```
Tnicio
                                 //Acumuladores Globales entero acumulador ac
15.8
15.9
15.9
16.0
16.1
16.2
16.3
16.4
16.5
16.6
16.7
17.1
17.2
17.3
17.4
17.5
17.6
17.7
17.8
18.1
18.2
18.3
18.4
18.5
                                  void actionPerformedBtnProcesar() {
    //Variables Locales
    entero marca, cantidadEnvases
                                              real importePagar
                                               //Process
                                             //Froceso
marca = leerMarca()
cantidadEnvases = leerCantidad()
importePagar = calcularImportePagar(marca, cantidadEnvases)
efectuarIncrementos(marca, importePagar, cantidadEnvases)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                Marca:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Seleccione Marca
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           PROCESAR
                                               mostrarReporte(importePagar)
                                  entero leerMarca() { retorna leer marca}
entero leerCantidad() {retorna leer cantidadEnvases}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Cantidad de envases:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               BORRAR
                                   void calcularImportePagar(entero marca, entero cantidadEnvases) {
                                               | Calcularimporteragar(entero marca, entero c
segun(marca) {
    caso 0: retorna 14.5 * cantidadEnvases
    caso 1: retorna 13.9 * cantidadEnvases
    defecto: retorna 11.9 * cantidadEnvases
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Importe pagar para venta efectuada: ...
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Cantidad total de envases vendidos "Casa Blanca": ...
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Cantidad total de envases vendidos "Gloria": ...
                                  void efectuarIncrementos(entero marca, real importePagar, entero cantidadEnvases) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Cantidad total de envases vendidos "Mantaro": ...
                                             segun (marca) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Importe pagado acum. "Casa Blanca": ....
                                                         caso 0:
                                                                     acumuladorCantidadEnvases0 += cantidadEnvases;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Importe pagado acum. "Gloria" : ...
                                                                     importePagar0 += importePagar;salir
                                                         caso 1:
acumuladorCantidadEnvases1 += cantidadEnvases;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Importe pagado acum. "Mantaro": ...
                                                                      importePagarl += importePagar;salir
                                                         defecto:
                                                                       acumuladorCantidadEnvases2 += cantidadEnvases:
                                                                 importePagar2 += importePagar;salir
                                  void actionPerformedBtnProcesar() {
                                              entero \ numero = 0, \ numero \\ Seleccionado = 0, \ suma \\ Numeros \\ Generados = 0, \ cantidad \\ 2000a \\ 2500 = 0, \ cantidad \\ 2510a \\ 4000 = 0, \\ cantidad \\ 4010a \\ 5000 = 0, \ cantidad \\ 2510a \\ 4000 = 0, \\ cant
                                             Cadena numeros;
                                             for (i = 0; i < 20; i++) {
    numero = (entero)Math.floor(Math.random()*8001 + 2000);</pre>
                                                         //Si es multiplo de 7
if(numero % 7 == 0) {
    //Filtramos los numeros entre los rangos 3100 y 4600
    if(numero > 3100 &6 numero < 4600) {
        //número múltiplo de 7, mayor que 3100 pero menor que 4600
        numeroSeleccionado = numero</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             PROCESAR
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                BORRAR
                                                         //Punto 1
numeros += numero + ", "
                                                         //Punto 2 sumaNumerosGenerados += numero
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Números Generado: ...
                                                          //Punto 3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     Suma de números generados: ...
                                                         if(numero > 2000 && numero < 2500) {
                                                                     cantidad2000a2500++
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Cantidad de núm. generados entre 2000 a 2500: ...
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Cantidad de núm. generados entre 2510 a 4000: ...
                                                         //Punto 4
if(numero > 2510 && numero < 4000) {
    cantidad2510a4000++
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Cantidad de núm. generados entre 4010 a 5500: ...
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Cantidad de núm. generados entre 5510 a 8000: ...
                                                         //Punto 5
if(numero > 4010 && numero < 5500) {
    cantidad4010a5000++
                                                         if(numero > 5510 && numero < 8000) {
    cantidad5510a8000++
                                             imprimir numeros, sumaNumerosGenerados, cantidad2000a2500, cantidad2510a4000, cantidad4010a5000, cantidad5510a8000
```



PROCESAR

BORRAR

15/11, 20/14, 25/17, 30/20, 35/23...
Suma: