

PROBLEMA 01

```
01 //Problema 1
02 //Inicio
03
04 Inicio
05
06 //Declaracion de Variables
07 double monto, moldeSilicona, moldeHornear, juegoCortador, tazamezclador;
08
09 //Entrada de Datos
10 leer monto;
11
12 //Procesos
13 tazamezclador = 0.15 * monto;
14 batidor = 0.45 * tazamezclador;
15 moldeHornear = 0.45 * tazamezclador;
16 moldeSilicona = 0.25 * (batidor + moldeHornear);
17 juegoCortador = monto - (tazamezclador + batidor + moldeHornear + moldeSilicona);
18
19 //Salida de Resultados
20 imprimir tazamezclador, batidor, moldeHornear, moldeSilicona, juegoCortador;
21 Fin
```

MONTO

PROCESAR

BORRAR

Tazon Mezclador:

Batidor:

Molde de Horneear:

Molde de Silicona:

Juego Cortador:

PROBLEMA 02

```
01 //Problema 2
02 //Inicio
03
04 //Declaracion de Variables
05 double importePagar, importeCompra, precioGuantes, primerDescuento, segundoDescuento, descuentoTotal;
06 real obsequioGuantes, cantidadGuantes;
07
08 //Entrada de Datos
09 leer precioGuantes, cantidadGuantes;
10
11 //Procesos
12 importeCompra = precioGuantes * cantidadGuantes;
13 primerDescuento = 0.28 * importeCompra;
14 segundoDescuento = 0.28 * (importeCompra - primerDescuento);
15 descuentoTotal = primerDescuento + segundoDescuento;
16 obsequioGuantes = 3 * cantidadGuantes;
17 importePagar = importeCompra - descuentoTotal;
18
19 //Salida de Resultados
20 imprimir importeCompra, descuentoTotal, importePagar, obsequioGuantes;
21 Fin
```

PRECIO GUANTES

PROCESAR

BORRAR

CANTIDAD GUANTES

IMPORTE COMPRA:

DESCUENTO TOTAL:

IMPORTE A PAGAR:

CANTIDAD DE OBSEQUIO DE GUANTES:...

PROBLEMA 03

```
01 //Problema 3
02 //Inicio
03
04 //Declaracion de Variables
05 double importeCompra, importeDescuento, importePagar;
06 int cantidadFreidoras, cantidadBowlObligado;
07 cadena marcaFreidora;
08
09 //Entrada de Datos
10 leer marcaFreidora, cantidadFreidoras;
11
12 //Procesos
13 //Calcular Importe Compra
14 si (marcaFreidora == "MOLSTED") importeCompra = cantidadFreidoras * 250;
15 si (marcaFreidora == "OSTER") importeCompra = cantidadFreidoras * 175;
16 si (marcaFreidora == "TOSTOS") importeCompra = cantidadFreidoras * 235.8;
17 si (importeCompra < cantidadFreidoras * 195.8);
18
19 //Calcular Descuento
20 si (cantidadFreidoras < 2) importeDescuento = importeCompra * 0.05;
21 si (cantidadFreidoras < 4) importeDescuento = importeCompra * 0.075;
22 si (cantidadFreidoras < 7) importeDescuento = importeCompra * 0.08;
23 si (importeDescuento < importeCompra * 0.12);
24
25 //Calcular Importe a Pagar
26 importePagar = importeCompra - importeDescuento;
27
28 //Calcular Cantidad de Obsequio de Bowls de Bowl 8000
29 si (cantidadFreidoras < 4) cantidadBowlObligado = cantidadFreidoras;
30 si (cantidadBowlObligado < cantidadFreidoras * 2);
31
32 //Salida de Resultados
33 imprimir importeCompra, importeDescuento, importePagar, cantidadBowlObligado;
34 Fin
```

MARCA FREIDORA

PROCESAR

BORRAR

CANTIDAD DE FREIDORAS

IMPORTE COMPRA:

IMPORTE DESCUENTO:

IMPORTE PAGAR:

CANTIDAD DE BOWLS COMO OBSEQUIO: