

```
CL3_CIBERTEC.java X
Source Design History
1 package cl3;
2
3 public class CL3_CIBERTEC extends javax.swing.JFrame {
4
5     public CL3_CIBERTEC() {
6         initComponents();
7     }
8
9     @SuppressWarnings("unchecked")
10    Generated Code
11
12    private void cbModeloActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
13
14    }
15
16    private void btnProcesarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
17
18        double importePagar;
19        int cantidadCuentos, cantidadPulseras, modelo = 0, cantidadJuguetes;
20
21        cantidadJuguetes = leerCantidadJuguetes();
22        modelo = leerModelo();
23        importePagar = calcularImportePagar(modelo);
24        cantidadCuentos = calcularPrimerObsequio(cantidadJuguetes);
25        cantidadPulseras = calcularSegundoObsequi(modelo, cantidadJuguetes);
26        imprimir(importePagar, cantidadCuentos, cantidadPulseras);
27    }
28
29    private int leerModelo() {
30        return cbModelo.getSelectedIndex();
31    }
32
33    private int leerCantidadJuguetes() {
34        return Integer.parseInt(txtCantidadJueguetes.getText());
35    }
36
37    private double calcularImportePagar(int modelo) {
38        double precio;
39        switch (modelo) {
40            case 0:
41                precio = 214.9;
42                break;
43            case 1:
44                precio = 94.9;
45                break;
46            case 2:
47                precio = 129.9;
48                break;
49            case 3:
50                precio = 29.9;
51                break;
52            default:
53                throw new AssertionError();
54        }
55
56        return precio;
57    }
58
59    private int calcularPrimerObsequio(int cantidadJuguetes) {
60        if (cantidadJuguetes <= 5) {
61            return 2;
62        } else if (cantidadJuguetes <= 10) {
63            return 3;
64        } else if (cantidadJuguetes <= 15) {
65            return cantidadJuguetes;
66        } else {
67            return cantidadJuguetes * 2;
68        }
69    }
70
71    private int calcularSegundoObsequi(int modelo, int cantidadJuguetes) {
72        if (modelo == 2) {
73            return 4;
74        } else if (modelo == 3) {
75            return 3;
76        } else {
77            return cantidadJuguetes * 2;
78        }
79    }
80
81    void imprimir(double importePagar, int cantidadCuentos, int cantidadPulseras) {
82        txtaResultado.setText("Importe a pagar: " + importePagar
83            + "\nCantidad de Cuentos: " + cantidadCuentos
84            + "\nCantidad de Pulseras: " + cantidadPulseras);
85    }
86
87    private void txtCantidadJueguetesActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
88
89    }
90
91    private void btnBorrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
92        cbModelo.setSelectedIndex(0);
93        txtCantidadJueguetes.setText("");
94        txtaResultado.setText("");
95    }
96
97    public static void main(String args[]) {
98        // Variables declaration - do not modify
99        private javax.swing.JButton btnBorrar;
100        private javax.swing.JButton btnProcesar;
101        private javax.swing.JComboBox<String> cbModelo;
102        private javax.swing.JLabel jLabel1;
103        private javax.swing.JScrollPane spResultado;
104        private javax.swing.JTextField txtCantidadJueguetes;
105        private javax.swing.JTextArea txtaResultado;
106        // End of variables declaration
107    }
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
```

CL3

Abecedario – Miniland

Procesar

Cantidad Jueguetes

12

Borrar

Importe a pagar: S/214.9

Cantidad de Cuentos: 12

Cantidad de Pulseras: 24