(x) \rightarrow CS(x))$
- ② ¬CS(PC)

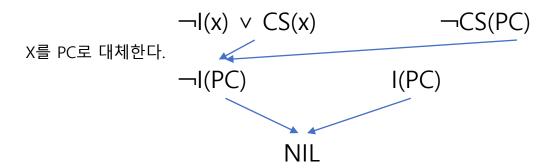
일단 위의 술어 논리식을 CNF형식으로 변환한다.

- ①  $\neg I(x) \lor CS(x)$
- ② ¬CS(PC)

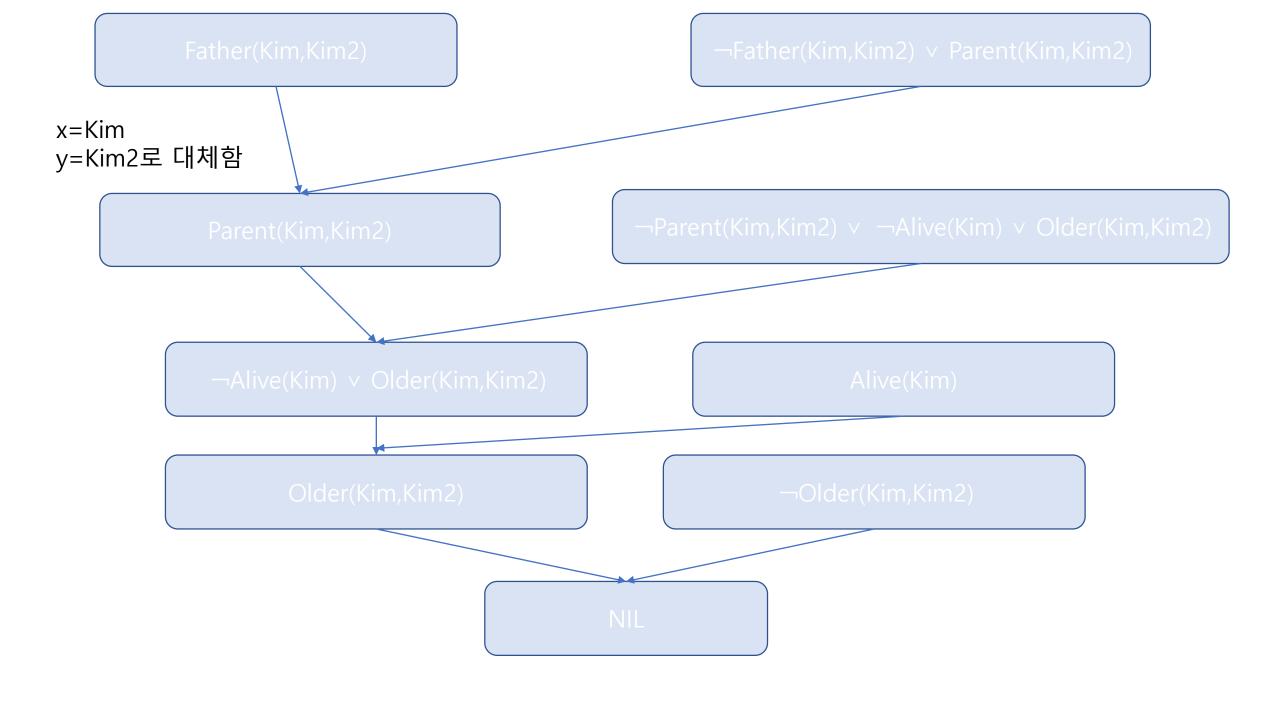
우리가 증명하고자 하는 것 ¬I(PC)을 반대로 하여 I(PC)을 지식에 추가한다.

- $\bigcirc$   $\neg I(x) \lor CS(x)$
- ② ¬CS(PC)
- ③ I(PC)

다음과 같은 논리융합 과정을 거쳐서 NIL이 생성된다.



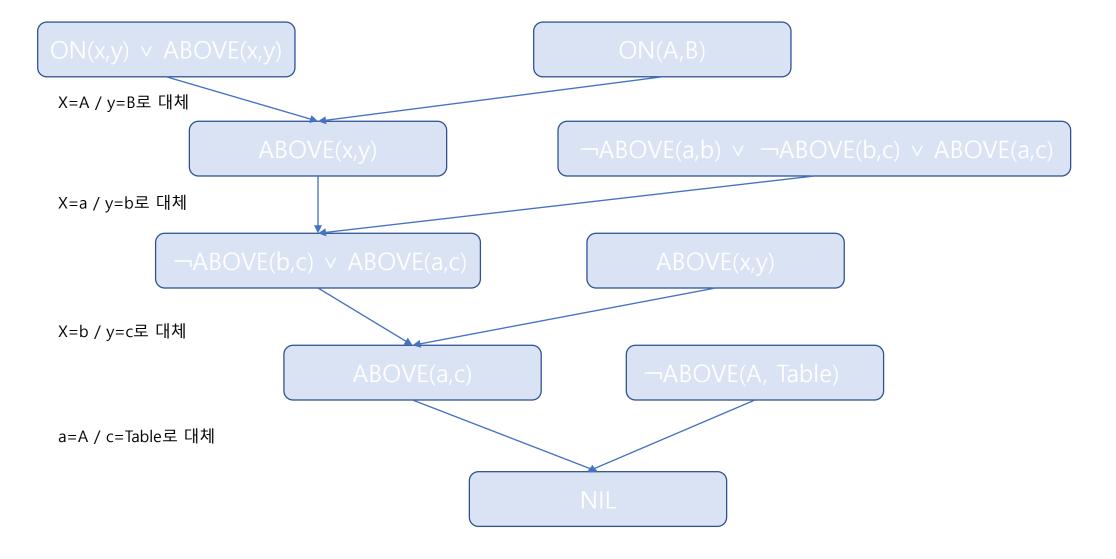
- P.163 간단한 논리융합 연습을 해 보자. 다음과 같은 지식이 있다.
- ① Father(Kim,Kim2)
- ② Alive(Kim)
- $4 \forall x \forall y (Parent(x,y) \land Alive(x)) \rightarrow Older(x,y)$
- 위의 지식을 바탕으로 Older(Kim,Kim2)를 증명해보자. 일단 위의 술어 논리식을 CNF형식으로 변환하고 Older(Kim,Kim2)의 부정인 ¬Older(Kim,Kim2)를 지식에 추가한다.
- ① Father(Kim,Kim2)
- ② Alive(Kim)
- $\bigcirc$  ¬Parent(x,y)  $\lor$  ¬Alive(x)  $\lor$  Older(x,y)
- ⑤ ¬Older(Kim,Kim2)



