```
Inicio
 67
           entero tipoJuego, cantidadJuegos
 68
           real importeCompra, importeDescuento, importePagar
 69
           Cadena obsequio
 70
 71
           actionPerformedBtnProcesar (){
               ingresarDatos()
 73
               calcularImporteCompra()
 74
               calcular ImporteDescuento()
 75
               calcularImportePagar()
 76
               calcularObsequio ()
 77
               mostrarResultados()
 78
 79
 80
           void ingresarDatos() {
 81
               leer tipoJuego, cantidadJuegos
 82
 83
 84
           void calcularImporteCompra() {
 85
 86
               segun(tipoJuego) {
 87
                   caso 0: importeCompra = 98.0 ; salir
                             importeCompra =
 88
                    caso 1:
                                              59.5
                                                     ; salir
                                              62.8 ; salir
 89
                    caso 2: importeCompra =
 90
                    defecto: importeCompra = 75.5; salir
 91
 92
 93
 94
           void calcularImporteDescuento() {
 95
               si(cantidadJuegos < 3) {
 96
                    importeDescuento = importeCompra * 0.065
 97
                }sino si (cantidadJuegos < 5) {
 98
                    importeDescuento = importeCompra * 0.08
 99
                }sino si (cantidadJuegos < 8) {
100
                   importeDescuento = importeCompra * 0.095
101
                } sino {
                   importeDescuento = importeCompra * 0.12
102
103
104
105
106
107
           void calcularImportePagar() {
108
                importePagar = importeCompra - importeDescuento
109
110
111
           void calcularObsequio()) {
112
113
                si (importePagar >= 120) {
                    obsequio = "Un rompecabezas"
114
115
                 sino {
116
                    obsequio = "Un cubo"
117
118
119
120
           void mostrarResultados() {
121
                imprimir importeCompra, importeDescuento, importePagar, obsequio
122
123
124
      Fin
```