#### P.164 논리융합 실습 #3

- $\bigcirc$  ON(x,y)  $\vee$  ABOVE(x,y)
- ②  $\neg ABOVE(a,b) \lor \neg ABOVE(b,c) \lor ABOVE(a,c)$
- ③ ON(A,B)
- 4 ON(B,Table)
- ⑤ ¬ABOVE(A, Table)

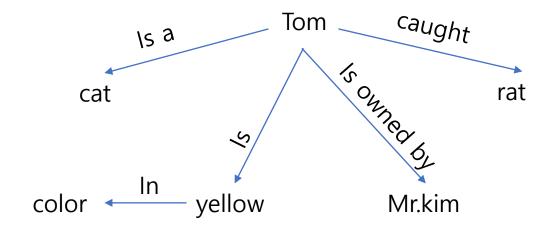
위에서 변수 a,b,x,y를 적절하게 상수로 대체하면 우리는 NIL을 만들 수 있고 따라서 ABOVE(A,Table)을 증명할 수 있다.



따라서 ABOVE(A, Table)은 참이다.

- 3. 의미망에 대하여 설명해 보고, 다음과 같은 문장을 가지고 의미망을 구성해보자.
- Tom is a cat
- Tom caught a rat
- Tom is owned by Mr.kim
- Tom is yellow in color

의미망 -> 다양한 개체나 개념사이의 관계를 시각적으로 나타내는 그래프 형태의 모델을 의미한다.



6. 다음과 같은 명제 논리식이 주어져 있을 때 논리융합을 이용하여 A -> D를 증명해 보자.

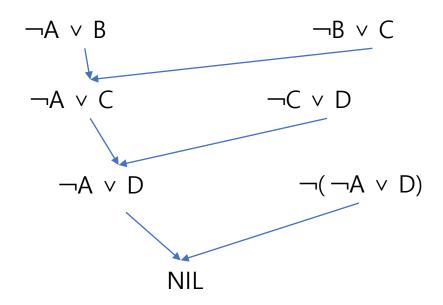
- A -> B
- B -> C
- C -> D
- ∴ A -> D

A -> B

B -> C

C -> D

∴ A -> D 위의 식을 CNF변환을 하면 ¬A ∨ B, ¬B ∨ C, ¬C ∨ D 가 된다. 또한 ¬(¬A ∨ D)가 절에 추가된다.



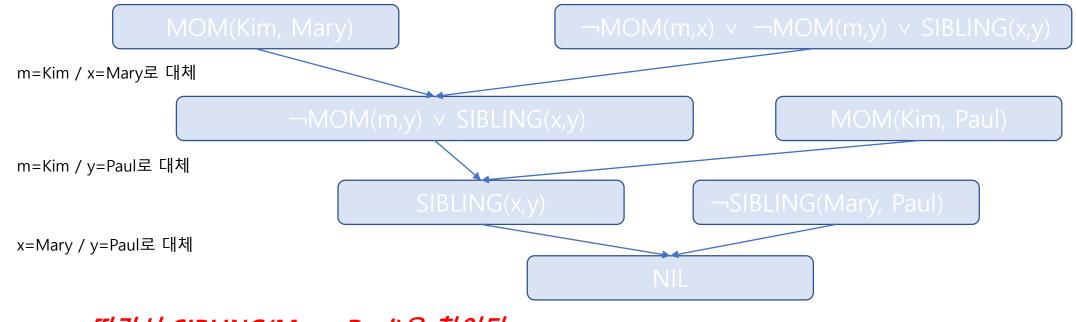
따라서 A -> D는 참이다.

- 7. 다음을 술어 논리식을 이용하여 표현하고 SIBLING(Mary, Paul)을 증명해 보자.
- Kim은 Mary의 어머니이다.
- Kim은 Paul의 어머니이다.
- 동일한 어머니를 가지는 모든 x와 y는 SIBLING이다.

Kim은 Mary와 Paul 둘 다의 어머니이기 때문에 MOM(Kim, Mary), MOM(Kim, Paul)로 나타낼 수 있다. 또 동일한 어머니를 가지는 모든 x와 y는 SIBLING이기 때문에 ∀x ∀y(MOM(m,x) ^ MOM(m,y)) -> SIBLING(x,y)로 나타낼 수 있다. 식을 정리하면

- 1. MOM(Kim, Mary)
- 2. MOM(Kim, Paul)
- 3.  $\forall x \ \forall y (MOM(m,x) \land MOM(m,y)) \rightarrow SIBLING(x,y)$
- 4. ¬SIBLING(Mary, Paul)

3번식을 CNF형식으로 변환하면 ¬MOM(m,x) ∨ ¬MOM(m,y) ∨ SIBLING(x,y) 가 된다.



따라서 SIBLING(Mary, Paul)은 참이다.